

This is a digital copy of a book that was preserved for generations on library shelves before it was carefully scanned by Google as part of a project to make the world's books discoverable online.

It has survived long enough for the copyright to expire and the book to enter the public domain. A public domain book is one that was never subject to copyright or whose legal copyright term has expired. Whether a book is in the public domain may vary country to country. Public domain books are our gateways to the past, representing a wealth of history, culture and knowledge that's often difficult to discover.

Marks, notations and other marginalia present in the original volume will appear in this file - a reminder of this book's long journey from the publisher to a library and finally to you.

#### Usage guidelines

Google is proud to partner with libraries to digitize public domain materials and make them widely accessible. Public domain books belong to the public and we are merely their custodians. Nevertheless, this work is expensive, so in order to keep providing this resource, we have taken steps to prevent abuse by commercial parties, including placing technical restrictions on automated querying.

We also ask that you:

- + Make non-commercial use of the files We designed Google Book Search for use by individuals, and we request that you use these files for personal, non-commercial purposes.
- + Refrain from automated querying Do not send automated queries of any sort to Google's system: If you are conducting research on machine translation, optical character recognition or other areas where access to a large amount of text is helpful, please contact us. We encourage the use of public domain materials for these purposes and may be able to help.
- + Maintain attribution The Google "watermark" you see on each file is essential for informing people about this project and helping them find additional materials through Google Book Search. Please do not remove it.
- + Keep it legal Whatever your use, remember that you are responsible for ensuring that what you are doing is legal. Do not assume that just because we believe a book is in the public domain for users in the United States, that the work is also in the public domain for users in other countries. Whether a book is still in copyright varies from country to country, and we can't offer guidance on whether any specific use of any specific book is allowed. Please do not assume that a book's appearance in Google Book Search means it can be used in any manner anywhere in the world. Copyright infringement liability can be quite severe.

#### About Google Book Search

Google's mission is to organize the world's information and to make it universally accessible and useful. Google Book Search helps readers discover the world's books while helping authors and publishers reach new audiences. You can search through the full text of this book on the web at <a href="http://books.google.com/">http://books.google.com/</a>



#### Über dieses Buch

Dies ist ein digitales Exemplar eines Buches, das seit Generationen in den Regalen der Bibliotheken aufbewahrt wurde, bevor es von Google im Rahmen eines Projekts, mit dem die Bücher dieser Welt online verfügbar gemacht werden sollen, sorgfältig gescannt wurde.

Das Buch hat das Urheberrecht überdauert und kann nun öffentlich zugänglich gemacht werden. Ein öffentlich zugängliches Buch ist ein Buch, das niemals Urheberrechten unterlag oder bei dem die Schutzfrist des Urheberrechts abgelaufen ist. Ob ein Buch öffentlich zugänglich ist, kann von Land zu Land unterschiedlich sein. Öffentlich zugängliche Bücher sind unser Tor zur Vergangenheit und stellen ein geschichtliches, kulturelles und wissenschaftliches Vermögen dar, das häufig nur schwierig zu entdecken ist.

Gebrauchsspuren, Anmerkungen und andere Randbemerkungen, die im Originalband enthalten sind, finden sich auch in dieser Datei – eine Erinnerung an die lange Reise, die das Buch vom Verleger zu einer Bibliothek und weiter zu Ihnen hinter sich gebracht hat.

#### Nutzungsrichtlinien

Google ist stolz, mit Bibliotheken in partnerschaftlicher Zusammenarbeit öffentlich zugängliches Material zu digitalisieren und einer breiten Masse zugänglich zu machen. Öffentlich zugängliche Bücher gehören der Öffentlichkeit, und wir sind nur ihre Hüter. Nichtsdestotrotz ist diese Arbeit kostspielig. Um diese Ressource weiterhin zur Verfügung stellen zu können, haben wir Schritte unternommen, um den Missbrauch durch kommerzielle Parteien zu verhindern. Dazu gehören technische Einschränkungen für automatisierte Abfragen.

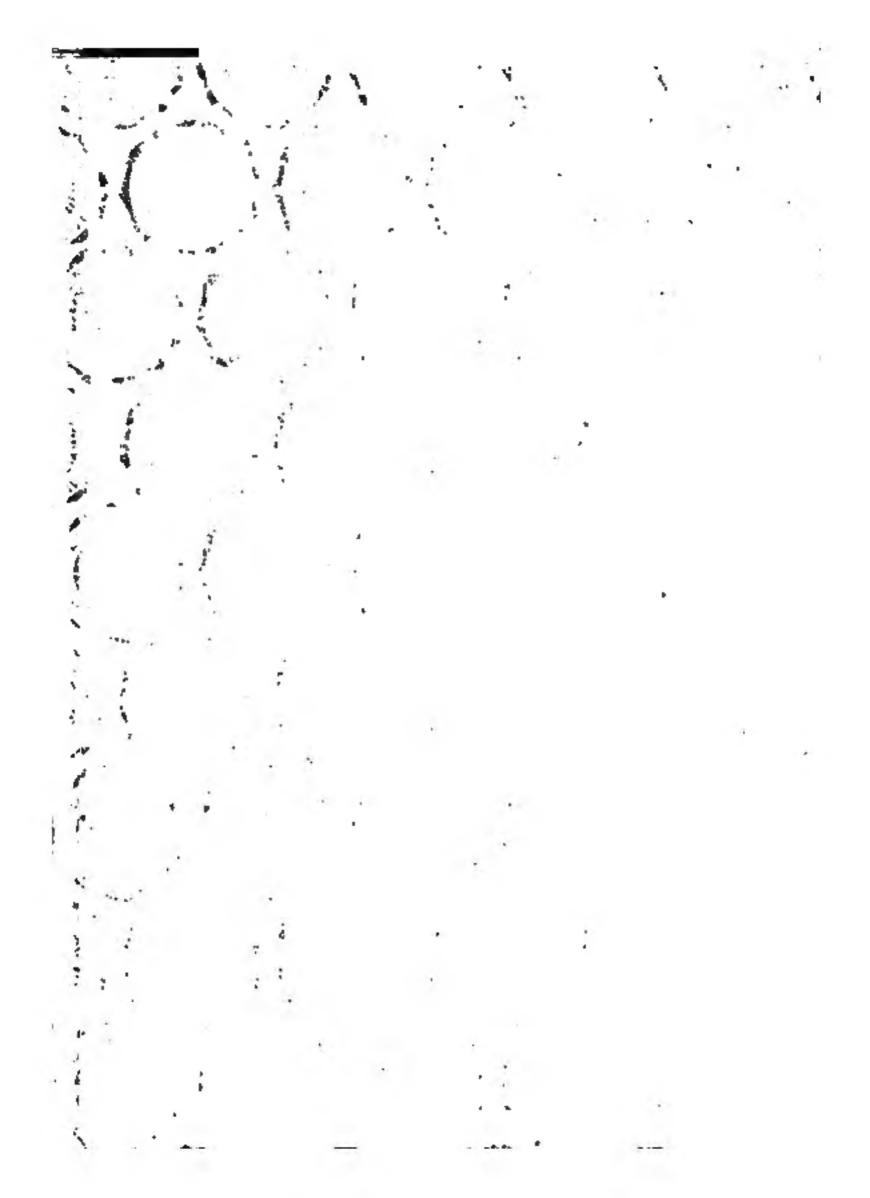
Wir bitten Sie um Einhaltung folgender Richtlinien:

- Nutzung der Dateien zu nichtkommerziellen Zwecken Wir haben Google Buchsuche für Endanwender konzipiert und möchten, dass Sie diese Dateien nur für persönliche, nichtkommerzielle Zwecke verwenden.
- + Keine automatisierten Abfragen Senden Sie keine automatisierten Abfragen irgendwelcher Art an das Google-System. Wenn Sie Recherchen über maschinelle Übersetzung, optische Zeichenerkennung oder andere Bereiche durchführen, in denen der Zugang zu Text in großen Mengen nützlich ist, wenden Sie sich bitte an uns. Wir fördern die Nutzung des öffentlich zugänglichen Materials für diese Zwecke und können Ihnen unter Umständen helfen.
- + Beibehaltung von Google-Markenelementen Das "Wasserzeichen" von Google, das Sie in jeder Datei finden, ist wichtig zur Information über dieses Projekt und hilft den Anwendern weiteres Material über Google Buchsuche zu finden. Bitte entfernen Sie das Wasserzeichen nicht.
- + Bewegen Sie sich innerhalb der Legalität Unabhängig von Ihrem Verwendungszweck müssen Sie sich Ihrer Verantwortung bewusst sein, sicherzustellen, dass Ihre Nutzung legal ist. Gehen Sie nicht davon aus, dass ein Buch, das nach unserem Dafürhalten für Nutzer in den USA öffentlich zugänglich ist, auch für Nutzer in anderen Ländern öffentlich zugänglich ist. Ob ein Buch noch dem Urheberrecht unterliegt, ist von Land zu Land verschieden. Wir können keine Beratung leisten, ob eine bestimmte Nutzung eines bestimmten Buches gesetzlich zulässig ist. Gehen Sie nicht davon aus, dass das Erscheinen eines Buchs in Google Buchsuche bedeutet, dass es in jeder Form und überall auf der Welt verwendet werden kann. Eine Urheberrechtsverletzung kann schwerwiegende Folgen haben.

#### Über Google Buchsuche

Das Ziel von Google besteht darin, die weltweiten Informationen zu organisieren und allgemein nutzbar und zugänglich zu machen. Google Buchsuche hilft Lesern dabei, die Bücher dieser Welt zu entdecken, und unterstützt Autoren und Verleger dabei, neue Zielgruppen zu erreichen. Den gesamten Buchtext können Sie im Internet unter http://books.google.com/durchsuchen.

THE CIPT OF
From The Estate of
Charles K. Wead



	- ·	

Main. QA 43 K83

		• •
		•
•		
	•	
		ئ <u>ر</u>
•		
	•	
	•	
·		
		ſ
		!
		•

# Formel-Sammlung

sus der

## reinen Mathematik

und

## aus den mechanischen Wissenschaften.

Für praktische

Baugewerk- und Maschinen-Meister,

sowie für Studirende technischer Lehr-Austalten.

Von

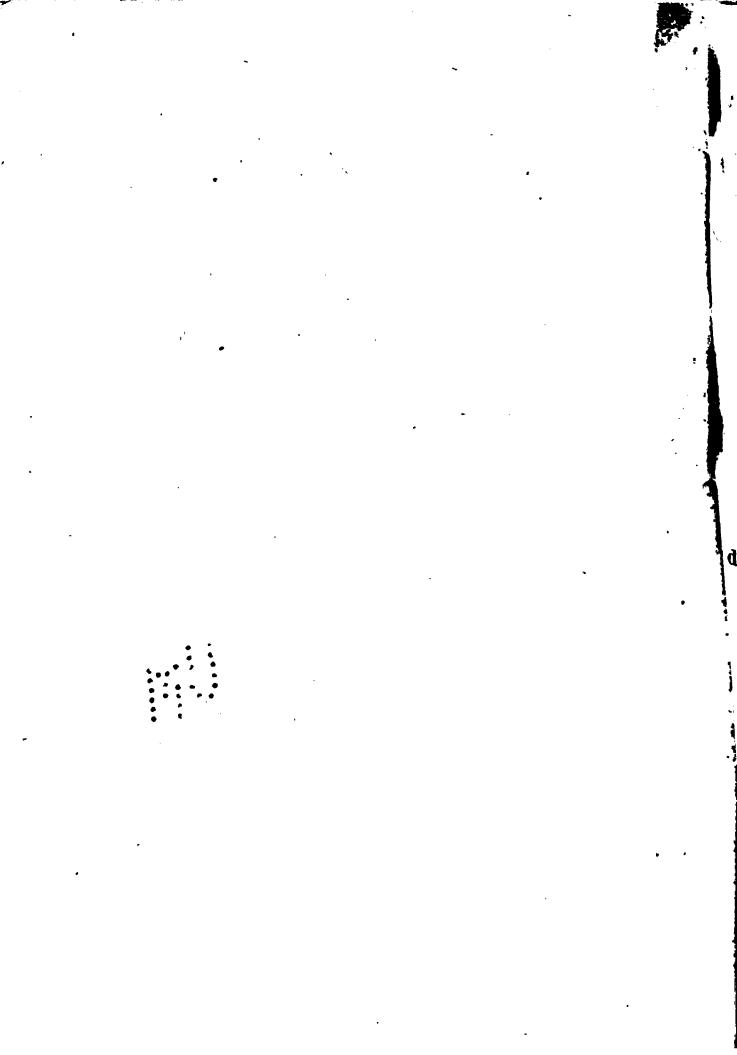
## C. KOPKA,

praktischer Ingenieur und Direktor der technischen Lehr-Austalt für Banund Maschinen-Wesen zu Goslav. Mitarbeiter des "Zivil-Ingenieur" und der "Romberg'schen Zeitschrift für praktische Bankunst". Verfasser der "Ban-Mechanik".

Mit en. 500 in den Cext

gebruckten Jolgschnitten.

Leipzig 1873.



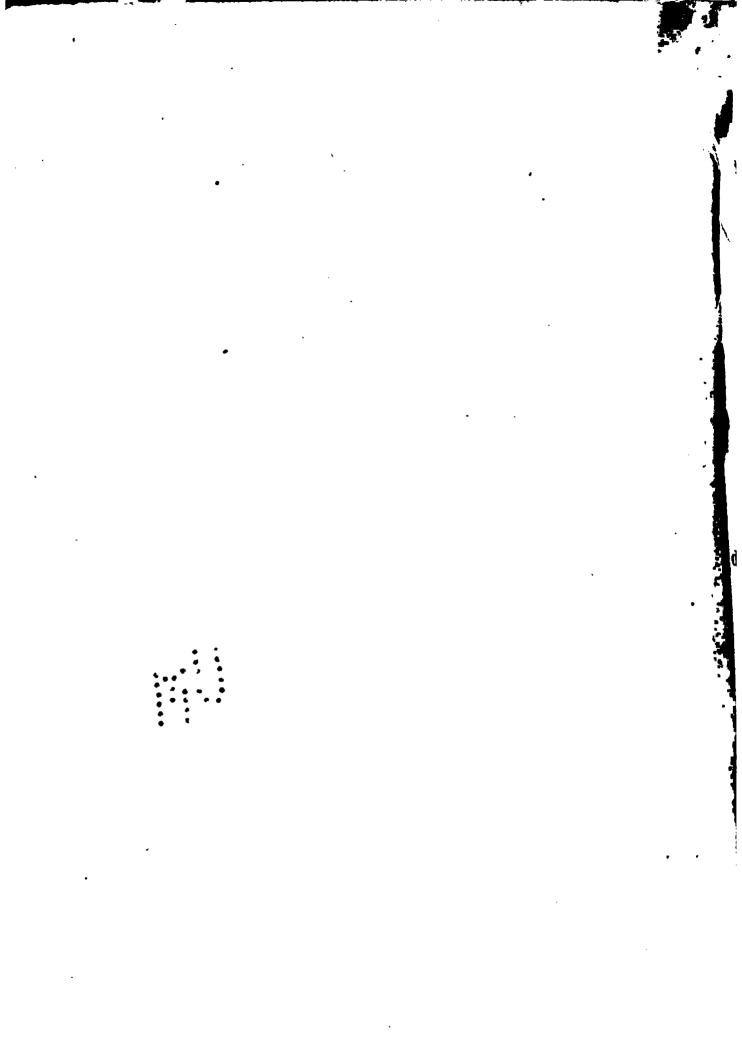
## Formel-Sammlung

ans der

reinen Mathematik

und ans

den mechanischen Wissenschaften.



## Formel-Sammlung

aus der

reinen Mathematik

und aus

den mechanischen Wissenschaften.

		-			•	•
						-
						•
				. •		
					•	
		4-				
entre de la companya			•			
						•
•	•					
•			•			<b>4</b>
	•	_				
		•				•
<b>V.</b>					•	
						:
					•	
•						•
			•			
*. •						
				•		
				•		·
						-
			•			
				•		

## Inhalt.

Erste Abtheilung.	t€
•	8
Arithmetik — Algebra	7
Logarithmentafel	1
'Kurven	6
Flächen-, Schwerpunkts- und Längen-Tafel 13	9
Körperinhalt, Flächen- und Schwerpunktstafel 15	5
Kurven-Konstruktions-Tafel	9
Goniometrische Formel-Tafel	3
Trigonometrische Formel-Tafel	9
Tafel der trigonometrischen Linien und deren Loga-	
rithmen	9
•	
~	
Zweite Abtheilung.	
Mechanik	5
Hydraulik	3
Tafel I. der theoretischen Wassermenge bei Boden-	
Deckel und Seitenöffnungen 31	6
Tafel II. zur Korrektion der theoretischen Wasser-	
menge in die wahre	ቭ

#### VIII

•	Seite
Tafel zur Berechnung der Rohrleitungen	337
Statik und Dynamik der Luft	347
Belastung der Bau-Konstruktionstheile	351
I. Konstruktion der einfach gedrückten oder gezogenen	
Verbandstücke	353
II. Konstruktion der gedrückten und zugleich auf	
Biegung beanspruchten Verbandstücke	357
IIIa. Konstruktion der massiven Träger und Balken.	362
Belastungstafel	369
IIIb. Konstruktion der Fachwerkträger	379
IV. Konstruktion der Hänge- und Sprengwerke, der	
eisernen und hölzernen Dachverbände	389
V. Konstruktion der Mauern und Gewölbe	397
VI. Konstruktion der einfachen Maschinentheile, der	
hydraulischen Motoren, Dampfmaschinen, Pum-	
pen, Gebläse und Dampfhämmer	403
VII. Eisenbahnbau	437
Kurvenlehre	442
Graphische Statik	482

from the cetati or cleares & lucado 17.8-29

## VORWORT.

Das vorliegende Werk ist ein ähnliches Buch, wie der "Ingenieur" von Weissbach und die "Hütte".

Bei der Zusammenstellung der Formeln und Sätze ist dem Verfasser der Gedanke leitend gewesen, den Herren Praktikanten des Bau- und Maschinenwesens eine Sammlung in die Hände zu legen, die weder Ueberflüssiges bringt, noch des Nothwendigen entbehrt.

Die eigene langjährige Praxis des Verfassers im Bau- und Maschinenwesen hat ihn über die Anforderungen, welche Seitens der Herren Praktikanten an ein solches Werk gemacht werden, belehrt, und ist er daher bemüht gewesen, denselben so viel wie möglich zu entsprechen.

Ingenieur C. KOPKA.

## **Mathematics**

QA 43 ,K83

I. Abtheilung.

·			
•			
		•	
• •			
		•	
• . ·			
			•
	•		
		•	
~ .			
•			
•			
· ·			
•			
• • •			
	•		
÷.			
	•		
•			
•			
	, ,		
•	•		
	,		
ŧ			
	•		
· •			
•	1		
•		•	
•			·
• .			
ř			
**************************************			
***			
기숙 (			
		-	
X <sub>2</sub>			
er Taken in the second of the second			
			•
		•	
#	•		
	`		
	•		
•		•	
Bang.			

## Geometrie der Ebene.

#### Das Dreieck.

1. Dreiecke sind congruent, wenn von den 6 Stücken αβγ und abc, durch die sie bestimmt sind, 3 einander gleich sind, jedoch muss unter diesen 3 Stücken mindestens eine der 3 Seiten enthalten sein.

Figur 1.

- 2. Die auf der Mitte der Seiten errichteten Lothe schneiden sich alle in einem Punkte. Dieser Punkt liegt von allen 3 Ecken gleich weit entfernt.
  - 3. Die aus den Eckpunkten auf die 3 Seiten gefällten Lothe schneiden sich gleichfalls in einem Punkte.
- 4. Die auf den Seiten willkürlich errichteten Lothe schneiden sich mit unter den Winkeln des Dreiecks. Dasselbe geschieht, wenn diese Linien keine Lothe sind, aber unter gleichen Winkeln gegen die Dreiecksseiten geneigt sind.

5. Die die Winkel halbirenden Transversalen schneiden sich in einem Punkte. Dieser Punkt ist von allen 3 Seiten gleich weit entfernt.

1 \*

6. Die die Seiten halbirenden Transversalen schneiden sich in einem Punkte — dem Schwerpunkte.

7. Die Summe aller Winkel im Dreiecke ist gleich

2 Rechten.

i dia and a

8. Der Aussenwinkel ist so gross wie die Summe der

gegenüberstehenden Winkel.

9. Im gleichschenkligen Dreiecke halbirt das aus der Spitze gefällte Loth die Grundlinie. Die Winkel an derselben sind gleich.

10. Im gleichseitigen Dreiecke sind alle 3 Winkel

gleich. Ein jeder beträgt 60 Grad.

#### Das Viereck.

- 11. Vierecke sind congruent:
  - a. wenn alle 4 Seiten und 1 Winkel gleich sind,
  - b. wenn 3 Seiten und der eingeschlossene Winkel gleich sind,
  - c. wenn 2 Seiten, der eingeschlossene Winkel und 2 andere Winkel gleich sind.
- 12. Die Summe aller Winkel ist = 4 Rechte.
- 13. In einem Parallelogramm stehen gleiche Winkel und auch gleiche Seiten sich gegenüber.
  - 14. Ein Viereck ist ein Parallelogramm, wenn
    - a. 2 Gegenseiten gleich und parallel sind,
    - b. wenn dieselben paarweise einander gleich sind,
    - c. wenn 2 Gegenseiten und 2 Gegenwinkel gleich sind.
    - d. wenn 2 Gegenseiten gleich, 2 andere parallel und 2 Gegenwinkel gleichartig sind,
    - e. wenn die Gegenwinkel gleich sind und beide Diagonalen.
- 15. Die Diagonalen in einem Parallelogramme halbiren sich gegenseitig und bilden 4 inhaltsgleiche Dreiecke.

## Das Polygon.

- 16. Die Summe der Winkel eines n Ecks ist = n. 2 Rechte - 4.
- 17. Die Summe der Aussenwinkel ist stets

  = 4 Rechte.
- 18. In einem n Eck beträgt die Anzahl der möglichen Diagonalen  $\frac{n}{2} (n-3)$

#### Der Kreis.

19. Der Durchmesser ist die grösste aller Sehnen und theilt den Kreis in 2 congruente Hälften.

20. Der senkrecht auf die Sehne gezogene Halbmesser

theilt Sehne und Bogen in 2 gleiche Theile.

21. Durch 3 Punkte, die nicht in einer Geraden liegen,

lässt sich stets ein Kreis legen.

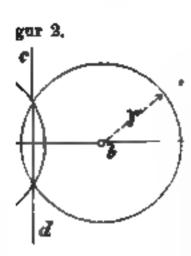
- 22. Gleiche Sehnen sind vom Kreismittelpunkte gleich weit entfernt, und von 2 ungleichen Sehnen ist die kleinere die entferntere.
- 23. 2 Sehnen, die nicht dem Durchmesser gleich sind, können sich nicht halbiren.
- 24. Die Tangente berührt den Kreis nur an einem Punkte.
- 25. Wenn ein Kreis und eine Gerade 2 Punkte gemein haben, so schneiden sie sich.

26. Zwischen zwei parallelen Sehnen liegen gleiche Bogen.

27. Die Tangente steht senkrecht auf dem Ende des Radius.

28. 2 aus einem Punkte an den Kreis gezogene Tangenten sind gleich lang.

29. In dem um den Kreis beschriebenen Vierecke ist die Summe der Gegenseiten einander gleich. 2 Kreise sich schneiden, so geschieht dieses



Dabei steht c d senkrecht auf a b. Figur 2.

31. 2 Kreise schneiden sich, wenn der Abstand ihrer Mittelpunkte kleiner als r+r, und grösser als r-r, ist. Sie berühren sich, wenn der Abstand der Mittelpunkte = r+r, oder = r-r,

= r + r, oder = r - r, ist.

32. Zwei Kreise können sich nur in einem Punkte berühren.

33. Beisichberührenden Kreisen geht c.d., Figur 2., durch den Berührungspunkt.

34. Die auf der Sehne AC, Figur 3, stehenden Periphersewinkel ββ u. s. w sind alle unter einander gleich und halb so gross wie der Centriwinkel γ.

35. Geht die Sehne durch den Mittelpunkt, so sind die Winkel  $\beta \beta$  u. s. w. jeder = 1 Rechten.

36. Die Summe der Gegenwinkel des in den Kreis beschriebenen Vierecks ist stets = 2 Rechte.

37. Ein Kreis, der durch 3 Punkte eines Viereckes geht, inkel 2 Rechte betragen, geht auch durch nkt.

on der Tangente AB und der Sehne AC Winkel a ist gleich den Peripheriewinkeln

- 39. Der von den Tangenten AB und BC eingeschlossene Winkel  $\delta$  ist mit dem Centriwinkel  $\gamma$  zusammen = 2 Rechte.
- 40. In und um jeden Kreis kann man ein reguläres Polygon beschreiben, und in, sowie um jedes reguläre Polygon lässt sich ein Kreis beschreiben.

### Aehnlichkeit der Figuren.

41. Zwei und mehrere in einem Punkte sich schneidende Linien heissen Convergenten. Ihre durch Querlinien a A

Figur 4.

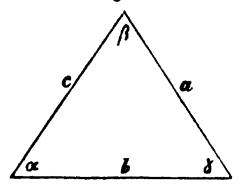
b B gebildeten Abschnitte, die einerlei Lage haben, wie z. B. ac, cd oder ab, df, heissen homologe Abschnitte.

- 42. Werden die Convergenten, Figur 4, von Parallelen Aa, Bb geschnitten, so sind die homologen Abschnitte verhältnissgleich und umgekehrt sind die homologen Abschnitte verhältnissgleich, so sind die Linien, durch welche sie gebildet werden also Aa und Bb parallel.
- 43. In ähnlichen Figuren sind die Winkel paarweise einander gleich.
- 44. Sind die homologen Abschnitte auf den Convergenten verhältnissgleich, so stehen die Parallelen, durch welche sie gebildet werden, in demselben Verhältnisse.
- 45. In ähnlichen Figuren sind die homologen Seiten verhältnissgleich.
- 46. Sind die Parallelen a A und b B, Figur 4, mit den Convergenten-Abschnitten c A und c B proportional, so ist c der Convergenzpunkt mit der Linie a b.

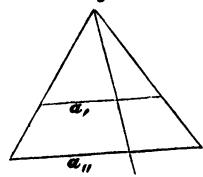
#### Das Dreieck.

47. Dreiecke sind ähnlich, wenn, Figur 5:

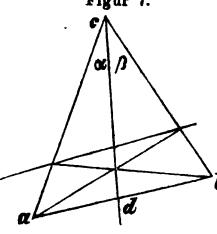
Figur 5:



Figur 6.



Figur 7.



- a. die Winkel  $\alpha \beta \gamma$  paarweise gleich sind,
- b. die Winkel  $\beta \gamma$  paarweise gleich sind,
- c. wenn alle Seiten abc proportional gleich sind,
- d. wenn 2 Seiten a und b proportional, Winkel  $\beta$  gleich und Winkel  $\alpha$  gleichartig ist,
- e. Wenn 2 Seiten proportional und der eingeschlossene Winkel gleich ist.

Die aus der Spitze gezogene beliebige Transversale theilt die mit der Grundlinie parallel gezogene Linie a, in Abschnitte, welche denen auf a, proportional sind, Figur 6.

- 48. Die Höhen ähnlicher Dreiecke verhalten sich wie ihre Grundlinien.
- 49. Werden 2 Dreiecke von gleicher Höhe und Basis von Parallelen in gleichem Abstande von der Basis geschnitten, so sind diese Parallelen einander gleich.
- 50. Sind die Winkel αu. β, Fig. 7, einander gleich, so verhält sich:

$$ad:ac=db:bc.$$

51. Die Transversalen, Figur 7, von denen die eine nach der Mitte der Basis und die beiden andern nach den Endpunkten einer zur

Basis parallel gezogenen Linie gehen, schneiden sich in einem Punkte.

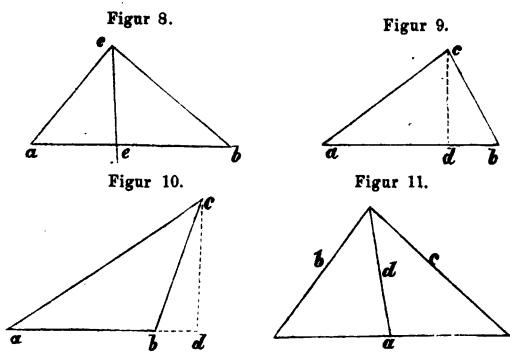
52. Die Transversalen, welche von den Eckpunkten auf die Mitte der Gegenseiten gezogen sind, schneiden sich in einem Punkte, und zwar in einer Entfernung von den Ecken, die <sup>2</sup>/<sub>s</sub> von der betreffenden Transversale beträgt.

53. Die Transversale, welche in einem rechtwinkligen Dreiecke von der Spitze lothrecht auf die Basis gezogen wird, theilt dasselbe in zwei ähnliche Dreiecke.

54. In einem recht winkligen Dreiecke ist das Quadrat der Hypothenuse gleich der Summe der Quadrate der Katheten.

55. Wird in einem beliebigen Dreiecke eine senkrechte Transversale auf die Basis gezogen, Figur 8, so verhält sich:

(a c + a e) : (b c + b e) = (b c - b e) : (a c - a e),d. h. die Summe der Seiten und Abschnitte verhalten sich umgekehrt wie die Differenzen derselben.



56. Findet in einem Dreiecke die obige Proportion statt, so ist die Transversale eine senkrechte.

57. In einem rechtwinkligen Dreiecke ist das Quadrat einer Kathete gleich dem Produkte aus Hypothenuse und dem anliegenden Abschnitte.

58. In einem rechtwinkligen Dreiecke ist das Quadrat der aus der Spitze auf die Hypothenuse gefällten Senk-

rechten gleich dem Produkte aus den beiden Abschnitten der Hypothenuse.

59. In jedem Dreiecke ist, Figur 9 und 10:

$$\overline{a} c^2 = \overline{a} \overline{b}^2 + \overline{c} \overline{b}^2 + \overline{2} \overline{a} \overline{b} \cdot \overline{d} \overline{b},$$

und zwar gilt das + Zeichen, wenn der Gegenwinkel von ac stumpf und das - Zeichen, wenn er spitz ist.

60. Wenn, Figur 7, a durch d halbirt wird, so hat man:

$$b^2 + c^2 = 2 (d^2 + \frac{1}{4}a^2).$$

### Polygon und Kreis.

61. Wenn a b c d die Seiten eines Parallelogramms und d, und d,, seine Diagonalen sind, so hat man:

$$d_{,,2} + d_{,2} = a^2 + b^2 + c^2 + d^2$$
.

62. Aehnliche Polygone lassen sich in ähnliche Dreiecke zerlegen und daraus zusammensetzen.

63. Die Umfänge ähnlicher Figuren verhalten sich wie ihre homologen Seiten und auch wie die homologen Convergentenabschnitte.

64. Reguläre Polygone von gleicher Seitenzahl sind alle ähnlich.

65. Die Peripherien zweier und mehrerer Kreise verhalten sich wie ihre Radien.

66. Die Kreissehne ist mittle Proportionale zwischen dem Durchmesser und dessen durch ein Loth gebildeten Abschnitt.

67. Konstruirt man im Halbkreise ein rechtwinkliges Dreieck über dem Durchmesser und zieht aus der Spitze ein Loth, so verhalten sich die Quadrate der Sehnen wie die darunter liegenden Abschnitte des Durchmessers.

68. Wenn aus einem Punkte der Kreisperipherie ein Loth auf den Durchmesser gefällt wird, so ist dasselbe die mittle Proportionale zu den Abschnitten des Durchmessers.

69. Die Abschnitte zweier sich schneidenden Sehnen sind verhältnissgleich.

bschnitte zweier aus einem

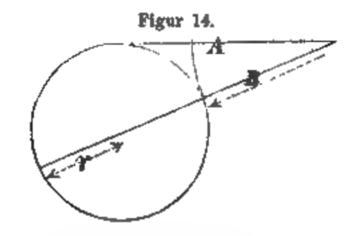
ogenen Sekanten.

71. Wird aus einem Punkte c, ur 12, eine Tangente und eine ante zum Kreise gezogen, so die Tangente die mittle Protionale zur Sekante und ihrem seren Abschnitte also:

dc:bc=bc:ac.

72. Die Abschnitte zweier ch den Berührungspunkt geenen Sekanten sind proportal also:

c:cb = ed:ce Figur 13.



die Tangente A = 2 r gemacht te durch den Mittelpunkt des n wird, Figur 14, so ist:

$$: \mathbf{B} = \mathbf{B} : \mathbf{A} - \mathbf{B}.$$

man B auf A ab, so ist A seren und mittleren Verhält-Sectio divina. entriwinkel eines Zehnecks ist:

, und Winkel  $\alpha = \frac{4}{5}$  Rechte.

### 76. Halbirt man $\alpha$ , Figur 15, so ist:

$$\triangle$$
 a b c  $\sim$   $\triangle$  a c d,

und

$$ac:bc=dc:ac$$
,

da

$$a c = a b = d b$$

ist, so ist auch

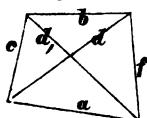
$$db:bc=dc:db$$

oder

$$b c : d b = d b : d c,$$

d. h. die Seite des Zehnecks findet man, indem man den Radius nach der Sectio divina theilt.

Figur 16.



77. Bei jedem in dem Kreise beschriebenen Vierecke ist:

$$d \cdot d_1 = a b + c f$$
. Figur 16.

78. Die gemeinsame Achse zweier Kreise und die gemeinsamen Tangenten beider Kreise convergiren in einem Punkte.

79. Die von einem Punkte der gemeinsamen Sekante

Figur 17.

zweier sich schneidender Kreise an dieselben gezogenen Tangenten sind gleich.

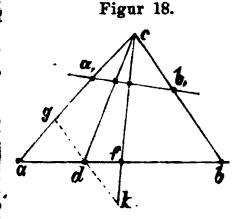
80. Wenn man durch die Mitte des Abstandes der Berührungssehne zweier Kreise eine Senkrechte zieht, so sind die aus irgend einem Punkte k derselben an die Kreise gezogenen Tangenten tu.t einander gleich. Fig. 17.

### Harmonische Theilung.

81. Wird auf der Linie db, Figur 18, ein Punkt f angenommen und in der Verlängerung von db ein Punkt a so bestimmt, dass die Abstände des Punktes f von d und b proportional sind den Abständen des Punktes a von d und b,

so ist die Linie db nach a har-

monisch getheilt.



Die Punkte a und f, d und b heissen harmonische Gegenpunkte, die Linien ac und cf, sowie cd und cb harmonische Gegenstrahlen.

82. Eine Gerade d b wird nach a harmonisch getheilt, indem man aus den 3 Punkten adb Strahlen nach einem beliebigen Punkte c zieht, hierauf durch d die Linie g k parallel c b legt, g d = d k macht

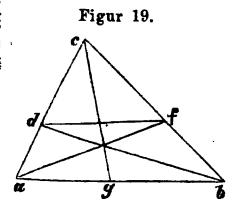
Der Schnittpunkt f ist der harmonische und kc zieht.

Gegenpunkt von a.

83. Zu 3 harmonischen Strahlen findet man den vierten, wenn man durch die Strahlen die Linie ab legt und auf ihr nach dem vorigen den Punkt f sucht.

84. Harmonische Strahlen werden von jeder beliebigen Geraden in harmonischen Punkten geschnitten. Figur 18,

Linie a, b,.



85. Werden in einem Dreiecke Transversalen gezogen, wovon die eine cg die Basis halbirt und die beiden andern deren Endpunkte mit einer Parallele df verbinden, so ist c g harmonisch getheilt. Fig. 19.

86. Werden die Seiten des Dreiecks in den Punkten dfg halbirt, und Parallelen d g und g f gezogen, so sind alle 3 Transversalen har-

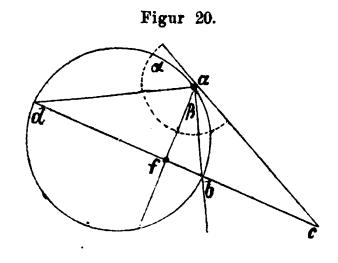
monisch getheilt.

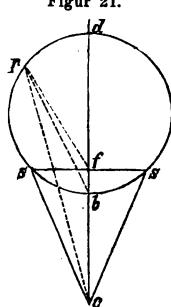
87. Der harmonische Gegenstrahl ab einer Geraden ad, Fig. 20, welcher den Winkel \( \beta \) halbirt, steht mit ad senkrecht.

88. Steht ein harmonischer Strahl auf dem anderen senkrecht, so werden die Winkel  $\alpha$  und  $\beta$ , Figur 20, halbirt.

- 89. Ein Punkt c ausserhalb des Kreises, Figur 21, hat einen harmonischen Gegenpunkt f auf der Mitte der Berührungssehne ss.
- 90. Beschreibt man durch die harmonischen Punkte d und b einen Kreis, so dass Linie d b Durchmesser wird, so

Figur 21.





sind die Abstände sämmtlicher Punkte seiner Peripherie von den harmonischen Punkten f und e verhältnissgleich. Für den beliebigen Punkt c ist z. B.:

pf:pc=bf:bc.

#### Reguläre Polygone.

## Bezeichnet

- n die Anzahl der Seiten,
- t die Länge der Seiten eines um den Kreis beschriebenen nEcks.
- s die Seitenlänge des in den Kreis beschriebenen n Ecks.
- r den Radius,
- y die Seite des in den Kreis beschriebenen 2 n Ecks.

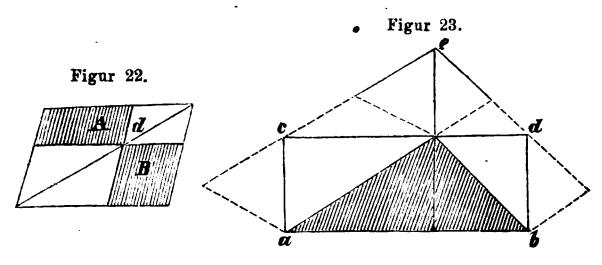
so ist:

91. 
$$t = \frac{r s}{\sqrt{r^2 - \frac{1}{4} s^2}}$$
  
 $y = \sqrt{(2 r^2 - 2 r \sqrt{r^2 - \frac{1}{4} s^2})}$ ,  
 $y = r \sqrt{\left(2 - \frac{2s}{t}\right)}$ .

#### Flächenverhältnisse.

92. Parallelogramme von gleicher Basis und gleicher Höhe haben gleichen Flächengehalt. Ebenso Dreiecke von gleicher Basis und gleicher Höhe.

93. Wenn man durch einen beliebigen Punkt d der Diagonale eines Parallelogramms, Figur 22, Parallelen mit den Seiten zieht, so sind die Flächen A und B einander gleich.



94. Das Quadrat der Summe oder Differenz zweier Linien ist gleich der Summe der Quadrate beider + oder 2 mal dem aus beiden gebildeten Rechtecke.

95. Wenn man, Figur 23, über 2 Seiten eines beliebigen Dreieckes beliebige Parallelogramme konstruirt, ihre Aussenseiten bis zum Schnittpunkte c verlängert, von c durch die Spitze des Dreieckes bis zur Basis eine Gerade zieht und mit dieser von a und b aus Parallellinien legt, so entsteht

ein Parallelogramm abcd, dessen Fläche gleich ist der

Summe der beiden anderen Parallelogramme.

96. Die Flächenräume zweier Parallelogramme oder Dreiecke verhalten sich bei gleicher Höhe wie ihre Grundlinien und umgekehrt.

97. Die Flächenräume zweier Parallelogramme, die gleiche Winkel haben, verhalten sich wie die Produkte aus

2 anliegenden Seiten.

98. Die Flächenräume zweier Dreiecke, die einen Winkel gleich haben, verhalten sich wie die Produkte aus den ihn einschliessenden Seiten.

- 99. Die Flächenräume ähnlicher Dreiecke und Polygone verhalten sich wie die Quadrate der homologen Seiten und auch wie die Quadrate der homologen Convergentenabschnitte.
- 100. Die Flächenräume zweier Kreise verhalten sich wie die Quadrate der Halbmesser.
- 101. Der Flächeninhalt eines Sektors (Kreisausschnittes) verhält sich zur ganzen Kreisfläche wie der Bogen zur ganzen Peripherie.

## Arithmetik — Algebra.

## Entgegengesezte Grössen.

Bedeutet:

Σ p die Summe aller positiven zu addirenden Grössen, Σn jene aller negativen,

D die Differenz beider.

$$\Sigma p + \Sigma n = + D$$
, wenn  $p > n$ ,  
=  $-D$ , ,,  $p < n$ .

Ferner ist:

$$\frac{\pm a}{\underline{minus} \pm b}$$

$$\underline{= \pm a \mp b},$$

$$\pm a \times \pm b = + ab,$$

$$\pm a \times \mp b = - ab,$$

$$\pm a = + \frac{a}{b},$$

$$\pm \frac{a}{+b} = + \frac{a}{b},$$

$$\pm \frac{a}{+b} = -\frac{a}{b}.$$

### Algebraische Zeichen und Operationen.

$$a+b+c=b+c+a=c+a+b.$$
  
 $a+(-b)=a-b=-(b-a)=-(-a+b).$ 

$$a - (+b) = a + (-b).$$

$$a - (-b) = a + (+b) = a + b.$$

$$a + (b + c - d) + m = a + b + c - d + m.$$

$$a - (b + c - d) + m = a - b - c + d + m$$

$$a b = b a.$$

$$a (b + c) = a b + a c; a (b - c) = a b - a c,$$

$$= a c + a b; = -a c + a b$$

$$-a (b + e) = -a b - a c = -(a b + a c).$$

$$a [b + c (d + g - f)] = a b + a c (d + g - f)$$

$$= a b + a c d + a c g - a c f.$$

$$a [b - e (d + g - f)] = a b - a c (d + g - f)$$

$$= a b - a c d - a e g + a c f.$$

$$(a + b) [+ d + (f - g + k) - m + k (z + y)]$$

$$= (a + b) d + (a + b) (f - g + k) - (a + b) m +$$

$$(a + b) (z + y) k,$$

$$(\pm a) : (\pm b) = a : b = + \frac{a}{b},$$

$$(-a) : (+b) = (+a) : (-b) = -\frac{a}{b},$$

$$\frac{a \pm b}{c} = \frac{a}{c} \pm \frac{b}{c},$$

$$\frac{a + b}{c} = \frac{a}{c} + \frac{b}{c},$$

$$\frac{a + b}{c} = \frac{a}{c} + \frac{b}{c},$$

$$\frac{a + b}{c} = \frac{a}{c} + \frac{b}{c},$$

#### Brüche.

$$\frac{a}{b} = \frac{am}{bm} = \frac{a:m}{b:m}$$

$$\frac{a}{b} \pm \frac{c}{d} = \frac{a}{b} d \pm \frac{b}{b} c = \frac{a}{b} d \pm \frac{b}{b} c,$$

$$\frac{a}{b} \pm \frac{c}{b} \pm \frac{d}{b} \cdots = \frac{a}{b} \pm \frac{c}{d} + \frac{d}{b} \cdots$$

$$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} = \frac{a}{b} \cdot \frac{d}{c} = \frac{a}{b} \frac{d}{c},$$

$$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} = \frac{a}{b} \cdot \frac{d}{c} = \frac{a}{b} \frac{d}{c},$$

$$\frac{a}{a} = 0,$$

$$\frac{a}{a} = 0,$$

$$\frac{a}{a} = \infty \quad \text{(unendlich)},$$

$$\frac{o}{o} = x \quad \text{(unbestimmt)},$$

$$\frac{\infty}{\infty} = x \quad \text{(unbestimmt)}.$$

Näherungswerthe. Wenn 
$$\frac{a}{b} = m + \frac{1}{n+\frac{1}{p+\frac{1}{q+\frac{1}{r+etc.}}}}$$

so sind die Näherungswerthe für  $\frac{a}{b}$ :

$$m = \frac{m}{1}, m + \frac{1}{n} = \frac{m n + 1}{n}, m + \frac{1}{n + \frac{1}{p}} = \frac{(m n + 1) p + m}{n p + 1}$$

$$m + \frac{1}{n+1} = \frac{[(m n + 1) p + m] q + m n + 1}{(n p + 1) q + n} \text{ etc.}$$

Beispiel. Der Bruch  $\frac{124}{103}$  gibt durch Division des jedesmaligen Restes in den vorhergehenden Divisor, also durch die Rechnung: 124:103=1,

die Quotienten: 1, 4, 1, 9, 2; er lässt sich daher

uotienten: 1, 4, 1, 9, 2; 6
$$= 1 + \frac{1}{4 + 1}$$

$$\frac{1 + 1}{1 + \frac{1}{2}}$$

setzen und durch folgende Näherungswerthe, wovon die folgenden immer genauer und genauer werden, ausdrücken:

$$\frac{1}{1}$$
,  $\frac{5}{4}$ ,  $\frac{6}{5}$ ,  $\frac{59}{49}$ ,  $\frac{124}{103}$ .

Sind  $\frac{a_1}{b_1}$  und  $\frac{a_2}{b_2}$  zwei auf einander folgende Nähe-

rungswerthe von  $\frac{a}{b}$  und r der folgende Nenner oder Quotient, so findet man den entsprechenden Näherungswerth durch die Formel:  $\frac{as}{bs} = \frac{r}{r} \frac{as}{b2} + \frac{a_1}{b_1}$ . Z. B. für das Verhältniss des Kreisumfanges zum Durchmesser: 3,14159 · · ·  $= \frac{314159}{100000}$  führt folgende Rechnung:

$$314159:100000 = 3$$

$$300000$$

$$100000:14159 = 7$$

$$99113$$

$$14159:887 = 15$$

$$887$$

$$5289$$

$$4435$$

$$887:854 = 1$$

$$854$$

$$33 u. s. w.$$

auf die Quotienten 3, 7, 15, 1 u. s. w. Die hieraus bestimmten Näherungswerthe sind:  $\frac{3}{1}$ ,  $3 + \frac{1}{7} = \frac{22}{7}$ , ferner nach der letzten Regel:

$$\frac{22 \times 15 + 3}{7 \times 15 + 1} = \frac{333}{106}, \frac{333 \times 1 + 22}{106 \times 1 + 7} = \frac{355}{113}, \text{ u. s. w.}$$

Der Fehler eines Näherungswerthes  $\frac{a_n}{b_n}$  ist kleiner als  $\left(\frac{1}{b_n}\right)^2$ ; also für  $\frac{22}{7}$  kleiner als  $\frac{1}{49}$ , für  $\frac{333}{106}$  kleiner als  $\frac{1}{11236}$  oder 0,000089 u. s. w.

#### Potenzen.

$$a^{m} \cdot b^{m} = (a b)^{m},$$

$$a^{m} \cdot b^{m} = \frac{a^{m}}{b^{m}} = \left(\frac{a}{b}\right)^{m},$$

$$a^{m} \cdot a^{n} = a^{m} + n,$$

$$a^{m} \cdot a^{n} = a^{m} - n,$$

$$(a^{m})^{n} = a^{m} \cdot n,$$

$$(-a)^{2m} = a^{2m},$$

$$(-a)^{2m+1} = -a^{2m+1},$$

$$(a \pm b)^{2} = a^{2} \pm 2 a b + b^{2},$$

$$(a + b) (a - b) = a^{2} - b^{2},$$

$$(a + b) (a - b) = a^{2} - b^{2},$$

$$(a + b) (a - b) = a^{2} - b^{2},$$

$$(a + b)^{3} = a^{3} \pm 3 a^{2} b + 3 a b^{2} \pm b^{3},$$

$$a^{0} = 1; a^{1} = a,$$

$$a^{-m} = \frac{1}{a^{m}},$$

$$a^{m} = \frac{1}{a^{-m}},$$

$$a^{m} = \sqrt{a},$$

$$a^{m} = \sqrt{a},$$

$$a^{m} = \sqrt{a},$$

$$a^{m} = \sqrt{a}$$

$$a^{m} = \sqrt{a} = (a b)^{\frac{1}{m}}.$$

$$\sqrt[m]{a^n} = \left(\sqrt[m]{a}\right)^n = a^{\frac{n}{m}}.$$

$$\sqrt[m]{1} \sqrt[n]{a} = \sqrt[n]{1} \sqrt[m]{a} = a^{\frac{n}{m} \cdot n} = \sqrt[m]{a}.$$

$$\sqrt[m]{a^n} = \sqrt[m]{a^n p} = \sqrt[m:p]{a^n \cdot p}.$$

$$\sqrt[n]{a} = \sqrt[n]{a^n p} = \sqrt[m:p]{a^n \cdot p}.$$

$$\sqrt[2n]{a} = \sqrt[n]{a^n p} = \sqrt[n]{a^n \cdot p}.$$

Wenn:

$$\sqrt{c} = a + b$$

gesetzt wird, so folgt:

$$c = a^2 + 2ab + b^2$$

und:

$$b = \frac{c-a^2}{2a+b} < \frac{c-a^2}{2a}.$$

Wenn:

$$\sqrt[3]{c} = a + b$$

gesetzt wird, so folgt:

$$c = a^8 + 3 a^2 b + 3 a b^2 + b^8$$

und:

$$b = \frac{e - a^3}{3 a^2 + 3 a b + b^2} < \frac{c - a^3}{3 a^2}.$$

Hierauf gründet sich das Ausziehen der  $\sqrt{\phantom{a}}$  aus Zahlen.

Beispiele.

# Logarithmenrechnung.

I. 
$$\log$$
 (a b) =  $\log$  a +  $\log$  b.

Regel: Der Logarithmus eines Produktes ist gleich der Summe aus den Logarithmen der Faktoren.

Z. B.: 
$$\log . (453 \times 2,9734) = \log . 453 + \log . 2,9734$$
$$= \left\{ \begin{array}{c} 2,65610 \\ 0,47325 \\ \hline 3,12935 \end{array} \right\}$$

daher:  $453 \times 2,9734 = \text{num. } 3,12935 = 1346,95.$ 

II. 
$$\log \left(\frac{a}{b}\right) = \log a - \log b$$
.

Regel: Der Logarithmus eines Bruches oder Quotienten ist gleich der Differenz von den Logarithmen des Zählers und Nenners oder des Dividenden und Divisors.

Z. B.: 1) log. 
$$\left(\frac{85,79}{0,1648}\right) = \log.85,79 - \log.0,1648$$
  
=  $\left\{\frac{1,93344}{-0,21696-1}\right\}$   
=  $\frac{2,71648}{0,1648}$ 

daher:

$$\frac{85,79}{0.1648}$$
 = num. 2,71648 = 520,57.

2) 
$$\log \cdot \left(\frac{0.0874 \times 2945}{0.003642}\right) = \log \cdot 0.0874 + \log \cdot 2945$$

$$-\log \cdot 0.003642$$

$$\log \cdot 0.0874 = 0.94151 - 2$$

$$\log \cdot 2945 = \frac{3.46909}{2.41060}$$

$$\log \cdot 0.003642 = 0.56134 - 3$$

$$\frac{0.0874 \times 2945}{0.003642} = \text{num. } 4.84926 = 70674.$$

III.  $\log (a^m) = m \log a$ .

Regel: Der Logarithmus einer Potenz ist gleich dem Produkte aus dem Exponenten und dem Logarithmus der Grundzahl.

Beispiele:

1) 
$$\log. (1,765^8) = 3 \times \log. 1,765 = 3 \times 0,24674$$
  
= 0,74022  
1,765<sup>8</sup> = num. 0,74022 = 5,4982.

2) 
$$\log \sqrt[3]{43,59} = \log 43,59^{1/3} = \frac{\log 43,59}{3}$$
  
 $= 1,63939 : 3 = 0.54646$   
 $\sqrt[3]{43,59} = \text{num. } 0,5464 6 = 3,5193.$   
3)  $\log \sqrt[5]{0,037^3} = \log (0,037^3/6) = \frac{3}{5} \times \log 0,037$   
 $= \frac{3}{5} \times \frac{0,56820 - 2}{0.70460 - 5}$   
 $= \frac{5}{0,14092 - 1}$ 

#### Gleichungen.

Wenn  $x \pm a = b$ , so ist auch  $x = b \mp a$ . Wenn  $\frac{x}{a} = b$ , so ist auch x = ab. Wenn  $\sqrt[m]{x} = b$ , so ist auch  $x = b^m$ . Wenn  $x^m = b$ , so ist auch  $x = \sqrt[m]{b}$ . Wenn  $a^x = b$ , so ist auch x = b. Ist a : b = c : d, so ist auch  $\frac{a}{b} = \frac{c}{d}$ , and  $\frac{b}{b} = \frac{c}{d}$ .

I. 
$$\sin \varphi^4 - r^2 \sin \varphi^2 - \frac{1}{4} r^2 \cdot \sin 2 \varphi^2 = 0$$
,  
 $\sin 2 \varphi = \frac{2 \sqrt{b}}{a}$ ,  
 $r^2 = a$ ,  
 $x = a \sin \varphi^2$ ,  
 $= a \cos \varphi^3$ .  
II.  $x^2 + a x - b = 0$ .  
 $\tan \varphi^2 + \frac{2 r^2}{T g 2 \varphi} \tan \varphi - r^2 = 0$ ,  
 $\tan \varphi^2 + \frac{2 \sqrt{b}}{a}$ ,  
 $r^2 = b$ ,  
 $x = \sqrt{b} \cdot \tan \varphi$ .  
 $= \sqrt{b} \cdot - \cot \varphi$ .

Setzt man in die Gleichung  $x^2 - a x - b = 0$  wie vorher  $x = \sqrt{b}$  tang.  $\varphi$ , so muss x negativ oder, wenn  $x = -\cot \varphi \sqrt{b}$  ist, positiv genommen werden.

Wenn:  

$$x = p$$

$$x + y = s,$$
so ist:  

$$x = \frac{s + \sqrt{s^2 - 4p}}{2},$$

$$y = \frac{s - \sqrt{s^2 - 4p}}{2}.$$

## Cubische Gleichungen.

Die Gleichung:

$$x^3 + a x^2 + b x + c = 0,$$
  
geht über in:  $x_1^3 + b_1 x_1 + c_1 = 0,$ 

wenn man setzt:

$$x_1 = x - \frac{a}{3},$$
 $b_1 = b - \frac{a^2}{3},$ 
 $c_1 = c - \frac{ab}{3} + \frac{2}{27} a^3.$ 

Alsdann ist:

$$\mathbf{x}_{1} = \sqrt{\frac{\mathbf{c}_{1}}{2} + \sqrt{\left(\frac{\mathbf{b}_{1}}{3}\right)^{3} + \left(\frac{\mathbf{c}_{1}}{2}\right)^{2}}} + \sqrt{\frac{\mathbf{c}_{1}}{2} - \sqrt{\left(\frac{\mathbf{b}_{1}}{3}\right)^{3} + \left(\frac{\mathbf{c}_{1}}{2}\right)^{2}}}$$

Die vorstehende (Cardanische) Formel führt auf ein reelles Resultat, entweder wenn b positiv, oder wenn b negativ und zugleich

$$\left(\frac{\mathbf{b_1}}{3}\right)^3 < \left(\frac{\mathbf{c_1}}{2}\right)^2$$
 ist.

Trigonometrische Auflösung der cubischen Gleichung.

$$x^{3} + b x + c = 0,$$

$$y = \sqrt{\frac{4}{3}b},$$

$$\sin 3 \varphi = \frac{c}{2} \left(-\frac{3}{b}\right)^{3/2},$$

$$x = y \sin \varphi,$$

$$= y \sin (60 - \varphi),$$

$$= -y \sin (60 + \varphi).$$

Die Formel ist nur anwendbar, wenn b negativ und:

$$\left(\frac{b}{3}\right)^{3} > \left(\frac{c}{2}\right)^{2}$$
 ist.

# Auflösung höherer Gleichung durch Näherung.

Ist x1 ein Näherungswerth von

$$x^2 + ax + b = 0,$$

so folgt:

$$x = \frac{x_1^2 - b}{2x_1 + a}.$$

Ist x1 ein Näherungswerth von:

$$x^3 + a x^2 + b x + c = 0$$

so ist:

$$x = \frac{2 x_1^3 + a x_1^2 - c}{3 x_1^2 + 2 a x_1 + b}.$$

Ist x<sub>1</sub> ein Näherungswerth von:

$$x^4 + a x^3 + b x^2 + c x + d = 0$$
,

so ist:

$$x = \frac{3 x_1^4 + 2 a x_1^3 + b x_1^2 - d}{4 x_1^3 + 3 a x_1^2 + 2 b x_1 + c},$$

Ist x1 ein Näherungswerth von:

$$x^5 + a x^4 + b x^3 + c x^2 + d x + c = 0$$
,

so ist:

$$x = \frac{4 x_1^5 + 3 a x_1^4 + 2 b x_1^3 + c x_1^2 - c}{5 x_1^4 + 4 a x_1^8 + 3 b x_1^2 + 2 c x_1 + d}.$$

Gibt die numerische Gleichung

$$\mathbf{X} = \mathbf{0}$$

für den Näherungswerth x1 das kleine Resultat X1 und für den Näherungswerth x2 das kleine Resultat X2, so ist:

$$\mathbf{x} = \frac{\mathbf{x}_1 \ \mathbf{X}_2 - \mathbf{x}_2 \ \mathbf{X}_1}{\mathbf{X}_2 - \mathbf{X}_1}.$$

#### Methode der kleinsten Quadrate.

Hat man für ein und dieselbe Grösse x die mit unbekannten kleinen Fehlern behafteten Werthe:

$$X_1 X_2 X_3 \cdot \cdot \cdot X_n$$
,

so ist:

$$x = \frac{x_1 + x_2 + x_3 \cdot \cdot \cdot x_n}{n}.$$

Hat man für die der Formel:

$$y = \alpha u + \beta v$$

entsprechenden veränderlichen Grössen uvy die zusammengehörigen mit kleinen Fehlern behafteten Werthe:

gefunden, so sind die wahrscheinlichen Werthe der constanten Faktoren ( $\alpha$  und  $\beta$ ) folgende:

$$\alpha = \frac{\sum v^2 \sum u y - \sum u \nu \sum v y}{\sum u^2 \sum v^2 - \sum u \nu \sum u \nu},$$

$$\beta = \frac{\sum u^2 \sum \nu y - \sum u \nu \sum u y}{\sum u^2 \sum \nu^2 - \sum u \nu \sum u y}.$$

Sind für die Formel:

$$y = \alpha u + \beta \nu + \gamma \omega$$

die nur mit kleinen Fehlern behafteten Werthe:

 $y_1 u_1 v_1 \omega_1,$   $y_2 u_2 v_2 \omega_2,$  $y_3 u_3 v_3 \omega_3 u. s. w.$  bekannt, so lassen sich die richtigen Werthe der Koëffizienten  $\alpha \beta \gamma$  durch folgende Gleichungen bestimmen:

$$\alpha \Sigma u^{2} + \beta \Sigma u \nu + \gamma \Sigma u \omega = \Sigma u y,$$
  

$$\beta \Sigma v^{2} + \alpha \Sigma u \nu + \gamma \Sigma \nu \omega = \Sigma \nu y,$$
  

$$\gamma \Sigma \omega^{2} + \alpha \Sigma u \omega + \beta \Sigma \nu \omega = \Sigma \omega y.$$

#### Reihen.

$$(a \pm x)^{2} = a^{2} \pm 2 a x + x^{2},$$

$$(a \pm x)^{3} = a^{3} \pm 3 a^{2} x + 3 a x^{2} \pm x^{3},$$

$$(a \pm x)^{4} = a^{4} \pm 4 a^{8} x + 6 a^{2} x^{2} \pm 4 a x^{3} + x^{4},$$

$$(a \pm x)^{5} = a^{5} \pm 5 a^{4} x + 10 a^{3} x^{2} \pm 10 a^{2} x^{3} + 5 a x^{4} \pm x^{5},$$

$$(a \pm x)^{6} = a^{6} \pm 6 a^{5} x + 15 a^{4} x^{2} \pm 20 a^{8} x^{3} + 15 a^{2} x^{4} \pm 6 a x^{5} + x^{6},$$

$$(a \pm x)^{7} = a^{7} \pm 7 a^{6} x + 21 a^{5} x^{2} \pm 35 a^{4} x^{3} + 35 a^{3} x^{4} + 21 a^{2} x^{5} + 7 a x^{6} + x^{7}.$$

### Binomische Reihe.

$$(a \pm x)^{n} = a^{n} \pm n a^{n-1} x + \frac{n(n-1)}{1 \cdot 2} a^{n} - 2 x^{2} \pm \frac{n(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} a^{n} - 3 x^{3} + \cdots,$$

$$(a + x)^{n} = a^{n} \left[ 1 + n \left( \frac{x}{a} \right) + \frac{n(n-1)}{1 \cdot 2} \left( \frac{x}{a} \right)^{2} + \frac{n(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} \left( \frac{x}{a} \right)^{3} + \cdots \right],$$

$$(a + x)^{n} = a^{n} \left[ 1 + n \left( \frac{x}{a + x} \right) + \frac{n(n-1)}{1 \cdot 2} \left( \frac{x}{a + x} \right)^{2} + \frac{n(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} \left( \frac{x}{a + x} \right)^{3} + \cdots \right],$$

$$\sqrt{a + x} = (a + x)^{1/2} = \sqrt{a} \left[ 1 + \frac{1}{2} \left( \frac{x}{a} \right) - \frac{1}{8} \left( \frac{x}{a} \right)^{2} + \frac{1}{16} \left( \frac{x}{a} \right)^{3} - \frac{5}{128} \left( \frac{x}{a} \right)^{4} + \frac{7}{256} \left( \frac{x}{a} \right)^{5} - \cdots \right],$$

$$\sqrt[3]{a + x} = (a + x)^{1/2} = \sqrt[3]{a} \left[ 1 + \frac{1}{8} \left( \frac{x}{a} \right) - \frac{1}{9} \left( \frac{x}{a} \right)^{9} + \frac{5}{81} \left( \frac{x}{a} \right)^{3} - \frac{10}{243} \left( \frac{x}{a} \right)^{4} + \frac{22}{729} \left( \frac{x}{a} \right)^{5} - \cdots \right].$$

#### Exponentialreihe.

$$\mathbf{a}^{x} = (1+z)^{x} = 1 + Ax + \frac{A^{2}}{1 \cdot 2} x^{2} + \frac{A^{3}}{1 \cdot 2 \cdot 3} x^{3} + \frac{A^{4}}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} x^{4} \cdot \cdot \cdot,$$

Darin ist:

$$A = z - \frac{z^2}{2} + \frac{z^3}{3} - \frac{z^4}{4} \cdot \cdot \cdot$$

Setzt man A = 1 und x = 1, so ergibt sich die Basis des natürlichen Logarithmensystems:

$$e = 1 + 1 + \frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3} + \frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} \cdot \cdots$$
  
= 2,718281828459.

Alsdann ist:

$$e^{x} = 1 + x + \frac{x^{2}}{1 \cdot 2} + \frac{x^{3}}{1 \cdot 2 \cdot 3} + \frac{x^{4}}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4}$$

und wenn (ln:a) den natürlichen Logarithmus von a bezeichnet:

$$ax = 1 + \frac{(\ln x \cdot a)}{1} x + \frac{(\ln x \cdot a)^2}{1 \cdot 2} x^2 + \frac{(\ln x \cdot a)^3}{1 \cdot 2 \cdot 3} x^3 + \cdots,$$

$$\ln x \cdot (x+1) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} + \frac{x^5}{5} - \cdots,$$

$$\ln x \cdot (x+1) - \ln x \cdot x = \frac{1}{x} - \frac{1}{2x^2} + \frac{1}{3x^3} - \frac{1}{4x^4} + \cdots,$$

$$\ln x \cdot (x+1) - \ln x \cdot (x-1) = 2 \left[ \frac{1}{x} + \frac{1}{3x^3} + \frac{1}{5x^5} + \cdots \right],$$

$$\ln x \cdot x = 2 \left[ \frac{x-1}{x+1} + \frac{1}{3} \left( \frac{x-1}{x+1} \right)^3 + \frac{1}{3} \left( \frac{x-1}{x+1} \right)^5 + \cdots \right],$$

$$\ln x \cdot (x+y) - \ln x \cdot x = 2 \left[ \frac{y}{2x+y} + \frac{1}{3} \left( \frac{y}{2x+y} \right)^3 + \frac{1}{3} \left( \frac{y}{2x+$$

wenn a die Basis des künstlichen Logarithmensystems ist.

$$\frac{1}{\ln a}$$
 ist der Modul M.

Für das Briggische System ist:

M = 0.4342944819

und:

$$1 n : 10 = 2,302585.$$

#### Goniometrische und cyclometrische Reihen.

$$\sin x = x - \frac{x^3}{1 \cdot 2 \cdot 3} + \frac{x^5}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} - \frac{x^7}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7} + \cdots,$$

$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2} + \frac{x^4}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} - \frac{x^6}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6} + \cdots,$$

tang. 
$$x = x + \frac{x^3}{3} + \frac{2x^5}{3 \cdot 5} + \frac{17x^7}{3^2 \cdot 5 \cdot 7} + \frac{62x^9}{3^2 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 9} \cdots$$
,

cot.  $x = \frac{1}{x} - \frac{x}{3} - \frac{x^3}{3^2 \cdot 5} - \frac{2x^5}{3^2 \cdot 5 \cdot 7} \cdots$ ,

arc. sin.  $x = x + \frac{x^3}{2 \cdot 3} + \frac{3x^5}{2 \cdot 4 \cdot 5} + \frac{3 \cdot 5 \cdot x^7}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 7} \cdots$ ,

arc. cos.  $x = \frac{\pi}{2} - x - \frac{x^3}{2 \cdot 3} - \frac{3x^5}{2 \cdot 4 \cdot 5} - \frac{3 \cdot 5 \cdot x^7}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 7} \cdots$ ,

arc. tang.  $x = x - \frac{x^3}{3} + \frac{x^5}{5} - \frac{x^7}{7} + \cdots$ ,

arc. cot.  $x = \frac{\pi}{2} - x + \frac{x^3}{3} - \frac{x^5}{5} + \frac{x^7}{7} \cdots$ .

# Relationen zwischen Exponential- und trigonometrischen Funktionen.

$$\sqrt{-1} = i.$$

$$\cos x + i \sin x = e^{+xi},$$

$$(\cos x + i \sin x)^{m} = \cos m x + i \sin m x,$$

$$= e^{+mxi} \text{ (Moivresche Formel)},$$

$$(\cos x + i \sin x) \text{ (cos. } y + i \sin y),$$

$$= \cos (x + y) + i \sin (x + y),$$

$$\cos x = \frac{1}{2} (e^{xi} + e^{-xi}),$$

$$\sin x = \frac{1}{2} \left(\frac{e^{xi} - e^{-xi}}{i}\right),$$

$$x = \frac{1}{2i} \ln \frac{1 + i \tan x}{1 - i \tan x}.$$

## Geometrische Progression.

Bedeutet t das n<sup>te</sup> Glied und s die Summe aller Glieder bis dahin, so ist, wenn:

 $a, a b, a b^2, a b^3 \cdot \cdot \cdot a b^{n-1}$ 

die Reihe ist:

$$t = a b^{n-1},$$

$$s = a \left(\frac{b^{n}-1}{b-1}\right),$$

$$s = \frac{b t - a}{b-1},$$

$$s = \frac{t (b^{n}-1)}{b^{n-1} (b-1)} = \frac{\sqrt[n-1]{t^{n}-1}}{\sqrt[n-1]{t^{n}-1}}.$$

Ist b ein echter Bruch und n  $\infty$  gross, so ist t = 0 und

$$s = \frac{a}{1 - b}$$

### Zinsesrechnung.

Es bedeute k das anfängliche Kapital, a Prozent, die Zinsen pro Jahr, so ist nach n Jahren der Werth W des Kapitals:

auch ist: 
$$\mathbf{k} = \frac{\mathbf{W}}{\left(1 + \frac{\mathbf{a}}{100}\right)^{\mathbf{n}}} \mathbf{k},$$

$$\mathbf{k} = \frac{\mathbf{W}}{\left(1 + \frac{\mathbf{a}}{100}\right)^{\mathbf{n}}}.$$

Ferner ist:

$$a = 100 \left( \sqrt{\frac{W}{k} - 1} \right),$$

$$n = \frac{\log W - \log k}{\log \left(1 + \frac{a}{100}\right)}.$$

#### Rentenrechnung.

Wenn K am Ende jeden Jahres um die stets gleichbleibende Summe S vermehrt oder vermindert wird, so ist der Werth desselben nach n Jahren:

$$W = \left(1 + \frac{a}{100}\right)^n k \pm \left[\left(1 + \frac{a}{100}\right)^n - 1\right] \frac{100}{a} S.$$

W ist kleiner als K, wenn:

$$-S > \frac{a}{100} k,$$

W ist = Null, wenn:

$$\frac{S}{K} = \frac{a}{100} \cdot \frac{\left(1 + \frac{a}{100}\right)^{n}}{\left(1 + \frac{a}{100}\right)^{n} - 1}$$

ist. In diesem Falle ist:

$$n = \frac{\log S - \log \left(S - \frac{a}{100} K\right)}{\log \left(1 + \frac{a}{100}\right)}.$$

## Arithmetische Progression.

t bedeute das nte Glied, s die Summe, so ist, wenn:

a, 
$$a + d$$
,  $a + 2d$ ,  $a + 3d \cdot \cdot \cdot a + (n - 1)d$   
1 2 3 4 n

die Reihe ist:

$$t = a + (n-1) d$$
;  $s = \frac{a+t}{2} \cdot n$ .

Auch hat man:

$$s = \left(a + \frac{(n-1)d}{2}\right)n = \left(t - \frac{(n-1)d}{2}\right)n$$
$$= \frac{a+t}{2} \cdot \left(\frac{t-a}{d} + 1\right).$$

#### Höhere arithmetische Reihe.

Ist:

eine höhere arithmetische Reihe:

 $b_1$ ,  $b_2$ ,  $b_3$ ,  $b_4 \cdot \cdot \cdot b_n$  ihre erste,  $c_1$ ,  $c_2$ ,  $c_3$ ,  $c_4 \cdot \cdot \cdot c_n$  ihre zweite,  $d_1$ ,  $d_2$ ,  $d_3$ ,  $d_4 \cdot \cdot \cdot d_n$  ihre dritte

Differenzreihe, ist also:

 $b_1 = a_2 - a_1$ ,  $b_2 = a_3 - a_2$ ,  $c_1 = b_2 - b_1$ ,  $d_1 = c_2 - c_1$ u. s. w., so hat man das allgemeine Glied der Hauptreihe

I. 
$$a_{n} = a_{1} + (n-1)b_{1} + \frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2}c_{1} + \frac{(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3}d_{1} + \cdots,$$

dagegen die Summe aller Glieder der Hauptreihe bis zum n<sup>ten</sup> oder allgemeinen Gliede, das sogenannte summatorische Glied:

II. 
$$S_n = n a_1 + \frac{n(n-1)}{1 \cdot 2} b_1 + \frac{n(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} c_1 + .$$

Bei einer arithmetischen Reihe der zweiten Ordnung ist:

 $c_1=c_2=c_3\cdot\cdot\cdot,$ 

also:

$$d_1 = 0$$
 u. s. w.,

daher ist für sie:

$$a_n = a_1 + (n-1)b_1 + \frac{1}{2}(n-1)(n-2)c_1$$

$$S_n = na_1 + \frac{1}{2} n (n-1) b_1 + \frac{1}{6} n (n-1) (n-2) c_1$$

Die Reihen der sogenannten Polygonalzahlen sind Zahlen des Dreieckes: 1, 3, 6, 10, 15 · · · ,

" Viereckes: 1, 4, 9, 16, 25 · · ·,

"Fünfeckes: 1, 5, 12, 22, 35 u. s. w.

Es ist demnach das allgemeine Glied der Dreieckszahlen:

$$a_n = 1 + 2(n-1) + \frac{1}{2}(n-1)(n-2) = \frac{n(n+1)}{2}$$
, und das summatorische Glied:

$$S_n = n + n (n-1) + \frac{1}{6} n (n-1) (n-2) = \frac{n (n+1) (n+2)}{1 \cdot 2 \cdot 3}$$

Für die Viereckszahlen ist:

$$a_1 = 1$$
,  $b_1 = 4 - 1 = 3$ 

und:

$$c_1 = 5 - 3 = 2$$

daher: 
$$a_n = 1 + 3 (n - 1) + (n - 1) (n - 2) = n^2$$
,  
 $S_n = n + \frac{3}{2} n (n - 1) + \frac{1}{3} n (n - 1) (n - 2)$ 

$$= \frac{n (n + 1) (2 n + 1)}{1 + 2 + 2}$$

spiel. Die höhere arithmetische Reihe

2 , 10 , 30 , 68 , 130 , 222 • • •

ende Differenzreihen:

sie ist daher:

$$a_1 = 2$$
,  $b_1 = 8$ ,  $c_1 = 12$ ,  $d_1 = 6$ ,  $e_1 = 0$ ;

s allgemeine Glied:

+8 (n - 1) + 
$$\frac{12}{n}$$
 (n - 1) (n - 2) +  $\frac{4}{6}$  (n - 1)  
(n - 2) (n - 3) + 0 · · ·,  
+8 n - 8 + 6 n<sup>2</sup> - 18 n + 12 + n<sup>3</sup> - 6 n<sup>2</sup>

$$+8 n - 8 + 6 n^2 - 18 n + 12 + n^3 - 6 n^2 + 11 n - 6 = n + n^3 = n (n^2 + 1),$$

natorische Glied:

$$2 n + 4 n (n - 1) + 2 n (n - 1) (n - 2) + \frac{1}{4} n$$
  
 $1) (n - 2) (n - 3) = \frac{1}{4} n (2 + 3 n + 2 n^2 + n^3)$   
 $= \frac{1}{4} n (n + 1) (n^2 + n + 2).$ 

r diesen Formeln ist z.B. das zehnte Glied der he:

$$\mathbf{a}_{10} = 10 (10^4 + 1) = 10 \times 101 = 1010$$

Summe der ersten zehn Glieder:

$$4 \times 10 \times 11 (100 + 10 + 2) = 55 \times 56 = 3080.$$

#### Potenzenreihen.

utet  $\Sigma$  (n) die Summe der natürlichen Zahlen  $i \cdot \cdot \cdot n$ ) von 1 bis n, ferner  $\Sigma$  (n²) die Summe

 $(1^2, 2^2, 3^2, 4^2 \cdot \cdot \cdot n^2)$  ihrer Quadrate,  $\Sigma$   $(n^3)$  die Summe  $(1^8, 2^8, 3^3, 4^3 \cdot \cdot \cdot n^3)$  ihrer Cuben u. s. w., so hat man:

I. 
$$\Sigma(n) = \frac{1}{2} n^2 + \frac{1}{2} n$$
,  
II.  $\Sigma(n^2) = \frac{1}{3} n^3 + \frac{1}{2} n^2 + \frac{1}{6} n$ ,  
III.  $\Sigma(n^3) = \frac{1}{4} n^4 + \frac{1}{2} n^3 + \frac{1}{4} n^2$ ,  
IV.  $\Sigma(n^4) = \frac{1}{5} n^5 + \frac{1}{2} n^4 + \frac{1}{8} n^3 - \frac{1}{80} n$ ,  
V.  $\Sigma(n^5) = \frac{1}{6} n^6 + \frac{1}{2} n^5 + \frac{5}{12} n^4 - \frac{1}{12} n^2$ ,  
VI.  $\Sigma(n^6) = \frac{1}{7} n^7 + \frac{1}{2} n^6 + \frac{1}{2} n^5 - \frac{1}{6} n^3 + \frac{1}{42} n$ .

Ist n eine unendliche oder sehr grosse Zahl, so hat man allgemein:

VII. 
$$\Sigma(n^m) = \frac{n^{m+1}}{m+1}.$$

Daher:

$$\Sigma n = \frac{1}{2} n^{2},$$
 $\Sigma n^{2} = \frac{1}{3} n^{3},$ 
 $\Sigma n^{3} = \frac{1}{4} n^{4},$ 
 $\Sigma n^{4} = \frac{1}{5} n^{5},$ 
 $\Sigma n^{1/2} = \frac{2}{3} n^{3/2},$ 
 $\Sigma n^{3/2} = \frac{2}{5} n^{5/2},$ 
 $\Sigma n^{2/3} = \frac{3}{5} n^{5/3},$ 

Die Reihe:

$$a_n = a_0 + (n-1) b_0 + \frac{1}{2} (n-1) (n-2) e_0 + \cdots$$
  
dient auch zum Einschalten eines Gliedes  $a_n$  einer gegebenen  
Reihe:  
 $a_1$ ,  $a_2$ ,  $a_3$ ,  $a_4 \cdots$ ,

deren Differenz-Reihen:

#### Combinationen.

I. Permutationen von n Element =  $1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot \cdots n$ .

Ist ein Element g mal, das andere r mal wiederholt, so sind:  $\frac{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot \cdots n}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \cdot \cdot \cdot g \cdot 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot \cdots r}$ 

Permutations formen.

II. Anzahl der Variationen für n Elemente zu kter Klasse:

$$\nu = \mathbf{n} \cdot \mathbf{n} - 1 \cdot \mathbf{n} - 2 \cdot \mathbf{n} - 3 \cdot \mathbf{n} - \mathbf{k} + 1.$$

Bei unbedingter Wiederholbarkeit der Elemente ist:

$$v = n^k$$

III. Anzahl der Combinationen von n Elementen zu k<sup>ter</sup> Klasse:

$$c = \frac{\frac{k}{\nu}}{k} = \frac{n \cdot n - 1 \cdot n - 2 \cdot n - 3 \cdot \cdot \cdot n - k + 1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \cdot \cdot k},$$

bei unbedingter Wiederholung der Elemente:

$$c = \frac{n \cdot n + 1 \cdot n + 2 \cdot n + 3 \cdot \cdot \cdot n + k - 1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot \cdot \cdot k}.$$

Dieses ist zugleich der Ausdruck der figurirten Zahlen des n<sup>ten</sup> Gliedes der k<sup>ten</sup> Klasse.

IV. Sollen n Elemente in zwei Abtheilungen a und b zerlegt werden, (auf jede mögliche Weise), deren eine k, die andere n - k = r Elemente enthält, so ist die Anzahl der Zerlegungen für:

$$\mathbf{a} = \frac{\mathbf{n} \cdot \mathbf{n} - 1 \cdot \mathbf{n} - 2 \cdot \cdot \cdot \mathbf{n} + \mathbf{k} - 1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \cdot \cdot \mathbf{k}},$$

für:

$$b = \frac{n \cdot n - 1 \cdot n - 2 \cdot n + r - 1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \cdot \cdot r}.$$

Für drei Abtheilungen, von denen a, k Elemente, b, r, c, s Elemente enthalten soll, ist:

$$k$$
  $r$   $k$   $c_n \times c_n - k = c_n \times c_n - k = c_n \times c_n - r$   $u$ . s.  $w$ .

## Cyclische Funktionen.

Es ist:

$$(1+z)^{x} = 1 + Ax + \frac{A^{2}}{1 \cdot 2}x^{2} + \frac{A^{3}}{1 \cdot 2 \cdot 3}x^{3}$$

$$+ \frac{A^{4}}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4}x^{4},$$

$$A = z - \frac{z^{2}}{2} + \frac{z^{3}}{3} - \frac{z^{4}}{4} \cdot \cdot \cdot,$$

$$e^{x} = 1 + x + \frac{x^{2}}{1 \cdot 2} + \frac{x^{3}}{1 \cdot 3} \cdot \frac{x^{3}}{3} \cdot \cdot \cdot .$$

x sei = log. y, so ist, wenn a die Basis des Systems bedeutet,  $a^x = y$  und:

$$(1+a-1)^{nx}=[1+(y-1)],$$

nach dem binomischen Lehrsatze entwickelt, gibt dieses:

$$1 + n \times (a - 1) + \frac{n \times (n \times - 1)}{1 \cdot 2} (a - 1)^{2}$$

$$+ \frac{n \times \cdot (n \times - 1) (n \times - 2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} (a - 1)^{3} \cdot \cdot \cdot ,$$

$$= 1 + n (y - 1) + \frac{n \cdot n - 1}{1 \cdot 2} (y - 1)^{2} + \frac{n \cdot n - 1 \cdot n - 2}{1 \cdot 2 \cdot 3}$$

$$(y - 1)^{3} \cdot \cdot \cdot \cdot ,$$

auf beiden Seiten 1 subtrahirt und mit n dividirt, gibt:

$$x(a-1) + \frac{x(nx-1)}{1 \cdot 2} (a-1)^2 + \frac{x(nx-1)(nx-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3}$$
 $(a-1)^3 \cdot \cdot \cdot \cdot$ 

$$= (y-1) + \frac{n-1}{1\cdot 2}(y-1)^2 + \frac{\cdot n-1\cdot n-2}{1\cdot 2\cdot 3}(y-1)^3.$$

n = o gesetzt, gibt

$$x[(a-1)-\frac{1}{2}(a-1)^2+\frac{1}{8}(a-1)^3-\frac{1}{4}(a-1)^4\cdots]$$

$$= A x = (y-1)^{-1/2} (y-1)^{2} + \frac{1}{3} (y-1)^{3} - \frac{1}{4} (y-1)^{4}.$$

$$x = \frac{1}{A} \left[ (y-1)^{-1/2} (y-1)^2 + \frac{1}{3} (y-1)^3 - \frac{1}{4} (y-1)^4 \right]$$
= log. y,

log. 
$$(1 + y) = \frac{1}{A} (y - \frac{1}{2} y^2 + \frac{1}{3} y^3 - \frac{1}{4} y^4 \cdot \cdot \cdot)$$

für A = 1 log. nat.  $(1 + y) = y - \frac{1}{2} y^2 + \frac{1}{3} y^3 - \frac{1}{4} y^4$ .

Setzt man statt ex:

$$e^{x \cdot i} = e^{x} \cdot \sqrt{-1}$$

so entsteht durch Sonderung der immaginären Glieder:

$$e^{x \cdot i} = 1 - \frac{x^{2}}{1 \cdot 2} + \frac{x^{4}}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} = \frac{x^{6}}{1 \cdot \cdot \cdot \cdot 6} \cdot \cdot \cdot + \left(x - \frac{x^{3}}{1 \cdot 2 \cdot 3} + \frac{x^{5}}{1 \cdot \cdot \cdot \cdot 5} - \frac{x^{7}}{1 \cdot \cdot \cdot \cdot 7}\right) \cdot i$$

I.  $e^{x \cdot i} = \cos x + \sin x \cdot i$ ,

II.  $e^{-x \cdot i} = \cos x - \sin (x) i$ ,

und wenn man  $x = n \cdot z$  setzt:

$$e^{(nz)i} = \cos n \cdot z + \sin (nz) \cdot i,$$
  
 $e^{n(z \cdot i)} = (\cos z + \sin z \cdot i)^n,$ 

also:

III.  $(\cos z + \sin z \cdot i)^n = \cos n z + \sin (n z) \cdot i$ ,

durch Addition und Subtraktion von I und II entsteht:

IV. 
$$\cos x = \frac{e^{x i} + e^{-x i}}{2},$$
V. 
$$\sin x = \frac{e^{x \cdot i} - e^{-x \cdot i}}{2 \cdot i}.$$

Durch Multiplikation von I und II:

$$VI.$$
 1 = cos.  $x^2 + \sin x^2$ .

Um den Werth von x in Funktion seines sin. oder cos. auszudrücken:

$$(arc. x = Funktion sin. x),$$

ist aus I und II:

$$x \cdot i = log. \text{ nat. } (cos. x + sin. x \cdot i),$$
  
 $-x \cdot i = log. \text{ nat. } (cos. x - sin. x i).$ 

Hieraus durch Subtraktion, wenn log. nat. kurz durch log. bezeichnet wird:

VII. 
$$x = \frac{1}{2i} \log \left( \frac{\cos x + \sin x \cdot i}{\cos x - \sin x \cdot i} \right)$$

mit cos. x den Bruch gehoben, gibt:

VIII. 
$$x = \frac{1}{2i} \log \left( \frac{1 + \tan x \cdot i}{1 - \tan x \cdot i} \right).$$

Da nun:

$$\log \frac{1+z}{1-z} = 2\left(z + \frac{z^3}{3} + \frac{z^5}{5} + \frac{z^7}{7} \cdots\right),$$

so ist, wenn man VIII hiernach entwickelt:

IX. 
$$x = \frac{1}{2i} \cdot 2i \left( tang. x - \frac{tang. x^3}{3} + \frac{tang. x^5}{5} - \cdots \right).$$

Wird hierin tang. x = 1 gesetzt, so ist:

X. 
$$\frac{1}{4}\pi = 1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} \cdot \cdot \cdot$$

Leibnitz'sche Reihe. Andere besser convergirende Reihen für  $\pi$  sind:

tang. 
$$30^{\circ} = \frac{\pi}{6}$$
, ist gleich  $1/8 \sqrt{3}$ ,

also nach gehöriger Operation:

'XI. 
$$\frac{\pi}{6} = \frac{1}{8} \sqrt{3} \left( 1 - \frac{1}{3 \cdot 3} + \frac{1}{5 \cdot 3^2} - \frac{1}{7 \cdot 3^3} + \frac{1}{9 \cdot 3^4} \right)$$
.

XII.  $\pi = 2 \sqrt{\cdot 3} \left( 1 - \frac{1}{3 \cdot 3} \cdot \cdots \right)$ .

Zur Vermeidung der  $\sqrt{}$  Grösse kann man  $\frac{\pi}{4}$  in zwei Bogen zerlegen, deren tang. rational.

Es ist: 
$$\tan \alpha + \beta = \frac{\tan \alpha \cdot \tan \beta}{1 - \tan \alpha \cdot \alpha \cdot \tan \beta};$$

setzt man:

tang. 
$$\alpha = 1/2$$
,

tang. 
$$\beta = 1/3$$
,

so ist:

tang. 
$$\alpha + \beta = \frac{\frac{1}{2} + \frac{1}{3}}{1 - \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3}} = 1$$
,

also:

$$\alpha + \beta = \frac{1}{4} \pi.$$

Nach IX kann man setzen:

$$x = tang. x (1 - \frac{1}{3} log. x^2 + \frac{1}{5} tang. x^4 - \cdot \cdot).$$

Also:

$$\alpha = \frac{1}{2} \left( 1 - \frac{1}{3 \cdot 2^2} + \frac{1}{5 \cdot 2^4} - \frac{1}{7 \cdot 2^6} + \frac{1}{9 \cdot 2^8} - \right),$$

$$\beta = \frac{1}{3} \left( 1 - \frac{1}{3 \cdot 3^2} + \frac{1}{5 \cdot 3^4} - \frac{1}{7 \cdot 3^6} + \frac{1}{9 \cdot 3^8} \right),$$

also:

$$\alpha + \beta = \frac{1}{4} \pi$$
 und

ХШ.

$$\pi = 2 \left( 1 - \frac{1}{3 \cdot 2^{2}} + \frac{1}{5 \cdot 2^{4}} - \frac{1}{7 \cdot 2^{6}} + \frac{1}{9 \cdot 2^{8}} \cdot \cdot \cdot \right),$$

$$+ \frac{4}{3} \left( 1 - \frac{1}{3 \cdot 3^{2}} + \frac{1}{5 \cdot 2^{4}} - \frac{1}{7 \cdot 2^{6}} + \frac{1}{9 \cdot 2^{8}} \cdot \cdot \cdot \right).$$
(Eyler'sche Entwickelung.)

# Machin'sche Entwickelung.

Derselbe setzt:

 $^{1}/_{4}$   $\pi = 4 \alpha - \beta$  wobei tang.  $\alpha = ^{1}/_{5}$ , tang.  $\beta = ^{1}/_{289}$  ist.

tang. 
$$2 \alpha = \frac{2 \text{ tang. } \alpha}{1 - \text{tang. } \alpha^2} = \frac{2 \cdot \frac{1}{5}}{1 - \frac{1}{25}} = \frac{5}{12}.$$

I. 
$$\tan 2 \cdot \frac{5}{12} = \frac{120}{119}$$
,

mithin etwas grösser als 1, folglich auch:

tang.  $4 \alpha > \tan \theta$ .  $1/4 \pi$ ,

also:

 $4 \alpha > \frac{1}{4} \pi$ ,

daher sei:

 $^{1}/_{4}\pi=4\alpha-\beta$ 

so hat man:

$$1 = \tan \beta. (4 \alpha - \beta) = \frac{\tan \beta. 4 \alpha - \tan \beta. \beta}{1 + \tan \beta. 4 \alpha \tan \beta. \beta}$$

raus:

$$\log \beta = \frac{\tan \theta. \, 4 \, \alpha}{\tan \theta. \, 4 \, \alpha} - \frac{1}{+1} = \frac{\frac{120}{119}}{\frac{120}{119}} - \frac{1}{+1} = \frac{1}{239}.$$

nn man nun « und β entwickelt, so ist:

$$\alpha = \frac{1}{5} \left( 1 \quad \frac{1}{3 \cdot 5^2} + \frac{1}{5 \cdot 5^4} - \frac{1}{7 \cdot 5^6} \cdot \cdot \cdot \right),$$

$$\beta = \frac{1}{239} \left( 1 - \frac{1}{3 \cdot 239^2} + \frac{1}{5 \cdot 239^4} \cdot \cdot \cdot \cdot \right).$$

$$\vdots \qquad \frac{1}{4} \pi = 4 \alpha - \beta,$$

$$= 4 \cdot \begin{cases} \frac{4}{5} \left( 1 - \frac{1}{3 \cdot 5^2} + \frac{1}{5 \cdot 5^4} - \frac{1}{7 \cdot 5^6} + \cdots \right), \\ -\frac{1}{239} \left( 1 - \frac{1}{3 \cdot 239^3} + \frac{1}{5 \cdot 239^4} - \frac{1}{7 \cdot 239^6} + \cdots \right), \end{cases}$$

a dasselbe ist:

$$\begin{cases}
\frac{4}{5} \left( 1 - \frac{4}{3 \cdot 100} + \frac{4^{3}}{5 \cdot 100^{2}} - \frac{4^{3}}{7 \cdot 100^{3}} + \cdots \right), \\
- \frac{1}{239} \left( 1 - \frac{1}{3 \cdot 57121} + \frac{1}{5 \cdot 57121^{2}} - \frac{1}{7 \cdot 57121^{3}} + \cdots \right).
\end{cases}$$

Vega hat bei der Berechnung:

$$^{1}/_{4} \pi = 5 \text{ arc. tang.} ^{1}/_{7} + 2 \text{ arc. tang.} ^{3}/_{79}$$

gesetzt. Zur Prüfung setzte er:

$$^{1}/_{4} \pi = \text{arc. tang. } ^{1}/_{7} + 2 \text{ arc. tang. } ^{1}/_{8}.$$

# Hyberbolische Funktionen.

Zerlegt man ex in die beiden Reihen:

$$1 + \frac{x^2}{1 \cdot 2} + \frac{x^4}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} + \frac{x^6}{1 \cdot \cdot \cdot 6} + \frac{x^8}{1 \cdot \cdot \cdot 8} = \cos x,$$

$$x + \frac{x^3}{1 \cdot 2 \cdot 3} + \frac{x^5}{1 \cdot \cdot \cdot 6} + \frac{x^7}{1 \cdot \cdot \cdot 6} + \frac{x^9}{1 \cdot \cdot \cdot 6} = \sin x,$$

so ist:

I. 
$$e^x = \cos x + \sin x$$
,

II. 
$$e-x = \cos x - \sin x$$
,

III. 
$$(\cos z + \sin z)^n = \cos nz + \sin n \cdot z$$

durch Addition und Subtraktion von I und II

IV. 
$$\cos x = \frac{e^{x} + e^{-x}}{2},$$
V. 
$$e^{x} - e^{-x}$$

$$v. \sin x = \frac{e^x - e^{-x}}{2}.$$

durch Multiplikation von I und II

VI. 
$$1 = \cos x^2 - \sin x^3 \cdot - \cos x \cdot x^3 \cdot + \cos x \cdot x^3 \cdot + \cos x \cdot x^3 \cdot + \cos x \cdot x^3 \cdot x^$$

Diese Gleichung stellt die Coordinaten-Gleichung einer gleichseitigen auf den Mittelpunkt bezogenen Hyperbel vor, daher die Benennung, ebenso wie bei den cyklischen Funktionen.

Will man den Werth von x durch einen hyperbolischen sin. oder cos. ausdrücken, so hat man durch Subtraktion von I und II

$$x = \log. (\cos. x + \sin. x)$$

$$-x = \log. (\cos. x - \sin. x)$$

$$x = \frac{1}{2} \log. \left( \frac{\cos. x + \sin. x}{\cos. x - \sin. x} \right),$$

mit cos. x gehoben:

VIII. 
$$x = \frac{1}{2} \log \left( \frac{1 + \tan x}{1 - \tan x} \right)$$

und entwickelt:

IX. 
$$x = \tan x + \frac{\tan x^3}{3} + \frac{\tan x^5}{5} + \frac{\tan x^7}{7}$$
,  
X.  $x = \tan x \cdot x \left(1 + \frac{\tan x^2}{3} + \frac{\tan x^4}{5} + \frac{\tan x^6}{7} + \cdots\right)$ .

## Methode der unbestimmten Koëffizienten,

an einigen Beispielen erläutert.

1. Beispiel. Es soll:

$$\frac{\mathbf{a} + \mathbf{b} \, \mathbf{x}^2}{\mathbf{c} + \mathbf{d} \, \mathbf{x}}$$

in einer Reihe nach den Potenzen von x entwickelt werden.

I. 
$$\frac{a + b x^2}{c + d x} = A + B x + C x^2 + D x^3 + \cdots,$$
  
 $a + b x^2 = c A + c B x + c C x^2 + c D x^3$   
 $dA x + d B x^2 + d C x^3,$ 

also:

Soll nun die linke Seite für einen reellen Werth von x == Null werden, so müssen sämmtliche Koëffizienten == 0 sein, daher:

$$c A - a = 0$$
, also  $A = \frac{a}{c}$ ,  
 $d A + c B = 0$ , ,  $B = \frac{a}{c^2}$ ,  
 $c C + d B - b = 0$ , ,  $C = \frac{b}{c^3} + a d$   
 $c D + d C = 0$ , ,  $D = \frac{d(b c^3 + a)}{c^4}$ 

Substituirt man diese Werthe in der Glei hat man die verlangte Entwickelung.

2. Beispiel. y sei f(x), so kann man eine Funktion von y betrachten und x = f y se Es sei:

I. 
$$y = x - \frac{x^3}{2 \cdot 3} + \frac{x^5}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} + \frac{x^7}{1 \cdot \cdot \cdot 7}$$

Man setze:

-

$$\mathbf{II.} \qquad \mathbf{x} = \mathbf{A} + \mathbf{B} \, \mathbf{y} + \mathbf{C} \, \mathbf{y}^2 + \mathbf{D} \, \mathbf{y}^3 \cdot \cdot \cdot$$

Da in I. für x = 0 auch y = 0 wird, so A = 0, sein; für x = - x wird y auch = - die Zeichen der rechten Seite alle umkehren, se der gesuchten Entwickelung nur ungerade Pokommen und es fällt die gesuchte Reihe unt zielle Form.

III. 
$$x = a y + b y^3 + c y^5 + d y^7 \cdot \cdots$$

Substituirt man diesen Werth von x in die und bringt y auf die rechte Seite, wodurch di auf 0 gebracht wird, so kommt:

**):** 

also 
$$a-1$$
.

$$=0$$
, also  $b=\frac{1}{2\cdot 3}$ .

$$+1$$
 110 = 0 also c =  $-\frac{1}{2} \cdot \frac{1 \cdot 3}{4 \cdot 5}$ ,

$$-\frac{1}{2} a b^{2} + \frac{1}{2} a a^{4} b - \frac{1}{2} \cos a^{7} = 0,$$

$$d = \frac{1 \cdot 3 \cdot 5}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 7}$$

tion.

$$+\frac{1}{2\cdot 3}y^{5}+\frac{1\cdot 3}{2\cdot 4\cdot 5}y^{5}+\frac{1\cdot 3\cdot 5}{2\cdot 4\cdot 6\cdot 7}y^{7}\cdots$$

I war die Entwickelung von sin. r. also die Entwickelung von arc. r = ain. = y, d. h. ng des zum sin. = y gehörigen Bogens.

el.

$$+\frac{x^3}{1\cdot 2}+\frac{x^4}{1\cdot 2\cdot 3}+\frac{x^4}{1\cdot 2\cdot 3}\cdot \frac{x^4}{4}\cdots$$

finden:  $\mathbf{r} = \mathbf{f}(\mathbf{y})$ .

e Reihe kann nicht nach den Potenzen von weil y nicht == f x. sondern:

$$y-1=f(x).$$

:h nur gesucht werden:

$$x = f(y-1).$$

Ist nun:

I. 
$$z = y - 1 = x + \frac{x^2}{1 \cdot 2} + \frac{x^3}{1 \cdot 2 \cdot 3} + \frac{x^4}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} \cdots$$
, so ist:

II. 
$$x = az + bz^2 + cz^3 + dz^4$$
.

II und 1 substituirt und das vorige Verfahren aus Beispiel 2 angewendet gibt:

III. 
$$x = z - \frac{1}{2}z^2 + \frac{1}{3}z^3 - \frac{1}{4}z^4 \cdot \cdot \cdot$$
,  
IV.  $x = y - 1 - \frac{1}{2}(y - 1)^2 + \frac{1}{3}(y - 1)^3 - \frac{1}{4}(y - 1)^4 \cdot \cdot \cdot$ .

In der oben angeführten Reihe erkennt man leicht die Entwickelung von ex, also:

$$y = e^x = f(x),$$

und da .  $x \operatorname{nach} III = f z = f(e^x - 1),$ 

so ist die obige Reihe als eine Entwickelung der Potenz y<sup>1</sup> anzusehen. Dann ist x der Modul, also:

$$-1 + y = f \text{ Modul} = f z = f (y - 1) = f x$$
  
und da  $x = f z = f (y - 1)$ .

4. Beispiel. Entwickelung von ax:

$$\mathbf{a}^{\mathbf{x}} = (1 + \mathbf{a} - 1)^{\mathbf{n}} \cdot \frac{\mathbf{x}}{\mathbf{n}},$$

nach dem binomischen Lehrsatze:

$$[1 + (a-1)]^{n} = 1 + n (a-1) + \frac{n \cdot n - 1}{1 \cdot 2} (a-1)^{2} + \frac{n \cdot n - 1 \cdot n - 2}{1 \cdot 2 \cdot 3} (a-1)^{3} +,$$

nach Potenzen von n geordnet:

$$\begin{bmatrix}
1 + (a - 1) \\
-1 + (a - 1) \\
-\frac{1}{2} (a - 1)^{2} \\
+\frac{1}{3} (a - 1)^{3} \\
-\frac{1}{4} (a - 1)^{4} \\
+ \text{etc. oder:} \\
[1 + (a - 1)]^{n} \\
= 1 + A$$

$$n + \frac{1}{2} (a - 1)^{2} \\
-\frac{1}{2} (a - 1)^{3} \\
-\frac{1}{4} (a - 1)^{4} \\
\text{etc.}$$

$$-\frac{1}{4} (a - 1)^{4} \\
\text{etc.}$$

$$-\frac{1}{4} (a - 1)^{2} \\
\text{etc.}$$

$$-\frac{1}{4} (a - 1)^{4} \\
\text{etc.}$$

so ist:

$$A = (a-1)^{-1/2} (a-1)^2 + \frac{1}{3} (a-1)^3 - \frac{1}{4} (a-1)^4 + .$$

Erhebt man die Gleichung:

$$[1 + (a - 1)]^n = 1 + A n + B n^2 + C n^3$$

auf beiden Seiten zur Potenz  $\frac{x}{12}$ , so ist:

$$[1 + (a-1)]^n = 1 + n (A + Bn + Cn \cdot \cdot \cdot)^2,$$

und wenn:

$$B n + C n^2 \cdot \cdot \cdot = z$$

gesetzt wird, so ist:

$$[1 + (a - 1)]^n = 1 + n (A + z)$$

und:

$$[1+(a-1)]^n \cdot \frac{x}{n} = a^x = 1 + \frac{x}{n} \cdot n (A+z)$$

$$+\frac{\frac{x}{n}\cdot\frac{x}{n}-1}{1\cdot 2}n^{2}(A+z)^{2}+\frac{\frac{x}{n}\cdot\frac{x}{n}-1\cdot\frac{x}{n}-2}{1\cdot 2\cdot 3}$$

$$n^{3}(A+z)^{3}\cdot \cdot \cdot \cdot$$

oder:

$$a^{x} = 1 + x (A + z) + \frac{x (x - n)}{1 \cdot 2} (A + z)^{2} + \frac{x (x - n) (x - 2n)}{1 \cdot 2 \cdot 3} (A + z)^{3} \cdot \cdot \cdot$$

n ist eine von x unabhängige Grösse, kann daher = 0 gesetzt werden, dann wird auch z = 0, und:

$$a^{x} = 1 + Ax + \frac{A^{2}}{1 \cdot 2}x^{2} + \frac{A^{8}}{1 \cdot 2 \cdot 3}x^{8} \cdots$$

Wird A = 1 und x = 1 gesetzt, so hat man:

$$e = 1 + 1 + \frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3} + \frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} \cdot \cdots$$

als Basis des natürlichen logarithmischen Systems:

$$=2,718281828459,$$

dessen Modul = 1 ist.

5. Beispiel. Entwickelung des sin. und cosinus. Die Reihe für sinus x muss von der Form sein:

I. 
$$\sin x = a x + b x^3 + c x^5 \cdot \cdot \cdot$$

weil der sin. für x = 0 auch gleich 0 wird, und der sin. für -x auch = - wird, daher nur ungerade Potenzen.

II. 
$$\cos x = 1 + a x^2 + b x^4 + c x^6$$
  
aus ähnlichen Gründen.

Wenn x unendlich klein ist, so ist:

$$\sin x = x$$

und:

$$\sin x = a x$$
, also  $\frac{\sin x}{x} = a = 1$ .

Demnach ist der erste Koëffizient a bekannt.

Man hat also die speziellen Formen:

III. 
$$\sin x = x + b x^3 + c x^5 + d x 7 \cdots$$

IV. 
$$\cos x = 1 + a x^2 + b x^4 + c x^6 \cdot \cdot \cdot$$

$$1 = \sin x^{3} + \cos x^{3},$$

$$\sin 2 x = \sin x \cdot \cos x.$$
rt and out 0 cebracht, gibt.

rt und auf 0 gebracht, gibt:

rt und auf 0 gebracht, gibt:  

$$\begin{vmatrix}
x^3 + 2 & b & x^4 + 2 & c & x^6 + 2 & d & x^8 \\
+ 2 & b' & + b^2 & + 2 & b & c \\
+ a'^2 & + 2 & c' & + 2 & d' \\
+ 2 & a' & b' & + 2 & a' & c' \\
+ b^2
\end{vmatrix}$$

mltiplizirt:

$$\begin{vmatrix} x + b & x^{5} + c & x^{5} + d & x^{7} \\ + a' & + a' &$$

III statt x, 2 x, so hat man:

$$= x + 4 b x^5 + 16 c x^5 + 64 d x^7 \cdots$$

die Koëffizienten alle = 0 sein; in VI lie mit gleichen Potenzen verbundenen n.

lglich a' == 
$$-\frac{1}{2}$$
,  
, b =  $-\frac{1}{2 \cdot 8}$ ,  
= 0, folglich b' =  $+\frac{1}{2 \cdot 3 \cdot 4}$ ,  
16 c, folglich c ==  $+\frac{1}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5}$ ,  
+-2 a' b' == 0, folgl. c' ==  $-\frac{1}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6}$ 

١

$$d + a' c + b' b + c' = 64 d$$
, folgl.  $d = -\frac{1}{2 \cdot \cdot \cdot 7}$ ,  
 $2 d + 2 b c + 2 d' + 2 a' c' + b'^2 = 0$ , folglich  $d' = +\frac{1}{2 \cdot \cdot \cdot 8}$  etc.

## Formel aus der Differenzial-Rechnung.

Entwickelung der Taylor'schen Reihe.

Man sucht eine Entwickelung von f(k) + i nach den Potenzen von i. Die eingeklammerte Grösse bedeute stets die variable, die andere die constante. Man setze und entwickele:

Ferner ist:

$$i f(x + k) + i$$

$$= A + B i + C i^2 + D i^3 \cdot \cdot \cdot$$

Also: A = Summa der Reihe I, B = , , ,II u. s. w.

Hieraus ergibt sich, dass die Koëffizienten AB···ab··· nur von der variabeln Grösse abhängen. Daher

I A für alle möglichen Werthe von i stets gleich bleiben. It man also i = 0, so findet man:

$$A = f(x + k)$$

$$a = f(x).$$

Um nun die andern Koëffizienten zu finden, differenzire i die Reihen I, II, III u. s. w., so kommt, wenn man t der Summe der Reihen die Buchstaben A, B, C u. s. w. reibt:

$$\frac{dA}{dk} = b + 2ck + 3dk^{3} + 4ek^{3} \cdots = 1B,$$

$$\frac{dB}{dk} = 2c + 6dk + 12ck^{2} \cdots = 2C,$$

$$\frac{dC}{dk} = 3d + 12ek + 30fk \cdots = 3D,$$

$$\frac{dD}{dk} = 4e + 20fk + 60gk^{2} \cdots = 4E,$$

Setzt man x = 0 und bezeichnet die Differenzialtienten von f k mit  $\triangle k$ ,  $\triangle^2 k$ , u. s. w., so hat man:

$$A = f(k) f k$$

$$B = -\frac{d^{1} f k}{d k} \triangle k,$$

$$C = \frac{d B}{2 d k} = \frac{d^{3} f k}{1 \cdot 2 d k^{3}} \frac{\triangle^{3} k}{1 \cdot 2},$$

$$D = \frac{d C}{3 d k} = \frac{d^{3} f k}{1 \cdot 2 \cdot 3 d k^{3}} \frac{\triangle^{4} k}{1 \cdot 2 \cdot 3},$$

$$E = \frac{d D}{4 d k} = \frac{d^{4} f k}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 d k^{4}} \frac{\triangle^{4} k}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4}.$$

Also:

$$fk+i=fk+\frac{\triangle k\cdot i}{1}+\frac{\triangle^2 k\cdot i^2}{1\cdot 2}+\frac{\triangle^3 k\cdot i^3}{1\cdot 2\cdot 3},$$

oder anstatt k, x gesetzt:

$$fx + i = fx + \frac{dfz}{di}i + \frac{d^2fx}{dx^2} \cdot \frac{i^2}{1 \cdot 2} + \frac{d^3fx}{dx^3}$$

$$\cdot \frac{i^3}{1 \cdot 2 \cdot 3} \cdot \cdot \cdot$$

Setzt man f x = f 0 + x, so entwickelt sich hieraus sehr leicht die Maclaurin'sche Reihe.

Man hat demnach zwei Hauptreihen, die in der höheren Mathematik eine vielfache Verwendung finden, nämlich:

a) die Taylor'sche Reihe.

$$f(x+i) = fx + \frac{dfx}{dx}i + \frac{d^2fx}{dx^2} \cdot \frac{i^2}{1 \cdot 2} + \frac{d^3fx}{dx^3}$$

$$\cdot \frac{i^3}{1 \cdot 2 \cdot 3} \cdot \cdot \cdot$$

und wenn f(x=0) den Werth von f x, wenn darin x=0 ist, bedeutet:

b) die Maclaurin'sche Reihe.

$$f x = f (x = 0) + \frac{d f x = 0}{d x} x + \frac{d^2 f x = 0}{d x^2} \cdot \frac{x^2}{1 \cdot 2} + \frac{d^3 f x = 0}{d x^3} \cdot \frac{x^3}{1 \cdot 2 \cdot 3}.$$

 $\frac{d f x}{d x}$  heisst der Differenzialquotient oder die abgeleitete Funktion 1., 2., 3. u. s. w.

twickelung des sinus und cosinus.

$$= \cos x \cdot \frac{d^2 \sin x}{dx} = \frac{d \cos x}{dx} = -\sin x$$

$$= -\cos x \cdot \frac{d^2 \sin x}{dx^4} = \sin x \cdot \frac{d^5 \sin x}{dx^5} = \cos x$$

$$\sin x \cdot \frac{d^2 \sin x}{dx^6} = -\sin x \cdot \frac{d^3 \sin x}{dx^7} = -\cos x.$$

wären die sieben ersten Differenzialquotienten. = 0 gesetzt und nach der Maclaurin'schen vickelt gibt:

$$x = x - \frac{x^3}{1 - 2 \cdot 3} + \frac{x^5}{1 \cdot \cdot \cdot 5} - \frac{x^7}{1 \cdot \cdot \cdot 7}$$

naloge Weise:

$$=1-\frac{x^2}{1\cdot 2}+\frac{x^4}{1\cdot \cdot \cdot \cdot 4}-\frac{x^6}{1\cdot \cdot \cdot \cdot 6}\cdots$$

Entwickelung des Bogens x.

ang. 
$$\mathbf{x} = \sec x^2 d \mathbf{x} = (1 + \tan x^3) d \mathbf{x}$$
,  
 $\tan x \cdot \mathbf{x} = \cot x \cdot \mathbf{x}$ ,  
 $d \mathbf{t} = (1 + \mathbf{t}^3) \cdot d \mathbf{x}$ ,

des Bogens:

$$= dx = d \text{ are. } x = -\frac{dt}{1+t^2},$$

cher:

$$\frac{d \text{ arc. tang.}' = t}{d t} = (1 + t^2)^{-1},$$

$$f \cdot t (1 + t^2)^{-1} = 1 - t^2 + t^4 - t^6 + t^8 \cdot \cdot \cdot$$

Nun sei der 1 to Differenzialquotient mit f<sup>1</sup> x bezeichnet u. s. w., so ist:

$$f^{1} x = 1 - t^{2} + t^{4} - t^{6} + t^{8} - t^{10} + t^{12} \cdot \cdot \cdot,$$

$$f^{2} x = -2t + 4t^{3} - 6t^{5} + 8t^{7} \cdot \cdot \cdot \cdot, d. h. = df^{1} x,$$

$$f^{3} x = -2 + 3 \cdot 4t^{2} - 5 \cdot 6t^{4} + 7 \cdot 8t^{6} \cdot \cdot \cdot,$$

$$f^{4} x = 2 \cdot 3 \cdot 4t - 4 \cdot 5 \cdot 6t^{3} + 6 \cdot 7 \cdot 8t^{5} \cdot \cdot \cdot,$$

$$f^{5} x = 2 \cdot 3 \cdot 4 - 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6t + 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8t^{4} \cdot \cdot \cdot$$

Nach Maclaurin'scher Reihe entwickelt, ist:

arc. 
$$x = f \cdot (t)$$
,  
 $x = t - 2 \frac{t^3}{1 \cdot \cdot \cdot 3} + 2 \cdot 3 \cdot 4 \frac{t^5}{1 \cdot \cdot \cdot 5} \cdot \cdot \cdot$ ,  
arc.  $x = t - \frac{1}{3} t^3 + \frac{1}{5} t^5 - \frac{1}{7} t^7 + \frac{1}{9} t^9 \cdot \cdot \cdot$ ,

Für:

$$t = 1$$
 ist  $x = \frac{1}{4}\pi = 1 - \frac{1}{8} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} \cdot \cdot \cdot$ 

Entwickelung der Binomialreihe.

$$(a + x)^n$$

sei gegeben, so ist:

$$\frac{d (a + x)^{n}}{d x} = n \cdot (a + x)^{n-1},$$

$$\frac{d^{2} (a + x)^{n}}{d x^{2}} = n \cdot n - 1 (a + x)^{n-2},$$

$$\frac{d^{3} (a + x)^{n}}{d x^{3}} = n \cdot n - 1 \cdot n - 2 (a + x)^{n-3},$$

$$\frac{d^{4} (a + x)^{n}}{d x^{4}} = n \cdot n - 1 \cdot n - 2 \cdot n - 3 \cdot (a + x)^{n-4}.$$

Nach der Maclaurin'schen Reihe entwickelt:

$$(a + x)^{n} = a^{n} + n \cdot a^{n-1}x + \frac{n \cdot n - 1 \cdot a^{n-2}x^{2}}{1 \cdot 2} + \frac{n \cdot n - 1 \cdot n - 2 \cdot a^{n-3}x^{3}}{1 \cdot \cdot \cdot 3}.$$

Entwickelung der Exponentialreihe.

ax soll entwickelt werden:

$$d(a)^{x} = a^{x+i} - a^{x} = a^{x}(a^{i} - 1) : a^{i} = (1 + a - 1)^{i},$$
also:

$$a^{i} = [1 + (a - 1])^{i} = 1 + i(a - 1) + \frac{i \cdot i - 1}{1 \cdot 2}(a - 1)^{2},$$
also:

$$a^{x} \cdot (a^{i} - 1) = a^{x} [i \cdot (a - 1) + \frac{i \cdot i - 1}{1 \cdot 2} (a - 1)^{2} + \frac{i \cdot i - 1 \cdot i - 2}{1 \cdot \cdot \cdot 3} (a - 1)^{3} \cdot \cdot \cdot],$$

$$\frac{a^{x+i}-a^{x}}{i} = a^{x}\left(a-1\right) + \frac{i-1}{2}(a-1)^{2} + \frac{i-1\cdot i-2}{1\cdot 2\cdot 3}(a-1)^{3} \cdot \cdot \cdot \right)$$

i = 0 dann ist:

$$\frac{d (a)^{x}}{d x} = a^{x} \sqrt{(a-1)^{-1/2} (a-1)^{2} + \frac{1}{s} (a-1)^{8}} - \frac{1}{4} (a-1)^{4} \cdot \cdot \cdot$$

Die Grösse zwischen der Klammer ist von a abhängig, also constant daher:

$$\frac{\mathrm{d} (a) x}{\mathrm{d} x} = A \cdot a^{x}$$

zu setzen:

$$\frac{d^2 a^x}{d x^2} = A^2 a^x \qquad \frac{d^3 \cdot a^x}{d x^3} = A^3 a^x$$
u. s. w.

Nach der Maclaurin'schen Reihe entwickelt, ist:

$$a^{x} = 1 + Ax + \frac{A^{2}x^{2}}{1 \cdot 2} + \frac{A^{3}x^{8}}{1 \cdot 2 \cdot 3} + \frac{A^{4}x^{4}}{1 \cdot \cdot \cdot 4} \cdot \cdot \cdot$$

und:  $A = (a-1)^{-1/2} (a-1)^2 + \frac{1}{s} (a-1)^3 - \cdots$ 

A ist der Modul der Exponentialreihe. Setzt man:

A und 
$$x = 1$$
,

so erhält man den Beweis des natürlichen Logarithmensystems: e = 2.71828.

Entwickelung der logarithmischen Reihe.

Nach dem Vorigen war:

$$\frac{\mathrm{d} \, a^{p}}{\mathrm{d} \, p} = a^{p} \left\{ (a-1)^{2} - \frac{1}{2} (a-1)^{2} + \frac{1}{3} (a-1)^{3} \cdot \cdot \cdot \right\},$$

$$= a^{p} \cdot A.$$

Nun sei:

$$a p = x$$
.

so ist für die Basis a:

$$p = log. x und d p = d log. x,$$

also:

$$\frac{dx}{d \log x} = x \cdot A, \text{ also } \frac{dx}{x \cdot A} = d \log x.$$

I. 
$$d \log_{x} = \frac{1}{A} \cdot \frac{d x}{x}$$

$$\frac{\mathrm{d} \log \cdot \mathbf{x}}{\mathrm{d} \mathbf{x}} = \frac{1}{\mathbf{A}} \cdot \frac{1}{\mathbf{x}},$$

elgt durch differenziren der 1., 2., 3. Differenzial-

$$= \frac{1}{A} \cdot \frac{1}{x}, \qquad \frac{d^4 \log x}{d x^4} = -\frac{1}{A} \cdot \frac{2 \cdot 3}{x^4},$$

$$= -\frac{1}{A} \cdot \frac{1}{x^5}, \qquad \frac{d^5 \log x}{d x^5} = +\frac{1}{A} \cdot \frac{2 \cdot 3 \cdot 4}{x^5},$$

$$= +\frac{1}{A} \cdot \frac{2}{x^5}, \qquad \frac{d^6 \log x}{d x^6} = -\frac{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5}{x^6},$$

$$\log_{x} x + z = \log_{x} x + \frac{1}{A} \left\{ \frac{z}{x} - \frac{1}{2} \frac{z^{2}}{x^{2}} + \frac{1}{3} \frac{z^{3}}{x^{3}} - \frac{1}{4} \frac{z^{4}}{x^{4}} \right\}.$$

man x == 1, so hat man:

g. 1 + z = 
$$\frac{1}{A}$$
 { z - 1/2 z<sup>2</sup> + 1/2 z<sup>3</sup> - 1/4 z<sup>4</sup>.}

r nach dem Vorigen der Exponentialmodul für a, setzt man ihn — 1, so bezieht sich der z¹ auf die Basis — e und dann ist:

z) = log. nat. 1 + z = z - 
$$\frac{1}{2}$$
 z<sup>2</sup> +  $\frac{1}{5}$  z<sup>3</sup> -  $\frac{1}{4}$  z<sup>4</sup>.

leicht man IV mit der Reihe für A, so ist:

und es ist also, wenn log. (1 + z) so viel heisst, als der auf die Basis a bezogene log. von 1 + z:

V. 
$$\log (1 + z) = \frac{1}{\log \text{nat. a}} \cdot \log \text{nat. } 1 + z.$$

### Integralrechnung. Fundamentalformen.

I. Integral von du  $\sqrt{(1+u^2)}$ .

Man setze:

$$\sqrt{1+u^2} = z - u,$$
so ergibt sich 
$$\frac{u = z^2 - 1}{2z},$$

also: 
$$du = -\frac{dz^2 - 1}{2z} = du = \frac{z^2 + 1}{2z^2} \cdot dz$$
,

also: 
$$d u \sqrt{1 + u^2} = \frac{(z^2 + 1)^2}{4 z^3} \cdot d z = \frac{1}{4} z \cdot d z + \frac{1}{2} z - 1 d z + \frac{1}{4} z - 3 d z,$$

und nun integrirt:

$$\int du \sqrt{1+u^2} = \frac{1}{8} z^2 - \frac{1}{8} z^{-2} + \frac{1}{2} \log. z,$$

oder: = 
$$\frac{1}{8} \left( z + \frac{1}{z} \right) \left( z - \frac{1}{z} \right) + \frac{1}{2} \log z$$
.

Da nun: 
$$z-u=\sqrt{1+u^2},$$
 so ist: 
$$z=-u+\sqrt{1+u^2}.$$

nirt, gibt:

= 
$$\frac{1}{8} (2 u \cdot 2 \sqrt{1 + u^2}) + \frac{1}{8} \log_2 z$$
,

r Vereinfachung:

$$1/2 (u \sqrt{1+u^2}) + \log_1(u + \sqrt{1+u^2}).$$

ntegral von d u 🎷 l 🛶 u².

24 seien die Ordinaten der Punkte a, a'
b b' sei unendlich klein, also = d x; der

abed = 
$$S$$
,

so ist:

$$dS = dx \sqrt{1-x^2}$$

oder:

$$\int dx \sqrt{1-x^2} = 8,$$

und wenn man die Abscisse anstatt mit x mit u bezeichnet, so ist:

$$\int d\mathbf{u} \sqrt{1-\mathbf{u}^2} = 8.$$

$$\sqrt{1-u^2} + \frac{1}{2}$$
 arc. sin. (= u),

$$= \frac{1}{2} \left[ u \sqrt{1 - u^2 + arc. sin. (= u)} \right].$$

I. Integral 
$$\frac{d u}{\sqrt{1-u^2}}$$
.

 $\mathbf{d}\sin_{\alpha} = \cos_{\alpha} \cdot \mathbf{d}\alpha$ ,

$$\frac{\mathrm{d}\sin_{\alpha}\alpha}{\cos_{\alpha}\alpha}=\mathrm{d}\alpha,$$

setzt man:

 $\sin \alpha = u$ ,

so ist:

 $d\alpha = arc. sin, (= u)$ 

und:

$$\int \frac{d \cdot \sin \alpha}{\cos \alpha} = \int \frac{d u}{\sqrt{1 - u^2}} = \text{arc. sin. } (= u).$$

IV. Integral  $\frac{u d u}{\sqrt{1-u^2}}$ .

Man setze:

 $\sqrt{1-u^2}=z,$ 

dann wird:

 $u = \sqrt{1 - z^2}$ 

und:

 $\mathbf{u} \cdot \mathbf{d} \, \mathbf{u} = -\mathbf{z} \, \mathbf{d} \, \mathbf{z},$ 

also:

$$\frac{\mathrm{u}\,\mathrm{d}\,\mathrm{u}}{\sqrt{1-\mathrm{u}^2}}=-\frac{\mathrm{z}\,\mathrm{d}\,\mathrm{z}}{\mathrm{z}},$$

$$\int \frac{u \, d u}{\sqrt{1 - u^2}} = \int \frac{-z \, d z}{z} = \int -1 \, d z = -z$$
$$= -\sqrt{1 - u^2}.$$

Folgendes sind nun Fundamentalformen.

I. 
$$\int du \sqrt{1 + u^2} = \frac{1}{2} (u \sqrt{1 + u^2} + \log u + \sqrt{1 + u^2})$$

II. 
$$\int du \sqrt{1-u^2} = \frac{1}{2} (u \sqrt{1-u^2} + arc. sin. (= u),$$

III. 
$$\frac{d u}{\sqrt{1-u^2}} = \text{arc. sin. } (= u),$$

IV. 
$$\frac{u d u}{\sqrt{1-u^2}} = -\sqrt{1-u^2}$$
:

# Differenzialformeln.

1. 
$$d(a + u) = du$$
,

2. 
$$d(a u) = a \cdot d u$$
,

3. 
$$d(u + v + w + \cdots) = du + dv + dw$$

4. 
$$d(u v) = u \cdot dv + v \cdot du$$
,

5. 
$$d(u \vee w) = u \vee \cdot dw + \vee w \cdot du + u \times \cdot d$$

6. 
$$d = \frac{\mathbf{v} \cdot d \mathbf{u} - \mathbf{u} \cdot d \mathbf{v}}{\mathbf{v}^2}$$

7. 
$$d u^{v} = u^{v-1} (u \ln u \cdot d v + v \cdot d u)$$
,

8. 
$$d u p = m u^{m-1} \cdot d u$$
,

10. 
$$d \log .$$
 (a)  $u = \frac{1}{u \ln a} \cdot d u$ ,

11. 
$$dlnu = \frac{du}{u}$$
,

13. 
$$d \cos u = -\sin u \cdot d u$$
,

14. d arc. sin. 
$$u = \pm \frac{d u}{\sqrt{1 - u^2}}$$
,  $\frac{I; \Pi'}{+ -}$ 

15. 
$$d \operatorname{arc. cos. u} = \mp \frac{d u}{\sqrt{1 - u^2}}, - -$$

16. 
$$\mathbf{d} \sec \mathbf{u} = \frac{\sin \mathbf{u} \cdot \mathbf{d}}{\cos^2 \mathbf{u}}$$
,

17. 
$$\mathbf{d} \operatorname{cosec.} \mathbf{u} = -\frac{\cos \cdot \mathbf{u} \cdot \mathbf{d} \mathbf{u}}{\sin^2 \mathbf{u}}$$
,

18. d arc. sec 
$$u = \mp \frac{du}{u\sqrt{u^2-1}}$$
,  $\frac{I; II}{-+}$ 

19. d arc. cosec. 
$$u = \pm \frac{du}{u\sqrt{u^2 - 1}}$$
, Quadranten:  
 $\frac{1}{1}$ ;  $\frac{1}{$ 

20. d tang. 
$$u = \frac{d u}{\cos^2 u}$$
,

21. d cotang. 
$$u = -\frac{d u}{\sin^2 u}$$
,

22. d arc. tang. 
$$u = \frac{d u}{1 + u^2}$$
,

23. d arc. cotang. 
$$u = -\frac{d u}{1 + u^2}$$
.

## Integralformein.

1. 
$$\int a \cdot dx = a \int dx + C = ax + C,$$

2. 
$$\int x^{n} = \frac{x^{n+1}}{n+1} + C; \int \frac{dx}{x^{2}} = -\frac{1}{x} + C,$$
  
 $\int \frac{dx}{\sqrt{x}} = 2\sqrt{x} + C,$ 

3. 
$$\int \frac{dx}{x} = \ln x + .C,$$

4. 
$$\int e^{x} \cdot dx = e^{x} + C$$

5. 
$$\int a^{x} \cdot dx = \frac{a^{x}}{\ln a} + C,$$

Quadranten:

6. 
$$\int \frac{dx}{\sqrt{1-x^2}} = \pm \text{ arc. sin. } x + C, + - - +$$

7. 
$$\int \frac{dx}{\sqrt{1-x^2}} = \mp \text{ arc. cos. } x + C, - - + +$$

#### Differenzialformeln.

1. 
$$d(a + u) = du$$
,

2. 
$$d(a u) = a \cdot d u$$
,

3. 
$$d(u + v + w + \cdots) = du + dv + dw + \cdots$$

4. 
$$d(u v) = u \cdot dv + v \cdot du$$
,

5. 
$$d(u \vee w) = u \vee \cdot dw + \vee w \cdot du + u \wedge \cdot dv$$

6. 
$$d = \frac{\mathbf{v} \cdot d \mathbf{u} - \mathbf{u} \cdot d \mathbf{v}}{\mathbf{v}^2},$$

7. 
$$du^{v} = u^{v-1}(u \ln u \cdot dv + v \cdot du)$$
,

8. 
$$dum = mu^{m-1} \cdot du$$
,

9. 
$$da^{u} = a^{u} \ln a \cdot du$$
,

10. 
$$d \log (a) u = \frac{1}{u \ln a} \cdot d u$$
,

11. 
$$d \ln u = \frac{d u}{u}$$
,

12. 
$$d \sin u = \cos u \cdot d u$$
,

13. 
$$d \cos u = -\sin u \cdot d u$$
,

14. d arc. sin. 
$$u = \pm \frac{d u}{\sqrt{1 - u^2}}$$
,

15. d arc. cos. 
$$u = \mp \frac{d u}{\sqrt{1 - u^2}}$$
,

16. 
$$d \sec u = \frac{\sin u \cdot d u}{\cos^2 u}$$

17. 
$$d \csc u = -\frac{\cos u \cdot d u}{\sin^2 u}$$

18. d arc. sec. 
$$u = \mp \frac{d u}{u \sqrt{u^2 - 1}}$$
,

## Quadranten:

19. d arc. cosec. 
$$u = \pm \frac{du}{u\sqrt{u^2 - 1}}$$
, Quadranten:  
 $\frac{1}{1}$ ;  $\frac{1}{$ 

20. d tang. 
$$u = \frac{d u}{\cos^2 u}$$
,

21. d cotang. 
$$u = -\frac{d u}{\sin^2 u}$$
,

22. d arc. tang. 
$$u = \frac{d u}{1 + u^2}$$
,

23. d are. cotang. 
$$u = -\frac{du}{1 + u^2}$$
.

## integralformeln.

1. 
$$\int a \cdot dx = a \int dx + C = ax + C,$$

2. 
$$\int x^{n} = \frac{x^{n+1}}{n+1} + C; \int \frac{dx}{x^{2}} = -\frac{1}{x} + C,$$
  
 $\int \frac{dx}{\sqrt{x}} = 2\sqrt{x} + C,$ 

3. 
$$\int \frac{dx}{x} = \ln x + C,$$

4. 
$$\int e^{x} \cdot dx = e^{x} + C$$
,

5. 
$$\int a^{x} \cdot dx = \frac{a^{x}}{\ln a} + C,$$

Quadranten:

6. 
$$\int \frac{dx}{\sqrt{1-x^2}} = \pm \text{ arc. sin. } x + C, + - - +$$

7. 
$$\int \frac{dx}{\sqrt{1-x^2}} = \mp \text{ arc. cos. } x + C, - - + +$$

8. 
$$\int -\frac{dx}{1+x^2} = \text{arc. cotang. } x + C.$$

9. Integration durch Theile:  $\int \mathbf{u} \cdot \mathbf{d} \, \mathbf{v} = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} - \int \mathbf{v} \cdot \mathbf{d} \, \mathbf{u}$ , wenn  $\mathbf{u}$  und  $\mathbf{v}$  Funktionen von  $\mathbf{x}$  sind.

10. 
$$\int \frac{dx}{(a+bx^2)} = \frac{1}{\sqrt{ab}} \cdot \text{arc. tang. } \sqrt{\frac{b}{a}} \cdot x + C,$$
$$= \frac{1}{2\sqrt{-ab}} \ln \frac{x\sqrt{b-\sqrt{-a}}}{x\sqrt{b}+\sqrt{-a}} + C,$$

für den Fall, dass a negativ ist.

$$=\frac{1}{2\sqrt{-ab}}\ln\frac{\sqrt{a}+x\sqrt{-b}}{\sqrt{a}-x\sqrt{-b}}+C,$$

wenn b negativ ist.

11. 
$$\int \frac{dx}{a + bx + ex^{2}} = \frac{1}{c \sqrt{\frac{a}{c} - \frac{b^{4}}{2c}}} \text{ arc. tang.}$$

$$\frac{2cx + b}{\sqrt{4ac - 2b^{4}}} + C.$$

12. 
$$\int \frac{dx}{\sqrt{a+bx}} = \frac{2}{b} \sqrt{a+bx} + C; \int \sqrt{a-bx \cdot dx},$$
$$= \frac{2}{3b} (\sqrt{a+bx})^3 + C; \int \frac{x dx}{\sqrt{a+bx}},$$
$$= \frac{2}{3b^2} (bx - 2a) \sqrt{a+bx} + C,$$

13. 
$$\int \sqrt{1+x^2} \cdot dx = \frac{x}{2} \sqrt{1+x^2} + \frac{1}{2} \ln(x+\sqrt{1+x^2}) + C.$$

14. 
$$\int \sqrt{1-x^2} \cdot dx = \frac{x}{2} \sqrt{1-x^2} + \frac{1}{2} \operatorname{are. sin. } x + C,$$
15. 
$$\int \sqrt{a^2 - x^2} \cdot dx = \frac{x}{2} \sqrt{a^2 - x^2} - \frac{1}{2} a^2 \operatorname{arc. tang.}$$

$$\frac{\sqrt{a^2 - x^2}}{x} + C.$$
16. 
$$\int \frac{dx}{\sqrt{a + b x + c x^2}} = \frac{1}{\sqrt{c}} \ln (b + c x) + 2\sqrt{c} \sqrt{a + b x + c x^2} + C,$$
17. 
$$\int \frac{dx}{\sqrt{a + b x - c x^2}} = -\frac{2}{\sqrt{c}} \operatorname{arc. tang.}$$

$$\frac{\sqrt{a} \sqrt{a + b x - c x^2}}{x\sqrt{c}} + C,$$

$$= -\frac{2}{\sqrt{c}} \operatorname{arc. tang.} \sqrt{\frac{-2cx + b + \sqrt{4ac + b^2}}{2cx - b + \sqrt{4ac + b^2}}} + C,$$

$$= \frac{1}{\sqrt{c}} \operatorname{arc. sin.} \frac{2cx - b}{\sqrt{4ac + b^2}} + C.$$

18. Die Berechnung von

$$\int \frac{x^{m} \cdot dx}{\sqrt{a + b x + c x^{2}}}$$

geschieht mittelst der Recursionsformel:

$$\int \frac{x^{m} dx}{X} = \frac{x^{m-1} X}{m c} - \frac{(m-1)a}{m c} \int \frac{x^{m-2} dx}{X} - \frac{(2m-1)b}{2 m c}$$

$$\times \int \frac{x^{m-1} dx}{X}, \text{ wenn } X = \sqrt{a + b x + c x^{2}} \text{ ist.}$$

$$\int x^{m-1} (a+bx)^{n} \cdot dx = \frac{x^{m-1} (a+bx)^{n+1}}{(m+n)b} \times \int x^{m-2} (a+bx)^{n} \cdot dx.$$

duktion des Exponenten von a + b x dient die Formel:

$$\int x^{m-1} (a + b x)^{n} \cdot dx = \frac{x^{m}(a + b x)^{n}}{m+n} + \frac{n}{m+n} + \frac{n}{m+n} \times \int x^{m-1} (a + b x)^{n-1} \cdot dx.$$

$$\int \sin x \cdot dx = -\cos x + C; \int \cos x \cdot dx = \sin x + C.$$

$$\int \frac{dx}{\sin^2 x} = -\cot x \cdot x + C; \int \frac{dx}{\cos^2 x} = \tan x \cdot x + C.$$

$$\int \frac{dx}{\sin x} = \ln tg. \frac{x}{2} + C; \int \frac{dx}{\cos x} = \ln tg. \left(\frac{\pi}{4} + \frac{x}{2}\right) + C.$$

$$\int_{\frac{\cos x \cdot dx}{\cos x}}^{\sin x \cdot dx} = -\ln \cos x + C; \int_{\frac{\cos x \cdot dx}{\sin x}}^{\cos x \cdot dx}$$
=  $\ln \sin x + C.$ 

$$\int \sin x \cos x \cdot dx = \frac{1}{2} \sin^2 x + C; \int \frac{dx}{\sin x} \cos x$$
= 1 n tang. x + C.

$$\int \tan x \cdot dx = -\ln \cos x + C; \int \cot x \cdot dx$$
=  $\ln \sin x + C$ .

$$\int x \sin x \cdot dx = -x \cos x + \sin x + C;$$

$$\int x \cos x \cdot dx = x \sin x + \cos x + C;$$

27. 
$$\int \sin^{n} x \cdot dx = -\frac{\sin^{n-1} x \cos x}{n} + \frac{n-1}{n}$$
$$\int \sin^{n} x \cdot dx = \frac{\sin^{n} x \cos^{n} - 1x}{n} + \frac{n-1}{n}$$
$$\int \cos^{n} x \cdot dx = \frac{\sin^{n} x \cos^{n} - 1x}{n} + \frac{n-1}{n}$$

$$28. \int \frac{dx}{\sin^{n}x} = -\frac{\cos x}{(n-1)\sin^{n}x-1x} + \frac{n-2}{n-1}$$

$$\int \frac{dx}{\sin^{n}x-2x},$$

$$\int \frac{dx}{\cos^{n}x} = \frac{\sin x}{(n-1)\cos^{n}x-1x} + \frac{n-2}{n-1}$$

$$\int \frac{dx}{\cos^{n}x-2x}.$$

$$\frac{\int \cos n^{-2} x}{\cos n^{-2} x} = \int \tan g \cdot n \cdot dx = \frac{\tan g \cdot n^{-1} x}{n-1} - \int \cos n \cdot n \cdot dx = \int \cot g \cdot n \cdot dx,$$

$$\int \frac{\cos n \cdot x \cdot dx}{\sin n \cdot x} = \int \cot g \cdot n \cdot x \cdot dx = -\frac{\cot g \cdot n^{-1} x}{n-1} - \int \cot g \cdot n \cdot dx.$$

$$\int_{a}^{b} \frac{dx}{a + b \cos x} = -\frac{1}{\sqrt{b^{2} - a^{2}}} \ln \frac{b + a \cos x + \sqrt{b^{2} - a^{2} \sin x}}{a + b \cos x}$$

$$= -\frac{1}{\sqrt{b^{2} - a^{2}}} \text{ arc. } \tan g. \frac{-(b + \cos x)}{\sqrt{a^{2} - b^{2} \sin x}}$$

$$\int \arctan x \cdot dx = x \arctan x \cdot \frac{-(b + \cos x)}{\sqrt{a^{2} - b^{2} \sin x}}$$

$$\int \arctan x \cdot dx = x \arctan x \cdot \sin x + \sqrt{1 - x^{2} + C},$$
Quadranten:
I; II; III; IV;
$$+ - - + +$$

$$\int \arctan \cos x \cdot dx = x \arctan \cos x + \sqrt{1 - x^{2} + C},$$
Quadranten:
I; II; III; IV;
$$- - + +$$

$$\int \arctan \cot x \cdot dx = x \arctan \cot x - \frac{1}{2} \ln(1 + x^{2}) + C,$$

$$\int \arctan \cot x \cdot dx = x \arctan \cot x + \frac{1}{2} \ln(1 + x^{2}) + C,$$

$$\int_{a}^{b} - \int_{b}^{c} \int_{a}^{b} - \int_{a}^{b} \int_{c}^{c} \cos x \cdot dx,$$

$$\int \frac{\pi}{2} \cos x \cdot dx = x \arctan \cot x \cdot dx,$$

37. 
$$\int_{0}^{\pi} \sin^{2} x \cdot dx = 2 \int_{0}^{\pi} \sin^{2} x \cdot dx,$$

38. 
$$\int_{0}^{\pi} \cos x \cdot dx = 0.$$

39. 
$$\int_{0}^{\infty} \frac{dx}{a^2 + x^2} = \frac{\pi}{2 a},$$

40. 
$$\int_{0}^{\frac{a}{\sqrt{1-x^2}}} = \frac{\pi}{2},$$

41. 
$$\int_{0}^{\infty} \frac{\sin b x}{x} d x = \frac{\pi}{2},$$

42. 
$$\int_{0}^{\infty} \frac{\cos b x}{x} d x = \infty,$$

43. 
$$\int_{0}^{\infty} c^{-x^2} \cdot dx = \frac{1}{2} \sqrt{\pi}$$
.

## Unbestimmte Formen.

1. Ist  $\frac{\varphi(x)}{\psi(x)}$  für x = a von der Form  $\frac{0}{0}$ , so erhält man den wahren Werth, wenn man in:

$$\frac{d \varphi(x)}{d x} \text{ und } \frac{d \psi(x)}{d x}; x = a \text{ setzt.}$$

1 Werth und: 
$$\frac{dy}{dx} = 0$$

man in die Differenzialgleichung II. Ordnung, selbe gilt wie ad 1.

$$z = f(x, y)$$

so liefern:

$$\frac{d z}{d z} = 0 \text{ und } \frac{d z}{d y} = 0$$

1e, durch welche z zu einem Maximum oder wird.

t überhaupt ein Maximum oder Minimum stattm, müssen obige Werthe die Bedingung:

$$\frac{d^2 f}{d x^2} \cdot \frac{d^2 f}{d x^2} > \left(\frac{d^2 f}{d x \cdot d y}\right)^2$$

ınd je nachdem sie der Grösse:

$$\frac{d^2 f}{d^2 x^2} + 2 \frac{d^2 f}{d x d y} \cdot \frac{d y}{d x} + \frac{d^2 f}{d y^2} \cdot \left(\frac{d y}{d x}\right)^2$$

der + Zeichen geben, entspreche sie einem oder Maximum.

# Logarithmentafel.

Einrichtung und Gebrauch der Logarithmentafel.

Die Logarithmentafel enthält die fünf ersten Dezimalziffern (Mantisse) der gemeinen Logarithmen aller ganzen Zahlen von 10 bis 2199. Die Ziffern in der ersten Vertikalund in der ersten Horizontalkolonne entsprechen den Nummern oder Zahlenwerthen, die übrigen Ziffern aber sind die diesen angehörigen Legarithmen ohne Kennziffern (Charakteristik) oder Ganze. Hat man die vordersten zwei oder drei Ziffern einer Zahl in der ersten Vertikalkolonne und die hinterste derselben in der ersten Horizontalreihe aufgesucht, so findet man den dieser Zahl entsprechenden Logarithmen, indem man den Ziffernkomplex aufsucht, der mit den ersten Ziffern in einerlei Horizontal- und mit der letzten Ziffer in einerlei Vertikalreihe zugleich steht. Z. B. für die Zahl 365 ist die Mantisse = 56229, weil diese Zahl in der mit 36 anfangenden Horizontal- und in der mit 5 anfangenden Vertikalreihe zugleich steht. Ebenso ist die Mantisse oder der die Dezimalstellen bildende Theil der Logarithmen von der Zahl 1379 = 13956, weil diese Zahl denjenigen Ort einnimmt, wo die durch (137) gehende

Horizontal- und die durch (9) gehende Vertikallinie sich

begegnen.

Besteht die gegebene Zahl aus weniger als drei Ziffern. so hat man dieselbe durch Anhängen von Nullen in eine dreizifferige Zahl umzuändern, und nun das Aufsuchen auf die eben gezeigte Weise zu vollziehen. Hiernach hat man also statt 29 die Zahl 290 zu schreiben und findet die Mantisse des Logarithmen von 29 oder von 290 = 46240. ebenso findet man dieselbe für die Zahl 6 oder 60 oder 600 Will man diese kleine Logarithmentafel auch = 77815.zum Aufsuchen von Zahlen über 2199 gebrauchen, so muss man sich des Interpolirens bedienen, wobei die in der weiteren Vertikalkolonne enthaltenen Differenzen in Anwendung zu bringen sind. Hiernach findet man z. B. die Mantisse des Logarithmen von  $3452 = 53782 + 0.2 \times 126$ = 53782 + 25 = 53807, weil 53782 der Zahl 345 entspricht und die Differenz zwischen den Logarithmen dieser Zahl und der nächstfolgenden (346) = 126 ist. Auf gleiche Weise findet man zur Zahl 7915 die logarithmische Mantisse  $= 89818 + 0.5 \times 55 = 89818 + 27 = 89845$ , weil 89818 der Zahl 791 entspricht und 55 die Differenz zwischen den Logarithmen von 791 und 792 ist.

Zur Auffindung der die Ganzen angebenden Kennziffer dient die Regel: die um Eins verminderte Anzahl der die Ganzen der gegebenen Zahl ausdrücken-den Ziffern gibt die Ganzen oder die Charakteristik des entsprechenden Logarithmen. Hiernach ist z. B. die Kennziffer des Logarithmen von 365 = 3 - 1 = 2, weil 365 aus drei, lauter Ganze anzeigenden Ziffern besteht; dagegen die Kennziffer des Logarithmen von 36.5 = 2 - 1 = 1, weil 36.5 nur zwei Ziffern (3) und (6) enthält, welche Ganze ausdrücken; es ist ferner die Kennziffer zum Logarithmen aus 3.65 = 1 - 1 = 0, weil in dieser Zahl nur eine Ziffer (3) vorhanden ist, welche Ganze angibt; endlich hat man für den Logarithmen aus 3650 die Charakteristik = 4 - 1 = 3, weil es hier vier Ziffern gibt, wodurch Ganze ausgedrückt werden. Hienach ist:

 $\begin{array}{rcl}
\log & 3650 & = 3,56229, \\
\log & 365 & = 2,56229, \\
\log & 36,5 & = 1,56229, \\
\log & 3.65 & = 0.56229.
\end{array}$ 

Hat der Zahlenwerth keine Ganzen, fängt also derselbe mit Nullen an, so hat man am Ende der Mantisse eine negative Charakteristik hinzuzufügen, die aus soviel Einheiten besteht, als die Zahl selbst Nullen vorstehen hat. So ist z. B. für die Zahl 0,1379 die logarithmische Charakteristik =-1 und für 0,01379 dieselbe =-2 u. s. w., weil jene Zahl (0,1379) mit einer, diese Zahl (0,01379) aber mit zwei Nullen anfängt. Man hat demnach:

 $log. 0,1379 = 0,13956 - 1, \\
log. 0,01379 = 0,13956 - 2, \\
log. 0,001379 = 0,13956 - 3 u. s. w.$ 

Um zu einem gegebenen Logarithmen den Numerus zu finden, hat man die vollständige Mantisse mit Berücksichtigung der etwa vorstehenden Nullen in der Tabelle aufzusuchen und von der so gefundenen Stelle aus horizontal herüber und vertikal aufwärts zu gehen: die sich an den Enden dieser Bewegungen vorfindenden Ziffern geben, neben einander gesetzt, die entsprechende Zahl, wenn man noch so viel Ziffern als Ganze abschneidet, als die um Eins vermehrte Charakteristik Einheiten hat, oder so viel Nullen anhängt, als die etwa vorkommende negative Kennziffer unmittelbar angibt.

Hiernach ist z. B. der Numerus für den Logarithmen 2,93146 = 854, denn von der Mantisse 93146 aus links und aufwärts gegangen, stösst man auf die Ziffern 85 und 4, und die um Eins vermehrte Charakteristik (2) zeigt an, dass die Ganzen des Numerus aus (2 + 1) = 3 Ziffern bestehen sollen. Dagegen ist der Numerus des Logarithmen 0,78319 = 6,07, denn die Mantisse 78319 steht in der mit 60 aufangenden Horizontal- und in der mit 7 anfangenden Vertikalreihe, und es ist als Ganze nur eine Ziffer (6) abzuschneiden, weil, wenn man zur Charakteristik (Null)

Eins hinzufügt, wieder Eins daraus hervorgeht. Für den Logarithmen 0,61805 — 2 ist endlich der Numerus = 0,0415, denn 41 und 5 stehen mit 61805 in einerlei Horizontal-und Vertikallinie und die beiden Nullen entsprechen der negativen Kennzisser (— 2).

Auf gleiche Weise findet man:

num. log. 
$$3,67852 = 4770$$
  
, ,  $1,67852 = 47,7$   
, ,  $0,67852 - 1 = 0,477$   
, ,  $0,67852 - 3 = 0,00477$ .

Findet man die Mantisse des gegebenen Logarithmen nicht genau in der Tabelle, so hat man den Numerus der nächst kleineren Mantisse aufzusuchen, und, wenn eine grössere Genauigkeit verlangt wird, den fehlenden Theil durch Interpolation zu finden. Z. B. für den Logarithmen 1,79407 ist annähernd der Numerus = 62,2, denn dieser entspricht dem nächst kleinern Logarithmen 1,79379. Nun ist aber die Differenz der zwei Mantissen 79407 und 79379 = 28, und die Differenz der zunächst aufeinander folgenden Mantissen in der Tafel = 79449 - 79379 = 70; es folgt daher die nöthige Korrektion =  $\frac{28}{70} = 0,4$ , die gesuchte Zahl also = 62,24.

Auf gleiche Weise folgt:

num. log. 
$$0.65118 - 4.47 + \frac{118 - 31}{9700} = 4.47 + \frac{87}{9700} = 4.479$$
, denn 87 ist die Differenz zwischen den Mantissen des gegebenen und des nächst kleinern Logarithmen, und 97 ist die zwischen der nächst grössern und nächst kleinern Mantisse.

Ebenso num. 
$$\log 0.46951 - 2 = 0.0294 + \frac{951 - 835}{1470000} = 0.0294 + \frac{0.0116}{147} = 0.02948.$$

Ist die Mantisse des gegebenen Logarithmen kleiner als 34223, so kann man die Interpolation vereinfachen oder gar unnöthig machen, wenn man sich der zweiten Hälfte der Tafel bedient, die gegebene Mantisse also in dieser aufsucht. So gibt dieselbe für den Logarithmen 3,26174 den vierzifferigen Numerus 1827 unmittelbar; auch erhält man den Numerus der Logarithmen 0,21152 = 1,627 mit der Korrektion  $\frac{52-39}{26} = \frac{13}{26} = 0.5$ , also num. log. 0,21152 = 1,6275.

Anwendung der Logarithmen auf das Rechnen.

- 1. Das Produkt zweier Zahlen wird erhalten, wenn man die Logarithmen der Zahlen addirt und zur Summe den Numerus aufsucht.
- 2. Der Quotient zweier Zahlen ergibt sich, wenn man den Logarithmen des Divisors von dem Logarithmen des Dividenden abzieht und zu dem erhaltenen Reste die Zahl aufsucht.
- 3. Eine Zahl wird zur Potenz erhoben, wenn man den Logarithmen derselben durch den Exponenten multiplizirt und zu dem Produkte den Numerus sucht.
- 4. Man findet die Wurzel einer gegebenen Zahl, wenn man den Logarithmen derselben durch den Exponenten dividirt und zu dem Quotienten den Numerus aufsucht.

Nr.	0	1	2	3	4	5
10	00000	00432	00860	01284	01703	02119
11	04139	04532	04922	05308	05690	06070
12	07918	08279	08636	08991	09342	09691
13	11394	11727	12057	12385	12710	13033
14	14613	14922	15229	15534	15836	16137
15	17609	17898	18184	18469	18752	19033
16	20412	20683	20952	21219	21484	21748
17	23045	23300	23553	23805	24055	24304
18	25527	25768	26007	26245	26482	26717
19	27875	28103	28330	28556	28780	29003
20	30103	30320	30535	30750	30963	31175
20 21	32222	32428	32634	32838	33041	33244
$\frac{21}{22}$	34242	34439	34635	34830	35025	35218
23	36173	36361	36549	36736	36922	37107
24	38021	38202	38382	38561	38739	38917
25	39794	39967	40140	40312	40483	40654
<b>26</b>	41497	41664	41830	41996	42160	42325
$\overline{27}$	43136	43297	43457	43616	43775	43933
<b>2</b> 8	44716	44871	45025	45179	45332	45484
29	46240	46389	46538	46687	46835	46982
90	40010	AFOFF	40001	40144	40007	40490
30	47712	47857	48001	48144	48287	48430
31	49136	49276	49415	49554	49693	49831
<b>32</b>	50515	50651	50786	50920	51055	51188
33 24	51851	51983	52114	52244	52375	52504
34	53148	53275	53403	53529	53656	35782
35	54407	54531	54654	54777	54900	55023
<b>36</b>	55630	55751	55871	55991	56110	56229
<b>37</b>	56820	56937	57054	57171	57287	57403
<b>38</b>	57978	58093	58206	58320	58433	58546
39	59106	59218	59329	59439	59550	59660

Nr.	6	7	8	9	Differenzen.
10	02531	02938	03342	03743	$432 \div 396$
11 .	06446	06819	07188	07555	$393 \div 363$
.12	10037	10380	10721	11059	$361 \div 335$
13	13354	13672	13988	14301	$333 \div 312$
14	16435	16732	17026	17319	$309 \div 290$
15	19312	19590	19866	20140	$289 \div 272$
16	22011	22272	22531	22789	$271 \div 256$
17	24551	24797	25042	<b>25285</b>	$255 \div 242$
18	26951	27184	27416	27646	$241 \div 229$
19	29226	29447	29667	29885	$228 \div 218$
20	31387	31597	31806	32015	$217 \div 207$
20 21	33445	33646	33846	34044	$206 \div 198$
21 22	35411	35603	35793	35984	$197 \div 189$
23	37291	37475	37658	37840	$188 \div 181$
20 24	39094	39270	39445	39620	$181 \div 174$
25	40824	40993	41162	41330	$173 \div 167$
<b>26</b>	42488	42651	42813	42975	$167 \div 161$
27 27	44091	44248	44404	44560	$161 \div 156$
28	45637	45788	45939	46090	$155 \div 150$
<b>2</b> 9	47129	47276	47422	47567	$149 \div 145$
•		2020			
<b>30</b>	48572	48714	48855	48996	$145 \div 140$
31	49969	50106	50243	50379	$140 \div 136$
32	51322	51455	51587	51720	$136 \div 132$
33	52634	52763	52892	53020	$132 \div 128$
34	53908	54033	54158	<b>5428</b> 3	$127 \div 124$
<b>35</b>	55145	55267	<b>5538</b> 8	55509	$124 \div 121$
<b>36</b>	56348	56467	56585	56703	$121 \div 117$
37	57519	57634	57749	57864	$117 \div 114$
38	58659	58771	58883	58995	$115 \div 111$
39	59770	59879	59988	60097	$112 \div 109$

Nr.	0	• 1	2	3	4	5
40	60206	60314	60423	60531	60638	60746
41	61278	61384	61490	61595	61700	61805
42	62325	62428	62531	62634	62737	6 <b>28</b> 39
43	63347	63448	63548	63649	63749	63849
44	64345	64444	6 <b>45</b> 42	64640	64738	64836
45	65321	65418	65514	65610	65706	65801
46	66276	66370	66464	66558	66652	66745
47	67210	67302	67394	67486	67578	67669
<b>48</b>	68124	68215	68305	68395	68485	68574
<b>49</b>	69020	69108	69197	69285	69373	69461
<b>5</b> 0	69897	69984	70070	70157	70243	70329
51	70757	70842	70927	71012	71096	71181
$\overline{52}$	71600	71684	71767	71850	71933	72016
53	72428	72509	72561	72673	72754	72835
<b>54</b>	73239	73320	73400	73480	73560	73640
<b>55</b>	74036	74115	74194	74273	74351	74429
<b>56</b>	74819	74896	74974	75051	75128	75205
<b>57</b>	77587	75664	75740	75815	75891	75967
<b>58</b>	76343	76418	76492	76567	76641	76716
<b>59</b>	77085	77159	77232	77305	77379	7745
60	77815	77887	77960	78032	78104	78176
61	78533	78604	78675	78746	78817	78888
62	79239	79309	79379	79449	79518	79588
63	79934	80003	80072	80140	80209	80277
64	80618	80686	80754	80821	80889	8095
65	81291	81358	81425	81491	81558	81624
66	81954	82020	82086	82151	82217	82282
67	82607	82672	82737	82802	82866	82930
68	83251	83315	83378	83442	83506	88569
69	83885	83948	84011	84073	84136	84198

Nr.	6	7	8	9	Differenzen.
40	60859	60959	61066	61172	108 ÷ 106
41	61909	6 <b>2</b> 014	62118	62221	$106 \div 104$
42	62941	63043	63144	63246	$103 \div 101$
43	63949	64048	64147	64246	$101 \div 99$
44	64933	65031	<b>65128</b>	65225	<b>99</b> ÷ 97
45	65896	65992	66087	66181	$97 \div 95$
46	66839	669 <b>32</b>	67025	67117	$94 \div 93$
47	67761	67852	67943	68034	$92 \div 90$
48	68664	68753	68842	68931	$90 \div 89$
49	69548	69636	<b>6972</b> 3	<b>6981</b> 0	88 ÷ 87
<b>50</b>	70415	70501	70586	70672	· 87 ÷ 86
51	71265	71349	71433	71517	84 ÷ 85
<b>52</b>	72099	72181	72263	72346	83
53	72916	72997	73078	73159	81
54	73719	73799	73878	73957	80
55	74507	74586	74663	74741	78
<b>56</b>	75282	75358	75435	75511	77
<b>57</b>	76042	76118	76193	76268	76
<b>58</b>	76790	76864	76938	77012	74
<b>.59</b>	77525	77597	77670	77743	73
60	78247	70910	70900	70140	70
61	78958	78319 790 <b>29</b>	78390	78462 79169	72
<b>62</b>	I		79099		71
63	79657 80346	79727	79796	79865	69
64		80414	80482	80550	68
	81023	8109 <b>0</b>	81158	81224	67
<b>65</b>	81690	81757	818 <b>2</b> 3	81889	66
<b>66</b>	82347	82413	82478	82543	65
<b>67</b>	82995	83059	83123	83187	<b>64</b>
68	83632	83696	83759	83822	<b>63</b>
<b>69</b>	84261	84323	84386	<b>8444</b> 8	63

71         85126         85187         85248         85309         85370         854           72         85733         85794         85854         85914         85974         866           73         HUBBH         86892         86451         86510         86570         866           74         86923         86982         87040         87099         87157         873           75         87506         87564         87622         87680         87737         873           76         88081         88188         88196         88252         88309         883           77         88649         88705         88762         88818         88874         883           78         89209         89265         89321         89376         89432         894           79         89763         89818         89873         89927         89982         906           81         90849         90009         90363         90417         90472         90526         908           81         90849         90009         90956         91009         91062         911           82         91381         91434         91487 <th>5 819 431 034 629 216 795 866 930 487 037</th>	5 819 431 034 629 216 795 866 930 487 037
71         85126         85187         85248         85309         85870         854           72         85733         85794         85854         85914         85974         866           73         HUBHI         86892         86451         86510         86570         866           74         86923         86982         87040         87099         87157         873           75         87506         87564         87622         87680         87737         873           76         88081         88188         88196         88252         88309         883           77         88649         88705         88762         88818         88874         883           78         89209         89265         89321         89376         89432         894           79         89763         89818         89873         89927         89982         906           80         90309         90363         90417         90472         90526         908           81         90849         90000         90956         91009         91062         911           82         91381         91434         91487         91540 <th>431 034 329 216 795 866 930 487 037</th>	431 034 329 216 795 866 930 487 037
72         85783         85794         85854         85914         85974         866           73         HMMM         86892         86451         86510         86570         866           74         86923         86982         87040         87099         87157         875           75         87506         87564         87622         87680         87737         877           76         88081         88188         88196         88252         88309         881           77         88649         88705         88762         88818         88874         881           78         89209         89265         89321         89376         89432         894           79         89763         89818         89873         89927         89982         906           80         90309         90363         90417         90472         90526         908           81         90849         90000         90956         91009         91062         911           82         91381         91434         91487         91540         91593         916           83         91908         91960         92012         92065	034 529 216 795 866 930 487 037
73         HMBHH         86892         86451         86510         86570         866           74         86923         86982         87040         87099         87157         873           75         87506         87564         87622         87680         87737         873           76         88081         88188         88196         88252         88309         883           77         88649         88705         88762         88818         88874         883           78         89209         89265         89321         89376         89432         894           79         89763         89818         89873         89927         89982         900           80         90309         90363         90417         90472         90526         903           81         90849         90001         90956         91009         91062         911           82         91381         91434         91487         91540         91593         916           83         91908         91960         92012         92065         92117         921           84         92428         9440         9293         93044	829 216 795 866 930 487 987
74       86923       86982       87040       87099       87157       875         75       87506       87564       87622       87680       87737       877         76       88081       88188       88196       88252       88309       881         77       88649       88705       88762       88818       88874       881         78       89209       89265       89321       89376       89432       894         79       89763       89818       89873       89927       89982       900         80       90309       90363       90417       90472       90526       903         81       90849       90001       90956       91009       91062       911         82       91381       91434       91487       91540       91593       916         83       91908       91960       92012       92065       92117       921         84       92428       PHRO       92531       92583       92634       PRO         85       92942       92993       93044       93095       93146       931	216 795 866 930 487 937 880
75       87506       87564       87622       87680       87737       877         76       88081       88188       88196       88252       88309       883         77       88649       88705       88762       88818       88874       883         78       89209       89265       89321       89376       89432       894         79       89763       89818       89873       89927       89982       900         80       90309       90363       90417       90472       90526       905         81       90849       9000       90956       91009       91062       911         82       91381       91434       91487       91540       91593       916         83       91908       91960       92012       92065       92117       921         84       92428       NMEO       92531       92583       92634       IMI         85       92942       92993       93044       93095       93146       931	795 866 930 487 937 937
76         88081         88188         88196         88252         88309         883           77         88649         88705         88762         88818         88874         883           78         89209         89265         89321         89376         89432         894           79         89763         89818         89873         89927         89982         900           80         90809         90363         90417         90472         90526         903           81         90849         9090         90956         91009         91062         913           82         91381         91434         91487         91540         91593         916           83         91908         91960         92012         92065         92117         921           84         92428         MHEO         92531         92583         92634         MK           85         92942         92993         93044         93095         93146         931	866 930 487 937 980 116
77       88649       88705       88762       88818       88874       88762         78       89209       89265       89821       89376       89432       894         79       89763       89818       89873       89927       89982       900         80       90809       90863       90417       90472       90526       908         81       90849       90909       90956       91009       91062       911         82       91381       91434       91487       91540       91593       916         83       91908       91960       92012       92065       92117       921         84       92428       91960       92531       92583       92634       IMI         85       92942       92993       93044       93095       93146       931	930 187 937 580 116
78     89209     89265     89821     89376     89432     894       79     89763     89818     89873     89927     89982     900       80     90809     90863     90417     90472     90526     905       81     90849     90909     90956     91009     91062     911       82     91381     91434     91487     91540     91593     916       83     91908     91960     92012     92065     92117     921       84     92428     NMEO     92531     92583     92634     NM       85     92942     92993     93044     93095     93146     931	187 187 180 116
79     89763     89818     89873     89927     89982     900       80     90809     90363     90417     90472     90526     903       81     90849     90909     91009     91062     911       82     91381     91434     91487     91540     91593     916       83     91908     91960     92012     92065     92117     921       84     92428     9293     93044     93095     93146     931       85     92942     92993     93044     93095     93146     931	087 580 116
80     90809     90363     90417     90472     90526     9038       81     90849     9090     90956     91009     91062     9138       82     91381     91434     91487     91540     91593     916       83     91908     91960     92012     92065     92117     921       84     92428     NMEO     92531     92583     92634     NM       85     92942     92993     93044     93095     93146     931	580 116
81     90849     90909     91009     91062     911       82     91381     91434     91487     91540     91593     916       83     91908     91960     92012     92065     92117     921       84     92428     NMEO     92531     92583     92634     NM       85     92942     92993     93044     93095     93146     931	116
81     90849     90909     91009     91062     911       82     91381     91434     91487     91540     91593     916       83     91908     91960     92012     92065     92117     921       84     92428     NMEO     92531     92583     92634     NM       85     92942     92993     93044     93095     93146     931	116
82 91381 91434 91487 91540 91593 916 83 91908 91960 92012 92065 92117 921 84 92428 MMEO 92531 92583 92634 MM 85 92942 92993 93044 93095 93146 931	
88 91908 91960 92012 92065 92117 921 84 92428 MMEO 92531 92583 92634 MM 85 92942 92993 93044 93095 93146 931	F 2 17
84 92428 MMEO 92531 92583 92684 MM 85 92942 92993 93044 93095 93146 931	69
	333
00   00100   nouse   nouse   1 nouse   nouse   00000	97
	702
	Ю1
	394
89   94989   94988   95036   95085   95134   951	182
90 95424 95472 95521 95569 95617 956	665
	42
	314
	81
	48
95   97772   97818   97864   97909   97955   980	000
	153
	900 🔏
98   99123   99167   99211   99255   HINNIN   993	LAA B
99   99564   99607   99651   99695   99789   997	777

Nr.	6	7	8	9	Differenzen
70	84880	84942	85003	85065	62
71	85491	85552	85612	85673	61
72	86094	86153	86213	86273	<b>6</b> 0
<b>7</b> 3	86688	86747	86806	86864	<b>59</b>
74	87274	87332	87390	87448	58
<b>75</b>	87852	87910	87967	88024	58
<b>76</b>	88423	88480	88536	88593	57
77	88986	89042	89098	89154	<b>56</b>
78	89542	89597	89653	89708	<b>55</b>
79	90091	90146	90200	90255	55
80	90634	90687	90741	90795	54
81	91169	91222	91275	91328	. 53
82	91698	91751	91803	91855	53
83	92221	92273	92324	92376	<b>52</b>
84	92737	92788	92840	92891	51
85	93247	93298	93349	93399	51
86	93752	93802	93852	93902	<b>5</b> 0
87	94250	94300	94349	94399	50
88	94743	94792	94841	94890	49
89	95231	95279	95328	95376	49
90	95713	95761	95809	95856	48
91	96190	96237	96284	96332	47
92	96661	96708	96755	96802	47
93	97128	97174	97220	97267	46
94	97589	97635	97681	97727	46
95	98046	98091	.98137	98182	45
<b>96</b>	98498	98543	98588	98632	45
97	98945	98989	99034	99078	45
98	99388	99432	99476	99520	44
99	99826	99870	99913	99957	44

形がはいい

Nr.	0	1	2	8	4	5
100	00000	00043	00087	00180	00173	00217
101	00432	00475	00518	00561	00604	00647
102	00860	-00903	00945	00988	01030	01072
103	01284	01326	01368	01410	01452	01494
104	01703	01745	01787	01828	01870	01912
105	02119	02160	02202	02248	02284	02325
106	02531	02572	02612	02653	02694	02785
107	02938	02979	03019	08060	08100	03141
108	03342	03383	03423	03463	03500	03543
109	03743	03782	03822	03862	03903	03941
110	04139	04179	04218	04258	04297	04336
111	04532	04571	04610	04650	04689	04727
112	04922	04961	04999	05038	05077	05115
113	05308	05346	05385	05423	05461	05500
114	05690	05729	05767	05805	05843	05881
115	06070	06108	06145	06183	06221	06258
116	06446	06483	06521	06558	06595	06633
117	06819	06856	06893	06930	06967	07004
118	07188	07225	07262	07298	07335	07372
119	07555	07591	07628	07664	07700	07737
120	07918	07954	07990	08027	08063	08099
121	08279	08814	08350	08386	08422	08458
122	08636	08672	08707	08743	08778	08814
123	08991	09026	09061	09096	09132	09167
123 $124$	09342	09377	09412	09447	09482	09517
125	09691	09726	09760	09795	09830	09864
126	10037	10072	10106	10140	10175	10209
127	10380	10415	10449	10483	10517	10551
128	10721	10755	10789	10823	10857	10890
129	11059	11093	11126	11160	11193	11227

Nz.	6	7	8	9 .	Differenzen.
100	00260	00308	00346	00889	43
101	00689	00732.	00775	00817	43
102	01115	01157	01199	01242	42
103	01536	01578	01620	91662	42
104	01953	01995	02036	02078	42
105	02866	02408	02449	02490	41
106	02776	02816	02857	02898	41
107	03181	03222	03262	03302	41
108	03583	03628	03663	03708	40
109	03981	04021	04060	04100	40
110	04376	04415	04454	04498	39
111	04766	04805	04844	04883	39
112	05154	05192	05231	05269	39
118	05538	05576	05614	05652	- 38
114	05918	05956	05994	06032	38
115	06296	06333	06971	06408	38
116	06670	06707	06744	06781	37
117	07041	07078	07115	07151	<b>37</b>
118	07408	07445	07482	07518	<b>37</b>
119	07773	07809	07846	07882	36
120	08135	08171	08207	08243	36
121	08493	08529	08565	08600	36
122	08849	08884	08920	08955	36
128	09202	09237	09272	09307	35
124	09552	09587	09621	09656	. 35
125	09899	09934	09968	10003	35
<b>126</b>	10243	10278	10312	10346	34
127	10585	10619	10653	10687	34
128	10924	10958	10992	11025	34
129	11261	11294	11327	11361	33

Nr.	0	1	2	3	4	5
130	11394	11428	11461	11494	11528	11561
131	11727	11760	11793	11826	11860	11893
132	12057	12090	12123	12156	12189	12222
133	12385	12418	12450	12483	12516	12548
134	12710	12743	12775	12808	12840	12872
135	13033	13066	13098	13130	13162	13194
136	13354	13386	13418	13450	13481	13513
137	13672	13704	13735	13767	13799	13830
138	13988	14019	14051	14082	14114.	14145
139	14301	14333	14364	14395	14426	14457
140	14619	14644	14675	14706	14737	14768
140	14613	l				
141	14922	14953	14983	15014	15045	15076
142	15229	15259	15290	15320	15351	15381
143	15534	15564	15594	15625	15655	15685
144	15836	15866	15897	15927	15957	15987
145	16137	16167	16197	16227	16256	16286
146	16435	16465	16495	16524	16554	16584
147	16732	16761	16791	16820	16850	16879
148	17026	17056	17085	17114	17143	17173
149	17319	17348	17377	17406	17435	17464
150	17600	17638	17667	17696	17725	10054
150	17609	17926	17955	17984	18126	17754
151	17898			f		18041
152	18184	18213	18241	18270	18299	18327
153	18469	18498	18526	18554	18583	18611
154	18752	18780	18808	18837	18865	18893
155	19033	19061	19089	19117	19145	19173
<b>156</b>	19312	19340	19368	19396	19424	19451
157	19590	19618	19645	19673	19700	19728
158	19866	19893	19921	19948	19976	20003
159	20140	20167	20194	20222	20249	20276

Nr.	6	7	8	9	Differenzen.
130	11594	11628	11661	11694	33
131	11926	11959	11992	12024	<b>33</b>
132	12254	12287	12320	12353	<b>32</b>
133	12581	12613	12646	12678	. 32
134	12905	12937	12969	13001	<b>32</b>
135	13226	13258	13290	13322	32
136	13545	13577	13609	13640	<b>32</b>
137	13862	13893	13925	13956	32
<b>13</b> 8	14176	14208	14239	14270	31
139	14489	14520	14551	14582	31
140	14799	14829	14860	14891	31
141	15106	15137	15168	15198	31
142	15412	15442	15473	15503	31
143	15715	15746	15776	15806	30
144	16017	16047	16077	16107	30
145	16316	16346	16376	16406	30
146	16613	16643	16673	16702	30
147	16909	16938	16967	16997	29
148	17202	17231	17260	17289	29
149	17493	17522	17551	17580	29
150	17783	17811	17840	17869	29
151	18070	18099	18127	18156	29 29
152	18355	18384	18412	18441	28 28
153	18639	18667	18696	18724	28
154	18921	18949	18977	19005	28
155	19201	19229	19257	19285	28
156	19479	19507	19535	19562	28
157	19756	19783	19811	19838	28 28
158	20030	20058	20085	20112	27
<b>159</b>	20303	20330	20358	20385	2 <b>.</b> 27

Nr.	0	1	2	3	4	5
160	20412	20439	20466	20498	20520	20548
161	20683	20710	20737	20768	20790	20817
162	20952	20978	21005	210 <b>32</b>	21059	21085
163	21219	21245	21272	21299	213 <b>25</b>	21352
164	21484	21511	21537	21564	215 <del>9</del> 0	21617
165	21748	21775	21801	21827	21854	21880
166	22011	22037	22063	22089	22115	22141
167	22272	22298	22324	22350	22374	22401
168	22531	22557	<b>22583</b>	<b>226</b> 08	22634	22660
169	22789	22814	22840	22866	22891	22917
170	23045	28070	23096	23121	23147	23172
171	23300	23325	23350	23376	23401	23426
172	23553	23578	23603	23629	23654	23679
173	23805	23830	23855	23880	23905	23930
174	24055	24080	24105	24130	24155	24180
175	24304	24329	24358	24378	24408	24428
176	24551	24576	24601	24625	24650	24674
177	24797	24822	24846	24871	24895	24920
178	25042	25066	25091	25115	25189	25164
179	25285	25310	25334	25358	25382	25406
180	25527	25551	25575	25600	25624	25648
181	25768	25792	25816	25840	25864	25888
182	26007	26031	26055	26079	26102	26126
183	26245	26269	26293	26316	26340	26364
184	26482	26505	26529	26553	26576	26600
185	26717	26741	26764	26788	26811	26834
186	26951	26975	26998	27021	27045	27068
187	27184	27207	27231	27254	27277	27300
188	27416	27439	27462	27485	27508	27531
189	27646	27669	27692	27715	27738	27761

Nr.	6	7	. 8	9	Differenzen.
160	20575	20602	20629	20656	27
161	20844	20871	20898	20925	27
162	21112	21139	21165	21192	27
163	21378	21405	21431	21458	<b>27</b>
<b>164</b>	21643	21669	21696	21722	26
165	21906	21932	21958	21985	26
166	22168	22194	22220	22246	<b>26</b>
167	22427	22453	22479	$ \hspace{.08cm} 22505 \hspace{.08cm} $	<b>26</b>
168	22686	22712	22737	22763	${\bf 26}$
169	22943	22968	22994	23019	<b>26</b>
170	23198	23223	23249	23274	25
171	23452	23477	23502	23528	$\frac{25}{25}$
$\overline{172}$	23704	23729	23754	23780	25
$\overline{173}$	23955	23980	24005	24030	25
174	24204	24229	24254	24279	$\frac{25}{25}$
175	24452	24477	24502	24527	25
176	24699	24724	24748	24773	25
177	24944	24969	24993	25018	24
178 -	25188	25212	25237	25261	24
179	25431	25455	25479	25503	24
180	25672	25696	25720	25744	<b>24</b>
181	25912	25935	25959	25983	$\frac{24}{24}$
182	26150	26174	26198	$\begin{array}{c c} 25503 \\ 26221 \end{array}$	. 24 ·
183	26387	26411	$\begin{array}{c} 26136 \\ 26435 \end{array}$	26458	24
184	26623	26647	26670	26694	24
185	26858	26881	26905	26928	23
186	27091	27114	27138	27161	23
187	27323	27346	27370	27393	$\frac{23}{23}$
188	27554	27577	27600	27623	23
189	27784	27807	27830	27853	$\frac{23}{23}$

Nr.	0	1	2	3	4	5
190	27875	27898	27921	27944	27967	27990
191	28103	28126	28149	28172	28194	28217
192	28330	28353	28375	28398	28421	28443
193	28556	28578	28601	28623	28646	<b>28668</b>
194	28780	28803	28825	28847	28870	28892
195	29003	29026	29048	29070	29092	29115
196	29226	29248	29270	29292	29314	29336
197	29447	29469	29491	29513	29535	29557
198	29667	29688	29710	29732	29754	29776
199	29885	29907	29929	29951	29973	29994
200	30103	30125	30146	30168	30190	30211
201	30320	30341	30363	30384	30406	30428
202	30535	30557	30578	30600	30621	30643
203	30750	30771	30792	30814	30835	30856
204	30963	30984	31006	31027	31048	31069
205	31175	31197	31218	31239	31260	31281
206	31387	31408	31429	31450	31471	31492
207	31597	31618	31639	31660	31681	31702
208	31806	31827	31848	31869	31890	31911
209	32015	32035	32056	32077	32098	32118
210	32222	32243	32263	32284	32305	32525
211	32428	32449	32469	32490	32511	32531
212	32634	32654	32675	32695	32715	32736
213	32838	32858	32879	32899	32919	32940
214	33041	33062	33082	33102	33122	33143
215	33244	33264	33284	33304	33325	33345
216	33445	33465	33486	33506	33526	33546
217	33646	33666	33686	33706	33726	33746
218	33846	33866	33885	33905	33925	33945
219	34044	34064	34084	34104	34124	34143

Nr.	6	7	8	9	Differenzen.
190	28012	28035	28058	28081	23
191	28240	28262	28285	28308	23
192	28466	28488	28511	28533	23
193	28691	28713	28735	28758	22
194	28914	28937	28959	28981	22
195	29137	29159	29181	29203	22
196	29358	29380	29403	29425	22
197	29579	29601	29623	29645	22
198	29798	29820	29842	29863	22
199	30016	30038	30060	30081	22
200	30283	30255	30276	30298	22
201	30449	30471	30492	30514	22
202	30664	30685	30707	30728	22
203	30878	30899	30920	30942	22
204	31091	31112	31133	31154	21
205	31302	31323	31345	31366	21 ;
206	31513	31534	31555	31576	21
207	31723	31744	31765	31785	21
<b>20</b> 8	31931	31952	31973	31994	21
209	32139	32160	32181	32201	21
210	32346	32366	32387	32408	21
211	32552	32572	32593	32613	21
212	32756	32777	32797	32818	• 21
213	32960	32980	33001	33021	20
214	33163	33183	33203	33224	20
215	33365	33385	33405	33425	20
216	33566	33586	33606	33626	20
217	33766	33786	33806	33826	20
<b>2</b> 18	33965	33985	34005	34025	20
219	34163	34183	34203	34223	20

### Tafel der natürlichen Logarithmen.

tung und Gebrauch der nachstehenden Tafel.

den gemeinen oder briggischen, sich auf ahl 10 beziehenden Logarithmen, braucht man noch die natürlichen oder hyperbolischen men, deren Grundzahl 2,7182818 · · · ist. Nachsfel enthält die Werthe derselben für die natürmreihe 1, 2, 3 · · · bis 299. Die Einrichtung I weicht von der Einrichtung der die gemeinen enthaltenden Logarithmentafel nicht ab. Hat tzte Ziffer der gegebenen Zahl in der obersten eine und die vorhergehende Ziffer oder das vor-Ziffernpaar in der vordern Vertikalreihe auffindet man den entsprechenden natürlichen Loga-

findet man den entsprechenden natürlichen Logatenn man von jener Ziffer ab- und von dieser diesem Ziffernpaare bis zur Begegnung herüberB. log. nat. 73 ist = 4,2905, weil diese Zahl iter der letzten Ziffer (3) und mit der ersten in einerlei Horizontalreihe liegt. Ebenso ist 57 = 5,0562, denn diese Zahl steht in der mit in der mit in der Wertikal- und in der mit 15 anfangenden reihe.

ilfe dieser Tabelle lassen sich leicht andere Logaiden, welche in der Tabelle selbst nicht stehen, die einfachsten Regeln der Logarithmenrechnung dung bringt. Z. B.:

log. nat. 1,84 == log. nat. 
$$\left(\frac{184}{100}\right)$$
  
184 -- log. nat. 100 == 5,2149 -- 4,6052 -- 4,6097.  
0:  
g. nat.  $\frac{67}{136}$  == log. nat. 67 -- log. nat. 136  
== 4,2047 -- 4,9127 = - 0,7080.

Geht die Zahl über 299 hinaus, so muss man das Interpolationsverfahren einschlagen, um den entsprechenden Logarithmus zu finden. Z. B.: log. nat. 124,7

 $= \log$  nat.  $124 + 0.7 \times (\log$  nat.  $125 - \log$  nat. 124)

 $=4,8203+0.7\times(4,8283-4,8203)=4,8203+0.7\times0.0080$ 

=4.8203+0.0056=4.8259.

Durch Zerlegung in Faktoren kann man zuweilen die Interpolation entbehrlich machen. Z. B.: log. nat. 1247  $= \log$ . nat.  $(29 \times 43) = \log$ . nat.  $29 + \log$ . nat. 43

= 3,3673 + 3,7612 = 7,1285; daher log. nat. 124,7 = log. nat.  $\left(\frac{1247}{10}\right)$  = log. nat. 1247 - log. nat. 10

= 7,1285 - 2,3026 = 4,8259, wie so eben gefunden wurde.

Um zu den natürlichen Logarithmen die Zahl zu finden, ist das Interpolationsverfahren fast immer einzuschlagen. Welche Zahl x entspricht z. B. dem natürlichen Logarithmus 5,0900? log. nat. 162 = 5,0876 und log. nat. 163= 5.0938; daher log. nat.  $163 - \log$  nat. 162 = 0.0062, und log. nat.  $x - \log$  nat. 162 = 0.0024. Setzt man nun:

$$\frac{x-162}{163-162} = \frac{\log. \text{ nat. } x-\log. \text{ nat. } 162}{\log. \text{ nat. } 163-\log. \text{ nat. } 162} = \frac{0,0024}{0,0062},$$

so erhält man:

$$x = 162 + \frac{24}{62} = 162,4.$$

Ferner:  $\log$  nat. x = 6.9045, was ist x?

log. nat. 10 = 2,3026, daher log. nat.  $\frac{\lambda}{10}$ , oder log. nat. x —

 $\log$  nat. 10 = 4,6019. Nun ist  $\log$  nat. 100 = 4,6052 und log. nat. 99 = 4,5951; es folgt daher:

$$\frac{\frac{x}{10} - 99}{100 - 99} = \frac{4,6019 - 4,5951}{4,6052 - 4,5951},$$

$$\frac{x}{10} = 99 + \frac{68}{101} = 99,67 \text{ und } x = 996,7.$$

Nr.	0	1	2	3	4 .
0	_ ∞	0,0000	0,6931	1,0986	1,3863
1	2,3026	2,3979	2,4849	2,5649	2,6391
2	2,9957	3,0445	3,0910	3,1355	3,1781
3	3,4012	3,4340	3,4657	3,4965	3,5264
4	3,6889	3,7136	3,7377	3,7612	3,7842
5	3,9120	3,9318	3,9512	3,9703	3,9890
6	4,0943	4,1109	4,1271	4,1431	4,1589
7	4,2485	4,2627	4,2767	4,2905	4,3041
8	4,3820	4,3944	4,4067	4,4188	4,4308
9	4,4998	4,5109	4,5218	4,5326	4,5433
10	4,6052	4,6151	4,6250	4,6347	4,6444
11	4,7005	4,7095	4,7185	4.7274	4.7362
$\overline{12}$	4,7875	4,7958	4,8040	4,8122	4,8203
$\overline{13}$	4,8675	4,8752	4,8828	4,8903	4,8978
$\overline{14}$	4,9416	4,9488	4,9558	4,9628	4,9698
15	5,0106	5,0173	5,0239	5:0304	5,0370
<b>16</b>	5,0752	5,0814	5,0876	5,0938	5,0999
17	5,1358	5.1417	5,1475	5,1533	5,1591
18	5,1930	5,1985	5,2040	$5,\!2095$	5,2149
19	5,2470	5,2523	$5,\!2575$	5,2627	5,2679
20	5,2983	5,3033	5,3083	5,3132	5,3181
21	5,3471	5,3519	5,3566	5.3613	5,3660
$\frac{21}{22}$	5,3936	5,3982	5,4027	5.4072	5.4116
23	5,4381	5,4424	5,4467	5,4510	5,4553
$\frac{24}{24}$	5,4806	5,4848	5,4889	5,4931	5,4972
25	5,5215	5.5255	5,5294	5,5334	5,5373
$\frac{26}{26}$	5,5607	5,5645	5,5683	5,5722	5,5759
$\overline{27}$	5,5984	5,6021	5,6058	5,6095	5,6131
28	5,6348	5,6384	5,6419	5,6454	5,6490
$\frac{1}{29}$	5,6699	5,6733	5,6768	5,6802	5,6836

Nr.	5	6	7	8	9
0	1,6094	1,7918	1,9459	2,0794	2,1972
1	2,7081	2,7726	2,8332	2,8904	2,9444
2	3,2189	3,2581	3,2958	3,3322	3,3673
3	3,5553	3,5835	3,6109	3,6376	3,6636
4	3,8067	3,8286	3,8501	3,8712	3,8918
5	4,0073	4,0254	4,0431	4,0604	4,0775
6	4,1744	4,1897	4,2047	4,2195	4,2341
7	4,3175	4,3307	4,3438	4,3567	4,3694
8	4,4427	4,4543	4,4659	4,4773	4,4886
9	4,5539	4,5643	4,5747	4,5850	4,5951
10	4,6540	4,6634	4,6728	4,6821	4,6913
11	4,7449	4,7536	4,7622	4,7707	4,7791
12	4,8283	4,8363	4,8442	4,8520	4,8598
$\overline{13}$	4,9053	4,9127	4,9200	4,9273	4,9345
14	4,9767	4,9836	4,9904	4,9972	4,0039
<b>15</b>	5,0434	5,0499	5,0562	5,0626	5,0689
16	5,1059	5,1120	5,1180	5,1240	5,1299
17	5,1648	5,1705	5,1761	5,1818	5,1874
18	5,2204	5,2257	5,2311	5,2364	5,2417
19	5,2730	5,2781	5,2832	5,2883	5,2933
20	5,3230	5,3279	5,3327	5,3375	5,3423
21	5,3706	5,3753	5,3799	5,3845	5,3891
$\overline{22}$	5.4161	5,4205	5,4250	5,4293	5,4337
23	5,4596	5,4638	5,4681	5,4723	5,4765
$\frac{26}{24}$	5,5013	5,5053	5,5094	5,5134	5,5175
25	5,5413	5,5452	5,5491	5,5530	<b>5,556</b> 8
<b>26</b>	5,5797	5,5835	5,5872	5,5910	5,5947
27	5,6168	5,6204	5,6240	5,6276	5,6312
28	5,6525	5,6560	5,6595	5,6630	5,6664
<b>29</b>	5,6870	5,6904	5,6937	5,6971	5,7004

### Verwandlung der Logarithmen.

und Gebrauch der nachstehenden Tafel.

ser kleinen Tabelle lässt sich durch einer gemeine Logarithmus in einen natürkehrt der natürliche in einen gemeinen gemeine Logarithmus ergibt sich aus dem man diesen mit der Zahl 0.434294 · · · . dul des gemeinen Logarithmensystems t; den natürlichen Logarithmus hingegen man den gemeinen Logarithmus durch ıl dividirt, oder durch seinen reciproken · · · multiplizirt. Der erste Theil der enthält die I, 2, 3, 4 · · · · 9fachen Werthe 0,0230 u. s. w., und der zweite Theil 9fachen Werthe von 0.43429, 0.04343. Wie nun diese Vielfachen zur Verwandmen zu gebrauchen sind, werden folgende gen führen.

```
egen 2
              =4,6052
      0.09
                  2072
 99
      0.005
                    115
      0.0008 -
                     18
      0.00007 =
                      2
og. nat. 124,7 = 4,8259.
zefunden wurde.
\log nat. 996,7 = 6,9045, so folgt
             =2,60577
regen 6
      0.9
                  39087
 62
                     174
      0.004
      0.0005 =
                      22
er \log. 996.7 = 2.9986.
```

24,7 - 2,09587, so folgt

# Tafel zur Verwandlung der Logarithmen.

### 1. Gemeine Logarithmen in natürliche Logarithmen umzusetzen.

Gegebene Ziffern.	Für die Ganzen.	— Für die Dezimalziffern.							
Gege		1	2	3	4	5			
1	2,3026	0,2303	0,0230	0,0023	0,0002	0,0000			
2 3	<b>4</b> ,6052 6,9078	$0.4605 \\ 0.6908$	$0.0461 \\ 0.0691$	0,0046	$0.0005 \\ 0.0007$	$0,0000 \\ 0,0001$			
<b>4 5</b>	9,2103 11,5129	0,9210 $1,1513$	$0.0921 \\ 0.1151$	$0.0092 \\ 0.0115$	0,0009 0,0012	$0,0001 \\ 0,0001$			
6	13,8155	1,3816	0,1382	0,0138	0,0014	0,0001			
8	16,1181 18,4207	1,6118 1,8421	0,1612	0,0161	0,0016	0,0002			
9	20,7233	2,0723	0,2072	0,0207	0,0021	0,0002			

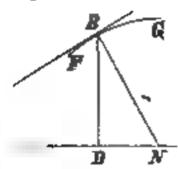
### 2. Natürliche Logarithmen in gemeine Logarithmen umzusetzen.

Gegebene Ziffern.	Für die	Für die Dézimalziffern.						
Gege Ziff	Ganzen.	1	2	3	4	ő		
1	0,43429	0.04343	0,00434	0,00043	0.00004	0.00000		
$oldsymbol{\hat{2}}$	0.86859	0.08686	0.00869	0.00087	0.00009	0,00001		
3	1,30288	0.13029	0.01303	0,00130	0.00013	0.00001		
4	1,73718	0,17372	0.01737	0.00174	0.00017	0.00002		
5	2,17147	0,21715	0,02171	0,00217	0,00022	0,00002		
6	2,60577	0,26058	0,02606	0,00261	0,00026	0,00003		
7	3,04006	0,30401	0,03040	0,00304	0,00030	0,00003		
8	3,47436	0,34744	0,03474	0,00347	0,00035	0,00003		
9	3,90865	0,39087	0,03909	0,00391	0,00039	0,00004		

# Kurven.

# Allgemeine Kurvenlehre.

Figur 25.



Ist für rechtwinklige Coordinaten y == f x,

so ist, Figur 25:

die Subtangente

$$DT = \frac{fx}{f'x} = \frac{y}{\left(\frac{dy}{dx}\right)},$$

die Tangente

$$BT = \frac{fx}{f'x} = \sqrt{1 + (f'x)^2}$$
$$= \frac{y}{\left(\frac{dy}{dx}\right)} \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2},$$

tang. 
$$\alpha = \frac{y}{\text{subtang.}} = \frac{d y}{d x} = f' x$$
.

Die Subnormale.

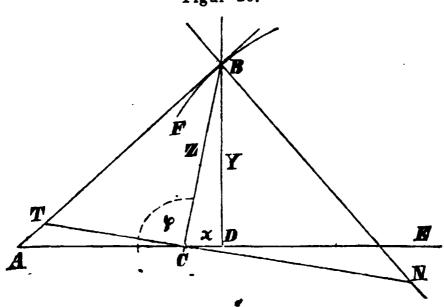
$$D N = f x \cdot f' x = y \cdot \frac{d y}{d x},$$

Die Normale.

$$B N = f x \sqrt{1 + (f' x)^2},$$

$$= y \sqrt{1 + \left(\frac{d y}{d x}\right)^2}.$$

Figur 26.



Die Polargleichung.

$$z = f \varphi$$
.

Ist für die Coordinatengleichung:

$$CD = x$$
 und  $DB = y$ , Figur 26,

so ist:

$$\angle B C A = \varphi$$

$$CB = z$$

$$TN \perp CB$$
.

Die Subtangente.

$$C T = z^2 : \frac{d z}{d \varphi},$$
cot.  $C B T = \frac{d z}{d \varphi} : z.$ 

Die Tangente.

$$BT = \frac{z}{\left(\frac{dz}{d\varphi}\right)} \sqrt{z^2 + \left(\frac{dz}{d\varphi}\right)^2}.$$

Die Subnormale.

$$CN = \frac{dz}{dw}$$
.

Die Normale.

$$BN = \sqrt{z^2 + \left(\frac{dz}{d\varphi}\right)^2}.$$

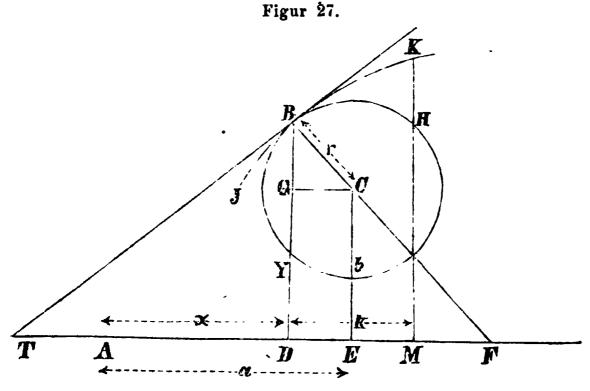
Ist AD = x, BD = y, AE = a, EC = b, BC der Krümmungshalbmesser = r, so ist, Figur 27:

$$\mathbf{r} = \pm \frac{\left[1 + \left(\frac{\mathrm{d} y}{\mathrm{d} x}\right)^{2}\right] \frac{3}{2}}{\left(\frac{\mathrm{d}^{2} y}{\mathrm{d} x^{2}}\right)},$$

$$\mathbf{a} = \mathbf{x} - \frac{1 + \left(\frac{\mathrm{d} y}{\mathrm{d} x}\right)^{2}}{\left(\frac{\mathrm{d}^{2} y}{\mathrm{d} x^{2}}\right)} \cdot \frac{\mathrm{d} y}{\mathrm{d} x},$$

$$b = y + \frac{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2}{\frac{d^2y}{dx^2}}.$$

Eine Gleichung zwischen a und b also, ohne x und y, und deren Differenziale gibt für jede besondere Kurve die Gleichung für die Evolute.



Für  $r = \pm \infty$  erhält man x und y entweder für einen Wendepunkt oder eine Spitze; einen Wendepunkt, wenn sowohl für x + x' als auch x - x' mögliche Grössen für x entstehen, eine Spitze, wenn für x + x' oder für x - x', y unmöglich wird.

Rektifikationsformel.

Länge des Bogens:

$$\lambda = \int \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2} dx + Const.$$

### formel.

rvenstücke, den beiden Endicke eingeschlossenen Ebene:

+ Const.

iche,

sines Kurvenstückes um die-

$$\left(\frac{\overline{d y}}{d x}\right)^{\frac{1}{2}} d x + Const.$$

# formel.

en einer krummen Oberfläche flächen:

+ Const.,

fläche ist.

)er

ve um die Abscissenaxe, von hlossen:

x + Const.

reis.

Figur 28:

$$=$$
  $r^3$ ,

$$\binom{y}{t}^9 - 1.$$

Daraus:

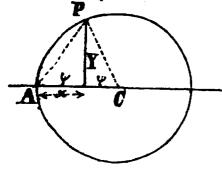
$$y = \sqrt{r^2 - x^2}.$$

II. Scheitelgleichung aus A:

Figur 28.

$$y^2 = x (2 r - x),$$





$$y = \sqrt{x(2r-x)},$$

$$x = r - \sqrt{r^2 - y^2},$$

$$r = \frac{1}{2}\left(x + \frac{y^2}{x}\right) = \frac{x^2 + y^2}{2x}.$$

Ferner ist:

tang. 
$$\frac{\varphi}{2} = \frac{x}{y}$$
,

$$r = \frac{y}{\sin \varphi}$$
.

Bezeichnet z die Sehne AB, so ist:

$$z = 2 \text{ r cos. } \psi,$$
 $z^2 = 2 \text{ r x},$ 
 $\pi = 3.14159265359,$ 
 $\log. \pi = 0.4971499.$ 

57º 173/4' ist der dem Radius gleiche Kreisbogen. Bogenlänge und Inhalt siehe Längen- und Flächentafel.

#### Die Ellipse.

Grosse Halbaxe = a; kleine Halbaxe = b.

I. Mittelpunktsgleichung, Figur 29:

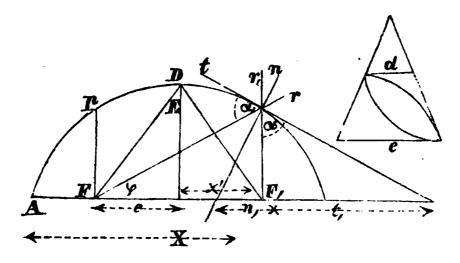
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1; \ y^2 = \frac{b^2}{a^2} (a^2 - x^2).$$

### II. Polargleichung aus F:

$$r = p + e x = \frac{p}{1 - e \cos \varphi}$$

worin  $\varphi < 1$ .

Figur 29.



### III. Gleichung aus A:

$$y^{2} = \frac{b^{2}}{a^{2}} (2 a x - x^{2}) = \frac{c d}{4 a^{2}} (2 a x - x^{2}),$$

$$y = \frac{b}{a} \sqrt{2 a x - x^{2}}.$$

Exzentrizität:

$$e = \sqrt{a^2 - b^2} = a \sin E$$
.

Sind F und F, die Brennpunkte, so ist:

$$FD = F, D = a.$$

Die Ordinate in F ist:

$$p = a \left(1 - \frac{e^2}{a^2}\right) = \frac{b^2}{a},$$
 $= 2 p,$ 

Parameter

Radiusvektor: 
$$r = (a^2 + e x_i) \cdot \frac{1}{a},$$

$$r_i = (a^2 - e x_i) \cdot \frac{1}{a},$$

$$r + r_i = 2 a,$$

$$r = \frac{b^2}{a + e \cos \varphi}.$$

Länge der Tangente: 
$$t = \frac{a y}{b x_{i}} \sqrt{a^{2} - e^{2} x_{i}^{2}}$$
,

,, Subtang.:  $t_{i} = \frac{a^{2}}{x_{i}} - x_{i}$ ,

,, Normale:  $n = \frac{b}{a} \sqrt{a^{2} - e^{2} x_{i}^{2}}$ ,

,, Subnorm.:  $n_{i} = \frac{b^{2}}{a^{2}} x_{i}$ .

Krümmungshalbmesser:  $\rho = \frac{(r r_{,})^{3/2}}{a b}$ .

Für Punkt A ist: 
$$\varrho_1 = \frac{b^2}{a}$$
,

"", D ",  $\varrho_2 = \frac{a^2}{b}$ .

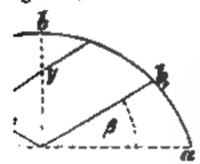
n halbirt den  $\not <$  zwischen r und r,, t bildet mit r und r, die gleichen  $\not < \alpha$  und  $\alpha$ ,.

Conjugirte Durchmesser (a, und b,) sind solche, für welche als Coordinatenaxen die Gleichung der Ellipse:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

wird.

- . Enden eines conjugi:
  .. (Figur 30).
- 'igur 30.



folgt:

$$\frac{1}{3}$$
 (a,  $\frac{1}{3}$  --  $x$ ,  $\frac{1}{3}$ ).

$$-a^2+b^2$$
,

$$(\alpha + \beta) = a b$$
,

ing. α tang. β.

mit der grossen E s beschriebenen Kreise

- a : b.

lie Ordinaten zu den J esser sind, so ist:

$$y_{1}^{2} = b^{2}$$

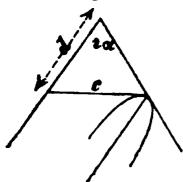
Längen und Inhalt siehe "Längen- und Fli

# Die Parabel. (Figur 31 und 32.)

Parameter:

$$p = \frac{c^2}{d} = 2 c \sin \alpha.$$

Figur 31.



Polargleichung:  $r = x + \frac{p}{4}$ ,

$$=\frac{^{1/2}p}{1+\cos\varphi}.$$

Gleichung für x, y, als Axen:

$$y, 2 = p, x,$$

oder:

$$y'_{2} = \frac{p}{\sin \alpha^{2}} \cdot x'_{2} = \frac{4z^{2} + p^{2}}{p} x'_{2}.$$

Wenn F der Brennpunkt, so ist:

$$\mathbf{n} = \frac{\mathbf{p}}{4}; \ \mathbf{m} = \frac{\mathbf{p}}{2};$$

Trägt man an eine Abscisse x den Parameter p = N M an und beschreibt einen Halbkreis über A M, so ist dessen Radius: R = v.

Länge der Tangente:  $=\sqrt{4x^2+y^2}$ ,

", Subtang.: 
$$=\frac{2y^2}{p}=2x$$
,

", Normale: 
$$=\sqrt{\frac{1}{4}p^2+y^2}$$
,

", Subnorm.: = 
$$1/2$$
 p.

$$\not \prec \alpha = \not \prec \alpha_{\prime}$$

tang. 
$$\alpha = \frac{p}{2 y} = \frac{y}{2 x}$$
.

ungshalbmesser:

$$\varrho = \sqrt{\frac{(4 \pi + p)^4}{4 p}}.$$

n Scheitel A:

en des Mittelpunktes vom Krümmungskreise:

$$x = 3 x + \frac{1}{a} p$$
,

$$y = \frac{4 x^2}{y}.$$

tlinie Y Y steht \_\_ auf X X. Ihr Abstand von st:

$$=\frac{P}{4}$$
.

st:

$$\mathbf{v} = \mathbf{r} - \mathbf{x} + \frac{\mathbf{p}}{4}.$$

t der Axe  $X X \parallel$  Durchmesser X, X, halbirt alle gente  $Y, \parallel$  Sehnen.

inge AD:

$$x\sqrt{y^2+4x^2+y^2\ln\frac{2x+\sqrt{y^2+4x^2}}{y}}$$

$$x \overline{(p+2x)} + \frac{p}{2} \ln \left( \sqrt{\frac{2x}{p}} + \sqrt{1 + \frac{2x}{p}} \right)$$

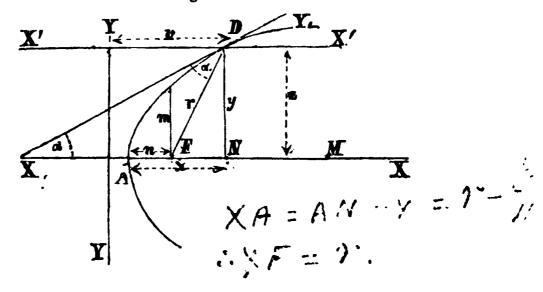
 $\frac{x}{y}$  ein kleiner Bruch annähernd:

$$\mathbf{i} = \mathbf{y} \left[ 1 + \frac{2}{3} \left( \frac{\mathbf{x}}{\mathbf{y}} \right)^2 - \frac{2}{5} \left( \frac{\mathbf{x}}{\mathbf{y}} \right)^4 \right].$$

$$\frac{\mathbf{j} \cdot \mathbf{x} \cdot \mathbf{j} \cdot \mathbf{y}}{\sqrt{6}} + \frac{\mathbf{j}}{4} \log \left( \frac{\mathbf{y} + \sqrt{\mathbf{j} \cdot \mathbf{x} \cdot \mathbf{y} \cdot \mathbf{z}}}{\sqrt{6}} \right)^4$$

Die übrigen Längen, Flächen und körperlichen Inhalte siehe "Längen-, Flächen- etc. Tafeln".

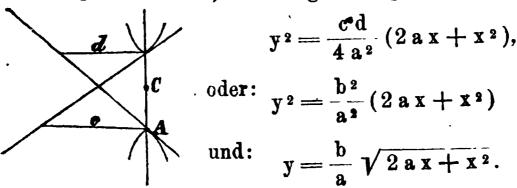
Figur 32.



Die Hyperbel. (Figur 33 und 34.)

Figur 33.

, Scheitelgleichung von A:



Mittelpunktsgleichung von C:

$$y^2 = \frac{b^2}{a^2} (x, 2 - a^2),$$

oder:

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

# Polargleichung von F:

$$r = \frac{b^{2}}{a + e \cos \varphi},$$

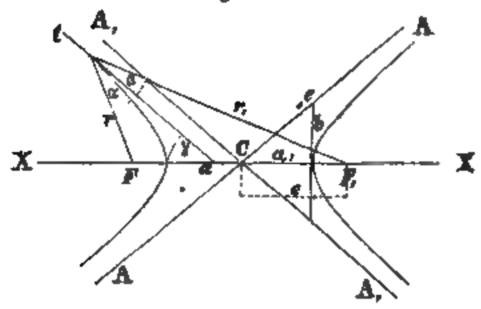
$$e = \sqrt{a^{2} + b^{2}},$$

$$b^{2} = \frac{c d}{4},$$

$$r = \frac{e x_{r}}{a} - a; r_{r} = \frac{e x_{r}}{a} + a,$$

$$r_{r} - r = 2 a.$$

Pigur 84.



# Krümmungshalbmesser:

$$\varrho = \frac{(r \ r_i)^3/s}{a \ b},$$

Im Scheitel:

$$e = \frac{b^2}{a}$$
.

Die Tangente t halbirt den 🖈 zwischen r und r, daher:

Der Winkel a, den die Asymptoten A und A, mit der Axe X bilden, ist bestimmt durch die Gleichung:

tang. 
$$\alpha_i = \frac{b}{a}$$
.

Bei der gleichseitigen Hyperbel ist:

b = a und tang. 
$$\alpha$$
, = 1,  
 $\alpha$ , = 45°.

Bezieht man die Hyperbel auf ihre Asymptoten und bezeichnet die Abscissen mit u, die Ordinaten mit v, so ist:

$$u \cdot v = \frac{a^2 + b^2}{4} = \frac{1}{4} e^2 = p^2.$$

p heisst die Potenz der Hyperbel.

Länge der Tangente t:  $=\frac{y}{bx} \sqrt{e^2x^2-a^4}$ 

"
Subtangente: 
$$= \frac{x,^2 - a^2}{x},$$

$$= \frac{2ax + x^2}{a + x},$$

$$=\frac{a^2y^2}{b^2x,},$$

", Normale: 
$$=\frac{b}{a^2}\sqrt{e^2x^2-a^4}$$
,

", Subnormale: 
$$=\frac{b^2}{a^2}x_1 = \frac{b^2}{a^2}(a + x)$$
.

Für den von t mit X X gebildeten  $\ll \gamma$  ist (Figur 35):

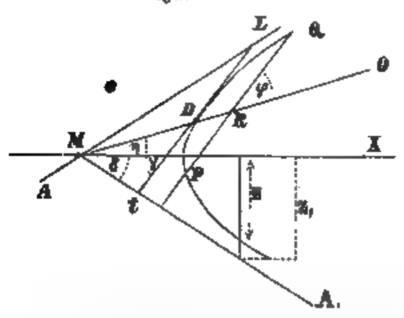
tang. 
$$\gamma = \frac{b^2 \cdot x}{a^2 y} = \frac{b^2}{a^2 y} (a + x),$$

Mittelpunkt des Krümmungekreises sind die telpunkt der Hyperbel bezogenen Coordinaten:

Abscisse = 
$$\frac{a^{\frac{1}{2}} + b^{\frac{3}{2}}}{a^{\frac{1}{4}}} \cdot x^{5}$$
,

Ordinate = 
$$\frac{a^2 + b^2}{b^4} \cdot y^3.$$

Figur 85.



ist ein Durchmesser derselben und jede mit 3 Dt || Sehne P Q wird durch den Durchmesser rt.

igente Dt bis zu den Asymptoten verlängert, den Berührungspunkt D halbirt.

$$k = x_i; MR = u_i; RQ = RP = y_i;$$

$$MD = a_i; DL = e_i,$$

$$y_i^2 = \frac{e_i^2}{a_i^2} u_i^2 - e_i^4,$$

$$y, x = \frac{e, x}{a, x} (u, x - a, x),$$

$$y, x = \frac{e, x}{a, x} (2a, x, + x, x).$$

M D und D L sind coordinirte Durchmesser. für jeden Punkt der Hyperbel, wie D:

a, c, sin. 
$$\varphi = a$$
, c, sin.  $(\gamma - \eta) = ab$ ,  
a,  $^2 - e$ ,  $^2 = a^2 - b^2$ ,  
tang.  $\eta = \frac{b^2}{a^2} \cot \gamma$ .,  
tang.  $\varphi = \frac{a^2 \sin \gamma^2 - b^2 \cos \gamma^3}{(a^2 + c^2) \sin \gamma \cos \gamma}$ .

Verlängert man eine Ordinate z bis in die Asy A, so ist:

$$z_1^2 - z^2 = b^2$$

oder:

$$z$$
,  $-z = \frac{b^2}{z' + z} = \frac{a b}{x + \sqrt{x^2 - a^2}}$ 

Flächen - und Körperräume siehe die betre Tafeln.

## Die Cycloide. (Figur 36.)

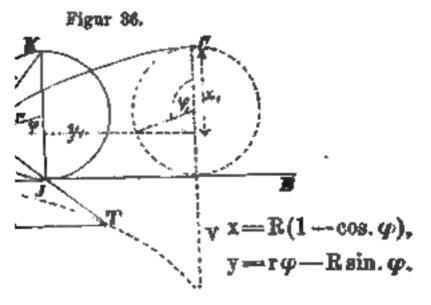
Gleichung von A aus:

$$y = r$$
 arc.  $\left(\cos = \frac{r - x}{r}\right) - \sqrt{2rx - x^2}$ .

Gleichung von C aus:

$$y_r = r \operatorname{arc.}\left(\cos = \frac{r-x_r}{r}\right) + \sqrt{2 r x_r - x_r^2}$$

für Punkt L findet man, indem man



halbmesser für L ist:

$$4 r \sin \frac{\varphi}{2} = 2 LJ,$$

$$e = 0,$$

$$e = 4 r.$$

ie Evolute der Cycloide:

$$\mathbf{s.} = \frac{\mathbf{r} - \mathbf{v}}{\mathbf{r}} + \sqrt{2 \mathbf{r} \mathbf{v} - \mathbf{v}^{\bullet}}.$$

daher mit der Cycloide congruent. n- und Körperräume siehe die Tabelle.

zte Cycloide. (Figur 37.)

kreis, c der beschreibende Punkt in

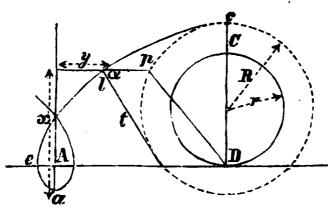
L 2118:

$$\cos \frac{R-x}{R} = \sqrt{2} \, \overline{R \, x - x^3}.$$

Die Normale t für Punkt l ist || p D. Krümmungshalbmesser:

$$\varrho = \frac{(R^2 + r^2 - 2 r R \cos \alpha)^3/2}{R (R - r \cos \varphi)}.$$

Figur 37.



Für Punkt c:

$$\overline{Ae} = -r \varphi + R \sin \varphi$$

$$\varrho = \frac{(R+r)^2}{R},$$

Für Punkt a:

$$\overline{Aa} = R - r$$

$$\varrho = \frac{(\mathbf{R} - \mathbf{r})^2}{\mathbf{R}}.$$

Für Punkt e:

$$\cos \varphi = \frac{\mathbf{r}}{\mathbf{R}}.$$

$$\varrho = \sqrt{R^2 - r^2}.$$

# Die gestreckte Cycloide. (Figur 38.)

CD der erzeugende Kreis, c der beschreibende Punkt in der Axe, Dt Tangente an Kreis cd:

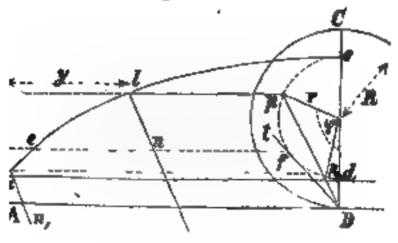
$$x = r - r \cos \varphi$$
  $y = r \varphi - r \sin \varphi$ .

ig von A aus:

$$308. = \left(\frac{\mathbf{r} - \mathbf{x}}{\mathbf{r}}\right) - \sqrt{2 \mathbf{r} \mathbf{x} - \mathbf{x}^2}.$$

malen n und n, sind  $\| \overline{p} \overline{p}$ . Die Linie f e  $\| zu$  Berührungspunkt F der Tangente  $\overline{t} \overline{p}$  gezogen, indepunkt e.

Figur 38.



ıngshalbmesser für 1:

$$\varrho = \frac{({\bf r}^{\,2} - {\bf R}^{\,2} - 2\,{\bf r}\,{\bf R}\,\cos\varphi)^{3/2}}{{\bf r}\,({\bf r} - {\bf R}\cos\varphi)}.$$

ıkt a:

$$\varrho = \frac{(R-r)^2}{r}.$$

Scheitel e:

$$\varrho = \frac{(R+r)^{\frac{\alpha}{2}}}{r}.$$

Punkt e:

$$\varrho = \pm \infty$$
,
cos.  $\varphi = \frac{\mathbf{r}}{\mathbf{R}}$ .

### Hypocycloide. (Figur 39.)

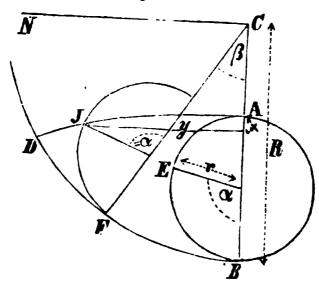
BD sei der Grundkreis, AB der Erzeugungskreis, ad der Wälzungswinkel und Bogen EB = FB, so ist:

$$\mathbf{r} \alpha = \mathbf{R} \beta,$$

$$\mathbf{x} = (\mathbf{R} - \mathbf{r}) \cos \beta - \mathbf{r} \cos (\alpha - \beta) - (\mathbf{R} - 2 \mathbf{r}),$$

$$\mathbf{y} = (\mathbf{R} - \mathbf{r}) \sin \beta - \mathbf{r} \sin (\beta - \beta).$$

Figur 39.



Für 2r = R entsteht für jeden Werth von  $\alpha$ :

$$x=0$$
;  $y=2$  r sin.  $\frac{\alpha}{2}$ ,

d. h., die Hypocycloide wird eine Gerade CN, die mit BC normal ist.

# Die Epicycloide. (Figur 40.)

Ist BD der Grundkreis, AEB der Erzeugungskreis, Bogen BD = AEB, Bogen BF = BE = HJ, so ist:

$$\mathbf{x} = \mathbf{R} + 2 \mathbf{r} - (\mathbf{R} + \mathbf{r}) \cos \psi - \mathbf{r} \cos (\varphi + \psi),$$
  
=  $(\mathbf{R} + \mathbf{r}) \sin \psi + \mathbf{r} \cos (\varphi + \psi),$ 

$$\psi = \frac{\mathbf{r}}{\mathbf{R}} \, \varphi,$$

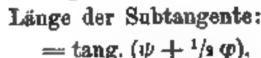
$$-(R+r)\cos\frac{r}{R}\varphi-r\cos\frac{R+r}{R}\varphi.$$

n. 
$$\frac{\mathbf{r}}{\mathbf{R}} \varphi + \mathbf{r} \cos \frac{\mathbf{R} + \mathbf{r}}{\mathbf{R}} \cdot \varphi$$
.

Der 🛠, den die Tangente OJ in J mit der Abscisse A C bildet, ist:

$$=\frac{\pi}{2}-\left(\psi+\frac{1}{2}\varphi\right),$$

daher die Sehne HJ zugleich die Tangente.



Länge der Subnormale: = y cot.  $(\psi + 1/2 \varphi)$ .

Krümmungshalbmesser bei J:

$$e = 4 r \cdot \frac{R + r}{R + 2 r} \cos \frac{\varphi}{2}$$

Ist M N die Kreistangente in J, so ist:

$$FJN = HJO, = \frac{\pi - \varphi}{2}$$
.

L

, J = 
$$4\frac{r}{R}(R+r)\sin\frac{\varphi}{2}$$
,

$$\pi$$
, ist AJD =  $4\frac{r}{R}$  (R+r).

#### Die Evolvente. (Figur 41.)

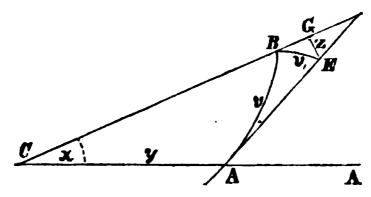
Ist AB das Stück einer beliebigen Kurve, deren Gleichung vom Pol C aus:

$$y = \varphi x$$

A C die Polaxe  $\angle$  A C B = x, die Abscisse = B C und y die Ordinate, so ist die Länge:

$$AB = v = \int \sqrt{y^2 + (dy)^2 dx},$$

Figur 41.



Ist B E die Evolvente von A B, also A E die Tangente in A = v, die Normale E G auf CB = z; CG = u, so ist:

$$u = y \cos x + v \sin x$$

$$z = y \sin x - v \cos x$$
,

die Länge:

$$BE = v_{i} = \int v \, dx,$$

der Raum:

A B E = 
$$1/2 \int v^2 dx$$
.

Ist A'B ein Kreisbogen, so ist für jedes x:

$$AC = r$$

und:

$$AB = v = r x,$$

daher die Länge der Evolvente:

$$AE = \int r x dx = \frac{1}{2} r x^2,$$

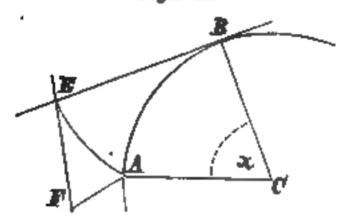
### 3 Tangente:

$$BE = Bogen AB = rx$$

kelt man weiter A E von A aus ab, so ist, wenn Tangente in E und = A E ist, Bogen:

$$A F = \int \frac{1}{2} r x^2 = \frac{1}{6} x^3 r$$
. (Figur 42.)

Figur 42.



Ebene: ABC =  $1/2 \int (r x)^2 = 1/6 r^3 \cdot x^3$ ,

Ehene: A E F =  $1/2 \int (1/6 r^2 x^3) = 1/40 r^2 x^5$ .

# s Koncholde oder Muschellinie. (Figur 43.)

stehung. Man ziehe x' x und B C senkrecht zu mache A B und A D == a, ziehe die beliebige Linie mache R Q == R N == a, so sind N und Q Kurven-

$$PR = \frac{xy}{b+y}; MR = \frac{x'y}{b-y}$$

$$PQ^{2} + PR^{2} = QR^{2},$$

$$MN^{2} + MR^{2} = NR^{2},$$

$$y^2 + \frac{x^2 y^2}{(b+y)^2} = a^2$$

und:

$$y^{2} + \frac{x'^{2}y^{2}}{(b-y)^{2}} = a^{2}$$
.

Gleichung für die obere Konchoide:

$$y^4 + 2by^2 + (x^2 + b^3 - a^2)y^2 - 2a^2by - a^3b^2 = 0$$

für die untere:

$$y^4 - 2by^2 + (x^2 + b^2 - a^2)y^2 + 2a^2by - a^2b^2 = 0.$$

Pigur 48.



Liegt c in D, so hat man für beide Kurven:

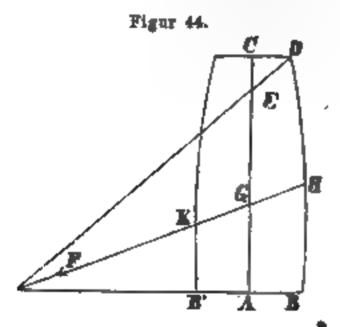
$$y^4 \pm 2 a y^3 + x^2 y^2 \mp 2 a^3 y - a^4 = 0.$$

Man erhält dann die Kurven:

K, B und DE'.

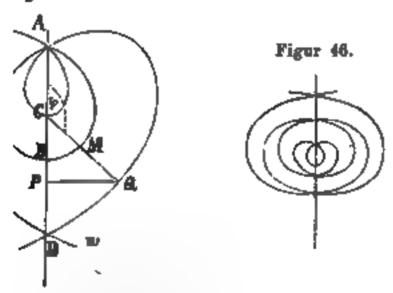
Liegt der Pol c in C', so entsteht BL' und D C' F' und bei C' ein Knoten.

or obere, AB der untere Radius einer Säule, n DE = AB und ziehe FED. Für jede H mache man GH = KG = DE. (Figur 44.)



Neoide. (Figur 45 und 46.)

1 ng. Man theilt den Halbkreis AMB in e und die Linie BD gleichfalls in n gleiche figur 45.



Q beliebig und macht M Q ebensoviel Theile als der Bogen A M Theile enthält. Es musa Proportion stattfinden: arc. A M: arc. A M B = M Q: B D,

also CQ stets gleich sein:

$$r + \frac{a \varphi}{\pi}$$
.

Es ist also:

$$CP = x = \left(r + \frac{a \varphi}{\pi}\right) \cos \varphi,$$

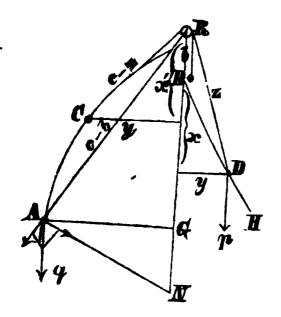
$$PQ = y = \left(r + \frac{a \varphi}{\pi}\right) \sin \varphi.$$

Die Neoide bildet auf der, unbegrenzten Gerade A D unendlich viele Knoten.

### Die Gleichgewichtskurve. (Figur 47 und 48.)

AR sei die 'gegebene Kurve, ihre Gleichung sei y' = f(x'), BH die gesuchte Gleichgewichtskurve, x und

Figur 47.



y ihre Coordinaten, R N Abscissenaxe, A N Normale, G N Subnormale = n, R G halbe Axe = a, die Länge des Fadens = c, das Stück R B desselben = b, g die Last, p die Kraft.

Wenn g bei A steht und p bei B hängt, so ist:

$$p = \frac{c - b}{a + n} \cdot g.$$

Es sei nun eine Bewegung erfolgt und g daher bei C, p bei D, so ist der Weg der Last

$$= a - x'$$

und der Weg der Kraft = x, also:

$$\frac{a+n}{c-b}(a-x')$$
 and  $x'=a-\frac{c-b}{a+n}x$ ,

ire:

$$y^2 = z^2 - (x + b)^2$$
,  
 $(c - z)^2 = x'^2 + y'^2$ .

ian hieraus z, so erhält man:

$$y^2 = (c - \sqrt{x'^2 + y'^2)^2} - (b + x)^2$$
.

nirt man den Werth von x, so kommt:

$$\sqrt{(c-\sqrt{x'^2+y'^2})^2-(b+\frac{a+n}{c-b}(a-x'))^2}$$

.t also folgende Bestimmungsgleichungen:

$$\frac{c-b}{a+n} \cdot g$$
.

$$\frac{\mathbf{a} + \mathbf{n}}{\mathbf{c} - \mathbf{b}} (\mathbf{a} - \mathbf{x}').$$

$$\sqrt{(c - \sqrt{x'^2 + y'^2})^2 - \left(b + \frac{a + n}{c - b}(a - x')\right)^2}$$
f(x').

ewichtskurve für eine Kreisquadrate. Hieftr ist:

0, 
$$c - b = a \sqrt{2}$$
,  $\frac{a + n}{c - b} = 1/2 \sqrt{2}$ ,

= 
$$2 a x' - x'^2$$
, also  $y'^2 + x'^2 = 2 a x'$ .

itution in die allgemeine Gleichung erhält man:

$$g\sqrt{2}$$

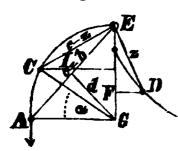
$$1/2$$
 (a -- x')  $1/\overline{2}$ ,

$$\sqrt{(c-\sqrt{2} a x')^2 - [b + 1/2 (a - x')\sqrt{2}]^2}$$

Will man eine Gleichung unter x und y, so drücke man x' in Funktion von x aus, dann ist:

IV. 
$$y = \sqrt{\left(c - \sqrt{2 a^2 - 2 a x \sqrt{2}}\right)^2 - (b + x)^2}$$
.

Figur 48.



Will man die Gleichung durch Kreisfunktionen ausdrücken, so ziehe man das Perpendikel d von G auf E A, so hat man:

$$d = 1/2 a \sqrt{2}$$

und wenn a den Erhebungswinkel der Last g bezeichnet, so ist:

$$a - x' = a \sin \alpha$$

und:

I. 
$$x = \frac{1}{2} a \sqrt{2} \sin \alpha = d \sin \alpha$$
,

II. 
$$y = \sqrt{(c - a \sqrt{2} \cos \alpha)^2 - (b + 1/2 a \sqrt{2} \sin \alpha)^2}$$
.

Mittelst der Formel:

$$d \sin \alpha = x$$

und der Grösse z lässt sich  $\triangle ETD$  und mithin die ganze Kurve leicht konstruiren.

Die Kurve ist eine Epicycloide.

## Logarithmische Linie. (Figur 49.)

Logarithmische Linie ist jede Kurve, deren Ordinaten eine geometrische Reihe bilden, während die Abscissen nach einer arithmetischen Reihe fortschreiten. Für die Abscissen a, 2 a, 3 a u. s. w. sind die Ordinaten:

b, c, 
$$\frac{c^2}{h}$$
,  $\frac{c^8}{h^2}$  · · ·

ing von A aus, wenn x - u a:

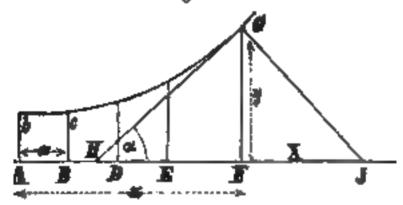
$$y = \frac{e^{\frac{a}{b}}}{b^{\frac{a}{b}-1}} = b \left(\frac{e}{b}\right)^{\frac{x}{b}} \stackrel{\rightarrow}{-}.$$

= 1 ist:

$$y = c^{x}; y^{x} = c^{x};$$

$$\mathbf{a}: \mathbf{x} = \log. \mathbf{c}: \log. \mathbf{y}.$$

Figur 49.



H die Tangente in G, so ist:

tang. 
$$\alpha = y \frac{\ln \cdot c}{a}$$
.

$$\mathbf{mg.: FH} = \frac{\mathbf{a}}{1 + c},$$

constant für jeden Punkt der Kurve).

orm.: 
$$\mathbf{F} \mathbf{J} = \mathbf{y}^* \frac{\mathbf{l} \mathbf{n} \cdot \mathbf{e}}{\mathbf{a}}$$
.

en Mittelpunkt der Krümmung:

isse: 
$$x_1 = x - \frac{a^2 - y^2 (\ln c)^2}{a \ln c}$$
.

Ordinate: 
$$y_r = y + \frac{a^2 + y^2 (\ln e \cdot e)^2}{y (\ln e \cdot e)^2}$$
,

Halbmesser: 
$$\rho = \frac{[a^2 + y^2 (1 n \cdot c)^2]^3/\epsilon}{y (1 n \cdot c)^2}$$
.

# Spirallinie. (Figur 50.)

Hat eine Kurve die Coordinatengleichung:

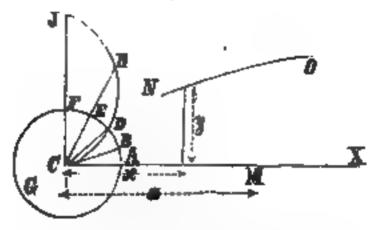
$$y = \varphi x$$
,

ist C der Anfangspunkt der Abscissen, ist um C F G mit dem Halbmesser — 1 beschrieben und A aus die Bogen:

AB, AD, AE, AF = 
$$2\pi \frac{\varphi x}{\varphi a}$$

abgetragen, so erhält man die Spirale, wenn i eine beliebige Länge CM annimmt, für I nach

Figur 50.



die Werthe 0, 1, 2, 3 u. s. w. einsetzt, auf de CB, CD, CE u. s. w. die Längen C=0, CH=2, CJ=8 als die jedesmaligen Werthe vträgt, und die Punkte CDHJ verbindet.

Namen nach der erzeugendem  $\varphi$  x.

$$\frac{\varphi \mathbf{a}}{\varphi \mathbf{a}} = 2 \pi$$

nze Windung gemacht und est von:

$$x = 2 a u. s. w.$$

## che Spirale.

st die gerade Linie:

$$\frac{c\pi}{ca} \cdot 2\pi$$
.

durch den Anfangspunkt C,

$$v = \frac{2 x}{a} \pi.$$

$$+\frac{(b+ca)}{2\pi c}v.$$

mit der Neoide.

# iche Spirale.

st die logarithmische Linie:

$$x = c^{\frac{x}{4}},$$

also für die Spirale:

$$v = \frac{\frac{x}{c^{\frac{3}{8}}}}{\frac{a}{c^{\frac{3}{8}}}} 2 \pi = 2 \pi \frac{\frac{x}{c^{\frac{3}{8}}}}{c}$$

und:

$$c^{\frac{x}{a}} = \frac{c}{2\pi} \cdot v,$$

oder:

$$\ln \frac{v}{2\pi} = \frac{x}{a}.$$

Damit v nicht als log. gegeben wird, vertausche man x mit y, so ist:

$$x = e^{\frac{y}{a}},$$

$$\frac{y}{a} \log c = \log x,$$

woraus:

$$y = \varphi x = a \frac{\log x}{\log c}$$

mithin:

$$v = \frac{\frac{a \frac{\log x}{\log c}}{\log c}}{\frac{\log c}{\log c}} \cdot 2\pi$$

$$= \frac{\log x}{\log c} \cdot 2\pi.$$

		1
	-	
		1

Flächen-, Schwerpunkts- und Längen-T

Form.	Flächeninhalt F.
	Null,
a a y	Null,
	$F = r^{2} \pi = 3,14159 r^{2}$ $r = 0,5642 \sqrt{F}$

 $\mathbf{F} = \mathbf{F}_{r} = 2/2 \times \mathbf{y}_{r}$ 

#### Schwerpunktsiege.

#### Länge.

$$z = \frac{b+c}{a+b+c} \cdot \frac{h}{2}$$

Umfang = a + b + c.

Abstand vom Kreismittelpunkt:

$$z = \frac{r s}{b} = \frac{r \sin \alpha}{\alpha}$$

Wenn der Centriwinkel  $= \beta^0$  ist, so ist der Bogen:  $b = 0.017453 \beta^0$  r.

Schwerpunkt im Centrum

Umfang:

$$= 2 r \pi = 6.28319 r.$$

$$z = \frac{3}{5} x$$
,  
 $z_1 = \frac{3}{5} y$ 

Bogen PAQ bei gedrückter Form — annähernd:

$$= 2 y \left[1 + \frac{8}{s} \left(\frac{x}{2 y}\right)^{2}\right]$$
vide Kurven.

	Form.	Flächeninhalt.
Beguläres n Eck.		$F = \frac{1}{4} n s^{3} \cot \frac{180}{n},$ $F = n \cdot \frac{s h}{2}.$
	Irreguläres n Eek.	Man zerlege die Figur in Dreiecke, Trapeze etc., be- rechne deren Inhalt und summire ihn.
O Ausschnitt.		$\mathbf{F} = \mathbf{r}^2 \frac{\beta}{2},$ $\mathbf{F} = 0.008727  \mathbf{r}^2  \beta^0.$
O Abschnitt.		$\mathbf{F} = \frac{\mathbf{r}^3}{2} (\beta - \sin \beta),$ $\mathbf{F} = \frac{\mathbf{r}^4}{2} (0.017453 \ \beta^0 - \sin \beta).$
Halbkreis.		$F = 1,57080 \cdot r^2$ .

## Schwerpunktslage.

#### Länge.

Schwerpunkt im Mittelpunkt.

Abstand von einer beliebigen Linie:

$$z = \frac{\text{Stat. Mom. d. Fläche}}{\text{Inhalt der Fläche}}$$

$$z = \frac{4}{s} r \frac{\sin \frac{\beta}{2}}{\beta}.$$

$$z = \frac{s^s}{12 F},$$

$$z = \frac{\sin \left(\frac{\beta^{2}}{2}\right)}{\beta - \sin \beta}.$$

Bogenlänge bei gedrückter Form annähernd:

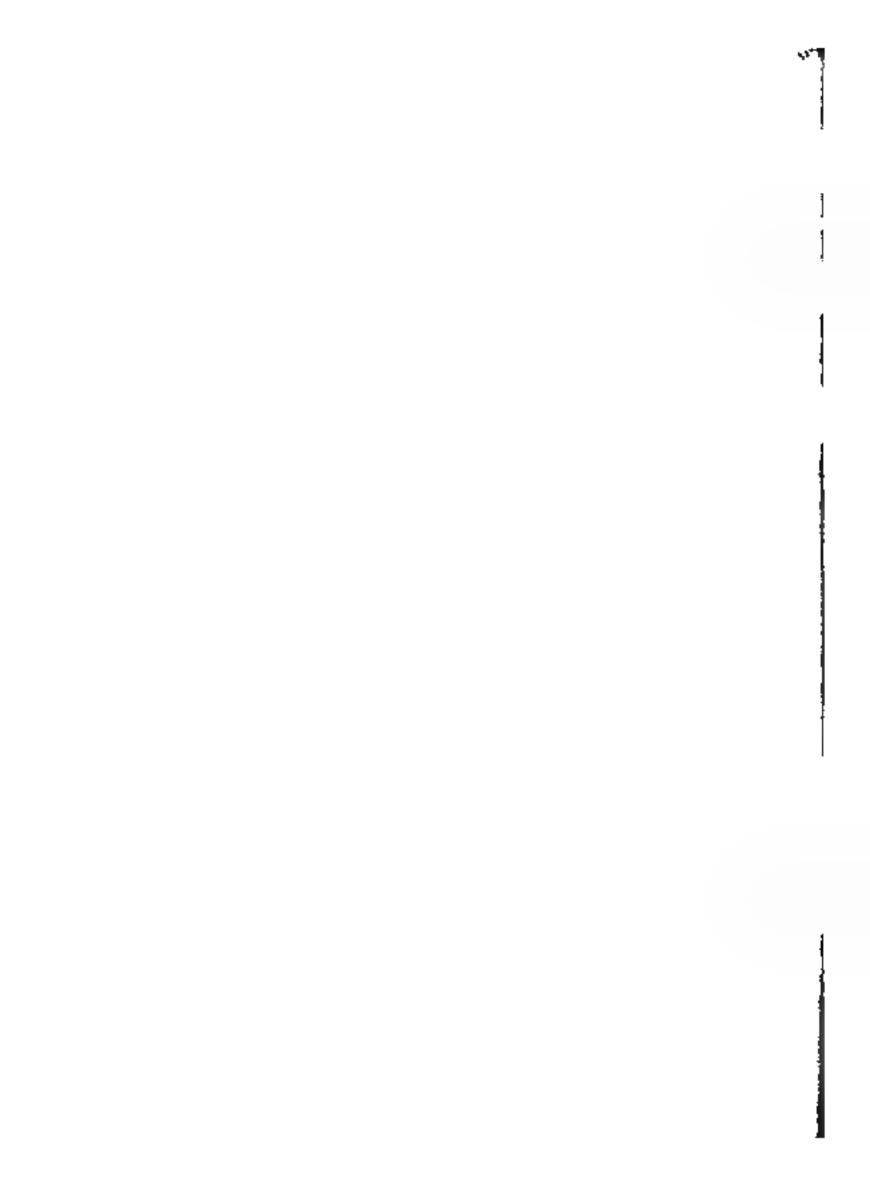
$$= s + \frac{8}{s} \cdot \frac{h^2}{s},$$

Länge des Radius:

$$r = \frac{{}^{1/4} s^{2} + h^{2}}{2 h}.$$

 $z = 0,4244 \text{ r}, = \frac{4}{5}$  annähernd:

$$z = \frac{14}{33} r$$
.



Schwerpunktslage.	Länge.
$= \frac{4}{8} \cdot \frac{\sin \frac{\beta}{2}}{\beta} \cdot \frac{r_1^3 - r_2^3}{r_1^2 - r_2^2}, =$	シャクルナル2 いいう
$= \frac{\sin \frac{\beta}{2}}{\beta} r \left(2 + \frac{1}{6} \frac{b^2}{r^2}\right).$	•
Mitte der Figur.	
$= \frac{4}{3\pi} \frac{r_1^3 - r_2^3}{r_1^2 + r_1^2 + r_2^2}$ $= \frac{4}{r_1^2 + r_1^2 + r_2^2 + r_2^2}$	

Parabelabachnitt.  $F = \frac{2}{a} h s sin. \alpha$ , ab | A halbirt F. Kettenlinie. angewandte Mathematik. Normaler Ausschnitt aus einer Man theile a in'n gleiche Theile, wobei n eine gerade einzelnen Figur. Zahl sein muss. Alsdann ist:  $F = [h_0 + 4(h_1 + h_3 - \cdots$  $+h_{(3)}=1)+2(h_1+h_4)$  $+\cdots h_{n-2}$ ]  $\frac{a}{3}$ .

Schwerpunktslage.	Länge.
	<u>                                     </u>
	•

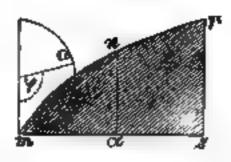
Abstand von a:

$$z = \frac{a}{n} \cdot \frac{1 \cdot 4 h_1 + 2 \cdot 2 h_2 + 3 \cdot 4 h_3 + \cdot 4 \cdot 2 h_4}{h_0 + 4 h_1 + 2 h_2 + 4 h_3 \cdot \cdot \cdot}.$$

Abstand von ho:

$$\mathbf{z}_1 = \frac{\mathbf{h}_0^2 + 4 \mathbf{h}_1^2 + 2 \mathbf{h}_2^2 + 4 \mathbf{h}_3^2 + \cdot 2 \cdot \mathbf{h}_4^2 \cdot \cdot \cdot}{\mathbf{h}_0 + 4 \mathbf{h}_1 + 2 \mathbf{h}_2 + 4 \mathbf{h}_3 + 2 \mathbf{h}_4 \cdot \cdot \cdot}.$$

Cycloide.



Fläche m s p == <sup>2</sup>/<sub>2</sub> r<sup>2</sup> π.

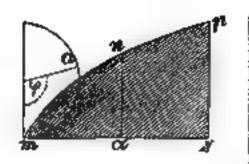
Hyberbolische Abschnitte.

$$\overline{\mathbf{O}} \, P \parallel \mathbf{c}.$$

$$\overline{\mathbf{M}} \, \mathbf{E} = \mathbf{w}.$$

$$= a \cdot \left[ \frac{u^{\sqrt{u^2 - a^2}}}{a^2} + \log u \cdot \frac{u - \sqrt{u^2 - a^2}}{a} \right].$$

Schwerpunktalage.	Länge.
	am = Bogen (a m
	$\frac{\overline{am} = Bogen}{\overline{ps} = 2r} \begin{cases} am \\ = \varphi, \end{cases}$
	$\overline{ms} = r \pi$ .
	Bogen nm:
•	$= 4 r \left(1 - \cos \frac{\varphi}{2}\right).$ Bogen m p: = 4 r.
	Bogen m p: $=4$ r.



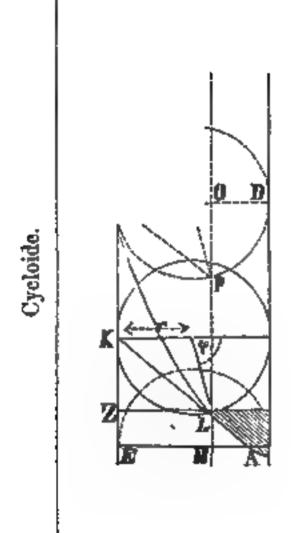
Fläche m s p ==  $^2/s$  r<sup>2</sup>  $\pi$ .



ōβ

m

Bogen n m: = 4 r  $\left(1 - \cos \frac{\varphi}{2}\right)$ . Bogen m p: = 4 r.



Fläche A L 
$$\nu$$

$$= \mathbf{r}^2 (1/2 \varphi - 2 \sin \varphi + 1/2 \sin \varphi \cos \varphi).$$

Fläche A L M  $= r^2 (\sin, \varphi - \varphi \cos, \varphi)$   $= \frac{1}{2} \varphi + \frac{1}{2} \sin, \varphi \cos, \varphi).$ 

Fläche A D C L A  $= \frac{3}{4} \pi r^2$ .

Fläche A E C L A  $= \frac{1}{2} \pi r^2$ .

Fläche CLO  $= r^2 (\frac{1}{2} \varphi' + \sin \varphi' - \varphi' \cos \varphi' - \frac{1}{2} \sin \varphi' \cos \varphi'.$ 

Fläche CLZ =  $\frac{1}{2}$ r<sup>2</sup> ( $\varphi'$  - sin.  $\varphi'$  cos.  $\varphi'$ ).

Fläche AJDB

$$\Rightarrow \frac{\pi}{2} r^{2} \left( 3 + \frac{2 r}{R} \right).$$

# Schwerpunktslage. Länge. Halbe Cycloide: ALC=4r.Bogen: L C = 2 K L= 2 C P.Bogen: A J D = $\frac{4 r}{R}$ (R + r).

r Kurven.

Pläckeninheit.

Längen- und RaumMaasse siehe unter Kurven.

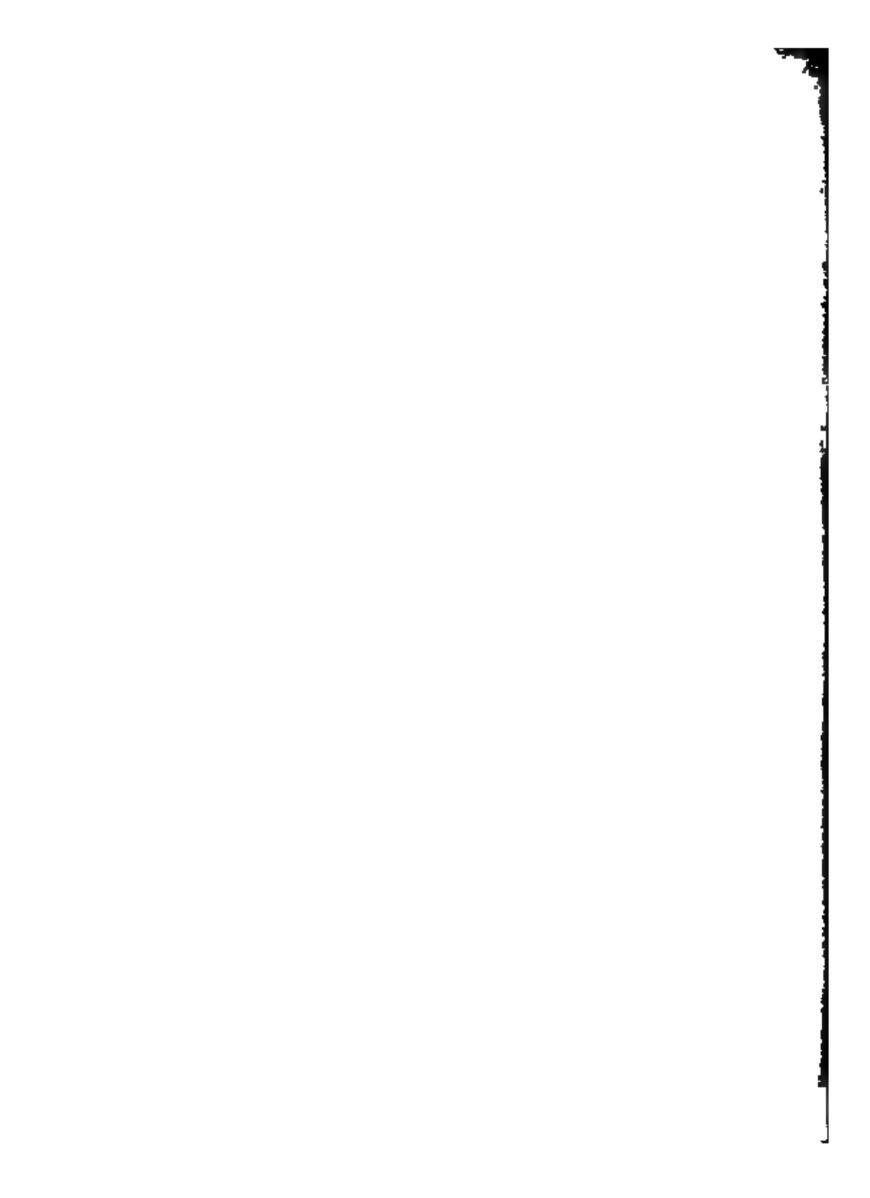
Körperinhalt, Flächen- und Schwerpunkts-T

	Umfläche F1. Eine Endfläche F2.
1	$F_1 \leftarrow (a + b + c) 1,$ $F_2 = \frac{b h}{2}.$
7	$F_1 = 21(b + h),$ $F_2 = bh.$
	$F_1 = 41 \sqrt{h^3 + \frac{b^3}{4}},$ $F_2 = b h.$
	F <sub>1</sub> == 61 r, F <sub>2</sub> == 2,598 r <sup>2</sup> .

Cubikinhalt.	Schwerpunktslage.
$= \frac{bh}{2} \cdot l.$	•
— b h l.	In der Verbindungslinie der Schwerpunkte von den Endflächen.  Abstand von denselben: $z = \frac{1}{2}$
= b h l.	für den Körper wie für den Mantel allein:
$= 2,598 1 r^{2}.$	dito.

	Form.	Umfläcke F1. Rine Endfläcke F2.
Cylinder.	1	$F_1 = 2 \operatorname{1r} \pi,$ $F_2 = r^2 \pi.$
Würfel.	a a	$F_1 = 4 a^2,$ $F_2 = a^2.$
riefes oder risma.	2	•
Beliebiges schiefes oder gerades Prisma.	<b>b</b> c d	•
schief abgeschn. dreiseit. Prisma.	L. L. l.	+ (h + h) b + (ls + h) c]. Untere Fläche F1 und obere Fläche F2 als Dreieck zu be- rechnen.

Cubikinhalt.	Schwerpunktslage.
$= r^2 \pi l.$	Wie vor.
$=a^3$ .	Wie vor.
== F <sub>2</sub> l.	
= F₂ l.	Wie vor.
$\frac{\mathbf{F}_{2}\left(\mathbf{l}_{1}+\mathbf{l}_{2}+\mathbf{l}_{3}\right)}{3}.$	$z = l_1^2 + l_2^2 + l_3^2 + l_1 l_2 + l_1 l_3 + 4 (l_1 + l_2 + l_3)$



#### Cubikinhalt.

#### Schwerpunktslage.

$$= F_2 \frac{h}{3},$$
$$= \frac{abh}{3}.$$

$$z=\frac{h}{4}$$
.

Für den Mantel allein:

$$z = \frac{h}{8}$$
.

$$= \mathbf{F_2} \, \frac{\mathbf{h}}{3}.$$

In der Verbindungslinie der Spitze mit dem Schwerpunkte von F2:

$$z=\frac{h}{4}$$
.

$$= (\mathbf{F_2} + \mathbf{F_8} + \sqrt{\mathbf{F_2}\mathbf{F_8}}) \frac{\mathbf{h}}{\mathbf{o}}.$$

$$= (\mathbf{F_2} + \mathbf{F_3} + \sqrt{\mathbf{F_2F_3}}) \frac{h}{3}. \quad z = \frac{\mathbf{F_2} + 2\sqrt{\mathbf{F_2F_3}} + 3\mathbf{F_3}}{\mathbf{F_2} + 2\sqrt{\mathbf{F_2F_3}} + \mathbf{F_3}} \cdot \frac{h}{4}.$$

X= - 4 + 2 4 - 10 X= - 1/4 + 4 X= 1/4 + 4

	Form.	Umfläche E1. Eine Grundfläche F2.
Damm und Obelisk (rechteckig).	$b_1$ $a_2$ $b_1$ $a_2$ $b_3$ $a_4$ $a_5$	Speziell nachzurechnen.
Rechteckiger Keil.	h b,	dito.
Hohlcylinder.	THE TOP PA	$F_1 = 2 \pi l (r_1 + r_2),$ = $4 \pi l r,$ $F_2 = \pi (r_1^2 - r_2^2),$ = $2 \pi r b.$

Cubikinhalt.	Schwerpunktslage.
$= [2 (a_1 b_1 + a_2 b_2) + (a_1 b_2 + a_2 b_1)] \frac{h}{6}.$	Abstand von Fläche a <sub>1</sub> b $z = \frac{a_1 b_1 + 3 a_2 b_2 + a_1 b_2}{2 a_1 b_1 + 2 a_2 b_2 + a_1 b_2}$ $\frac{+ a_2 b_1}{+ a_2 b_1} \cdot \frac{h}{2}.$
$= (2a_1 + a_2) \frac{b_1 h}{b}.$	
π l (r1 <sup>2</sup> — r2 <sup>2</sup> ), 2 π r b l.	Mitte der Figur: $z = \frac{1}{2}.$

		1
Parabol, Prisma.		F <sub>3</sub> == 4/3 x y.
Ring.		Ganze Fläche: F = 4 π² R r.
Gerader Kegel.		$F_1 = r \pi \sqrt{h^2 + r^2}.$ $= s r \pi$ $F_2 = r^2 \pi.$
Abgestumpfter Kegel.	F <sub>2</sub>	$F_{1} = \pi (\mathbf{r}_{1} + \mathbf{r}_{2}) \times \frac{1}{\mathbf{h}^{2} - (\mathbf{r}_{1}^{2} - \mathbf{r}_{2}^{2})_{2}} \times \frac{1}{\mathbf{r}^{2} - \mathbf{r}_{1}^{2} \pi},$ $F_{2} = \mathbf{r}_{1}^{2} \pi,$ $F_{3} = \mathbf{r}_{2}^{3} \pi.$
' مريع		Salar Brokery gara

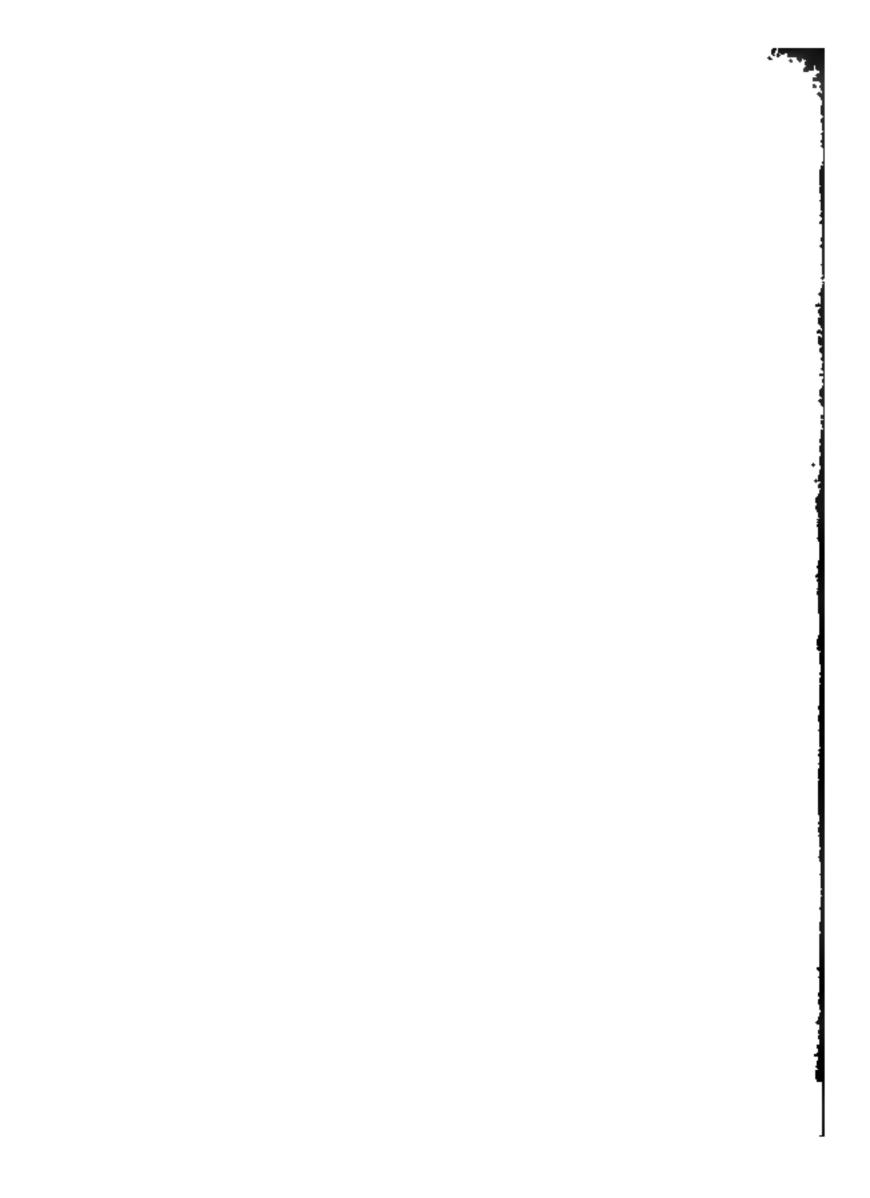
Cabikinhalt.	Schwerpunktslage.
== 4/s 1 x y.	$z = \frac{8}{5} x$ ,  Abstand von der Grundfläche $= \frac{1}{2}$ .
2 π <sup>2</sup> R r <sup>2</sup> .	Mitte der Figur.
$=\frac{\pi r^2 h}{3}.$	$z=rac{h}{4}.$ Für den Mantel allein: $z_1=rac{h}{3}.$
$= \frac{\pi}{3} h(r_1^2 + r_1 r_2 + r_2^2).$	$z = \frac{h}{4} \left( \frac{r_1^2 + 2r_1r_2 + 3r_2^2}{r_1^2 + r_1r_2 + r_2^2} \right).$ Für den Mantel allein: $z = \frac{1}{8} h \frac{r_1 + 2r_2}{r_1 + r_2}.$

	Form.	Umfläche F1. Eine Grundfläche F2.
Kugel.	· r ->	$\mathbf{F} = 4  \mathbf{r}^2  \pi.$
- Ausschnitt.		Kegelmantel: $F = a \pi r$ , $= \pi r \sqrt{2 r h - h^2}$ .
Kugelabschnitt —		$F_1 = 2 \pi r h,$ $= \pi (a^2 + h^2).$ $F_2 = a^2 \pi,$ $r = \frac{a^2 + h^2}{2 h}.$
Kugelzone.	F2 T3 T8	F <sub>1</sub> = 2 r $\pi$ h. Kugelhalbmesser: $r = \frac{a^2 + h^2}{2 h},$ F <sub>1</sub> = $\pi$ ( $a^2 + h^2$ ), F <sub>2</sub> = $a^2 \pi$ ,

### Cubikinhalt. Schwerpunktslage. $=\frac{4\pi}{9}r^3.$ Im Mittelpunkte. メルルーラ, ひと はらう $z = \frac{3}{4}\left(r - \frac{h}{2}\right) = \frac{3}{2}\left((r - \lambda)\right)$ $= \frac{2}{3} \pi r^2 h.$ Für den Mantel: $z = \frac{\mathbf{n}}{2}.$ $=\pi h^2 \left(r-\frac{h}{3}\right),$ $z = \frac{8}{4} \frac{(2 r - h)^2}{3 r - h}$ $=\frac{\pi}{6} h (3 a^2 + h^2);$ (vom Mittelpunkt C ab). für einen niedrigen Für den Mantel allein: schnitt annähernd $z = r - \frac{1}{2} h$ . Für den Mantel allein ist der Abstand von der - Differenz zweier Kugel-Grundfläche: abschnitte: $z=\frac{h}{a}$ . $= \frac{\pi h}{h} (3a^2 + 3b^2 + h^2).$

Für den Körper:

 $z = \frac{3}{4} h \cdot \frac{2 r^2 - h^2}{3 r^2 - h^2}$ 



## Cubikinhalt.

#### Schwerpunktslage.

$$= \frac{\pi}{6} h (3 a^2 + h^2),$$

$$- \frac{\pi}{6} h_1 (3 a^2 + h^2).$$

Wenn a der Centriwinkel, so ist der Abstand vom Centrum der Kugel:

$$z=3/8\frac{a^4-a_1^4}{a^3-a_1^3} \cdot \left(1+\cos \frac{\alpha}{2}\right).$$

$$= \left(\frac{\alpha^{0} + \beta^{0} + \gamma^{0}}{180} - 1\right) \frac{\pi r^{3}}{3}.$$

$$= \frac{\pi h}{6} [2 (a b + a_1 b_1) + a b_1 + a_1 b].$$

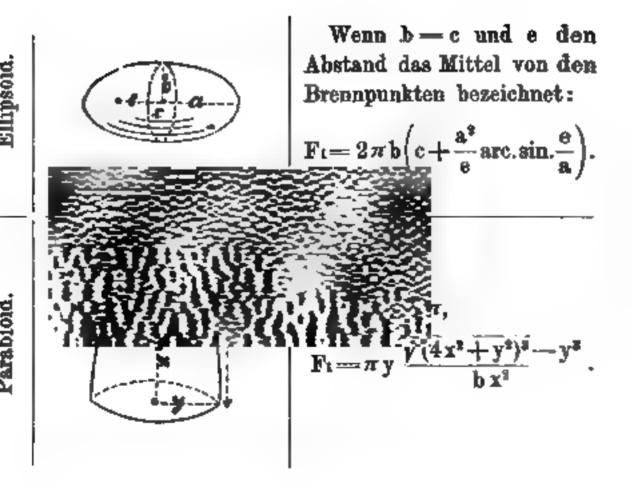
Für kreisförmige:

$$=\frac{\pi \, 1}{3} \, (2 \, r_1^2 + r_2^2),$$

für parabolische Krümmung der Dauben:

$$=\pi \left(\frac{2 r_1+r_2}{3}\right)^2.$$

Mitte der Figur.



#### Cubikinhalt.

#### Schwerpunktslage.

Man messe in gleichen Abständen a, die Querschnitte Fo F1 u. s. w. Alsdann ist der Cubikinhalt:

$$= [F_0 + 4 (F_1 + F_3) + 2 F_2 + F_4] \frac{h}{12}.$$

Von F<sub>0</sub>:  

$$z = \left(\frac{0 \cdot F_0 + 1 \cdot 4 F_1}{F_0 + 4 F_1}\right)$$

$$+ 2 \cdot 2 F_2 + 3 \cdot 4 F_3$$

$$+ 2 F_2 + 4 F_3$$

$$+ 4 \cdot F_4$$

$$+ \frac{4 \cdot F_4}{F_4}\right) \cdot \frac{h}{6}$$

=  $\frac{4}{8} \pi$  a b c, wenn a b c die Axen und:  $\frac{4}{8} \pi$  a b<sup>2</sup>, wenn Axe c = b ist.

Im Mittelpunkte.

$$= \frac{\pi}{2} \times y^2.$$

$$z=\frac{x}{3}$$
.



Cubikinhalt.	Schwerpunktslage.
Durch Zerlegung in sphärische △ △ zu berechnen.	
$=\pi r^2 \frac{1+\ln r^2}{2}.$	

# Umfläche. F1. Form. Eine Grundfläche E2. $\mathbf{F}_1 = \frac{\pi \mathbf{c}}{\mathbf{a}^2} \left| \mathbf{u} \sqrt{\mathbf{a}^4 - \mathbf{e}^2 \mathbf{u}^2} \right|$ $+\frac{a^4}{e}$ arc. $\frac{e}{a^2}$ . Elliptische Zonen. $F_2 = Kreis mit y resp. c.$ Exzentrizität = e. $\mathbf{F}_1 = \frac{\pi \mathbf{a}}{\mathbf{c}^2} \left[ \mathbf{u}_1 \, \sqrt{\mathbf{c}^4 + \mathbf{e}^2 \, \mathbf{u}_1^2} \right]$ $+\frac{c^4}{e}\log n.\frac{e\,u_1+\sqrt{c^4}+e^2\,u_1^2}{c^2}\Big].$ F<sub>2</sub> = Kreis mit a resp. u. Körper und Abschnitte F<sub>2</sub> = halbe Oberfläche des Ellipsoids minus Zone N resp. M.

#### Cubikinhalt.

#### Schwerpunktslage.

$$= {}^{2}/_{3}\pi a e^{2} - \frac{\pi e^{2}x^{2}}{a^{2}} \left(a - \frac{x}{3}\right).$$

$$= \frac{2}{8}\pi a^{2}c - \frac{\pi a^{2}x_{1}^{2}}{c^{2}}\left(c - \frac{x_{1}}{3}\right).$$

$$=\pi \frac{c^2}{a^2} x^2 \left(a - \frac{x}{3}\right).$$

$$= \pi \frac{a^2}{c^2} x_1^2 \left( c - \frac{x_1}{3} \right).$$

	Form.	Umfläche F1. Eine Grundfläche F2.
Ellipsoid.	Exzentrizität e.	$\mathbf{F}_1 = 2 \pi c \left[ c + \frac{a^2}{e} \operatorname{arc. sin.} \frac{e}{a} \right],$
EII	C	$\mathbf{F_1} = 2 \pi \mathbf{a} \left[ \mathbf{a} + \frac{\mathbf{c^2}}{\mathbf{e}} \log \mathbf{n} \cdot \frac{\mathbf{a} + \mathbf{e}}{\mathbf{c}} \right].$
Hyperbolischer Abschn.	a de la constant de l	$F_{1} = \pi c \left[ \frac{u \sqrt{e^{2} u^{2} - a^{4}}}{a^{2}} \right]$ $-c^{2} - \frac{a^{2}}{e} \lg n. \frac{e u + \sqrt{e^{2} u^{2} - a^{4}}}{a (c + e)} \right].$ $F_{2} = \text{Kreis mit y.}$
Körper.	$e = \sqrt{a^2 - c^2}.$	F <sub>1</sub> = $8 \pi r^2 (\pi - \frac{4}{3})$ .  F <sub>2</sub> = Kreis mit a.

Cubikinhalt.	Schwerpunktslage.
$= \frac{4}{3} \pi a c^2,$	Im Mittelpunkte.
$= \frac{4}{8} \pi a^2 c.$	$\mathbf{des} \mathbf{g}$ l.
$= \frac{\pi e^2}{3 a^2} x^2 (3 a + x).$ $= \frac{\pi e^2}{3 a} (u^3 - 3 a^2 u + 2 a^3).$	
$=\pi r^3 (3/2 \pi^2 - 8/8).$	

3, and wo st Breeze d o o o o o

Kurven-Konstruktions-Tafel.

## Figur. Aufgabe. Kreis. Einen Kreis durch drei Punkte a b c zu legen. dito. Eine Tangente an den Punkt a zukonstruiren. dito. Von Punkt a aus Tangenten an den Kreis zu legen.

ab und bc in n und n, halbirt.

mn ⊥ ab; mn, ⊥ bc.

Mit am O um Punkt m.

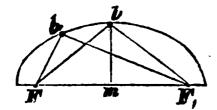
Ziehe am und setze at lam, so ist at die Tangente.

Ziehe am und lege o über am, so sind an und an, Tangenten.

#### Figur.

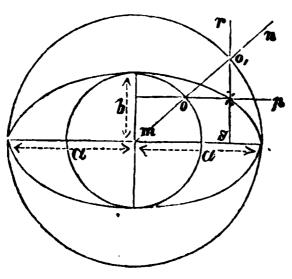
#### Aufgabe.

Ellipse.



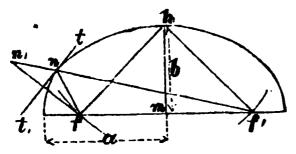
Gegeben die
Brennpunkte
F und F1,
sowie die halbe
kleine Axe
m b.

dito.



Konstruktion
der Ellipse aus
den Halbaxen
a und b.

dito.



Konstruktion
der Tangente
tt an Punkt n.
Gegeben
a und b.

1en Stift, spanne einen Faden von F d führe den Stift b — den Faden straff Er beschreibt eine Ellipse.

nit b um m; O mit a um m; Ziehe tadius mn; durch Punkt o die Linie o, die Linie ra | b, so ist × ein Punkt

um h zwei Bogen, so sind f und f,

I mache  $\overline{n}$   $\overline{n}$ ,  $\Longrightarrow$   $\overline{n}$   $\overline{f}$  halbire  $\overline{n}$ ,  $\overline{f}$  und eses die Tangente zu n.

## Aufgab Pigur. Ellipse. Konstrak einer Tangente Punkt r f, dito. Konstrul des konjugi: Durchme zu m dito. Konstrul der Hall a und b den gegel konjugi Durchme as und

f und f, Brennpunkte. Kreisbogen mit 2 a um f. Kreisbogen mit r f, um r.

Verbinde f mit s, und ziehe rt, so ist dieses die Tangente.

omit a um m.

op \( \precedef \text{ durch n auf a.} \)

o mit m verbunden.

o, m \( \precedef \) auf om.

o, p, \( \precedef \) auf a.

n, m ist der konj. Durchmesser.

 $\overline{cn} \perp von c$  aus auf b,  $\overline{cg} = cf = b$ , g mit m verbunden. f mit m verbunden.

Ihre Längen sind:

$$a = \frac{\overline{m}g + \overline{m}f}{2}$$

$$b = \frac{\overline{m}g - \overline{m}f}{2}$$



o mit b um m.

 $\overline{gf} = \overline{dh}$  und  $\overline{hg}$  halbirt in k.

 $\overline{k}$  II  $\perp \overline{d}g$ ,

so sind I. II. III. Mittelpunkte für die Kreise aus denen die Korblinie besteht.

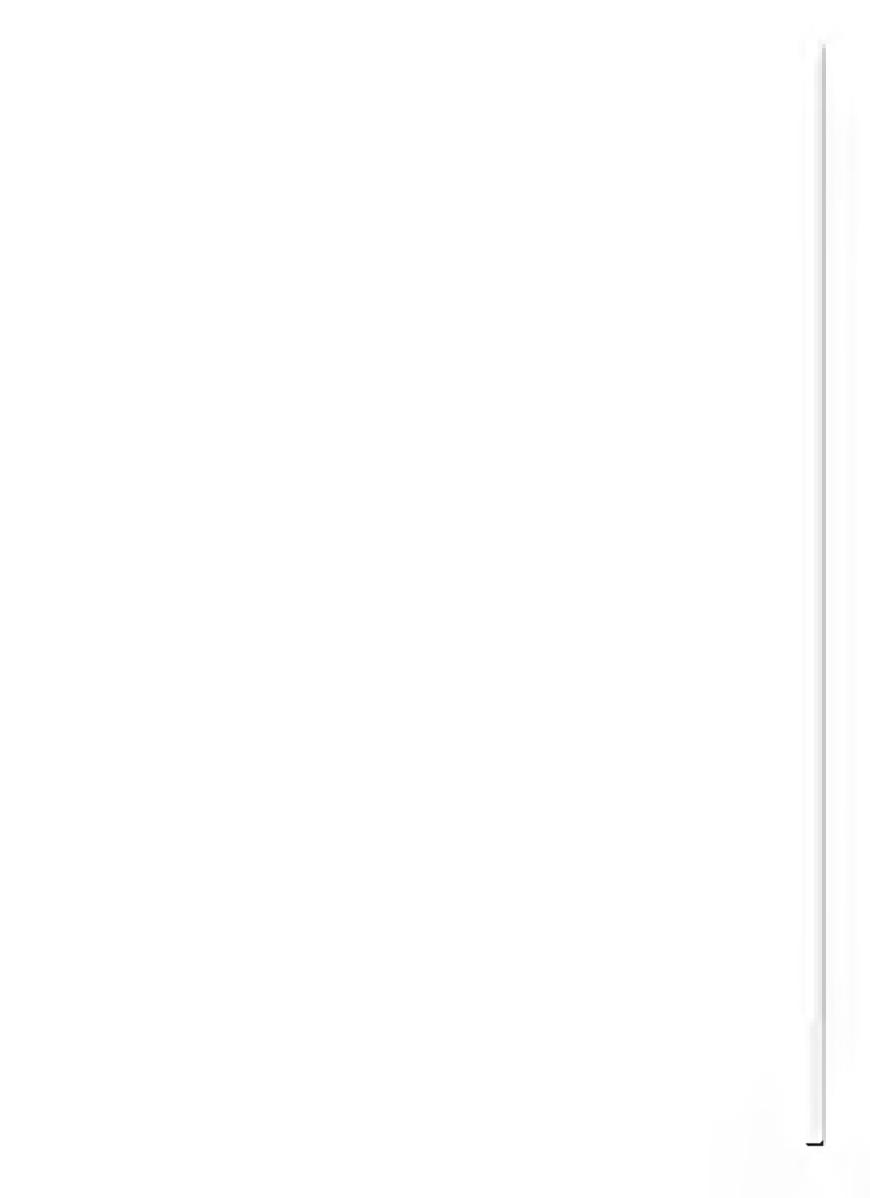
o mit b um m.

 $^{7}/_{5}$   $\overline{dg} = \overline{m III} = \overline{m n} = \overline{n I}.$ 

 $^{2}/s$  m  $\overline{\text{III}} = \text{m r.}$ 

r mit I verbunden.

Alsdann sind I. II. III. die Mittelpunkte für die eine lfte der Korblinie.

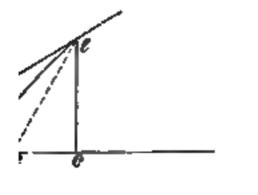


Setze  $\overline{BA} \perp \overline{AX}$  und  $\overline{MB} \perp \overline{AB}$ . Theile  $\overline{BM}$  in beliebig viele = Theile. Ebenso  $\overline{AB}$  in dieselbe Anzahl. Ziehe die Strahlen  $\overline{A1}$ ;  $\overline{A2}$ ,  $\overline{A3}$  u. s. w. Die || Linien mit  $\overline{AX}$ , I. II. III. u. s. w., so sind  $\times \times$  Punkte der Parabel.

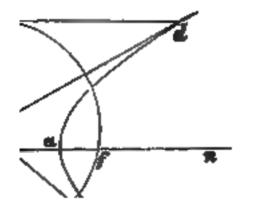
Man lasse den Scheitel eines rechten Winkels an AY so gleiten, dass der eine Schenkel immer durch F geht. Der andere Schenkel bildet dann stets eine Tangente zur Parabel.

Man lege eine Kurve berührend an die Linien 12, 23, w., so ist dieses die Parabel.

· · · ·



der Tangente an einen Punkt e.



Desgleichen von einem Punkte Q aus.

oder df = fe. de ist die Tan-

gente.

 $\overline{a} f = \overline{a} \overline{b}$ .  $\odot$  mit Q f um Q.  $\overline{c} \overline{d}$  and  $g \overline{b} \parallel \overline{b} \overline{u}$ .

d und h sind die Berührungspunkte der Tangenten.

Aufgabe. Figur. Hyperbel. Gegeben die Brennpunkte fund f,, sowie die Scheitel a und b. Konstruktion der Asymptoten.

um Brennpunkt f. Faden cdf, Fahrstift d beschreibt unter Straff-Arm der Hyperbel. Um die andere ache man das Lineal um f, drehbar.

7 um m.

n g, sind Asymptoten.

Aufgabo.

Gegeben

der

Erzeugungskreis.

Kreis von Blech, Holz oder dergl. längs nd befestige bei s einen Stift, so beschreibt cloide.

Mache Bogen ab — Linie ac. Bogen af = Linie . Kreise mit r um d und h, und  $\ll \alpha = \alpha$ ,  $\ll \beta = \ll \beta$ , sind  $\times \times$  Punkte der Cycloide.

Linien  $\overline{ab}$  = Halbkreis  $\overline{ac}$  Theile Beides in believiele gleiche Theile. Konstruire die Durchschnittsakte 1, 2, 3, 4 u. s., w. und mache  $\overline{1 \times ac}$  =  $\overline{ac}$ ;  $\overline{2} \times ac$  =  $\overline{ac}$  h =  $\overline{ac}$  u. s. w., so sind  $\overline{ac}$  × Punkte der Cycloide.

# Anfgabe. Figur. Cycloide. Gegeben der Erzeugungskreis. Epicycloide. Gegeben beide Kreise.

#### Kenstruktien.

Mache a b = dem Halbkreis 1, 5 =  $r \pi$ . The in gleich viele gleiche Theile 1, 2, 3, 4, 5. Zi

1 in ab [ mit Sehne a 1

2 ,, | ,, ,, a.2

3 , 4 , , a3

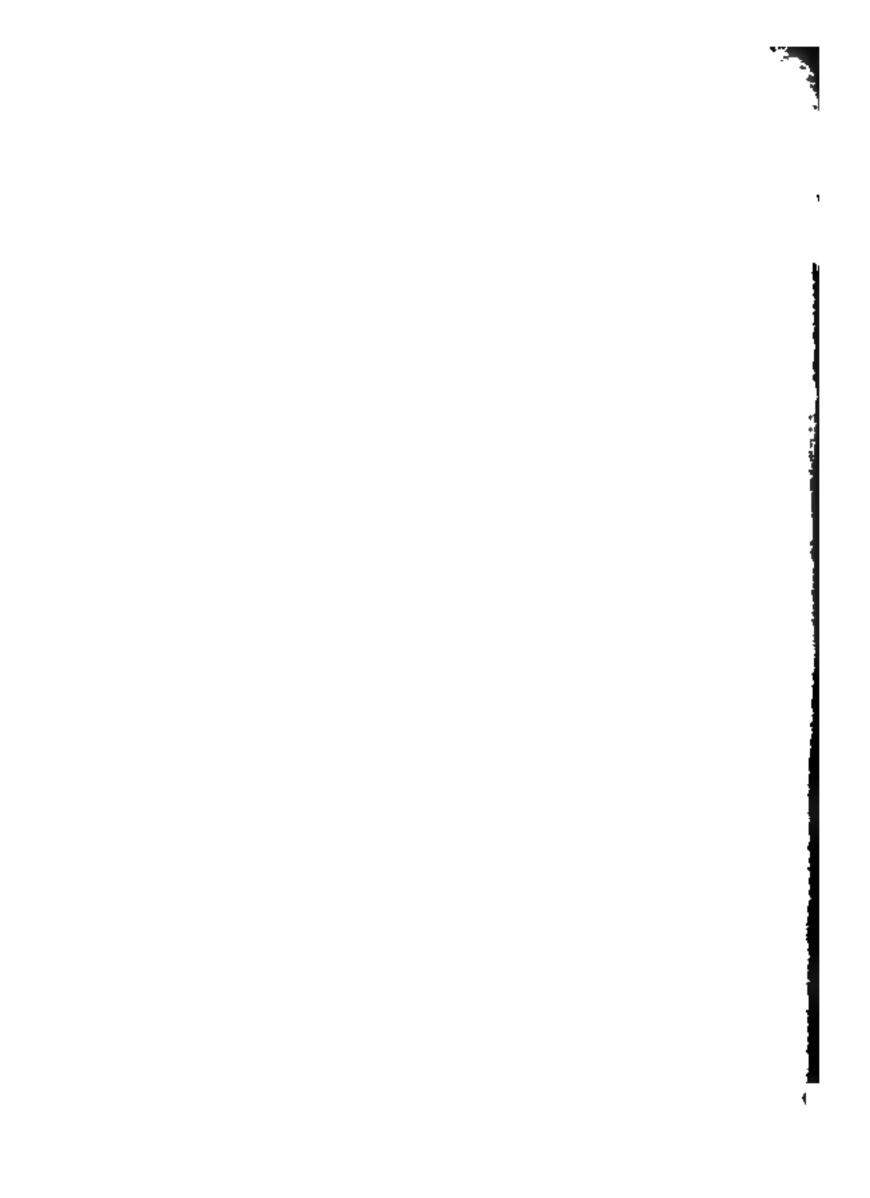
u. s. w., so sind I, H, III u. s. w. die Mittelpunk Cycloiden Bögen ABC u. s. w.

Rolle den Kreis A von Holz, Blech etc. um d seite eines ebensolchen massiv. Bogens B, so der Fahrstift s eine Epicycloide.

Pigur.	Aufgabe.
Epicycloide.	Gegeben beide Kreise.
dito.	Desg1.

Mache Bogen a b = Bogen a b, ziehe  $\overline{c} c$ , r einen Bogen um c, und mache  $\ll a = a$ , Punkt der Epicycloide.

Mache Bogen a b = Bogen a b, =  $\frac{r}{R}$  180 beide in dieselbe Anzahl gleiche Theile. Zieh  $\overline{01}$ ;  $\overline{02}$ ;  $\overline{03}$  u. s. w. Schlage die Bogen 1 I u. s. w. um o, konstruire die Durchschnittspur u. s. w. und mache  $\overline{1*} = \overline{m1}$ ;  $\overline{2*} = \overline{n11}$ ;  $\overline{3*} = \overline{m1}$  sind \*\* Punkte der Epicycloide.



#### Konstruktion.

Der Halbmesser des Grundkreises sei = R, Erzeugungskreises = r.

Man theile ein Bogenstück des Grundkreises eine beliebige Anzahl gleicher Theile 2. B. in 4 a die Länge eines jeden dieser Theile.

Man nehme ein Bogenstück =  $\binom{R}{r} + 1$  a un es eben so oft — also hier 4 mal — auf dem Grun Verbinde Punkt 1 und I, 2 und II, 3 und III, 4 so sind × × die Mittelpunkte der Kreisbögen AB (

Rolle den massiven () A um die Innenkante d siven Bogenstückes B. Der Fahrstift a beschre Hypocycloide.

Figur.	Aufgabe.
ycloide.	Gegeben beide Kreise.
	DesgI.

#### Konstruktion.

Bogen a o = Bogen o a,  $= \frac{r}{R} 180^o$ . Schlage einen Bogen mit r um b und mache  $\ll \alpha = \ll \alpha$ , so ist \* ein Punkt der Hypocycloide.

Bogen a b = Bogen a c =  $\frac{\mathbf{r}}{R}$  180°. Theile Beides in gleich viel gleiche Theile. Schlage die Bogen 1, 2, 3, 4, 5, ziehe die Radien c d e f und mache  $\overline{\mathbf{c} \times = 1 \text{ m}}$ ;  $\overline{\mathbf{d} \times = 2 \text{ n}}$ ;  $\overline{\mathbf{e} \times = 3 \text{ p}}$ ;  $\overline{\mathbf{f} \times = 4 \text{ q}}$  u. s. w., so sind  $\times \times$  Punkte der Cycloide.

•	
	Aufgabe.
•	Gegeben beide Kreise.
Sep.	Desgl.

Tre to tree

#### Kenstruktion.

z. B. in 4 deren jeder = a; und mache die Theile o I; III; II III u. s. w. =  $\left(\frac{R}{r}-1\right)$  a. Ziehe die Linien  $\overline{11}$  ×;  $\overline{112}$  × u. s. w., so sind × × die Mittelpunkte zu den Bogen ABCD u. s. w

Um einen festen massiven ① lege man einen Faden and wickele denselben ab. Der Fahrstift s beschreibt die Kreisevolvente.

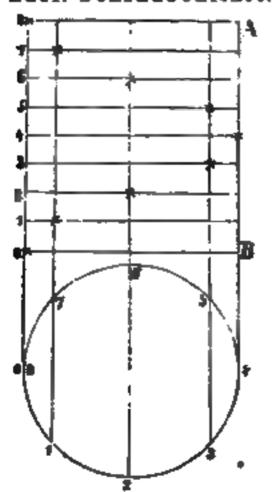
# Pigur. sevolvente.

Anigabe.

100 200

Gegeben beide Kreise.

nder. Schraubenlinie.



Gegeben die Steigung und der Grundkreis.

#### Konstruktion.

Mache  $\overline{OA}$  = Bogen OB, theile Beides in gleich viel gleiche Theile, deren jeder = a sei.

Lege an Punkt 1 eine Tangente und mache sie == a; desgl. eine Tangente an Punkt 2 == 2 a u. s. w., so sind \* \* Punkte der Evolvente.

Theile die Steigung AB in n gleiche Theile und den Grundkreis in ebenso viele. Ziehe die Horizontal- und Vertikal-Linien wie in der Figur, so sind \* \* Punkte der Schraubenlinie.

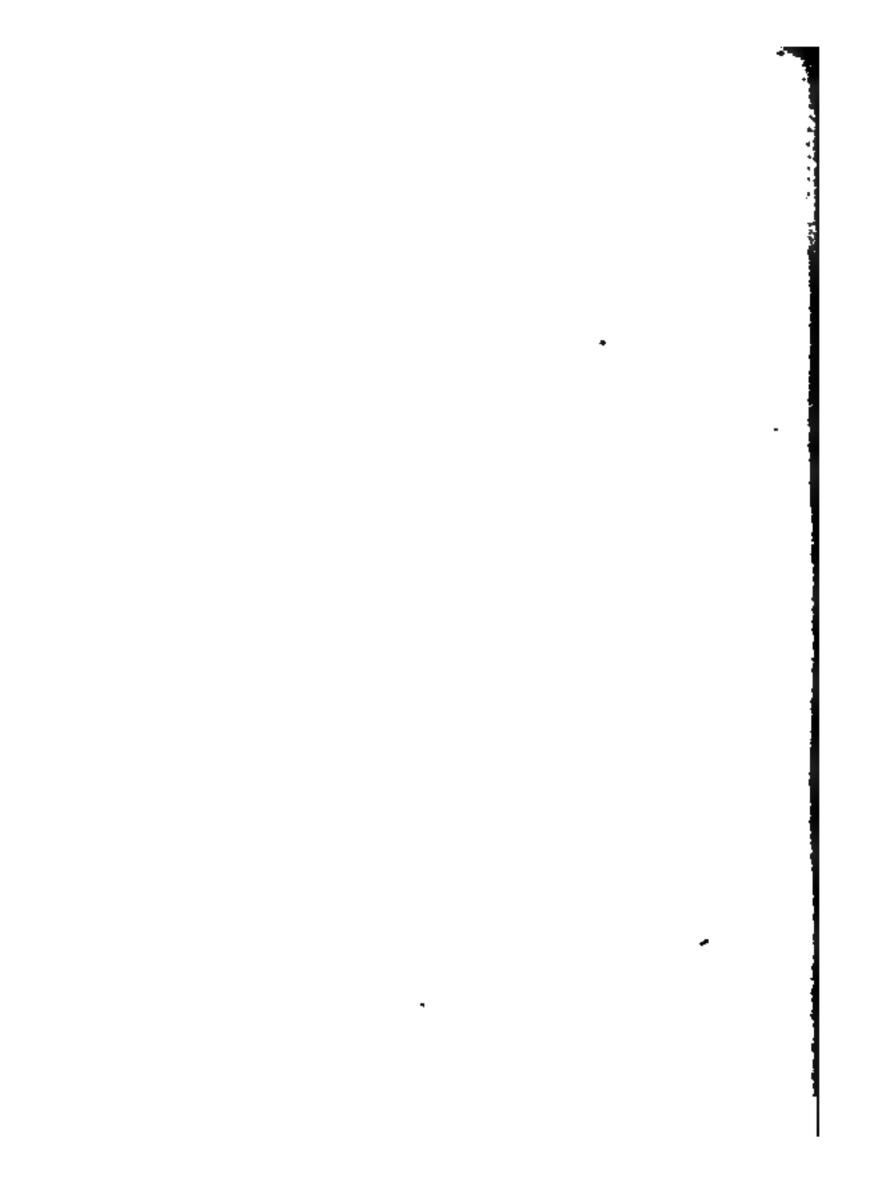
Figur.	Aufgabe.
oide Y N X	Gegeben a.
30 1 30 1 30 1 30 1 30 1 30 1 30 1 30 1	Gegeben der Kreis und b c.

#### Konstruktion.

 $\overline{y}$   $\overline{y}$   $\perp$   $\overline{x}$   $\overline{x}$ . a = a, Punkt y, beliebig, ebenso Linie y, n N.

Mache  $\overline{n N} = \overline{n m} = a$ , so sind \*\*\* Punkte der Conchoide.

Theile den Halbkreis a b in n gleiche Theile, ebenso b c. Jeder der Letzteren sei = a. Ziehe den Radius m 1 und mache 1 I = a; ferner den Radius m 2 und mache 2 II = 2 a; ferner den Radius m 3 und mache 3 III = 3 a u. s. w., so sind I II III Punkte der Neoide.



coniometrische Formel-Tafel.

$$\sin 0^{\circ} = 0$$
  $\cos 0^{\circ} = 1$ .  
 $\tan 0^{\circ} = 0$   $\cot 0^{\circ} = \infty$ .  
 $\sin 0^{\circ} = 1/2$   $\cot 0^{\circ} = \infty$ .  
 $\sin 0^{\circ} = 1/2$   $\cot 0^{\circ} = \infty$ .  
 $\cot 0^{\circ} = \infty$ .  
 $\cos 0^{\circ} = 1/2$   $\cot 0^{\circ} = 1/2$ 

sin. 
$$90 \pm \alpha = \cos \alpha$$
.  
 $\cos 90 \pm \alpha = \mp \sin \alpha$ .  
 $\sin 180 \pm \alpha = \mp \sin \alpha$ .  
 $\cos 180 \pm \alpha = -\cos \alpha$ .  
 $\sin 270 \pm \alpha = -\cos \alpha$ .  
 $\sin 270 \pm \alpha = \pm \sin \alpha$ .  
 $\cos 270 \pm \alpha = \pm \sin \alpha$ .  
 $\sin 360 \pm \alpha = \pm \sin \alpha$ .  
 $\cos 360 \pm \alpha = \cos \alpha$ .  
 $\tan 90 \pm \alpha = \mp \cot \alpha$ .  
 $\cot 90 \pm \alpha = \mp \tan \alpha$ .

tang. 
$$180 \pm \alpha = \pm \tan \alpha$$
.  $\alpha$ .

cot.  $180 \pm \alpha = \pm \cot \alpha$ .

tang.  $270 \pm \alpha = \mp \cot \alpha$ .

cot.  $270 \pm \alpha = \mp \tan \alpha$ .

tang.  $360 \pm \alpha = \pm \tan \alpha$ .

cot.  $360 \pm \alpha = \pm \cot \alpha$ .

sin.  $\alpha^2 + \cos \alpha^2 = 1$ .

tang.  $\alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}$ .

cot.  $\alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}$ .

cot.  $\alpha = \frac{\cos \alpha}{\sin \alpha}$ .

sec.  $\alpha = \frac{1}{\sin \alpha}$ .

sec.  $\alpha = \frac{1}{\sin \alpha}$ .

sin.  $\alpha = \frac{\tan \alpha}{\sqrt{1 + \tan \alpha}}$ .

 $\alpha = \frac{1}{\sqrt{1 + \cot \alpha^2}}$ .

 $\alpha = \frac{2 \tan \alpha}{\sqrt{1 + \tan \alpha}}$ .

$$= \sqrt{\frac{1 - \cos \cdot 2\alpha}{2}}$$

$$\cos \cdot \alpha = \frac{1}{\sqrt{1 + \tan \cdot \alpha^{2}}}$$

$$= \frac{\cot \cdot \alpha}{\sqrt{1 + \cot \cdot \alpha^{2}}}$$

$$= \frac{1 - \tan \cdot \frac{\alpha^{2}}{2}}{1 + \tan \cdot \frac{\alpha^{2}}{2}}$$

$$= \sqrt{\frac{1 + \cos \cdot 2\alpha}{2}}$$

sin.  $2 \alpha = 2 \sin. \alpha \cos. \alpha$ .  $\cos. 2 \alpha = \cos. \alpha^2 - \sin. \alpha^2$   $= 1 - 2 \sin. \alpha^2$   $= 2 \cos. \alpha^2 - 1$ . sin.  $3 \alpha = 3 \sin. \alpha - 4 \sin. \alpha^3$ .  $\cos. 3 \alpha = 4 \cos. \alpha^3 - 3 \cos. \alpha$ . sin.  $\alpha^2 = \frac{1}{2} (1 - \cos. 2 \alpha)$ .  $\cos. \alpha^2 = \frac{1}{2} (1 + \cos. 2 \alpha)$ .  $\sin. \alpha^3 = \frac{1}{4} (3 \sin. \alpha - \sin. 3 \alpha)$ .  $\cos. \alpha^3 = \frac{1}{4} (3 \cos. \alpha + \cos. 3 \alpha)$ .

$$1 + \cos \alpha = 2 \cos \frac{\alpha^2}{2}.$$

$$1 - \cos \alpha = 2 \sin \frac{\alpha^2}{2}.$$

$$\frac{1 + \cos \alpha}{\sin \alpha} = \cot \frac{\alpha}{2}.$$

$$\frac{1 - \cos \alpha}{\sin \alpha} = \tan \frac{\alpha}{2}.$$

$$\sin (\alpha + \beta) = \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta.$$

$$\cos (\alpha + \beta) = \cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta.$$

$$\sin \alpha + \sin \beta = 2 \sin \frac{\alpha + \beta}{2} \cos \frac{\alpha - \beta}{2}.$$

$$\sin \alpha - \sin \beta = 2 \cos \frac{\alpha + \beta}{2} \sin \frac{\alpha - \beta}{2}.$$

$$\cos \alpha + \cos \beta = 2 \cos \frac{\alpha + \beta}{2} \cos \frac{\alpha - \beta}{2}.$$

$$\cos \alpha + \cos \beta = 2 \sin \frac{\alpha + \beta}{2} \sin \frac{\alpha - \beta}{2}.$$

$$\frac{\sin \alpha + \sin \beta}{\cos \alpha + \cos \beta} = \tan \frac{\alpha + \beta}{2}.$$

$$\frac{\sin \alpha + \sin \beta}{\cos \alpha + \cos \beta} = \tan \frac{\alpha + \beta}{2}.$$

$$\frac{\sin \alpha - \sin \beta}{\cos \alpha + \cos \beta} = \tan \frac{\alpha - \beta}{2}.$$

$$\sin \alpha^2 - \sin \beta^2 = \sin (\alpha + \beta) \sin (\alpha - \beta).$$

$$\cos \alpha^2 - \cos \beta^2 = \sin (\alpha + \beta) \sin (\alpha - \beta).$$

$$\cos \alpha^2 - \cos \beta^2 = \sin (\alpha + \beta) \sin (\alpha - \beta).$$

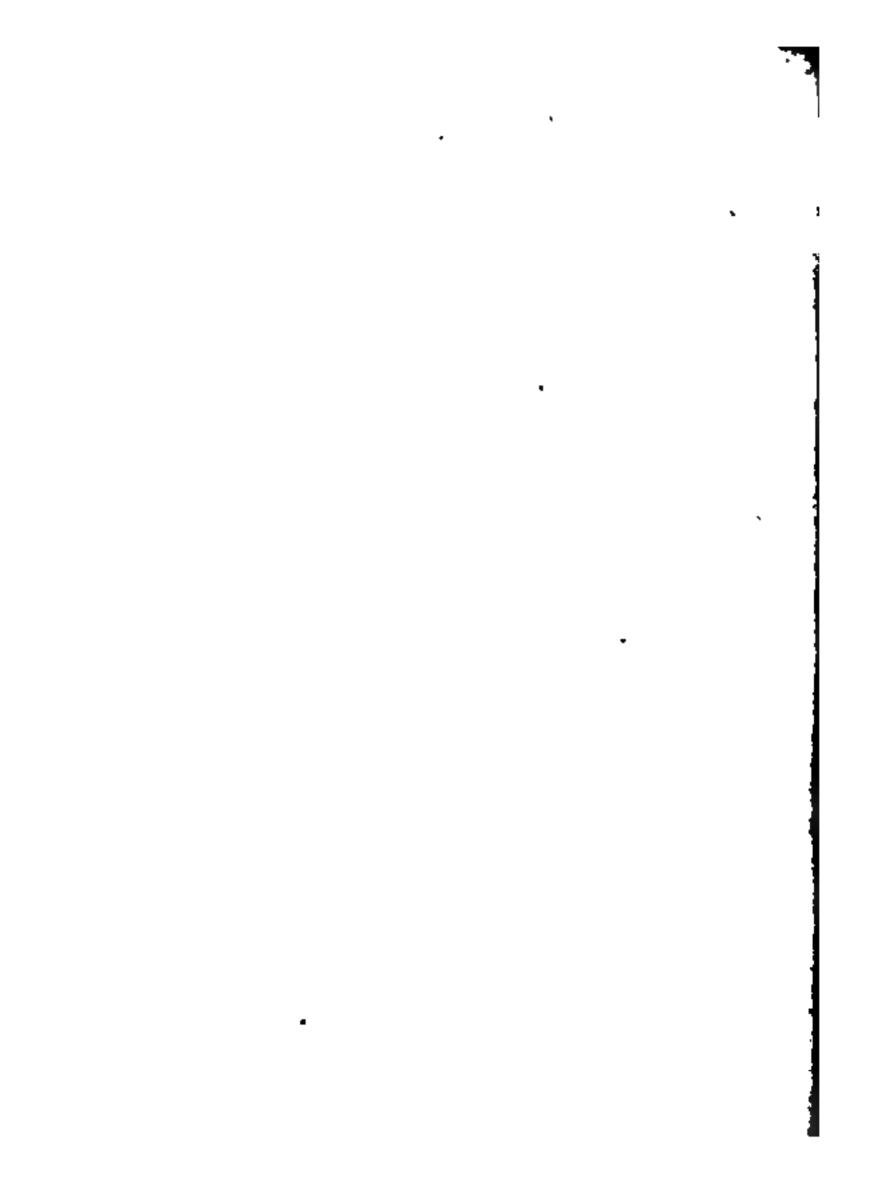
tang. 
$$(\alpha \pm \beta) = \frac{\tan \alpha \cdot \pm \tan \beta \cdot \alpha}{1 \mp \tan \beta \cdot \alpha \cdot \tan \beta \cdot \beta}$$
  
cot.  $(\alpha \pm \beta) = \frac{\cot \alpha \cot \beta \mp 1}{\cot \alpha \pm \cot \beta}$ .  
tang.  $2\alpha = \frac{2 \tan \beta \cdot \alpha}{1 - \tan \beta \cdot \alpha^2}$ .  
 $= \frac{2 \tan \beta \cdot \alpha}{1 - \tan \beta \cdot \alpha^2}$ .  
 $= \frac{\sin \beta \cdot \alpha}{1 + \cos \beta \cdot \alpha}$ .  
cot.  $2\alpha = \frac{\cot \beta \cdot \alpha^2 - 1}{2 \cot \beta}$ .  
cot.  $\alpha = \frac{\cot \beta \cdot \alpha^2 - 1}{2 \cot \beta}$ .  
 $\cot \alpha = \frac{\cot \beta \cdot \alpha^2 - 1}{2 \cot \beta}$ .  
 $\cot \alpha = \frac{\cot \alpha^2 - 1}{2 \cot \alpha}$ .  
 $\cot \alpha = \frac{\cot \alpha^2 - 1}{2 \cot \alpha}$ .  
 $\cot \alpha = \frac{\cot \alpha^2 - 1}{2 \cot \alpha}$ .

tang. 
$$\alpha$$
 + tang.  $\beta$ 

$$= \frac{\sin. (\alpha + \beta)}{\cos. \alpha \cos. \beta}.$$

$$\cot. \alpha + \cot. \beta,$$

$$= \frac{\sin. (\alpha + \beta)}{\sin. \alpha \sin. \beta}.$$



# Trigonometrische Formel-Tafel

## A. Ebenes Dreieck.

Die scharf ausgezogenen Seiten —————
gegeben.

Die punktirten - - - - - werden



gegebener Winkel,



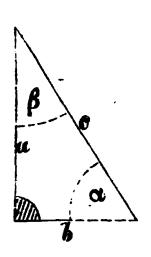
gesuchter Winkel.

ar.	Formel.
	Rechtwinkeliges Dreieck.
	cos. α == b,
ŀ	$\sin \beta = \frac{b}{c},$
λ	a = c sin. «,
0	$ \begin{vmatrix} \mathbf{a} \\ \mathbf{a} \end{vmatrix} = \mathbf{c} \cos \beta, \\ \mathbf{e} \sqrt{\mathbf{c}^2 - \mathbf{b}^2}, $
	$\alpha := 90^{\circ} - \beta^{\circ},$ $\beta = 90^{\circ} - \alpha^{\circ}.$
¦	
	tang. " == $\frac{a}{b}$ ".
	tang. $\beta = -\frac{b}{a}$ ,
	c = an. «
	$ \begin{array}{c} c \\ c \\ c \\ c \end{array} = \frac{b}{\cos . \overline{\beta}}. $ $ \begin{array}{c} c \\ c \\ c \end{array} = \sqrt{a^2 + b^2}. $
الخمد	
,	$ \alpha = 90^{\circ} - \beta^{\circ}, $ $ \beta = 90^{\circ} - \alpha^{\circ}. $

### Figur.

## Formel.

## Rechtwinkeliges Dreieck.



$$\sin \alpha = \frac{a}{c},$$

$$\cos \beta = \frac{a}{c},$$

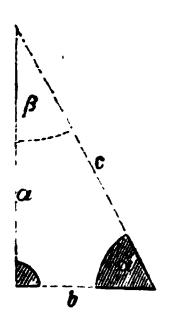
$$b = c \cdot \sin \beta,$$

$$b = c \cdot \cos \alpha,$$

$$b = \sqrt{c^2 - a^2}.$$

$$\alpha = 90^0 - \beta^0,$$

$$\beta = 90^0 - \alpha^0.$$



b = a cotang. 
$$\alpha$$
,  
c =  $\frac{a}{\sin \alpha}$ ,  
 $\beta = 90^{\circ} - \alpha^{\circ}$ .

## Fermel.

## Rechtwinkeliges Dreieck.

$$b = a tang. \beta,$$

$$c = \frac{a}{\cos. \beta},$$

$$\alpha = 90^{\circ} - \beta^{\circ}.$$

a = b tang. 
$$\alpha$$
,  
c =  $\frac{b}{\cos \alpha}$ ,  
 $\beta = 90^{\circ} - \alpha^{\circ}$ .

Figur.	Permet.
	Rechtwinkeliges Dreieck.
	a — b cot. $\beta$ , $c = \frac{\pi}{\sin \beta},$ $\alpha = 90^{\circ} - \beta^{\circ}.$
C	a == c sin. «, b == c cos. α, β == 90° α°.

#### Permel.

## Rechtwinkeliges Dreieck.

$$a = c \cos \beta,$$

$$b = c \sin \beta,$$

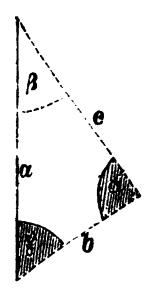
$$\alpha = 90^{\circ} - \beta^{\circ}.$$

$$b = \frac{a \sin \beta}{\sin \alpha},$$

$$c = \frac{a \sin (\alpha + \beta)}{\sin \alpha},$$

$$\gamma = 180^{\circ} - (\alpha + \beta)^{\circ}.$$

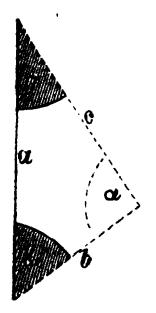
F	KE	r.



$$b = \frac{a \sin (\alpha + \gamma)}{\sin \alpha},$$

$$c = \frac{a \sin \gamma}{\sin \alpha},$$

$$\beta = 180^{\circ} - (\alpha + \beta)^{\circ}.$$



$$b = \frac{a \sin \beta}{\sin (\beta + \gamma)},$$

$$c = \frac{a \sin \gamma}{\sin (\beta + \gamma)}.$$

$$\alpha = 180^{\circ} - (\beta + \gamma)^{\circ}.$$

$$a = \frac{b \sin \alpha}{\sin \beta},$$

$$c = \frac{b \sin (\alpha + \beta)}{\sin \beta},$$

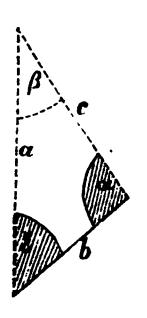
$$\gamma = 180^{\circ} - (\alpha + \beta)^{\circ}.$$

$$a = \frac{b \sin (\beta + \gamma)}{\sin \beta},$$

$$c = \frac{b \sin \gamma}{\sin \beta},$$

$$\alpha = 180^{\circ} - (\beta + \gamma)^{\circ}.$$

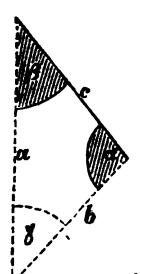
TP:	ø e	F	
T.	Ķι	Ц	٠



$$\mathbf{a} = \frac{b \sin \alpha}{\sin (\alpha + \gamma)},$$

$$e = \frac{b \sin \gamma}{\sin (\alpha + \gamma)},$$

$$\beta = 180^{\circ} - (\alpha + \gamma)^{\circ}.$$



$$\mathbf{a} = \frac{c \sin \alpha}{\sin (\alpha + \beta)},$$

$$b = \frac{c \sin \beta}{\sin (\alpha + \beta)},$$

$$\gamma = 180^{\circ} - (\alpha + \beta)^{\circ}.$$

$$a = \frac{e \sin \alpha}{\sin \gamma},$$

$$b = \frac{e \sin \alpha}{\sin \alpha}, \frac{(\alpha + \gamma)}{\sin \alpha},$$

$$\beta = 180^{\circ} - (\alpha + \gamma).$$

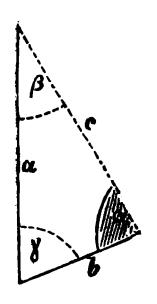
$$a = \frac{c \sin (\beta + \gamma)}{\sin \gamma},$$

$$b = \frac{c \sin \beta}{\sin \gamma},$$

$$\alpha = 180^{\circ} - (\beta + \gamma)^{\circ}.$$

Figur.

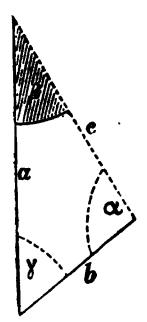
#### Formel.



$$\sin \beta = \frac{b \sin \alpha}{a},$$

$$\gamma = 180^{\circ} - (\alpha + \beta)^{\circ}.$$

$$c = \frac{a \sin \gamma}{\sin \alpha},$$



$$\sin \alpha = \frac{a \sin \beta}{b}.$$

$$\gamma = 180^{\circ} - (\alpha + \beta)^{\circ}.$$

$$c = \frac{a \sin \gamma}{\sin \alpha}.$$

## Schiefwinkeliges Dreieck.

$$c = \sqrt{a^2 + b^2 - 2ab\cos\gamma}.$$

$$tang. \left(\frac{\alpha - \beta}{2}\right) = \frac{a - b}{a + b} \text{ ot. } \frac{\gamma}{2}$$

$$(\alpha + \beta)^6 = 180^6 - \gamma^6.$$
Aus:
$$\frac{\alpha - \beta}{2} \text{ and } \alpha + \beta$$

ergibt sich  $\alpha$  und  $\beta$  einze $\beta$ .

Um c durch Logarithm/n zu berechnen, berechne man zuerst ein/n Hilfs ≮ φ:

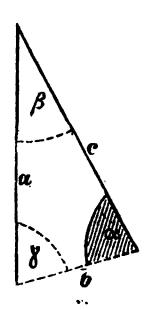
tang. 
$$\varphi = \frac{2 \sin^{-1} \gamma \sqrt{a b}}{(-b)}$$

und nehme alsdann:

$$e = \frac{(a - b)}{\sqrt{s} \cdot \varphi}$$

#### Figur.

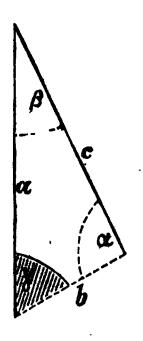
#### Formel.



$$\sin \gamma = \frac{c \sin \alpha}{a},$$

$$\beta^0 = 180^0 - (\alpha + \gamma)^2,$$

$$b = \frac{a \sin \beta}{\sin \alpha}.$$



$$\sin \alpha = \frac{a \sin \gamma}{c},$$

$$\beta^0 = 180^0 - (\alpha + \gamma)^0.$$

$$b = \frac{a \sin \beta}{\sin \alpha}.$$

## Schiefwinkeliges Dreieck.

II = 
$$\sqrt{a^2 + c^2 - 2 a c \cos \beta}$$
.  
tang.  $\binom{\alpha - \gamma}{2} = \frac{a - c}{a + c} \cdot \cot \frac{\beta}{2}$ .  
 $(\alpha + \gamma)^0 = 180^0 - \beta$ .  
Aus:  $\frac{\alpha - \gamma}{2}$  und  $(\alpha + \gamma)$ 

ergibt sich a und y einzeln.

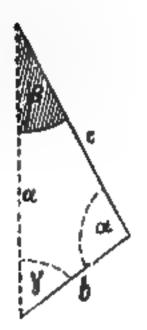
Um b durch Logarithmen zu ermitteln, berechne man zuerst einen Hilfs < φ:

tang. 
$$\varphi = \frac{2 \sin^{-1}/\epsilon \, \beta \, (a \, c)}{a - c}$$

und nehme dann:

$$\mathbf{b} = \frac{\mathbf{a} - \mathbf{c}}{\mathbf{cos} \cdot \boldsymbol{\omega}}.$$

•



$$\sin \gamma = \frac{e \sin \beta}{b}$$

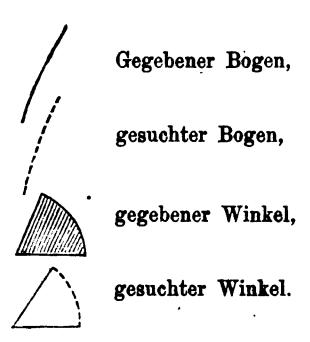
$$\alpha^0 = 180^0 - (\beta + \gamma)^0,$$

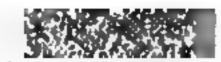
$$a = \frac{b \sin \alpha}{\sin \beta}.$$

Figur.	Formel.
	$(a+b)\sin.\frac{\gamma}{2}=c\cos.\frac{\alpha-\beta}{2},$
Wie vor.	$(a-b)\cos\frac{\gamma}{2}=c\sin\frac{\alpha-\beta}{2},$
•	$\frac{(a+b)}{(a-b)} = \frac{\tan g. \frac{\alpha+\beta}{2}}{\tan g. \frac{\alpha-\beta}{2}}.$
	Ist r der Radius des um ein Δ beschriebenen Kreises und ρ der des eingeschriebenen Kreises, so ist, wenn F den Flächeninhalt des Δ bezeichnet:
•	$r = \frac{abc}{4F}; \ \varrho = \frac{2F}{a+b+c}$
•	$2 r \varrho = \frac{a b c}{a + b + c}.$
	Sind d und d' die Diagonalen eines Viereckes und α der von ihnen ein- geschlossene ≼, so ist:
	$F = \frac{1}{2} d \cdot d' \sin \alpha$ .  Ist das Viereck ein in den Kreis beschriebenes mit den Seiten ab ed, so ist:
<b>基金</b> 等。在	$F = \frac{1}{2} (a b + c d) \sin \gamma$ $= \sqrt{\frac{1}{2} s - a \cdot \frac{1}{2} s - b \cdot \frac{1}{2} s - c \cdot \frac{1}{2} s - d}$ $d \cdot d' = a c + b d.$

# Trigonometrische Formel-Tafel.

## B. Sphärisches Dreieck.





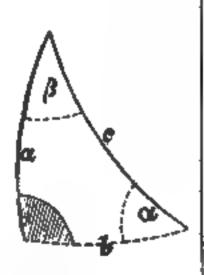
Λ	
/B\	
<u> </u>	

Piger.

#### Formel.

## Rechtwinkeliges Dreieck.

cos. c = cos. a cos. b  
tang. 
$$\alpha = \frac{\text{tang. a}}{\sin b}$$
  
tang.  $\beta = \frac{\tan \beta A}{\sin a}$ .



cos. 
$$b = \frac{\cos \cdot c}{\cos \cdot a}$$
  
 $\sin \cdot \alpha = \frac{\sin \cdot a}{\sin \cdot c}$   
 $\cos \cdot \beta = \tan g \cdot a \cot \cdot c$ .

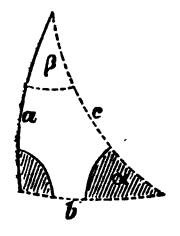
a	

Figur.

#### Formel.

## Rechtwinkeliges Dreieck.

$$\sin b = \tan \alpha \cdot \alpha$$
 $\sin c = \frac{\sin \alpha}{\sin \alpha}$ 
 $\sin \beta = \frac{\cos \alpha}{\cos \alpha}$ 



tang. 
$$a = \sin b$$
 tang.  $\alpha$ 
tang.  $c = \frac{\tan b}{\cos \alpha}$ 

$$\cos \beta = \cos b \sin \alpha.$$

#### Fermel.

## Rechtwinkeliges Dreieck.

$$\sin a = \sin c \sin \alpha$$
  
 $\tan c \cos \alpha$   
 $\cot \beta = \cos c \tan c \cos \alpha$ 

cos. 
$$a = \frac{\cos \alpha}{\sin \beta}$$
,  
cos.  $b = \frac{\cos \beta}{\sin \alpha}$ ,  
cos.  $c = \cot \alpha \cot \beta$ .

$\alpha$
N a
<u>b</u>

Figur.

#### Formel.

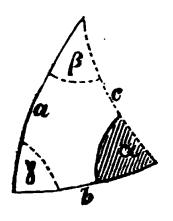
### Schiefwinkeliges Dreieck.

Setze: 
$$\frac{a+b+c}{2} = s.$$

$$\cos \frac{\alpha}{2} = \sqrt{\frac{\sin \cdot s \sin \cdot s - a}{\sin \cdot b \sin \cdot c}},$$

$$\cos \frac{\beta}{2} = \sqrt{\frac{\sin \cdot s \sin \cdot s - b}{\sin \cdot a \sin \cdot c}},$$

$$\cos \frac{\gamma}{2} = \sqrt{\frac{\sin \cdot s \sin \cdot s - c}{\sin \cdot b \sin \cdot c}}.$$



$$\sin. \beta = \frac{\sin. b \sin. \alpha}{\sin. a},$$

tang. 
$$\frac{c}{2} = \frac{\tan g. \frac{a-b}{2} \sin. \frac{\alpha+\beta}{2}}{\sin. \frac{\alpha-\beta}{2}}$$
.

tang. 
$$\frac{\gamma}{2} = \frac{\sin \frac{a-b}{2}}{\tan \frac{\alpha-\beta}{2}\sin \frac{a+b}{2}}$$
.

#### Permel.

#### Schiefwinkeliges Dreieck.

tang. 
$$\frac{a-\beta}{2} = \cot \frac{\gamma}{2} \frac{\sin \frac{a-b}{2}}{\sin \frac{a+b}{2}}$$

tang. 
$$\frac{a+\beta}{2} = \cot \frac{\gamma}{2} \frac{\cos \frac{a-b}{2}}{\cos \frac{a+b}{2}}$$

#### Hieraus:

$$\alpha = \frac{\alpha + \beta}{2} + \frac{\alpha - \beta}{2},$$

$$\beta = \frac{\alpha + \beta}{2} - \frac{\alpha - \beta}{2},$$

$$\sin c = \frac{\sin a \sin \gamma}{\sin \alpha},$$

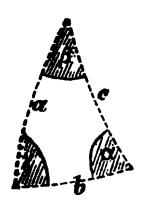
#### oder:

cos. c == cos. a cos. b   
+ sin. a sin. b cos. 
$$\gamma$$
.

Figur.

#### Formel.

#### Schiefwinkeliges Dreieck.

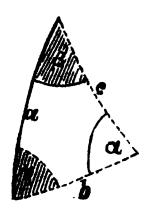


$$\frac{\alpha + \beta + \gamma}{2} = \sigma \text{ gesetzt.}$$

$$\cos \frac{\alpha}{2} = \sqrt{\frac{\cos \sigma - \beta \cos \sigma - \gamma}{\sin \beta \sin \gamma}},$$

$$\cos \frac{\beta}{2} = \sqrt{\frac{\cos \sigma - \alpha \cos \sigma - \gamma}{\sin \alpha \sin \gamma}},$$

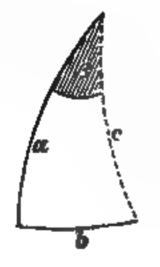
$$\cos \frac{\gamma}{2} = \sqrt{\frac{\cos \sigma - \alpha \sin \sigma - \beta}{\sin \alpha \sin \beta}}.$$



$$\sin b = \frac{\sin \beta \sin a}{\sin \alpha},$$

tang. 
$$\frac{c}{2} = \frac{\tan g. \frac{a-b}{2} \sin. \frac{\alpha+\beta}{2}}{\sin. \frac{\alpha-\beta}{2}}$$

tang. 
$$\frac{\gamma}{2} = \frac{\sin \frac{a-b}{2}}{\tan g \cdot \frac{\alpha-\beta}{2} \sin \frac{a+b}{2}}$$
.

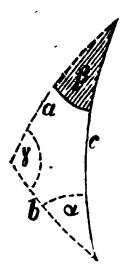


$$\cos c - \varphi = \frac{\cos a \cos b}{\cos \varphi}.$$

Für den Hilfs  $\ll \varphi$ : tang.  $\varphi$  — tang. b cos.  $\gamma$ .

#### Formel.

#### Schiefwinkeliges Dreieck.



tang. 
$$\frac{a-b}{2} = \tan \theta$$
.  $\frac{c}{2} = \frac{\sin \theta}{\frac{\alpha-\beta}{2}}$ .  $\frac{\sin \theta}{\sin \theta} = \frac{a-\beta}{2}$ .

tang. 
$$\frac{a+b}{2} = \tan \theta$$
.  $\frac{c}{2} \frac{\cos \frac{\alpha-\beta}{2}}{\cos \frac{\alpha+\beta}{2}}$ .

Hieraus:

$$\mathbf{a} = \frac{\mathbf{a} + \mathbf{b}}{2} + \frac{\mathbf{a} - \mathbf{b}}{2},$$

$$b=\frac{a+b}{2}-\frac{a-b}{2},$$

$$\sin \gamma = \frac{\sin \epsilon \sin \alpha}{\sin a},$$

oder:

$$\cos y = -\cos \alpha \cos \beta$$
  
+  $\sin \alpha \sin \beta \cos \alpha$ .

Figur.		Formel.						
		Schiefwinkelig	es Dreieck.					
	II.	$\frac{\cos^{1/2}(\alpha+\beta)}{\sin^{1/2}\gamma}=$	$= \frac{\sin^{-1/2}(a+b)}{\sin^{-1/2}a}.$ $= \frac{\cos^{-1/2}(a+b)}{\cos^{-1/2}c},$					
Wie vor.	m.	$\frac{\sin^{-1/2}(\alpha-\beta)}{\cos^{-1/2}\gamma}=$	$=\frac{\sin^{1/2}(a-b)}{\sin^{1/2}c},$					
	IV.	$\frac{\sin^{1/2}(\alpha+\beta)}{\cos^{1/2}\gamma}=$	$=\frac{\cos^{-1/2}(a-b)}{\cos^{-1/2}c},$					
	F	lächeninhalt:						
•		$\mathbf{F} = \frac{\alpha + \beta + \gamma}{180}$	$\frac{-180}{r^2}$ $\pi$ .					

# Tafel der trigonometrischen Linien und deren Logarithmen.

#### Trigonometrische Tafeln.

Einrichtung und Gebrauch der trigonometrischen Tabellen.

Die erste der folgenden Tabellen gibt die vier trigonometrischen Linien Sinus, Cosinus, Tangente und Cotangente aller Winkel von 0° bis 90° mit Interwallen von 10 zu 10 Minuten an; die zweite Tabelle enthält die Logarithmen dieser Grössen. Jede dieser Tabellen besteht aus 8 Vertikalkolumnen, wovon die ersten und die letzten zwei, die Grade und Minuten ausdrücken und die mittleren vier die entsprechenden Werthe der trigonometrischen Linien, oder die Logarithmen derselben angeben. Die Grade und Minuten und die zugehörigen trigonometrischen Linien bilden eine horizontale Zeile. Die Winkel unter 45 Grad sind in den ersten zwei und die über 45 Grad in den letzten Vertikalkolumnen enthalten. Auf jene beziehen sich die Ueber-, auf diese die Unterschriften der mittleren Vertikalkolumnen. Die Zahlen zwischen je sechs, einem ganzen Grade entsprechenden Zeilen sind die Differenzen von je zwei auf einander folgenden trigonometrischen Linien. Man findet von einem Winkel unter 45° die ent-

sprechenden trigonometrischen Linien, oder die Logarithmen dieser, wenn man diese Winkel in der vordersten Vertikalkolumne aufsucht, und von der gefundenen Stelle aus horizontal herübergeht bis in die Vertikalkolumne, deren Aufschrift mit dem Namen der gesuchten Linie übereinstimmt. So gibt z. B. die Tafel No. 1 sin. 11°, 20' = 0.1965; cos.  $11^{\circ}$ , 20' = 0.9805 u. s. w., weil diese Zahlen in den mit Sinus und Cosinus überschriebenen Vertikalkolumnen und zugleich in der Zeile enthalten sind, die mit  $11^{\circ}$ , 20' anfängt. Ebenso ist cos.  $34^{\circ}$ , 50' = 0.8208 und tang.  $34^{\circ}$ , 50' = 0.6959, endlich cotang.  $41^{\circ}$ , 30' = 1,1303. Ebenso findet man in der Tafel No. 2,  $\log \sin 26^{\circ}$ , 30' = 9.64953;  $\log \cos 26^{\circ}$ , 30' = 9.95179, ferner log. tang.  $17^{\circ}$ , 40' = 9,50311, log. cotang.  $39^{\circ}$ , 10' = 10,08905. Für einen Winkel über  $45^{\circ}$  findet man hingegen die entsprechende trigonometrische Linie oder deren Logarithmen, wenn man die gegebene Grad- und Minutenzahl in den hintersten Vertikalkolumnen aufsucht. und von da aus horizontal herüber geht, bis man in die Vertikalkolumne kommt, an deren Fuss der Name der gesuchten Linie steht. Hiernach findet man in der ersten Tabelle sin.  $48^{\circ}$ , 10' = 0.7451, und cos.  $48^{\circ}$ , 10' = 0.6670, weil diese Zahlen in der Zeile stehen, an deren Ende 48°, 10' zu lesen ist und zugleich in Vertikalreihen enthalten sind, an deren Fuss die Namen Sinus und Cosinus zu finden sind. Ebenso findet man cos. 61°, 30′ = 0,4772, tang.  $61^{\circ}$ , 30' = 1,8418, und cotang.  $76^{\circ}$ , 40' = 0.2370. Auf gleiche Weise findet man in der zweiten Tabelle log.  $\sin 50^{\circ}$ , 40' = 9,88844,  $\log \tan 50^{\circ}$ , 40' = 10,08647,  $\log$ . cos. 81°, 10′ = 9.18628,  $\log$ . cotang. 68°, 30′ = 9.59540.

Uebrigens ist sin. 50°, 40' auch = cos. 39°, 20', ferner cos. 61°, 30' = sin. 28°, 30' cotang. 68°, 30' = tang. 21°, 30' u. s. w., weil von zwei Winkeln, deren Summe 90° beträgt, der Sinus des einen gleich dem Cosinus des andern, auch Tangente des einen gleich Cotangente des andern ist u. s. w.

Sind die Winkel bis auf Minuten genau gegeben, so hat man die in den Tabellen enthaltenen Werthe der trigonometrischen Linien mit Hilfe der Differenzen zu ergänzen, indem man das Interpolationsverfahren einschlägt. Hiernach ist:

sin. 
$$18^{\circ}$$
,  $13' = \sin . 18^{\circ}$ ,  $10' + 0.3 \cdot 28 = {0.3118 \choose \cdot \cdot \cdot 8} = 0.3126$ ;  
sin.  $56^{\circ}$ ,  $27' = {0.8323 \choose \cdot \cdot 11} = 0.8334$ ,  
tang.  $43^{\circ}$ ,  $34' = {0.9490 \choose \cdot \cdot 22} = 0.9512$ , ferner  
 $\log . \sin . 26^{\circ}$ ,  $16' = 9.64442 + 0.6 \cdot 256 = {9.64442 \choose 154} = 9.64596$ ,  
 $\log . \tan . 46^{\circ}$ ,  $21' = {10.02022 \choose 25} = 10.02047$ ,

Da der Cosinus und die Cotangente abnehmen, wenn der Winkel wächst, so hat man bei denselben die Tabellenwerthe durch Subtraktion zu korrigiren. Es ist hiernach

cos. 18°, 14' = cos. 18°, 14' - 0,4 . 9 = 
$${0,9502 \brace 4}$$
 = 0,9498;  
cos. 63°, 25' =  ${0,4488 \brace 13}$  = 0,4475,  
cotang. 34°,28' =  ${1,4641 \brack 73}$  = 1,4568, ferner

log. cos. 35°, 52' =  $\left\{\begin{array}{c} 9,90887 \\ 18 \end{array}\right\}$  = 9,90869, und log. cotang. 62°, 37' =  $\left\{\begin{array}{c} 9,71648 \\ 217 \end{array}\right\}$  = 9,71431.

Umgekehrt dienen die in Rede stehenden Tabellen auch dazu, um aus einer gegebenen trigonometrischen Linie oder ihrem Logarithmus den entsprechenden Winkel zu finden. In diesem Falle sucht man den gegebenen Zahlenwerth in derjenigen Vertikalkolumne auf, welche den Namen desselben am Kopfe oder Fusse trägt, und geht von da links oder rechts herüber in die Grad- und Minutenkolumnen. Hiernach ist z. B.

für sin. x = 0.5568,  $x = 33^{\circ}$ , 50',

für sin. x = 0.7916,  $x = 52^{\circ}$ , 20', für cos. x = 0.7604,  $x = 40^{\circ}$ , 30', für tang. x = 2.6746,  $x = 69^{\circ}$ , 30', für cotang. x = 1.5301,  $x = 33^{\circ}$ , 10'; ferner für log. sin. x = 9.29340,  $x = 11^{\circ}$ , 20', für log. sin. x = 9.98901,  $x = 77^{\circ}$ , 10', für log. tang. x = 10.47548,  $x = 71^{\circ}$ , 30', für log. cotang. x = 9.98484,  $x = 46^{\circ}$ , 0'.

In der Regel ist die gegebene Grösse nicht genau in den Tabellen enthalten, und daher zur schärfern Bestimmung des Winkels das Interpoliren anzuwenden. Bei den Sinus und Tangenten nehme man den der nächst kleineren, bei den Cosinus und Cotangenten aber den der nächst grösseren Zahl entsprechenden Winkel; dann dividire man die zehnfache Differenz beider Zahlen durch die Differenz, welche die Tafeln für zwei benachbarte Zahlen angeben, und endlich setze man den Quotienten zu den Minuten des erst aus den Tafeln genommenen Winkels. So ist z. B. für sin. x = 0,3679, x = 21°, 30′, + (3679 – 3665) •  $\frac{10′}{27}$  = 21°, 30′, +  $\frac{140′}{27}$  = 21°, 35′, 2; nämlich der nächst

= 21°, 30′ +  $\frac{140'}{27}$  = 21°, 35′, 2; nämlich der nächst kleineren Zahl 0,3665 entspricht x = 21°, 30′, der Quotient aus der zehnfachen Differenz von dieser und der gegebenen Zahl 0,3679 ist 140 und die von der Tabelle angegebene Differenz ist 27, folglich der Quotient beider = 5,2. Wenn ferner tang. x = 0,9152 ist, so hat man x = 42°, 20′ + (52 - 10)  $\frac{10'}{53}$  =  $\left\{\begin{array}{c} 42^{\circ}, 20' \\ 8 \end{array}\right\}$  = 42°,28′;

wenn cos. x = 0.6095, so hat man  $x = 52^{\circ}$ ,  $20' + (111 - 95)\frac{10}{23}$ 

$$= \left\{ \begin{array}{c} 52^{\circ}, \ 20' \\ 7 \end{array} \right\} = 52^{\circ}, \ 27', \ \text{und wenn cotang.} \ \mathbf{x} = 1,5630$$

ist, so folgt  $x = 32^{\circ}$ ,  $30' + (697 - 630) \frac{10'}{101}$ 

 $= {32^{\circ}, 30' \atop 6,6} = 32^{\circ}, 36', 6. \text{ Ferner für lög. sin. } \mathbf{x} = 9,75344$ ist  $\mathbf{x} = 34^{\circ}, 30' + (44-13) \frac{10'}{183} = {34^{\circ}, 30' \atop 1', 7} = 34^{\circ}, 31', 7;$ für log. tang.  $\mathbf{x} = 11,12537, \mathbf{x} = 85^{\circ}, 40' + (537-047) \frac{10'}{1710}$   $= {85^{\circ}, 40' \atop 3'} = 85^{\circ}, 43'; \text{ für log. cos. } \mathbf{x} = 9,72104$ ist  $\mathbf{x} = 5^{\circ}, 10' + \frac{2180-1040}{204} = {58^{\circ}, 10' \atop 5} = 58^{\circ}, 15';$ endlich für log. cotang.  $\mathbf{x} = 10,28853,$   $\mathbf{x} = 27^{\circ}, 10' + \frac{9720-8530}{311} = {27^{\circ}, 10' \atop 3,5} = 27^{\circ}, 13', 5.$ 

1. Tafel der trigonometrischen Linien.

Winkel.		Sinus.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Wi	nkel.
Gr.	Min.					Gr.	Min
0	0	0,0000	1,0000	0,0000	$\infty$	90	0
•	10	0,0029	1,0000	0,0029	343,77		50
	20	0,0058	1,0000	0,0058	171,89	1	40
	30	0,0087	1,0000	0,0087	114,59	ĺ	30
	40	0,0116	0,9999	0,0116	85,940	1	20
	50	0,0145	0,9999	0,0145	68,750	1	10
•	00	29	1	29	11,460	Ţ	**
1	0	0,0175	0,9998	0,0175	57,290	89	0
1	10	0,0204	0,9998	0,0204	49,104		50
	20	0,0233	0,9997	0,0233	42,964	Ĭ	40
	30	0,0262	0,9997	0,0262	38,188	Ì	30
•	40	0,0291	0,9996	0,0291	34,368	Ţ	20
	50	0,0320	0,9995	0,0320	31,242		10
	30	29	1	29	2,606		10
2	0	0,0349	0,9994	0.0349	28,636	88	0
2	10	0,0378	0,9993	0,0378	26,432	66	50
	20	0,0407	0,9992	0,0407	24,542		40
		0,0436	0,9990	0,0437	22,904	1	30
	30	0,0465	0,9989	0,0466	21,470	1	20
	40	•	0,9988	0,0495	20,206	1	10
	50	0,0494 29	l ' -	0,0499 29	1,125		10
			0,9986	0,0524		87	0
3	0	0,0523		0,0524	19,081	01	50
	10	0,0552	0,9985		18,075	l	40
	20	0,0581	0,9983	0,0582	17,169		30
	30	0,0610	0,9981	0,0612	16,350	1	20
	40	0,0640	0,9980	0,0641	15,605		10
	50	0,0669	0,9978	0,0670	14,924	1	10
		29	2	29	623	90	0
4	0	0,0698	0,9976	0,0699	14,301	86	_
	10	0,0727	0.9974	0,0729	13,727	1	50
	20	0,0756	0,9971	0,0758	18,197	1	40
	30	0,0785	0,9969	0,0787	12,706		30
	40	0,0814	0,9967	0,0816	12,251	1	20
	50	0,0843	0,9964	0,0846	11,826	1	10
		29	2	29	396	05	_
5	.0	0,0872	0,9962	0,0875	11,430	85	0
Gr.	Min.					Gr.	Min
Wi	nkel.	Cosinus.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Wi	nkel.

Wi	akel.	Sinus.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Winkel	
Gr.	Min.			<u> </u>		Gr.	Min
õ	0	0.0872	0,9962	0,0875	11,430	85	0
	10	0,0901	0,9959	0,0904	11,059		50
	20	0,0929	0,9957	0,0934	10,712	1	40
	30	0,0958	0,9954	0,0963	10,385		30
	40	0,0987	0,9951	0.0992	10,078	ļ	20
	50	0,1016	0,9948	0,1022	9,7882	ļ	10
	]	29	3	29	2738		ĺ
6	0	0,1045	0,9945	0,1051	9,5144	84	0
	10	0,1074	0.9942	0,1080	9,2553	1	50
	20	0,1103	0,9939	0,1110	9,0098		40
	80	0,1132	0.9936	0,1139	8,7769	[	30
	40	0,1161	0,9932	0,1169	8,5555		20
	50	0,1190	0,9929	0,1198	8,3450		10
_	1	29	4	29	2007	ŀ	
7	0	0,1219	0,9925	0,1228	8,1443	88	0
	10	0,1248	0,9922	0,1257	7,9530	}	50
	20	0,1276	0,9918	0,1287	7,7704	}	40
	30	0,1305	0,9914	0,1317	7,5958		30
	40	0,1334	0,9911	0,1346	7,4287		20
	50	0,1363	0,9907	0,1876	7,2687	ŀ	10
_		29	4	29	1533		
8	0	0,1392	0,9903	0,1405	7,1154	82	0
	10	0,1421	0,9899	0,1435	6,9682		50
	20	0,1449	0,9894	0,1465	6,8269	1	40
	30	0,1478	0,9890	0,1495	6,6912		30
	40	0,1507	0,9886	0,1524	6,5606	ł	20
	50	0,1536	0,9881	0,1554	<b>6,4348</b>		10
9	ď	28	0.00==	30	1210	81	
ð	_	0,1564	0,9877	0,1584	6,3138	91	0
	10   20	0,1593	0,9872	0,1614	6,1970	1	50
	30	0,1622 0,1650	0,9868 0,9863	0,16 <b>44</b> 0,1673	6,08 <del>44</del> 5,9758		40   30
	40	0,1679	0,9858	0,1673		Ì	20
	50	0,1708	0,9853	0,1703	5,8708 5,7694		10
	00	28	5	30	5,7094 981		10
10	0	0,1736	0,9848	0,1763	5,6713	80	0
Gr.	Min.	0,2100	0,0020	0,2,00	0,072	Gr.	Min
Wi	nkel.	Cosinus.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Wi	nkel.

Wi	nkel.	Sinus.	Cosinus.	Cosinus. Tang.	Cotang.	Winkel.	
Gr.	Min.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				Gr.	Min
10	0	0,1786	0,9848	0,1763	5,6713	80	0
	10	0,1765	0,9843	0,1793	5,5764		50
	20	0,1794	0,9838	0,1823	5,4845		40
	30	0,1822	0,9833	0,1853	5,3955		30
	40	0.1851	0,9827	0,1883	5,3093		20
	50	0,1880	0,9822	0,1914	5,2257		10
		28	6	30	811	!	1.0
11	0	0,1908	0.9816	0,1944	5,1446	79	0
	10	0,1937	0.9811	0,1974	5,0658		50
	20	0,1965	0,9805	0,2004	4,9894		40
	30	0,1994	0,9799	0,2035	4,9152		30
	40	0,2022	0,9793	0,2065	4,8430		20
	50	0,2051	0,9787	0,2095	4,7729	1	10
		28	6	31	683	I	10
12	0	0,2079	0,9781	0,2126	4,7046	78	0
	10	0,2108	0,9775	0,2156	4,6382		50
	20	0,2136	0,9769	0,2186	4,5736	1	40
	30	0,2164	0,9763	0,2217	4,5107	1	30
	40	0,2193	0,9757	0,2247	4,4494	į	20
	50	0,2221	0,9750	0,2278	4,3897	•	10
		28	6	31	582	1	10
13	0	0,2250	0,9744	0,2309	4,3315	77	0
10	10	0,2278	0,9737	0,2339	4,2747	:	50
	20	0,2306	0,9730	0,2370	4,2193	1	40
	30	0,2334	0,9724	0,2401	4,1653	İ	30
	40	0,2363	0,9717	0,2432	4,1126	1	20
	50	0,2391	0,9710	0,2462	4,0611		10
		28	7	31	503	1	10
14	0	0,2419	0,9703	0,2493	4,0108	76	0
	10	0,2447	0,9696	0,2524	3,9617	••	50
	20	0,2476	0,9689	0,2555	3,9136	}	40
	30	0,2504	0,9681	0,2586	3,8667		30
	40	0,2532	0,9874	0,2617	3,8208	j	20
	50	0,2560	0,9667	0,2648	3,7760		10
		28	7	31	439	1	1
15	. 0	0,2588	0,9659	0,2679	3,7321	75	0
Gr.	Min.	.,				Gr.	Min
Wi	nkel.	Cosinus.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Wi	nkel.

1) Tafel der trigonometrischen Linien.

Wil	nkel.	Sinus.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Wi	nkel.
Gr.	Min.					Gr.	Min
15	0	0,2588	0.9659	0,2679	3,7321	75	0
	10	0,2616	0,9652	0,2711	3,6891		50
	20	0,2644	0,9644	0,2742	3,6470	1	40
	30	0,2672	0,9636	0,2773	8,6059		30
	40	0,2700	0,9628	0,2805	3,5656		20
	50	0,2728	0,9621	0,2836	3,5261	i	10
		28	8	31	387	]	
16	0	0,2756	0,9613	0,2867	3,4874	74	0
	10	0,2784	0,9605	0,2899	3,4495	'-	50
	20	0,2812	0,9596	0,2931	3,4124		40
	30	0,2840	0,9588	0,2962	3,3759	1	30
	40	0,2868	0,9580	0,2994	3,3402	1	20
	50	0,2896	0,9572	0,3026	3,3052		10
		28	9	81	343	1	-0
17	0	0,2924	0,9563	0,3057	3,2709	73	0
••	10	0,2952	0,9555	0,3089	3,2371	'	50
	20	0,2979	0,9546	0,3121	3,2041	1	40
	30	0,3007	0,9537	0,3153	3,1716	İ	30
	40	0,3085	0,9528	0,3185	3,1397	1	20
	50	0,3062	0,9520	0,3217	3,1084	1	10
		28	9	32	307		10
18	0	0,3090	0,9511	0,3249	3,0777	72	0
10	10	0,3118	0,9502	0,3281	3,0475		50
	20	0,3145	0,9492	0,3314	3,0178	1	40
	30	0,3173	0,9483	0,3346	2,9887		30
•	40	0,3201	0,9474	0,3378	2,9600		20
	50	0,3228	0,9465	0,3411	2,9319	İ	10
	00	27	10	32	277	1	10
19	0	0,3256	0,9455	0.3443	2,9042	71	0
10	10	0,3283	0,9446	0,3476	2,8770		50
	20	0,3311	0,9436	0,3508	2,8502		40
	30	0,3338	0,9426	0,3541	2,8239		30
	40	0,3365	0,9417	0,8574	2,7980	1	20
	50	0,8393	0,9407	0,3607	2,7725		10
		27	10	33	250		1
20	0	0,3420	0,9397	0,3640	2,7475	70	0
Gr.	Min.					Gr.	Min
Wi	nkel.	Cosinus.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Wi	nkel.

Wi	nkel.	Sinus.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Win	kel.
Gr.	Min.		<u></u>		<u> </u>	Gr.	Min.
20	0 ;	0,3420	0,9397	0,3640	2,7475	70	0
	10	0,3448	0.9387	0.3673	2,7228		50
	20	0,3475	0,9377	0,3706	2,6985		40
	30	0,3502	0,9367	0,3739	2,6746		30
	40	0,3529	0,9356	0,3772	2,6511		20
	50	0,3557	0,9346	0,3805	2,6279	1	10
	j	27	10	84	228	<b>i</b>	
21	0	0,3584	0,9336	0,3839	2,6051	69	0
	10	0,3611	0,9325	0,3872	2,5826	1	<b>50</b>
	20	<b>0,363</b> 8	0,9315	0,3906	2,5605		40
	30	0,3665	0,9304	0,3939	2,5386		30
	40	0,3692	0,9293	0,3973	2,5172		20
	50	0.3719	0,9283	0,4006	2,4960		10
		27	11	34	209	;	
22	0	0.3746	0,9272	0,4040	2,4751	68	0
	10	0,3778	0,9261	0,4074	2,4545		50
	20	0,3800	0,9250	0,4108	2,4842	l	40
	30	0,3827	0,9239	0,4142	2,4142		30
	40	0,3854	0,9228	0.4176	2,3945		20
	50	0,3881	0,9216	0,4210	2,3750	}	10
00		27	11	35	191	67	0
23	10	0,3907	0,9205	0,4245	2,3559 2,3369	01	50
	20	0,3934 0,3961	0,91 <del>94</del> 0,9182	0,4279 0,4314	2,3183		40
	30	0,3987	0,9171	0,4314	2,2998		30
	40	0,4014	0,9171	0,4383	2,2817		20
	50	0,4041	0,9147	0,4417	2,2637		10
		26	12	35	177		10
24	0	0,4067	0,9135	0,4452	2,2460	66	0
LT	10	0,4094	0,9124	0,4487	2,2286		50
	20	0,4120	0,9112	0,4522	2,2113		40
	30	0,4147	0.9100	0,4557	2,1943		30
	40	0,4173	0,9088	0,4592	2,1775		20
	50	0,4200	0,9075	0,4628	2,1609	ļ	10
	1	26	12	35	164		
25	0	0,4226	0,9063	0,4663	2,1445	65	0
Gr.	Min.					Gr.	Mit
Win	akel.	Cosinus.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Wi	nkel.

Wi	nkel.	Sinus.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Win	akel.
Gr.	Min.	•				Gr.	Min
25	0	0,4226	0,9063	0,4663	2,1445	65	0
	10	0.4253	0,9051	0,4699	2,1283	"	50
	20	0,4279	0,9038	0,4784	2,1123		40
	30	0,4305	0,9026	0,4770	2,0965		30
	40	0,4331	0,9013	0,4806	2,0809		20
	50	0,4358	0,9001	0,4841	2,0655	1	10
	!	26	13	36	152	i i	
26	0	0,4384	0,8988	0,4877	2,0503	64	0
	10	0,4410	0,8975	0,4913	2,0353		50
	20	0,4436	0,8962	0,4950	2,0204	ĺ	40
	30	0,4462	0,8949	0,4986	2,0057		30
	40	0,4488	0,8936	0,5022	1,9912		20
	50	0,4514	0,8923	0,5059	1,9768	1	10
		26	13	36	142		
27	0	0,4540	0,8910	0,5095	1,9626	63	0
	10	0,4566	0.8897	0,5182	1,9486		50
	20	0,4592	0,8884	0,5169	1,9347		40
	30	0,4617	0,8870	0,5206	1,9210		30
	40	0,4643	0,8857	0,5243	1,9074		20
	50	0,4669	0.8843	0,5280	1,8940	1	10
	i	26	14	37	133	1	
28	0	0,4695	0,8829	0,5317	1,8807	62	0
	10	0,4720	0,8816	0,5354	1,8676		50
	20	0,4746	0,8802	0,5392	1,8546		40
	30	0,4772	0,8788	0,5430	1,8418		30
	40	0,4797	0,8774	0,5467	1,8291		20
	50	0,4823	0,8760	0,5505	1,8165		10
	1	25	14	38	125		
<b>29</b>	0	0,4848	0,8746	0,5543	1,8040	61	0
	10	0,4874	0,8732	0,5581	1,7917		50
	20	0,4899	0,8718	0,5619	1,7796		40
	30	0,4924	0,8704	0,5658	1,7675		30
	40	0,4950	0,8689	0,5696	1,7556		20
	50	0,4975	0,8675	0,5735	1,7437		10
	1	25	15	39	116		
<b>30</b>	.0	0,5000	0,8660	0,5774	1,7321	60	0
Gr.	Min.	,				Gr.	Min
Win	akel.	Cosinús.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Wi	nkel.

Winkel		Sinus.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Wit	akel,
Gr,	Min.					Gr.	Ming
30	0	0,5000	0,8660	0,5774	1,7321	60	0
	10	0.5025	0.8646	0.5812	1,7905	""	50
	20	0.5050	0.8631	0,5851	1,7090	1	40
	90	0,5075	0.8816	0.5890	1,6977	l	30
	40	0,5100	0,8601	0,5930	1,6884	1	20
	50	0,5125	0,8587	0,5969	1,6753	1	10
	1 1	25	15	W	110	1	1
31	0	0,5150	0,8572	0,8009	1,6643	59	8
	10	0,5175	0.8557	100046	1,6534	1	50
	20	0,5200	0,8542	0,6088	1,8426	1	40
	30	0,5225	0,8526	0,6128	1,6319	1	30
	40	0,5250	0,8511	0,6168	1,8212	1	20
	100	0,5275	0,8496	0,6208	1,6107	1	10
	i i	25	16	41	104	1	
32	0	0,5299	0,8480	0,6249	1,6003	58	0
	10	0,5324	0,8465	0,6289	1,5900	l	50
	20	0,5848	0,8450	0,8380	1,5798	1	40
	30	0,5378	0,8484	0,6871	1,5897	l	30
	100	0,5398	0,8418	0,8412	1,5597	ı	20
	50	0,5422	0,8403	0,6458	1,5497		10
	. !	24	16	41	98	l	
83	0	0,5446	0,8387	0,6494	1,5399	57	0
	10	0,5471	0,8871	0,6536	1,5301	1	50
	20	0,5495	0,8855	0,6577	1,5204	1	40
	30	0,5519	0,8889	0,8619	1,5108	1	30
	40	0,5544	0,8323	0,6661	1,5013	1	20
	50	0,5568	0,8807	0,6703	1,4919	1	10
		24	17	42	93	""	_
34	.0	0,5592	0,8290	0,6745	1,4826	56	0
	10	0,5816	0,8274	0,6787	1,4733	l	50
	20	0,5640	0,8258	0,6880	1,4641	1	-
	30	0,5664	0,8241	0,6873	1,4550	1	30
	40	0,5688	0,8225	0,6916	1,4480	í	74.0
	50	0,5712 24	0,8208 17	0,6959 43	1,4370 89	1	10
<b>8</b> 5		0,5736	0,8192	0,7002	1,4281	55	0
Gr	Min,	,					Min
Wh	kel.	Coginus.	Sinus.	Cotang,	Tang.	<del>1</del>	akel.

Wil	ikel.	Sinas.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Wi	nkel.
Gr.	Min.	<del></del>				Gr.	Min
35	o :	0,5736	0,8192	0,7002	1,4281	55	. 0
	10	0,5760	0,8175	0,7046	1,4193		50
	20	0,5783	0,8158	0.7089	1,4106	1	40
	30	0,5807	0,8141	0,7133	1,4019		<b>30</b>
	40	0,5831	0,8124	0,7177	1,3934	}	20
	50	0,5854	0,8107	0,7221	1,3848		10
		24	17	44	84		•
36	0	0,5878	0,8090	0,7265	1,3764	54	0
	10	0,5901	0,8073	0,7310	1,3680		50
	20	0.5925	0,8056	0,7355	1,3597		40
	30	0,5948	0,8039	0,7400	1,3514		30
	40	0,5972	0,8021	0,7445	1,3432		20
	50	0,5995	0,8004	0,7490	1,3351		10
		23	18	46	81		
37	0	0,6018	0,7986	0,7536	1,3270	53	0
	10	0,6041	0,7969	0,7581	1,3190	1	50
•	20	0,6065	0,7951	0,7627	1,3111	1	40
	30	0,6088	0,7934	0,7673	1,3032		30
	40	0,6111	0,7916	0,7720	1,2954	1	20
	50	0,6134	0,7898	0,7766	1,2876		10
		23	18	47	77	t	ł
38	0	0,6157	0,7880	0,7813	1,2799	52	0
	10	0,6180	0,7862	0,7860	1,2723	ł	50
	20	0,6202	0,7844	0,7907	1,2647	1	40
	30	0,6225	0,7826	0,7954	1,2572	1	30
	40	0,6248	0,7808	0,8002	1,2497	1	20
	50 -	0,6271	9,7790	0,8050	1,2423	i	10
		23	19	48	74	Ì	
<b>3</b> 9	0	0,6293	0,7771	0,8098	1,2349	51	0
	10	0,6316	0,7753	0,8146	1,2276	1	50
	20	0,6338	0,7735	0,8195	1,2203		40
	30	0,6361	0,7716	0,8243	1,2131		30
	40	0,6383	0,7698	0,8292	1,2059		20
	50	0,6406	0,7679	0,8342	1,1988		10
		22	19	49	70		ł
40	0	0,6428	0,7660	0,8391	1,1918	50	0
Gr.	Min.					Gr.	Min
Wi	nkel.	Cosinus.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Wi	nkel.

Win	kel.	Sinus.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Wi	nkel.
Gr.	Min.		<del></del>	<del></del>	<u>'</u>	Gr.	Min
40	0	0,6428	0,7660	0,8391	1,1918	50	0
	10	0,6450	0.7642	0,8441	1,1847	1	50
	20	0,6472	0,7623	0,8491	1,1778	ì	40
	30	0,6494	0,7604	0,8541	1,1708	ĺ	30
	40	0,6517	0,7585	0,8591	1,1640		20
	<b>50</b>	0,6539	0,7566	0,8642	1,1571		10
	i	22	19	51	67	<u> </u>	1
41	. 0	0,6561	0,7547	0.8693	1,1504	49	0
	10	0,6583	0,7528	0,8744	1,1436	1	50
	20	0,6604	0,7509	0.8796	1,1369	i	40
	30	0.6626	0,7490	0,8847	1,1303	!	30
	40	0,6648	0,7470	0,8899	1,1237		i 20
	<b>50</b>	0,6670	0,7451	0,8952	1,1171		10
	•	21	20	52	65		
42	0	0,6691	0,7431	0,9004	1,1106	48	i 0
	10 '	0,6713	0,7412	0,9057	1,1041		50
	20	0,6734	0,7392	0,9110	1,0977	!	40
	<b>30</b> . '	0,6756	0,7373	0,9163	1,0913	1	30
	40	0,6777	0,7353	0,9217	1,0950	1	20
	, 50	0,6799	0,7333	0,9271	1,0786	1	10
	'	21	20	54	62	İ	i
43	; 0;	0,6820	0,7314	0,9325	1,0724	47	0
	10	0,6841	0,7294	0,9380	1.0661	1	50
	20	0,6862	0,7274	0,9435	1,0599	į	40
	30	0,6884	0,7254	0,9490	1,0538		30
	40	0,6905	0,7234	0,9545	1,0477	1	20
	50	0,6926	0,7214	0,9601	1,0416	i	' 10
		21	21	` 56 '	61	}	1
44	, 0	0,6947	0,7193	0,9657	1,0355	46	, 0
	10	0,6967	0,7173	0,9713	1,0295		50
	20	0,6988	0,7153	0,9770	1,0235	1	40
	30	0,7009	0,7133	0,9827	1,0176		30
	40	0,7030	0,7112	0,9884	1,0117	1	20
	50	0,7050	0,7092	0,9942	1,9058	i	10
	_	21	21	58	58	1	i
45	: 0	0,7071	0,7071	1,0000	1,0000	45	0
Gr.	Min.		1			Gr.	; Min
Wii	akeL	Cosinus.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Wi	nkel.

#### 2. Tafel der Logarithmen trigonometrischer Linien.

Wji	akel.	Sinus.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Wil	nkel
Gr.	Min.		1		 	Gr.	Min
G	0	$-\infty$	10,00000	$-\infty$	+ 00	90	0
	10	7,46373	10,00000	7,46373	12,53627		50
	20	7,76475	9,99999	7,76476	12,23524		40
	30	7,94084	9,99998	7,94086	12,05914		30
	40	8,06578	9,99997	8,06581	11,93419		20
	50	8,16268	9,99995	8,16273	11,83727		10
	,	7918	2	7919	7919		
1	0	8,24186	9,99993	8,24192	11,75808	89	0
	10	8,30879	9,99991	8,30888	11,69112	,	50
	20	8,36678	9,99988	8,36689	11,63311		40
1	30	8,41792	9,99985	8,41807	11,58193	!	30
	40	8,46366	9,99982	8,46385	11,53615	Ì	20
	50	8,50504	9,99978	8,50527	11,49473		10
	1	3778	4	3781	3781		1
2	0	8,54282	9,99974	8,54308	11,45692	88	0
_	10	8,57757	9,99969	8,57788	11,42212		50
	20	8,60973	9,99964	8,61009	11,38991		40
	30	8,63968	9,99959	8,64009	11,35991	1	30
	40	8,66769	9,99953	8,66816	11,33184	1	20
	50	8,69400	9,99947	8,69453	11,30547	!	: 10
		2480	7	2487	2487		
3	0	8,71880	9,99940	8,71940	11,28060	87	. 0
•	10	8,74226	9,99934	8,74292	11,25708	••	50
	20	8,76451 .	9,99926	8,76525	11,23475		40
	30	8,78568	9,99919	8,78649	11,21351		30
	40	8,80585	9,99911	8,80674	11,19326	Ì	20
	50	8,82513	9,99903	8,82610	11,17390	1	10
		1845	9	1854	1854		-0
4	0	8,84358	9,99894	8,84464	11,15536	86	0
_	10	8,86128	9,99885	8,86243	11,13757		50
	20	8,87829	9,99876	8,87953	11,12047		40
	30	8,89464	9,99866	8,89598	11,10402		30
	40	8,91040	9,99856	8,91185	11,08815		20
	50	8,92561	9,99845	8,92716	11,07284		10
	- '	1469	11	1479	1479	1	-
5	0 '	8,94030	9,99834	8,94195	11,05805	85	0
Gr.	Min.	·	·			Gr.	Min
Wi	nkel.	Cosinus.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Win	nkel.

#### 2. Tafel der Legarithmen trigenemetrischer Linien.

Wi	ekel.	Sinus.	Cotinus.	Tang.	Cotang.	Wi	nkeL
<del></del>	Min.			•	1	Gr.	Min
5	0	8,94030	9,99834	8,94195	11,05805	85	6
•	10	8.95450	9,99823	8.95627	11,04373	!	50
	20	8,96825	9,99812	8,97013	11,02987		40
	30	8,98157	9,99800	8,98358	11,01642	•	30
	40 .	8,99450	9,99787	8,99662	11,00338		20
	50	9,00704	9,99775	9,00930	10,99070	'	19
		1219	. 14	1232	1232	•	1
6	0	9,01923	9,99761	942162	10,97838	84	1 0
	10	9,03109	9,99748	9,03361	10,96639	<b>t</b>	50
	20	9,04262	9,99734	9,04528	10,95472		40
	30	9.05386	9,99720	9,05666	10,94334	1	30
	40	9,06481	9,99705	9,06775	10,93225		20
	<b>50</b>	9,07548	9,9 <b>96</b> 90	9,07858	10.92142		10
		1041	. 15	1056	1056	•	İ
7	0	9,08589	9,99675	9.08914	. 10,91086	83	' 0
	10	9,09606	9,99659	9,09947	` 10 <b>,9</b> 0053	•	50
	. 20 .	9,1 <b>05<del>9</del>9</b>	<b>9,9964</b> 3	9,10956	10,89044	•	, 40
	: 30	9,11570	9,99627	9,11 <del>94</del> 3	10,88057		30
	40	9,12519	9,99610	9,12909	10.87091	•	20
	· <b>50</b>	9,13 <del>44</del> 7	9, <b>995</b> 93	9.13854	10,86146		10
		<b>909</b> .	ı <b>18</b>	. <b>926</b>	926		
8	0.	9,14356	9.99575	9,14780	10,85220	82	. 0
	10	9,15245	9,99557	9,15688	10,84313		50
	20	9,16116	9,99539	9,16577	· 10,83423	1-	40
	30	9,16970	9,99520	9,17450	10,82550	i	, 30
	40	9,17807	9,99501	9,18306	10,81694		20
	<b>59</b>	9,18628	9,99482	9,19146	10,80854	t	10
_	_	805	. 20	825	825		<b>∤</b> _
9	0	9,19433	9,99462	9,19971	. 10.80029	81	0
	. 10	9,20223	9,99442	9,20782	10,79218		50
	20	9,20999	9,99421	9,21578	10,78422	İ	40
	<b>, 30</b>	9,21761	9,99400	9,22361	10,77639	•	30
	40	9,22509	9,99379	9,23130	10,76870	•	20
	50	9,23244	9,99357	9,23887	10,76113	ì	, 10
	•	723	22	, 745	745	. 00	,
10	, 0	9,23967	9, <b>993</b> 35	9,24632	10,75368	80	0
Br.	Min.		1	<u>i</u>	1	Gr.	Min
Win	nkel.	Cosinus.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Wi	nkel

#### 2. Tafel der Legarithmen trigonometrischer Linien.

Wi	nkel.	Sinus.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Wi	nkel.
Gr.	Min.					Gr.	Min
10	0	9,23967	9,99335	9,24632	10,75368	80	0
•	10	9,24677	9,99313	9,25865	10,74635		50
	20	9,25376	9,99290	9,26086	10,73914	Ì	40
	30	9,26063	9,99267	9,26797	10,73203		30
	40	9,26739	9,99243	9,27496	10,72504	ŀ	20
	50	9,27405	9,99219	9,28186	10,71814	ļ	10
		655	24	679	679	l	
11	0	9,28060	9,99195	9,28865	10,71135	79	0
	10	9,28705	9,99170	9,29535	10,70465		50
	20	9,29340	9,99145	9,30195	10,69805	Ì	40
	30	9,29966	9,99119	9,30846	10,69154	ł	30
	40	9,30582	9,99093	9,31489	10,68511	-	20
	50	9,21189	9,99067	9,32122	10,67878	ļ	10
		599	27	625	625	ł	
12	0	9,81788	9,99040	9,32747	10,67253	78	0
	10	9,32378	9,99013	9,33365	10,66635		50
	20	9,32960	9,98986	9,33974	10,66026		40
	30	9,33534	9,98958	9,34576	10,65424	1	30
	40	9,84100	9,98930	9,35170	10,64830		20
	50	9,34658	9,98901	9,85757	10,64243	l	10
ı		551	29	579	579		
13	0	9,35209	9,98872	9,36336	10,63664	77	0
	10	9,35752	9,98843	9,36909	10,63091	İ	50
	20	9,36289	9,98813	9,37476	10,62524		40
	30	9,36819	9,98783	9,38035	10,61965		30
	40	9,37341	9,98753	9,38589	10,61411		20
	50	9,37858	9,98722	9,39136	10,60864		10
		510	32	541	541		ļ
14	0	9.38368	9,98690	9,39677	10,60323	76	0
	10	9,38871	9,98659	9,40212	10,59788	Į.	50
	20	9,39 <b>36</b> 9	9,98627	9,40742	10,59258		40
	30	9,39860	9,98594	9,41266	10,58734	ļ	30
	40	9,40346	9,98561	9,41784	10,58216		20
	50	9,40825	9,98528	9,42297	10,57703	1	10
		475	34	508	508	Ì	]
15	0	9,41800	9,98494	9,42805	10,57195	75	0
Gr.	Min.					Gr.	Min
Win	nkel.	Cosinus.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Wi	nkel.

## 2. Tafel der Legarithmen trigenometrischer Linien.

-			
Gr. 3		Gr.	Min.
15	} } !	75	0 50 40 30 20 10
16 ;		74	0 50 40 30 20 10
17 · 1		78	0 50 40 80 20
18	3 1 3 3	72	50 HII 30 20 10
19		71	0 50 40 80 20 10
<b>20</b> 1	ì	70	, <b>0</b>
20 Gr. 1		Gr.	Min.
Winkel.   Cosinus.   Sinus.   Cotang.	Tung.	1	nkeL

## 2. Tafel der Logarithmen trigonometrischer Linien.

Wii	ıkel.	Sinus.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Wi	nkel.
Gr.	Min.					Gr.	Min.
20	0	9,53405	9,97299	9,56107	10,43893	70	0
	10	9,53751	9,97252	9,56498	10,43502		50
	20	9,54093	9,97206	9,56887	10,43113		40
	30	9,54433	9,97159	9,57274	10,42726	1	30
	40	9,54769	9,97111	9,57658	10,42342	!	20
	50	9,55102	9,97063	9,58039	10,41961	, t	10
		331	48	379	379		-0
21	0	9,55433	9,97015	9,58418	10,41582	69	0
	10	9,55761	9,96966	9,58794	10,41206		50
	20	9,56085	9,96917	9,59168	10,40832		40
	30	9,56408	9,96868	9,59540	10,40460	1	30
	40	9,56727	9,96818	9,59909	10,40091		20
	50	9,57044	9,96767	9,60276	10,39724	1	10
		314	50	365	365	1	10
22	0	9,57358	9,96717	9,60641	10,39359	68	0
	10	9,57669	9,96665	9,61004	10,38996	1 00	50
	20	9,57978	9,96614	9,61364	10,38636	1	40
	30	9,58284	9,96562	9,61722	10,38278	1	30
	40	9,58588	9,96509	9,62079	10,37921		20
	50	9,58889	9,96456	9,62433			10
	30,	299	53	9,02455 352	10,37567 352	1	10
23	0	9,59188	9,96403			0-	•
~O	10	9,59484		9,62785	10,37215	67	0
	20		9,96349	9,63135	10,36865	}	50
	30	9,59778	9,96294	9,63484	10,36516	1	40
	40	9,60070	9,96240	9,63830	10,36170	1	30
	50	9,60359	9,96185	9,64175	10,35825		20
	30	9,60646	9,96129	9,64517	10,35483		10
Δ4		285	56	341	341	00	
24	0	9,60931	9,96073	9,64858	10,35142	66	0
•	10	9,61214	9,96017	9,65197	10,34803	1	50
	20	9,61494	9,95960	9,65535	10,34465	1	40
	30	9,61778	9,95902	9,65870	10,34130	1	30
	40	9,62049	9,95845	9,66204	10,33796	1	20
	50	9,62323	9,95786	9,66537	10,33463		10
٥٢		272	58	330	330	0.5	
25 C	0	9,62595	9,95728	9,66867	10,33133	65	0
Gr.	Min.		, ,	<u></u>		Gr.	Min
Win	akel.	Cosinus.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Wi	nkel.

#### 2. Tafel der Logarithmen trigonometrischer Linien.

Wi	nkel.	Sinus.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Wi	nkel.
Gr.	Min.	<del></del>				Gr.	Min
<b>25</b> ′	0	9,62595	9,95728	9,66867	10,33133	65	0
	10	9,62865	9,95668	9,67196	10,32804		50
1	20	9,63133	9,95609	9,67524	10,32476		40
	30	9,63398	9,95549	9,67850	10,32150	]	30
	40	9,63662	9,95488	9,68174	10,31826	ļ	20
	50	9,63924	9,95427	9,68497	10,31503		10
		260	61	321	321		1
<b>26</b>	0	9,64184	9,95366	9,68818	10,31182	64	0
	10	9,64442	9,95304	9,69138	10,30862	Ì	50
	20	9,64698	9,95242	9,69457	10,30543	İ	40
	30	9,64953	9,95179	9,69774	10,30226	İ	30
	40	9,65205	9,95116	9,70089	10,29911	İ	20
	50	9,65456	9,95052	9,70404	10,29596	'	10
05		249	64	313	313	00	
27	0	9,65705	9,94988	9,70717	10,29283	63	0
	10	9,65952	9,94923	9,71028	10,28972	l	50
	20	9,66197	9,94858	9,71339	10,28661	ĺ	40
	30 40	9,66441	9,94793	9,71648	10,28352		30
	50	9,66682 9,66923	9,94727 9,94660	9,71955 9,72262	10,28045	į	20
	30	238	67	305	10,27738 305	ļ	10
28	0	9,67161	9,94593	9,72567	10,27433	62	0
40	10	9,67398	9,94526	9,72872	10,27128	02	50
	20	9,67633	9,94458	9,73175	10,26825		40
	30	9,67866	9,94390	9,73476	10,26524		30
	40	9,68098	9,94321	9,73777	10,26223		20
	50	9,68328	9,94252	9,74077	10,25923		10
		229	70	298	298		
29	0	9,68557	9,94182	9,74375	10,25625	61	0
-	10	9,68784	9,94112	9,74678	10,25327		50
	20	9,69010	9,94041	9,74969	10,25031		40
	30	9,69234	9,93970	9,75264	10,24736	l	30
	40	9,69456	9,93898	9,75558	10,24442	1	20
	50	9,69677	9,93826	9,75852	10,24148	1	10
		220	73	292	292		
<b>30</b>	0	9,69897	9,93753	9,76144	10,23856	60	0
Gr.	Min.					Gr.	Min
Wir	kel.	Cosinus.	Sinus,	Cotang.	Tang.	Wi	nkel.

#### 2. Tafel der Legarithmen trigonometrischer Linien.

Wir	kel.	Sinus.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Wi	nkel.
Gr.	Min.					Gr.	Min
30	0	9,69897	9,93753	9,76144	10,23856	60	0
	10	9,70115	9,93680	9,76435	10,23565		50
	20	9,70332	9,93606	9,76726	10,23275	!	40
	30	9,70547	9,93532	9,77015	10,22985	1	30
	40	9,70761	9,93457	9,77303	10,22697	ĺ	20
	50	9,70973	9,93382	9,77591	10,22409	İ	10
		211	75	286	286		
31	0	9,71184	9,93307	9,77877	10,22123	59	0
	10	9,71393	9,93230	9,78163	10,21837	1	50
	20	9,71602	9,93154	9,78448	10,21552		40
	30	9,71809	9,93077	9,78732	10,21268	i	30
	40	9,72014	9,92999	9,79015	10,20985		20
	50	9,72218	9,92921	9,79297	10,20703	1	10
	}	203	79	282	282		-
<b>32</b>	0	9,72421	9,92842	9,79579	10,20421	58	0
	10	9,72622	9,92763	9,79860	10,20140		50
	20	9,72823	9,92683	9,80140	10,19860	i	40
	30	9,73022	9,92603	9,80419	10,19581	ĺ	30
	40	9,73219	9,92522	9,80697	10,19303	1	20
	50	9,73416	9,92441	9,80975	10,19025	1	10
	1 . 1	195	82	277	277	1	
33	0	9,73611	9,92359	9,81252	10,18748	<b>57</b>	0
	10	9,73805	9,92277	9,81528	10,18472	1	50
	20	9,73997	9,92194	9,81803	10,18197		40
	30	9,74189	9,92111	9,82078	10,17922	]	30
	40	9,74379	9,92027	9,82352	10,17648		20
	50	9,74568	9,91942	9,82626	10,17374	Ì	10
	! !	188	85	273	273		
34	0	9,74756	9,91857	9,82899	10,17101	56	0
	10	9,74943	9,91772	9,83171	10,16829	1	50
	20	9,75128	9,91686	9,83442	10,16558		40
	30	9,75313	9,91599	9,83713	10,16287	}	30
	40	9,75496	9,91512	9,83984	10,16016		20
	50	9,75678	9,91425	9,84254	10,15756		10
~~		181	89	269	269		
35	0	<b>9,7585</b> 9	9,91336	9,84523	10,15477	,55	0
Gr.	Min.	_				Gr.	Min
Wir	ikel.	Cosinus.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Wi	nkel.

#### 2) Tafel der Logarithmen trigonometrischer Linien.

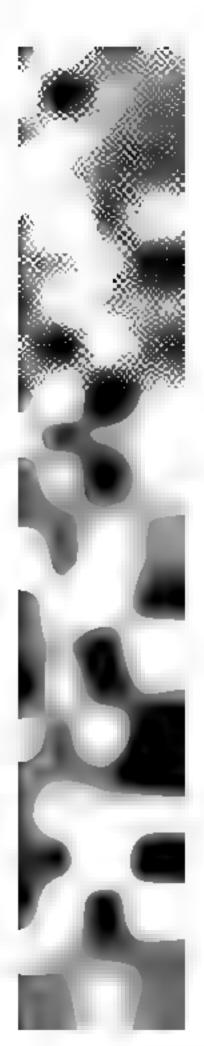
Wi	nkel.	Sinus.	Cosinus.	Tang.	Cotang.	Wi	nkel.
Gr.	Min.	<del></del>		 		Gr.	Min.
<b>3</b> 5	. 0 :	9,75859	9,91336	9,84523	10,15477	55	0
-	10	9,76039	9,91248	9,84791	10,15209		50
	20	9,76218	9,91158	9,85059	10,14941		40
	30	9,76395	9,91069	9,85327	10,14673	1	30
	40	9,76572	9,90978	9,85594	10,14406		20
	50	9,76747	9,90887	9,85860	10,14140	1	10
	"	175	91	266	266	1	~~
36	0	9,76922	9,90796	9,86126	10,13874	54	0
	10	9,77095	9,90704	9,86392	10,13608		50
	20	9,77268	9,90611	9,86656	10,13344	1	40
•	30	9,77439	9,90518	9,86921	10,13079	1	30
	40	9,77609	9,90424	9,87185	10,12815	i	20
	50	9,77778	9,90330	9,87448	10,12552	•	10
		168	95	263	263		
37	· 0	9,77946	9,90235	9,87711	10,12289	53	0
•	1, 10	9,78113	9,90139	9,87974	10,12026		50
	20	9,78280	9,90043	9,88236	10,11764		40
	30	9,78445	9,89947	9,88498	10,11502	1	30
	40	9,78609	9,89849	9,88759	10,11241	1	20
	50	9,78772	9,89752	9,89020	10,10980	!	10
	00	162	99	261	261	; 1	10
38	0	9,78934	9,89653	9,89281	10,10719	52	0
•	10	9,79095	9,89554	9,89541	10,10459	;	50
	20	9,79256	9,89455	9,89801	10,10199	!	40
	30	9,79415	9,89354	9,90061	10,09939	İ	30
	40	9,79573	9,89254	9,90320	10,09680	ł	20
	50	9,79731	9,89152	9,90578	10,09422	1	10
	' 00	156	102	259	259	i	10
39	0	9,79887	9,89050	9,90837	10,09163	51	0
•	1 1 ŏ	9,80043	9,88948	9,91095	10,08905		50
	20	9,80197	9,88844	9,91353	10,08647	1	40
	30	9,80351	9,88741	9,91610	10,08390		30
	40	9,80504	9,88636	9,91868	10,08132	1	20
	50	9,80656	9,88531	9,92125	10,07875		10
		151	106	256	256		1
40	0	9,80807	9,88425	9,92381	10,07619	50	0
Gr.	Min.			·		Gr.	Min
Wii	nkel.	Cosinus.	Sinus.	Cotang.	Tang.	Wi	nkel.

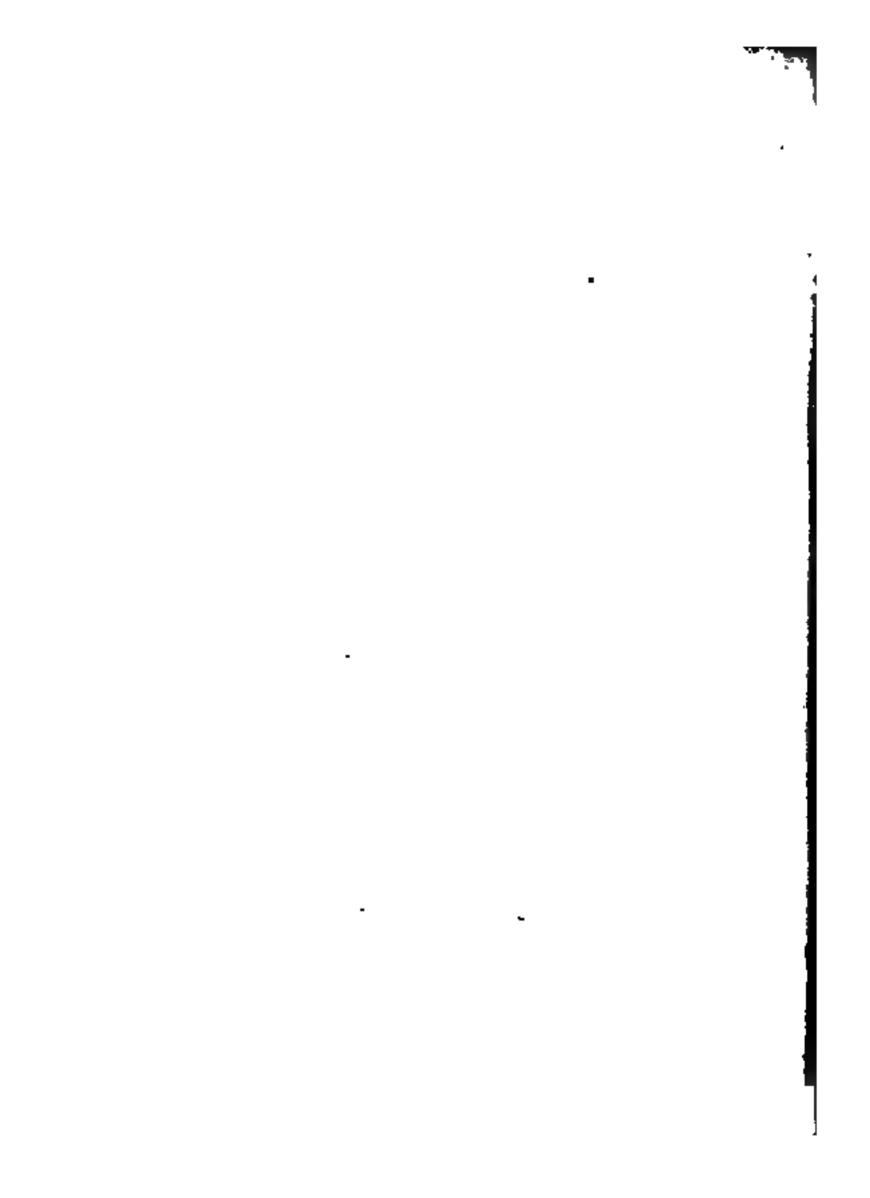
Tafel der Legarithmen trigenemetrischer Linien.

	Ī	Sinus.	Corinas.	Tang.	Cotang.	Wi	nkeL
	_						
	_				1	Gr.	Min.
		9,80807	9,88425	9,92881	10,07819	50	0
		9,80957	9,88319	9,92638	10,07869	'	600
		9,81106	9,88212	9,92894	10,07106		40
		9,81254	9,88105	9,93150	10,06850	I	20
		9,81402	9,87996	9,93406	10,06594		
	50	9,81549	9,87887	9,98661	10,06339		10
	'	145	109	255	255		
41	0	9,81694	9,87778	9,93916	10,00084	49	0
	10	9,R1839	9,87668	9,94171	10,05829		50
	20	9,81963	9,87557	9,94426	10,05574	1	40
	80	9,82126	9,87446	9,946R1	10,05819	ı	30
	40	9,89269	9,87334	9,94935	10,05065		90
	50	0,82410	9,87221	9,95190	10,04810		, 10
		141	114	254	254		
42	0	9,82551	9,87107	9,95444	10,04556		. 0
	10	9,8269	9,86993	9,95898	10,04302		50
	20	9,82830	9,86879	9,95952	10,04048		40
	20	9,82968	9,86763	9,96205	10,08795		80
	40	9,83106	9,85547	9,96459	10,08541		20
	50	9,83242	9,86580	9,98712	10,03288		10
		136	117	254	254	47	
43	-0	9,88978	9,86413	9,98966	10,08034	47	50
	10	9,83513	9,86295	9,97219	10,09781		40
	20	9,83648	9,86176	9,97472	10,02528 10,02275		100
	30	9,83781	9,86056	9,97725	10,02273		20
	40	9,83914	9,85936	9,97978	10,02022		10
	50	9,84046	9,85815 122	9,98281 253	252		
	١ ,	181 9,84177	9,85698	9,98484	10,01516	46	0
44	10		9,85571	9,98787	10,01263	***	. 50
	20	9,8430 <u>8</u> 9,844 <b>3</b> 7	9,85448	9,98989	10,01011	F	40
	30	9,84566	9,85324	9,99242	10,00758		30
	40	9,84694	9,85200	9,55242	10,00505		20
	50	9,84822	9,85074	9,99747	10,00253	1	10
	00	197	125	253	253	1	
45	0	9,84949	9,84949	10,00000	10,00000	45	0
Gr.	Min.	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	,		GT.	Min.
Wis	kel.	Cosiana.	Since.	Cotang.	Tang.	Wi	nkal.

-		
	•	
	•	
	•	

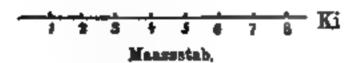
## II. Abtheilung.





## Mechanik.

#### Formein und Lahrsätze.



 Jede Kraft äussert sich durch einen Zu den sie auf einen Körper ausübt.

Dieser Druck kann durch Gewichte (F. gramme etc.) gemessen werden



In Zeichnun Kräfte durch gestellt und gen man sich eine macht, auf dem ein Pfund, ein K bedeutet.

Die Kraft P ist z. B. 4 Kilo

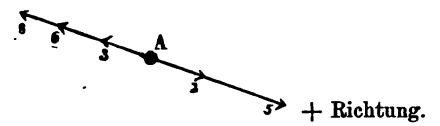
Der Punkt, in welchem ein Körper von ergriffen wird, heisst der Angriffspunkt der

2. Der Angriffspunkt a einer Kraft P, I sich in der Richtung derselben beliebig ver

nach a, a,, u. s. w., ohne dass die Kraft selbst dadurch in ihrer Grösse verändert wird.

3. Wirken an einem Punkte A, Figur 2, mehrere Kräfte in einer Linie, und bezeichnet man alle nach einer

Figur 2.



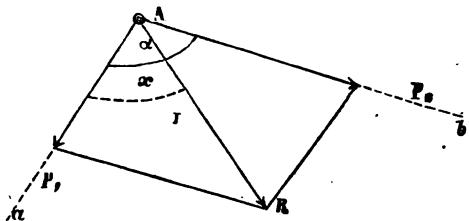
Richtung hin wirkenden Kräfte mit + und alle nach der entgegengesetzten Richtung wirkenden mit —, so ist die aus diesen Kräften hervorgehende Mittelkraft (Resultante) gleich:

der algebraischen Summe aller Kräfte, also in Figur 2:

$$R = +2-3+5-6-8 = -10$$
.

d. h. R ist 10 Pfund oder Kilogramm etc. stark und hat eine Richtung nach dahin, wo das Minuszeichen steht.

Figur 3.



4. Wirken zwei Kräfte P<sub>1</sub> und P<sub>2</sub>, Figur 3, an einem Punkte A unter dem  $\ll \alpha$ , so findet man die Mittelkraft R,

indem man die Kräfte P<sub>1</sub> und P<sub>2</sub> nach dem Maassstabe unter ≮ α zusammenträgt, ein Parallelogramm bildet und die Diagonale A R zieht. Diese Diagonale ist = der gesuchten Mittelkraft R nach Grösse und Richtung (Parallelogramm der Kräfte).

Um die Mittelkraft durch Rechnung zu finden, hat

man die Gleichung:

$$R = \sqrt{P_1^2 + P_2^2 \pm 2 P_1 P_2 \cos \alpha},$$

wobei das obere Zeichen giltig ist, wenn  $\alpha$  stumpf, das untere dagegen wenn  $\alpha$  spitz ist.

Die Lage von R bestimmt sich durch den  $\not < x$  aus der Gleichung:

$$\sin x = \frac{P_2 \sin \alpha}{R}.$$

Bilden die Componenten  $P_1$  und  $P_2$  einen rechten Winkel, so ist  $\alpha = 90^{\circ}$  und cos.  $\alpha = 1$ , daher:

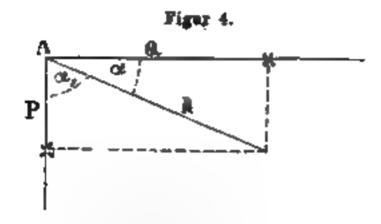
$$R = \sqrt{P_1^2 + P_2^2},$$
sin.  $x = \frac{P_2}{R}.$ 

5. Durch die umgekehrte Konstruktion und Rechnung lässt sich die Mittelkraft R in zwei Seitenkräfte (Componenten) zerlegen. Ist z.B. in Figur 3, R und P₁ gegeben und soll so zerlegt werden, dass die Seitenkraft P mit R den ≼ x bildet, so konstruirt man das △ I aus zwei Seiten und dem eingeschlossenen ≼ x, und ergänzt dann das ganze Parallelogramm. Die Seite A P₂ ist dann die gesuchte zweite Seitenkraft.

Ist ferner R und die beiden Richtungen Aa und Ab, in die die Mittelkraft R zerfallen soll, gegeben, so ziehe man von Punkt R aus || Ab und || Aa die Linien P<sub>1</sub> R und P<sub>2</sub> R. In dem hieraus entstehenden Parallelogramm sind die Abschnitte auf Aa und Ab die gesuchten

Seitenkräfte.

Mittelkraft R, wie in Figur 4, in zwei rechteinander stehende Seitenkräfte P und Q so



en, dass sie mit Q den « a bildet, so geschieht slst der vorhin angegebenen Konstruktionen. nung findet man:

 $Q = R \cos \alpha$ ,

 $P = R \sin \alpha$ ,

P - Q tang. a,

 $Q = P \cot \alpha$ .

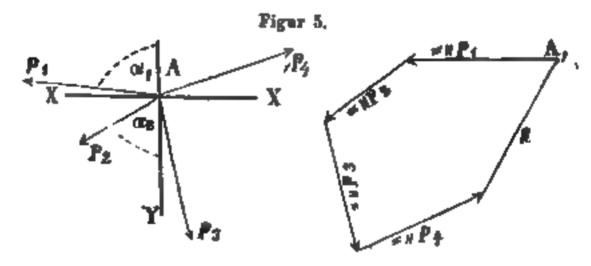
ken mehrere in einer Ebene liegenden Kräfte, f einen Punkt A, so findet man die daraus Mittelkraft R durch die Konstruktion des er Kräfte auf folgende Weise.

ehme einen willkürlichen Punkt A: an und blygon, an welchem man die Seiten immer — n Punkt A gegebenen Kräften P:, P:, P: u s. w. schlusslinie dieses Polygons ist — der gesuchten R nach Grösse und Richtung und kann an ertragen werden. Durch Rechnung findet man aft, indem man eine jede der gegebenen Kräfte twinkelige Componenten nach x und y, Figur 5, l die Kräfte P:, P:, P: u. s. w. zunächst auf inkelige Componenten P und Q reducirt. Man

hat alsdann, wenn α1, α2, α2 die Neigungs ≮ der Kräfte gegen yy bezeichnet;

$$P = P_1 \sin_{\alpha_1} + P_2 \sin_{\alpha_2} \cdots,$$

$$Q = P_1 \cos_{\alpha_1} + P_2 \sin_{\alpha_2} \cdots,$$



und die gesuchte Mittelkraft nach Satz 4:

$$R = \sqrt{P^2 + Q^2},$$

und für die Richtung von R:

$$\sin x = \frac{P}{R}$$
.

7. Wenn beliebig viele in einer Ebene wirkende Kräfte P1, P2, P2 u. s. w. einen Körper in beliebigen Punkten a1 a2 u. s. w. ergreifen, so ist stets das Moment der Mittelkraft R = der Summe der Momente jener Kräfte, also:

MR = MP1 + MP2 + · · ·

oder wenn man die Lothlinien, die von einem beliebigen Punkte d auf die Kraftrichtungen gezogen werden (Hebelarme der Kräfte) mit l, li, li u. s. w. bezeichnet:

$$R 1 = P_1 l_1 + P_2 l_2 + P_6 l_3 \cdot \cdot \cdot \cdot,$$

wobei man positiven und negativen Drehsinn durch + und - Zeichen zu unterscheiden hat.

verschiedenen Kräften
 im Gleichgewicht sein,
 te = Null, also:

# $\cdot R1 = 0$

9. Soll der Körper, Figur6, sich weder drehen noch eine Ortsbewegung machen können, so muss, wenn man alle Kräfte in vertikale und horizontale Componenten zerlegt, sein:

 Summe aller Vertikalkrafte = Null.

- Summe aller Horizontalkräfte — Null.
- 3. Summe aller Momente = Null allelkräften ist gleich der onenten, also (Figur 7):

**5+ · · · ·** 

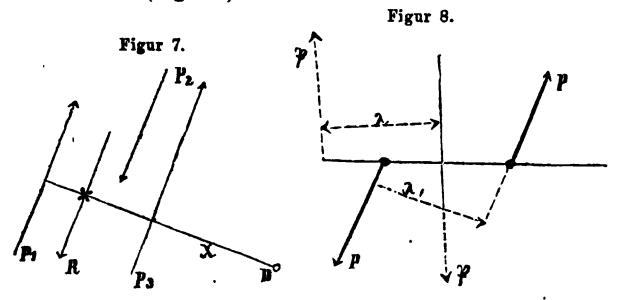
en der Kräfte mit + und

elkraft R paralleler Kräfte eliebigen Punkte D ist:

nte der Kräfte Kräfte.

ele Gegenkräfte nennt man ftepaar.

In diesem Falle existirt keine Mittelkraft. Zur Herstellung des Gleichgewichtes ist ein zweites Kräftepaar PP erforderlich (Figur 8).



Bezeichnet man mit  $\lambda$  und  $\lambda_1$  die Normalabstände der zu jedem Paare gehörigen Kräfte, so ist, wenn Gleichgewicht stattfinden soll:

$$\mathfrak{P}\lambda = \mathfrak{P}\lambda_1.$$

Figur 9.

13. Wirken an einer gewichtlosen oder gleichmässig belasteten Platte, Figur 9, verschiedene Parallelkräfte P1, P2, P3 alle nach einer Richtung hin, so ist der Abstand x der Mittelkraft von Kante ab:

$$x = \frac{P_1 l_1 + P_2 l_2 + P_3 l_8 + \cdots}{P_1 + P_2 + P_3 + \cdots},$$

worin l<sub>1</sub>, l<sub>2</sub>, l<sub>3</sub> u. s. w. die Hebelarme der Kräfte in Bezug

auf ab bezeichnet, und der Abstand y der Mittelkraft von Kante ad:

$$y = \frac{P_1 L_1 + P_2 L_2 + P_8 L_8 + \cdots}{P_1 + P_2 + P_8 + \cdots},$$

worin L<sub>1</sub>, L<sub>2</sub>, L<sub>3</sub> · · · die Hebelarme der Kräfte in Bezug auf Kante ad bezeichnet.

Durch eine Parallele im Abstande x von ab und eine zweite im Abstande y von ad ergibt sich im Durchschnittspunkte m der Angriffspunkt der Mittelkraft.

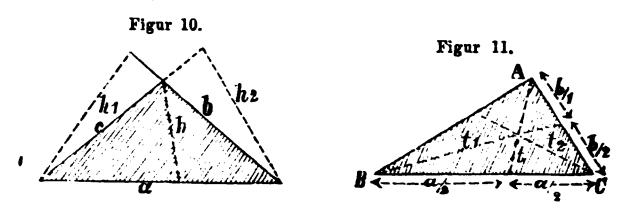
14. Ist G das Gewicht eines Körpers und p1, p2, p8 · · · das Gewicht seiner einzelnen Theile, so ist:

$$p_1 + p_2 + p_3 + \cdot \cdot \cdot = G$$

und G die Mittelkraft von p1, p2, p3. Den Angriffspunkt nennt man den Schwerpunkt des Körpers.

- 15. Der Schwerpunkt einer geometrischen Fläche ist identisch mit dem Schwerpunkte einer unendlich dünnen Platte.
- 16. Jede Fläche oder jeder Körper, der im Schwerpunkte unterstützt ist, befindet sich im Gleichgewichtszustande.

Der Schwerpunkt, d. h. der Angriffspunkt der Mittelkraft G wird theoretisch ermittelt durch Berechnung des Abstandes der Mittelkraft G von mehreren Kanten nach Satz 13.



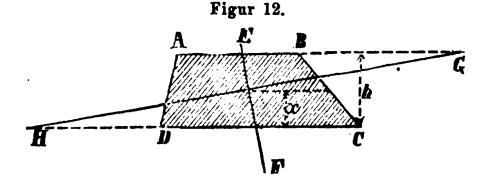
- 17. Der Schwerpunkt symetrischer Flächen und Körper, Kreis, Ellipse, reguläres Polypon, Kegel, Würfel etc. liegt im Mittelpunkte.
- 18. Der Abstand des Schwerpunktes eines  $\triangle$ , Figur 10, ist:

von Seite 
$$a = \frac{1}{8} h$$
,  
,, ,,  $b = \frac{1}{8} h_1$ ,  
,, ,,  $c = \frac{1}{8} h_2$ .

Auch liegt, Figur 11, der Schwerpunkt im Durchschnittspunkte der die Seiten halbirenden Transversalen t, t<sub>1</sub>, t<sub>2</sub>. Sein Abstand ist:

von Ecke 
$$A = \frac{1}{3} t$$
,  
,, ,,  $B = \frac{1}{3} t_1$ ,  
,, ,,  $C = \frac{1}{3} t_2$ ,

19. Der Schwerpunkt s eines Trapezes wird durch folgende Konstruktion gefunden. Man halbire AB und



DC und ziehe EF. Mache BG = DC und HD = AB und ziehe GH. Der Durchschnitt mit EF ist der Schwerpunkt. Sein Abstand von DC ist:

$$\mathbf{x} = \frac{\mathbf{D}\mathbf{C} + 2\mathbf{A}\mathbf{B}}{\mathbf{A}\mathbf{B} + \mathbf{D}\mathbf{C}} \cdot \frac{\mathbf{h}}{3}.$$

20. Den Schwerpunkt eines Viereckes findet man durch Konstruktion, indem man dasselbe in zwei  $\triangle$  zerlegt ACB und CDA, deren Schwerpunkte S, und S,, aufsucht, die Linie S,, S,, zieht, sodam das Viereck noehmals in zwei  $\triangle$   $\triangle$  BCD und ABD zerlegt, wiederum deren Schwerpunkte S, und S,, aufsucht und die Linie s,, s,, zieht. Der Durchschnitt beider Linien S,, S,,

# und a. a ist der Schwernunkt. Durch Rechnung findet

nn les let en aferch lbe ch

ise cht ide len te-

$$x = \frac{f_1 l_1 + f_{11} l_1 + \cdots - f_n l_n + \cdots}{F}$$

und von Kante YY:

$$y = \frac{f_1 L_1 + f_1 L_1 + \cdots - f_n L_n + \cdots}{F}.$$

Der Durchschnittspunkt der mit x und y zu den Kanten gezogenen Parallele ist der Schwerpunkt des Polygons.

23. Ueber die Schwerpunktslage anderer Flächen und

Körper vide die Tabellen.

24. Bezeichnet bei gleichförmig beschleunigter oder verzögerter Bewegung:

- c die Anfangsgeschwindigkeit,
- v die Endgeschwindigkeit,
- s den Weg,
- t die Zeit,
- p die in der Sekunde eintretende Beschleunigung oder Verzögerung,

so ist:

$$s = \frac{\pm v^2 \mp c^2}{2 p},$$

$$s = c t \pm \frac{p t^2}{2},$$

$$s = \frac{v + c}{2}t,$$

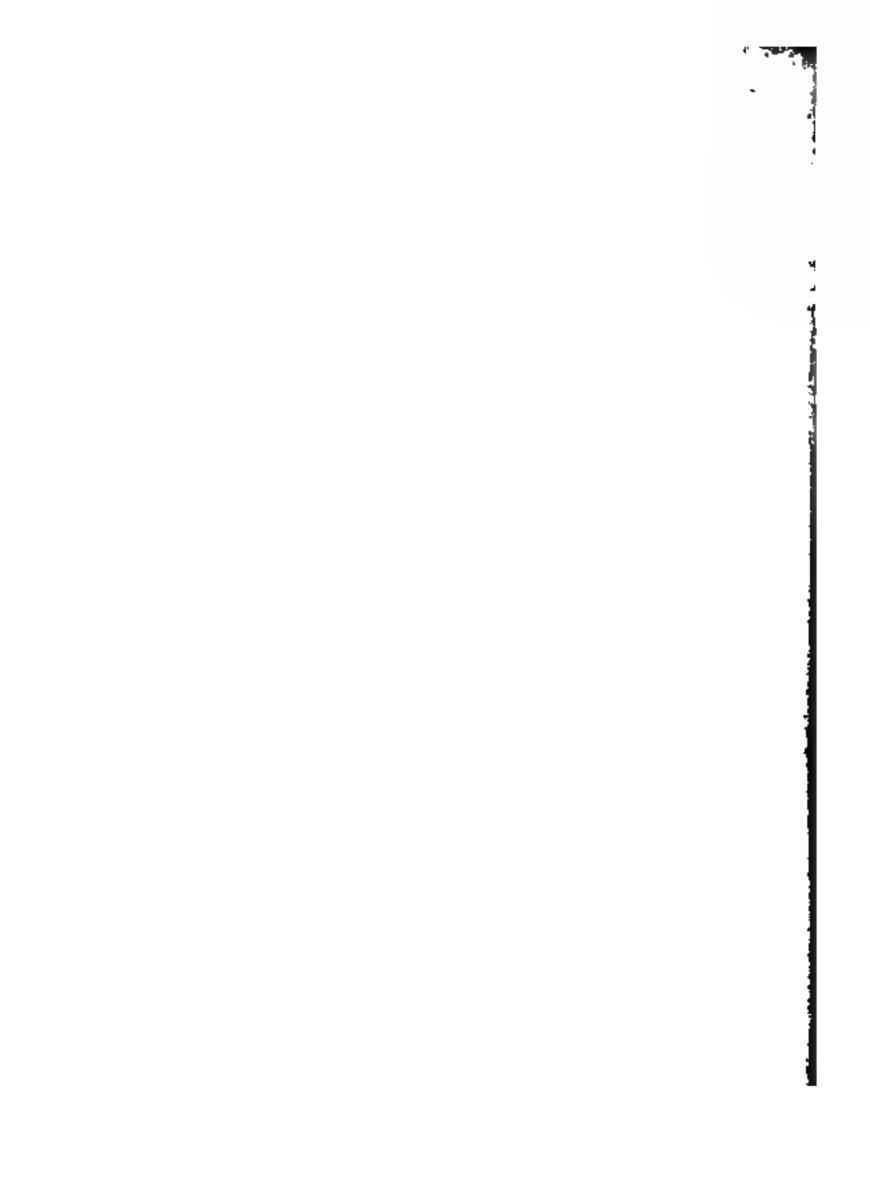
$$v = c \pm p t,$$

$$v = \sqrt{+2 p s + c^2}.$$

Die oberen Zeichen gelten für beschleunigte, die unteren für verzögerte Bewegung.

Beim freien Fall der Körper ist:

$$p = 9,8088$$
 Meter,  
 $s = der$  Fallhöhe h.



Bezeichnet z den Abstand eines gewissen Punktes von der Axe, so ist:

$$g = \frac{z \pi n}{30} = u z.$$

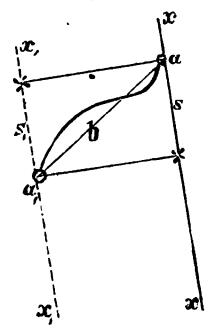
26. Die mechanische Arbeit L einer Kraft P ist das Produkt aus P und dem Wege s, den der Angriffspunkt der Kraft auf der Kraftrichtung abgelaufen hat — also:

$$L = P s$$
.

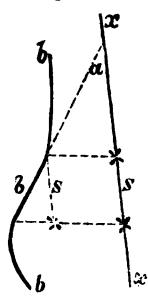
27. Der natürliche Weg des Angriffspunktes a einer Kraft P ist die Kraftrichtung xx selbst.

Aus derselben kann er indessen durch Führungen oder andere Kräfte abgelenkt werden und eine gewisse Bahn b durchlaufen.

Figur 14.



Figur 15.



Hiebei findet stets eine parallele Verschiebung der Kraftlinie xx nach x, x, statt und es ist der Weg der Kraft P:

= s, = s =Projektion von b auf x x.

nie und für ein kleines als melement σ, dessen Tangente einschliesst, ist der Weg der cos. α.

dungslinie w zwischen zwei punktes auf der Bahn b sei ektive Weg des Angriffsgenannt und sein Neigungs <> x sei = a, so ist der Weg ft:

s - w 608. «

Arbeit mit der sich die Kraft er Bewegung auf der Bahnb betheiligt hat:

 $L = P s = P w \cos \alpha$ .

Ein Komplex von Kräften P,,, u. s. w. die sich das sich durch eine unendlich endlich kleinen Weg σ ver-

Die hiebei geleistete Arbeit ist:

L = F s = Null.

Bei dieser kleinen Verschiebung beschreiben aber die Angriffspunkte der Kräfte P., P., P., u. s. w. die effektiven Wege \sigma, \sigma,, \sigma,, u. s. w. Diese auf die Kraftlinien projecitt, geben die Wege der Kräfte:

8,, 8,,, 8,,, u. s. w.;

die bei der Verschiebung geleistete Arbeit ist daher auch:

$$L = Null = P, s, + P, s, + P, s, + \cdots,$$

d. h.:

Bei einer kleinen willkürlichen Verschiebung eines im Gleichgewichtszustande befindlichen Kräftekomplexes ist die Arbeitaller Kräfte zusammen = Null.

31. Wenn eine Kraft P einem Körper die Beschleunigung = p ertheilt, so ist:

$$\frac{\mathbf{P}}{\mathbf{p}} = \mathbf{M}$$

diejenige Kraft, welche demselben Körper eine Beschleunigung:

— Eins

ertheilen würde.

Man hat diese Kraft M mit dem Namen:

bezeichnet und hat auch, wenn G das Gewicht des Körpers und g = 9,8088 Meter die Beschleunigung der Schwerkraft bedeutet:

 $M = \frac{G}{g}$ .

32. Ein mit einer gewissen Geschwindigkeit vo geradlinig sich bewegender Körper besitzt ein gewisses Arbeitsvermögen.

Vermindert sich vo, so verliert er an Arbeitsvermögen, vergrössert sich vo, so gewinnt er daran.

Im ersten Falle gibt er Arbeit aus — er verrichtet Arbeit — im zweiten Falle nimmt er Arbeit auf — es wird an ihm Arbeit verrichtet.

Bedeutet c die Anfangsgeschwindigkeit, v die Endgeschwindigkeit, so ist diese Arbeitsaufnahme oder Arbeitsausgabe während der Geschwindigkeitsveränderung von c in v:

 $\mathbf{L} = \frac{\mathbf{M}}{2} (\mathbf{v}^2 - \mathbf{c}^2).$ 

Das Produkt:

 $\frac{M}{2}$  v<sup>2</sup>

nennt man die lebendige Kraft des bewegten Körpers.

33. Bei einem mit der Winkelgeschwindigkeit w sich um eine Axe drehenden Körper legen die einzelnen Massentheile m1. m2, m3 • • • die Wege w z1, w z2, w z3 • • • zurück. wenn z1. z2, z3 die Axenabstände von m1, m2, m3 bezeichnet.

Die lebendige Kraft der einzelnen Massentheile ist daher:

 $\frac{m_1}{2} (w z_1)^2; \frac{m_2}{2} (w z_2)^2$ 

u. s. w. Durch Summation ergibt sich die lebendige Kraft des ganzen rotirenden Körpers:

$$L = \frac{\mathbf{w^2}}{2} (m_1 z_1^2 + m_2 z_2^2 + m_3 z_3^2 + \cdots).$$

Die Klammergrösse nennt man das Trägheitsmoment des rotirenden Körpers und bezeichnet es gewöhnlich mit T.

Für eine Stange 2 a lang. drehend um eine durch den Schwerpunkt gehende Axe, ist:

$$T = \frac{1}{3} M a^2$$
.

Für einen Kreis, um den Durchmesser 2 r rotirend, ist:

$$T = \frac{1}{4} M r^2$$
.

Für einen Kreis, der sich in seiner Ebene um den Mittelpunkt dreht, ist:

$$T = \frac{1}{2} M r^2$$
.

Für eine Kugel, um den Durchmesser rotirend, ist:

$$T = \frac{9}{5} M r^{2}$$
.

Für einen Cylinder:

$$T = \frac{1}{2} M r^2$$
.

Für einen Kegel:

$$T = \frac{3}{10} M r^2$$
.

Für einen abgekürzten Kegel:

$$T = {}^{8}/{}_{10} M \frac{R^{5} - r^{5}}{R^{8} - r^{3}}.$$

Figur 18.

26 S 201.

Für ein Rechteck drehend:

um x; 
$$T = \frac{1}{8} M b^2$$
,

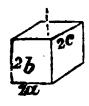
um y; 
$$T = \frac{1}{3} M a^2$$
,

um s; 
$$T = M \frac{a^2 + b^2}{3}$$
.

Für ein Parallelepipedon, drehend eine Schweraxe | zu den Kanten 2 b:

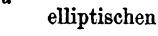
Figur 19.

$$T = M \frac{a^2 + c^2}{3}.$$



Für einen Ring, drehend um eine zu seiner Ebene normale Axe, bei:

quadratischen Profil 
$$T = M\left(r^2 + \frac{b^2}{4}\right)$$
,



$$, \quad T = M (r^2 + \frac{3}{4} a^2).$$

Für einen Kugelabschnitt von der Höhe h, der sich um den Kugeldurchmesser 2 r dreht:

$$T = \frac{2}{3} M h \left( r - \frac{5}{12} h + \frac{1}{90} \frac{h^2}{r - \frac{1}{3} h} \right).$$

34. Die Centrifugalkraft tritt auf, wenn ein Körper eine bogenförmige Bahn durchläuft. Sie äussert sich in dem Bestreben des Ersteren, sich von dem Mittelpunkte, aus dem die bogenförmige Bahn beschrieben ist, zu entfernen.

### Bedeutet:

G das Gewicht des Körpers,

g die Beschleunigung der Schwerkraft,

M die Masse des Körpers,

r den Krümmungshalbmesser der Bahn,

v die Geschwindigkeit des Körpers,

P die Centrifugalkraft,

so ist:

$$P = \frac{G}{g} \cdot \frac{v^2}{r} = M \cdot \frac{v^2}{2} = 0,102 \cdot \frac{v^2 G}{2}$$

# Kilogramm.

- 35. Man unterscheidet beim Stosse:
  - a. den centrischen Stoss,
  - b. den excentrischen Stoss.
  - c. den vollkommen unelastischen,
  - d. den vollkommen elastischen,
  - e. den unvollkommen elastischen Stoss.

Der excentrische Stoss lässt sich durch Kräftezerlegung auf den centrischen zurückführen. Letzterer findet statt, wenn die im Stosspunkte auf der gemeinschaftlichen Berührungsebene errichtete Normale parallel mit der Bewegungsrichtung der Schwerpunkte beider Körper ist und durch beide Schwerpunkte geht. Nach vollendetem Stosse ändern die Körper ihre bisherige Geschwindigkeit.

Beim Stosse vollkommen unelastischer Körper findet

ausserdem ein Arbeitsverlust statt.

# Bezeichnet:

M1 und M2 die Masse der Körper,

V1 und V2 ihre gleichgerichteten Geschwindigkeiten vor dem Stosse,

c1 und c2 dieselben nach dem Stosse,

so ist:

Beim vollkommen unelastischen Stosse:

$$c_1 = c_2 = \frac{M_1 V_1 + M_2 V_2}{M_1 + M_2}$$

und der Arbeitsverlust:

$$\frac{1}{2} \frac{M_1 M_2}{M_1 + M_2} \cdot (V_1 - V_2)^2$$
.

Beim vollkommen elastischen Stosse:

$$c_1 = \frac{(M_1 - M_2) V_1 + 2 M_2 V_2}{M_1 + M_2},$$

$$c_2 = \frac{(M_2 - M_1) V_2 + 2 M_1 V_1}{M_1 + M_2},$$

Für  $V_2 = 0$  ist hiernach:

$$c_{1} = \frac{M_{1} - M_{2}}{M_{1} + M_{2}} \cdot V_{1},$$

$$c_{2} = \frac{2 M_{1}}{M_{1} + M_{2}} \cdot V_{1}.$$

Für  $M_1 = M_2$  ist:

$$c_1 = V_2,$$
 $c_2 = V_1.$ 

Beim unvollkommen elastischen Stosse:

$$c_{1} = \frac{M_{1} V_{1} + M_{2} V_{2} - M_{2} (V_{1} - V_{2}) \sqrt{\frac{h}{h_{1}}}}{M_{1} + M_{2}},$$

$$c_{2} = \frac{M_{1} V_{1} + M_{2} V_{2} + M_{1} (V_{1} - V_{2}) \sqrt{\frac{h}{h_{1}}}}{M_{1} + M_{2}}.$$

Hierin ist h. die Höhe, auf welche der Körper zurückprallen wurde, wenn es aus der Höhe h herabfallen wurde.

Für Elfenbein ist:

$$\frac{1}{h} = 3.$$

Für Stahl und Kork:

$$\frac{h}{h_i} = 3 \Rightarrow .$$

36. Die Reibung ist unabhängig von der Grösse der Berührungsflächen — abhängig dagegen von der Rauheit derselben und dem Normaldrucke.

Unter Letzterem versteht man den Druck lothrecht zur Berührungsfläche, durch den die reibenden Flächen an einander gepresst werden.

Um die Rauheit der Oberflächen zu mildern, wendet

man Schmiermittel an.

Man unterscheidet:

- 1. die gleitende Reibung,
- 2. die Zapfenreibung.
- 3. die rollende Reibung.
- 4. die Seil- oder Kettenreibung.
- 37. Bedeutet f den Koëffizienten der gleitenden Reibung, N den Normaldruck und R die Betriebskraft zur Ueberwindung dieser Reibung, so ist:

$$R = f N$$
.

Gleitet ein Körper auf einer um a Grad geneigten Bahn herab, so ist:

$$N = G \cos \alpha$$
,

wenn G das Gewicht des Körpers bedeutet und daher:

$$R = f G \cos \alpha$$
.

Bei einem gewissen Neigungswinkel der Bahn hält die Reibung der Körper auf derselben fest. Dieser Winkel heisst der Reibungs- oder Ruhewinkel. Bezeichnet man ihn mit  $\varrho$ , so ist: tang.  $\varrho = f$ .

Für 'eine horizontale Bahn ist  $\alpha = 0$ , daher cos.  $\alpha = 1$  und: R = f G.

Die nachfolgende Tabelle gibt die Werthe von f an.

Koëffizienten für die gleitende Reibung.

	Lage	Zustand	Reibu koëffiz	•
Reibende Körper.	der Fasern.	der Oberflächen.	der Ruhe.	der Be- wogung.
Gusseisen				
auf Gusseisen oder		wenig fettig	0,16	0,15
Bronze		mit Wasser	• •	0,31
and Ticha	parallel	trocken		0,49
$=$ auf Eiche $\{$	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	trockene Seife		0.19
Schmiedeeisen auf Schmiedeeisen auf Gusseisen oder	• • •	trocken		0,44
Bronze		trocken	0,19	0,18
e real	parallel	mit Wasser	0,65	0.26
$=$ auf Eiche $\{$	,,,	mit Talg	0,11	0.08.
Bronze auf Bronze		trocken		0,20
= auf Gusseisen		trocken		0.21
= auf Schmiedeeisen		etwas fettig		0.16
Messing auf Eiche	parallel	trocken	0,62	
(	,,	trocken	0,62	0,48
Ti'-1 6 Ti'-1	,,	trockene Seife	0,44	0,16
Eiche auf Eiche {	gekreuzt	trocken	0,54	0,34
<b>{</b>		mit Wasser	0,71	0,25
Eichenhirnholz auf Eiche	parallel	trocken	0,43	0,19

38. Bedeutet N den Normaldruck eines horizontal liegenden Zapfens gegen seine Lagerschale, f den Koëffizienten der Zapfenreibung, r den Zapfenhalbmesser, so ist das Moment zur Ueberwindung der Zapfenreibung:

$$Mp = fNr$$

und die hierzu nöthige Kraft p an einem Hebelarm = rı wirkend:

$$p = f N \frac{r}{r_1}.$$

Der Normaldruck N ist = die Mittelkraft aus sämmtlichen auf den Zapfen wirkenden Kräften, p mit eingeschlossen.

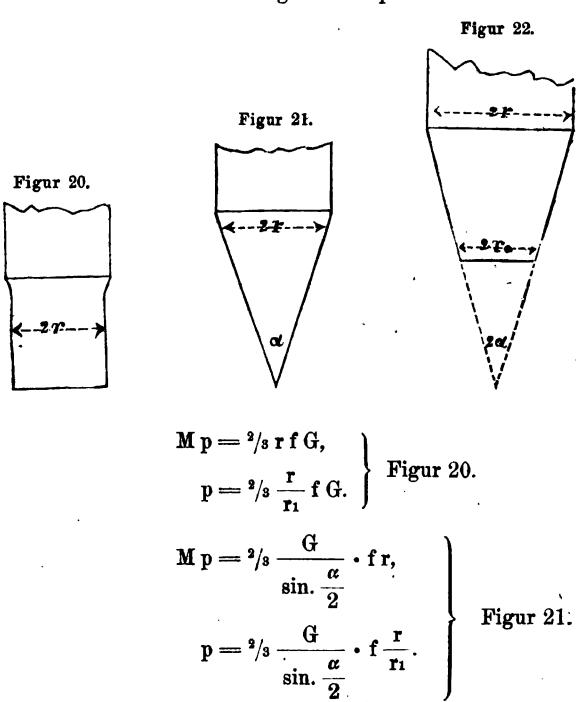
Die nachfolgende Tabelle gibt die Werthe von fan.

Koëffizienten für die Zapfenreibung.

Reibende Körper.	Zustand der Oberflächen.	Reibungsk wenn die erneuer auf gew. Art.	Schmiere
Gusseisen auf Gusseisen  = auf Bronze	geschmiert fettig geschmiert fettig geschmiert fettig geschmiert geschmiert wenig fettig geschmiert fettig	0,08 0,14 0,08 0,16 0,10 0,08 0,08 0,25 0,11 0,19	0,054 0,054 0,09 0,054 0,054

39. Die Spurzapfenreibung ist eine Art gleitender Reibung.

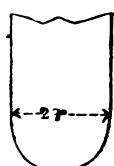
Bezeichnet Mp das zu ihrer Ueberwindung nöthige Kraftmoment, p die Kraft selbst und ri ihren Hebelarm, sowie G das Gewicht der stehenden Welle nebst Belastung, so hat man für die nachfolgenden Zapfenformen:



$$M p = \frac{2}{3} \frac{G f}{r^{2}} \left( \frac{r^{3} - r ro^{2}}{\sin \alpha} + ro^{3} \right)$$

$$p = \frac{2}{3} \frac{G f}{r^{2} r'} \left( \frac{r^{2} - r ro^{2}}{\sin \alpha} + ro^{3} \right)$$
Figur 22.

Figur 23.



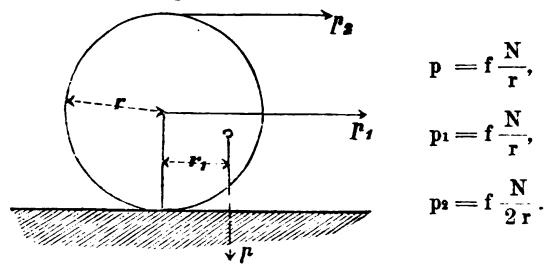
$$M p = f \frac{\pi}{2} G r,$$

$$p = f \frac{\pi}{2} G - \frac{r}{r_1}.$$
Figur 23..

40. Bei der wälzenden oder rollenden Reibung greift die zur Ueberwindung nöthige Kraft, entweder in einem beliebigen Punkte wie p, oder sie greift wie p, im Mittelpunkte

der rollenden Walze oder an deren Umfang, wie p2, an. Bezeichnet N den Normaldruck, f den Koëffizienten der rollenden Reibung, so ist:

Figur 24.



Für	Pockholz :	auf :	Eichen ist		•	•	•	f = 0.047
	Ulme auf	Eicl	hen ist .			•	•	f = 0.081,
•••	Gusseisen	auf	Gusseisen	ist	•	•	•	f = 0.047
71	Gusseisen	auf	Eisenschie	enen	•		•	f = 0.052.
-		-				•	-	

Für Fuhrwerke gilt die nachfolgende Tabelle.

Koëffizienten für die Reibungswiderstände der Bewegung für Fuhrwerke.

Das Verhältniss des horizontalen Zuges auf horizontaler Bahn zur Last beträgt ca.:

Die vorstehenden Angaben setzen einen mittleren Raddurchmesser von 4 Fuss (1,25 Meter) und eine Reifenbreite von 4—4<sup>1</sup>/<sub>2</sub> Zoll (100—120 Millim.) voraus.

Der Widerstand von Euhrwerken ist nahezu dem Raddurchmesser umgekehrt proportional.

Auf Wegen mit einer Steigung  $\frac{1}{n}$  nimmt die Zugkraft

um  $\frac{1}{n}$  der Last zu oder ab.

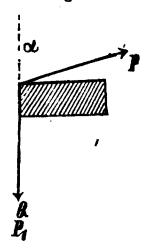
41. Die Seilreibung tritt auf, wenn ein Seil eine gewisse Last Q trägt und ganz oder theilweise um einen walzenförmigen Körper geschlungen ist.

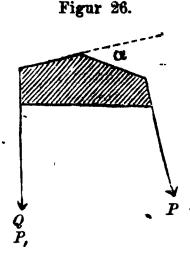
Durch die Seilreibung wird die zum Heraufziehen der Last Q erforderliche Kraft vergrössert und andererseits die Kraft, mit der Q hinabgleitet, vermindert.

Bezeichnet f den Reibungskoëffizienten, P die Kraft zum Heraufziehen, P1 die des Herabgleiten, so ist für die nachstehenden Fälle:

$$P = Q\left(1 + 2 f \sin \frac{\alpha}{2}\right),$$
  $P_1 = Q\left(1 - 2 f \sin \frac{\alpha}{2}\right).$  Figur 25.

Figur 25.



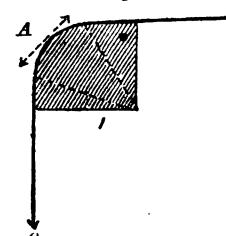


Für ein Polygon mit dem Kantenwinkel a, wenn das Seil n Seiten desselben deckt:

$$P = \left(1 + 2 \text{ f sin. } \frac{\alpha}{2}\right)^{n} Q,$$

$$P_{1} = \left(1 - 2 \text{ f sin. } \frac{\alpha}{2}\right)^{n} Q.$$
Figur 26.

Figur 27.



Für eine Walze, die auf eine Bogenlänge — A von dem Seile gedeckt ist:

$$P = 2,71828 f A Q,$$
  
 $Q = 2,71828 - f A P.$ 

Für Hanfseile und Holzzylinder kann man  $f = \frac{1}{s}$  annehmen und hat daher bei einer Deckung des Seiles von:

Die vorigen Formeln gelten auch für Ketten, die aus Ringen konstruirt sind, und für Gliederketten, sofern man den Winkel a aus der Gliedlänge I und dem Walzenhalbmesser r bestimmt.

Es ist hier:

$$1 = 2 r \sin \frac{\alpha}{2}$$

und daher:

ŀ

$$\sin \frac{\alpha}{2} = \frac{1}{2r}.$$

Daher wenn n die Anzahl der aufliegenden Kettenglieder bezeichnet:

$$P = \left(1 + \frac{fl}{r}\right)^n Q_r$$

$$\mathbf{P}_1 = \left(1 - \frac{\mathbf{f} \mathbf{1}}{\mathbf{r}}\right)^{\mathbf{n}} \mathbf{Q}.$$

Figur 28.

43. Die Steifigkeit der Seile und Ketten äussert sich dadurch, dass sich am Lastende das Seil nicht flach auf die Rolle auflegt, sondern um ein Stück o davon absteht.

Hierdurch wird der Hebelarm der Last und daher ihr Moment vergrössert.

Die Kraft zur Ueberwindung der Seilsteifigkeit ist:

$$P = \frac{r + e}{r} Q.$$

r ein Seil vom Durchmesser d ist:

$$\varrho = \frac{\mathrm{d}^2}{2}$$
.

r eine sich zugleich auf- und abwickelnde Kette ist:

$$\varrho = f \delta$$
.

x eine sich blos abwickelnde Kette:

$$e = f \frac{\delta}{2}$$

ô den Durchmesser der Kettenbolzen und f den ienten der Zapfenreibung bezeichnet. Hydraulik.

#### Lehrsatz.

 Bei eingeschlossenen flüssigen Massen ist, wenn das Eigengewicht der Masse unberücksichtigt bleibt, der normale Wanddruck pro Quadrateinheit eben so gross und von gleicher Art, wie derjenige Druck pi, welcher auf die Quadrateinheit der Angriffsfläche f ausgeübt wurde

$$\mathbf{p} = \mathbf{p}_r$$

2. Der normale Wanddruck auf ganze Flächen F: und F: verhält sich, wie der Quadratinhalt der Flächen selbst:

$$P_2: P_3 = F_2: F_3.$$

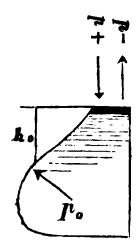
3. Der normale Wanddruck einer flüssigen Masse unter allemiger Einwirkung ihres Eigengewichtes, auf einem materiellen Punkte (kleine Fläche  $\varphi$ ), ist gleich dem Gewichte einer Flüssigkeitssäule, die zur Basis den materiellen Punkt, und zur Höhe den Niveauabstand desselben hat:

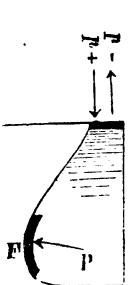
$$p_2 = \varphi h \cdot \gamma.$$

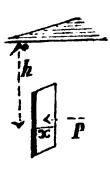
4. Der Druck auf eine ganze beliebig geformte und beliebig liegende Fläche ist dabei:

$$P = \gamma (q h + q, h, \cdot \cdot \cdot),$$
  
=  $\gamma \Sigma q h$ .

#### Lehrsatz.







5. Der auf den materiellen Punkt (kleine Fläche  $\varphi$ ) stattfindende, von der Schwerkraft und einer fremden Kraft zugleich herrührende, normale Wanddruck ist = dem Gewichte einer Flüssigkeitssäule, die zur Basis den materiellen Punkt und zur Höhe den Niveauabstand desselben hat  $\pm$  dem von der fremden Kraft (= p) pro Quadrateinheit ausgehenden Drucke, d. h.:  $p_0 = \varphi \gamma h_0 + \varphi p$ 

wobei das obere Zeichen giltig ist, wenn p drückend, und das untere, wenn p ziehend wirkt.

- 6. Der normale Wanddruck P auf eine beliebig geformte und beliebig liegende Wandfläche F ist:

$$P = \Sigma \varphi \gamma h_0 \pm F p.$$

Für eine ebene Fläche ist:

$$P = F h \gamma \pm F p$$
,

worin h den Niveauabstand des Schwerpunktes bedeutet.

7. Der normale Wanddruck einer flüssigen Masse gegen eine ebene vertikale Fläche F, ist = ihrem Horizontaldrucke und = dem Gewichte einer Flüssigkeitssäule, welche zur Basis die Fläche F, und zur Höhe den Niveauabstandh des Flächenschwerpunktes hat ± dem von einer äusser-

Lehrsatz,

lichen Kraft etwa herrührenden, auf F, lastenden Drucke, oder:

$$P = F, h \gamma \pm F, p.$$

Für p = 0 ist der Normaldruck:

$$P_{\gamma} = F_{\gamma} h_{\gamma}$$
.

8. Der Mittelpunkt des Druckes, d. h. der Angriffspunkt von P, liegt tiefer als der Schwerpunkt. Sein Niveauabstand ist:

$$s = \frac{\gamma \text{ Trägheits-M. v. } \mathbf{F}, \pm \mathbf{p} \text{ Stat.-M. v. } \mathbf{F},}{\gamma \text{ Stat.-M. von } \mathbf{F}, \pm \mathbf{p} \cdot \mathbf{F},}.$$

Für p == 0 ist der Niveauabstand des Mittelpunktes des Druckes:

$$s = \frac{\text{Trägheits-Mom. von } F_{,}}{\text{Stat.-Mom. von } F_{,}}.$$

9. Der normale Wanddruck auf den materiellen Punkt (kleine Fläche  $\varphi$ ) zerlegt sich in einen Horizontaldruck:

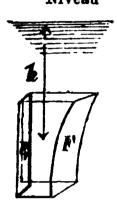
 $p_h = \varphi \gamma h_0 \sin \alpha \pm \varphi p \sin \alpha$ und in einen Vertikaldruck:

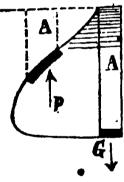
 $p_{\tau} = \varphi \gamma h_0 \cos \alpha \pm \varphi p \cos \alpha$ ,

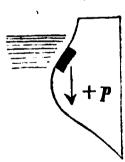
worin ho den Niveauabstand des materiellen Punktes und α den Neigungs ≮ seiner kleinen Fläche φ gegen den Horizont bedeutet. Der Vertikaldruck pv kann sowohl abwärts, wie aufwärts gerichtet sein. Im letzten Falle heisst er Auftrieb.

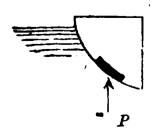
#### Lehrsatz.

Nivean









10. Der Horizontaldruck P, auf einer beliebig geformten und beliebig liegenden Wandfläche F in irgend einer Richtung xx ist = dem Drucke auf ihrer Vertikalprojektion F, in Richtung xx.

Bedeutet h den Niveauabstand des Schwerpunktes von F, und p den etwa vorhandenen von fremden Kräften herrührenden Druck pro 

Einheit, so ist

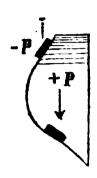
$$P_r = F_r h \gamma \pm p F_r$$
.

11. Der Vertikaldruck einer flüssigen Masse auf eine beliebig geformte und beliebig liegende Wandfläche ist gleich dem Gewichte einer darüber stehenden, bis ins Niveau reichenden Flüssigkeitssäule ± dem auf der Wandfläche etwa lastenden fremden Drucke oder

$$P = \gamma \cdot \text{K\"{o}rper A}.$$

Bei den nach dem Innern der Flüssigkeit geneigten Wandflächen geht der Vertikaldruck von unten nach oben, und ist hier Auftrieb = — P. Bei den auswärts geneigten Flächen geht P abwärts und ist hier Niederdruck = + P.

#### Lehrsatz.

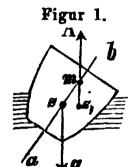


Niederdruck oder Auftrieb.

13. Der Auftrieb gegen einen schwimmenden Körper ist — dem Gewichte des durch den Körper verdrängten Wassers.

Fläche ist der resultirende Vertikaldruck entweder + P oder - P. d. h. entweder

12. Bei einer mehrfach gekrümmten



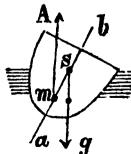
- 14. Der Auftrieb hat seinen Angriffspunkt im Schwerpunkte der verdrängten Wassermasse.
- 15. Wird ein schwimmender Körper aus der Gleichgewichtslage gebracht, so wird die Axe ab von dem Eigengewicht g des Körpers und von dem Auftriebe A in 2 verschiedenen Punkten s und m ergriffen. Beide Kräfte bilden einen Drehzwilling (Kräftepaar) und drehen daher die in eine schiefe Lage gebrachte Axe ab weiter.

Liegt m, das sogen. Metacentrum, über dem Schwerpunkt s, so erfolgt die Drehung in der Figur 1 von rechts nach links und der Körper kommt wieder in die Gleichgewichtslage.

Er schwimmt mit Stabilität und es wird dieselbe um so grösser — je grösser der Abstand s m des Metacentrums vom Schwerpunkte ist.

Fällt das Metacentrum m Fig. 2 unter den Schwerpunkt s, so dreht das Kräftepaar A g die Axe ab nach links und der schwimmende Körper kantet um.

Figur 2.



#### Lehrsatz.

16. Ist G das Gewicht eines unter Wasser getauchten Körpers, P der Auftrieb,  $\gamma$  das Eigengewicht des Wassers  $\gamma$ , jenes des Körpers, so ist

$$\frac{\gamma_{\prime}}{\gamma}=\frac{G}{P},$$

und das specifische Gewicht des Körpers

$$\mathbf{E} = \frac{\mathbf{absolutes} \ \mathbf{Gewicht}}{\mathbf{Gewichtsverlust} \ \mathbf{im} \ \mathbf{Wasser}}.$$

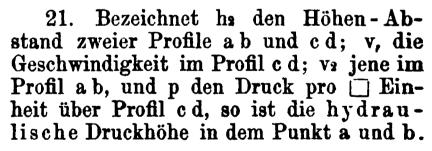
- 17. In kommunicirenden Röhren verhalten sich die Höhen verschiedener Flüssigkeiten umgekehrt wie die specifischen Gewichte.
- 18. Zur Bestimmung der Wanddicke von Röhren dient die folgende Tabelle. Darin bedeutet
  - of die Wanddicke,
  - d den inneren Durchmesser,
  - n den Wanddruck in Atmosphären.

Material.	Rohrstärke δ in Centimetern.		
Eisenblech	$\delta = 0.00086 \text{ nd} + 0.30.$		
Gusseisen	$\delta = 0.00238 \text{ nd} + 0.85.$		
Kupfer	$\delta = 0.00148 \text{ nd} + 0.40.$		
Blei	$\delta = 0.00242 \text{ nd} + 0.50.$		
Zink	$\delta = 0.00507 \text{ nd} + 0.40.$		
Holz	$\delta = 0.03230 \text{ nd} + 2.70.$		
natürliche Steine	$\delta = 0.03690 \text{ nd} + 3.00.$		
künstliche Steine	$\delta = 0.05380 \text{ nd} + 4.00.$		

Wasser und Gasleitungsröhren wurde mit 10 Atmosphären Druck geprüft, und hat man daher hier n=10 zu setzen.

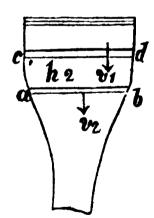
#### Lehrsatz.

- 19. Lastet auf einer Flüssigkeit ein fremder nicht von ihrem Eigengewicht herrührender Druck p pro Einheit, und ist  $\gamma$  das Eigengewicht der Flüssigkeit, so ist  $\frac{p}{\gamma}$  die hydrostatische Druck-höhe von p, d. h. der Druck p kann durch eine Flüssigkeitssäule von der Höhe  $\frac{p}{\gamma}$  ersetzt werden.
- 20. Der Wanddruck des fliessenden Wassers ist kleiner als der des stillstehenden. Man nennt den Letztern den hydrostatischen, den Erstern den hydraulischen Druck.

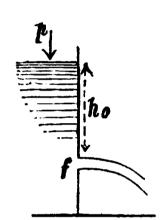


$$= \frac{p}{r} + h_2 - \left(\frac{v_2^2}{2g} - \frac{v_1^2}{2g}\right)$$

Man nennt  $\frac{v_2^2}{2g}$  und  $\frac{v_2^2}{2g}$  die Geschwindigkeitshöhen zu den Geschwindigkeiten va und v. und kann daher behaupten, dass die hydraulische Druckhöhe von irgend einer Stelle der Wandung gleich



Lehrsatz.



ist der hydrostatischen Druckhöhe  $\frac{p}{j'}+h_2$ , vermindert um die Differenz der Geschwindigkeitshöhen das Wasser an dieser und an der Eintrittsstelle.

22. Beim Ausfluss des Wassers treten verschiedene Bewegungshindernisse, wie Reibung, Kontraktion etc. ein. Man nennt die Ausflussgeschwindigkeit, welche ohne jene Hindernisse vorhanden sein müsste, die theoretische Ausflussgeschwin-digkeit im Gegensatze zur wahren. Bezeichnet ho den Niveauabstand einer kleinen Ausflussöffnung, p den von äusserlichen Kräften etwa herrührenden Druck pro Einheit, c die Geschwindigkeit des zufliessenden Wassers, so ist die theoretische Ausflussgeschwindigkeit:

$$v_t = \sqrt{\frac{2 g (h_0 + \frac{c^2}{2 g} \pm \frac{p}{\gamma})}{}}.$$

Für p und e = o ist

$$v_e = \sqrt{2 g h_0},$$

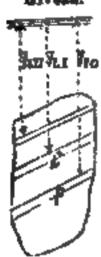
d. h. die Ausflussgeschwindigkeit vt ist ebenso gross, als wenn das Wasser aus der Höhe ho herabgefallen wäre. Diese Höhe, die also die Geschwindigkeit vt erzeugt, nennt man die Geschwindigkeitshöhe zu vt (vgl. 18) und es ist:

$$h_0 = \frac{v t^2}{2 g}$$

Figur.

Lehreatz.

Hivean.



23. Die theoretische Ausflussi für eine Oeffnung von der Gröss materiellen Punktes (kleine Fläche

Dieselbe ist für einen horizon unendlich schmalen Streifen vom Fli Inbalt f

$$W = f v_1 = f \sqrt{2g h_0}.$$

Für eine ganze aus den St f, f,, f,,, · · · · bestehende grössere nung ist:

wonach die Berechnung der theoret. Ausflussmenge für beliebig geformte dungen erfolgen kann.

24. Aus der theoretischen Ausmenge, die für verschiedene Oeffn in Tabelle 1 berechnet ist, ergibdie wahre Ausflussmenge 33 durch tiplikation mit gewissen Erfahrzahlen k, die man Ausflusskoëffiz nennt, und die in Tabelle 2 zusan gestellt sind.

Es ist immer

und die mittle wahre Ausflussgeschw keit durch eine Oeffnung vom Quersch

$$v = \frac{\mathfrak{B}}{F}$$

#### , Bewegung des Wassers in Flüssen und Kanälen.

Bedeutet t die mittle Tiefe, also

$$t = \frac{Profilfläche}{benetzten Umfang} = \frac{F}{h},$$

a das relative Gefälle pro Längeneinheit,

v die mittle Geschwindigkeit in einem Profil, so ist nach Brahm

$$v = 90.9 \sqrt{\alpha t},$$

nach Edelwein

$$v = -0.1057 + \sqrt{0.01118 + 8715.6 \alpha t}$$

nach Prony

$$v = -0.2230 + \sqrt{0.0508 + 10301} \alpha t$$

und die Wassermenge des Stroms oder des Kanals

$$\mathfrak{M} = \mathbf{F} \cdot \mathbf{v}$$
.

Aus den Messungen von Humphrey & Abbot am Mississippi hat man neuerdings folgende Formen abgeleitet.

Es bedeutet darin:

a den Flächeninhalt des Wasserprofils,

p den benetzten Umfang,

 $J = \frac{h}{l}$  das Gefälle pro Längeneinheit,

W die Breite des Wasserspiegels,

$$R_{\prime} = \frac{a}{p + W}$$
 and  $R = \frac{a}{p}$ ,

n den Rauhheitskoëffizienten, die Längen in Metermass gemessen.

#### Bewegung des Wassers in Plüssen und Kanälen.

rmel von Humphrey & Abbot, abgekürzt durch rebenau:

$$v = 8.32 \sqrt{R}, \sqrt[4]{J}$$

rmel von Bazin:

$$\tau = \sqrt{\frac{RJ}{\alpha + \frac{\beta}{R}}}.$$

in ist

	OC.	β
für glatte Wände	0,0015	0,0000045,
für rauhe Wände	0,00019	0,0000133,
für Bruchsteinwände	0.00024	0.0000600.
får Erdwände	0,00028	0,0003500.

rmel von Gaukler:

. wenn J > 0.0007

$$\sqrt{v} = \alpha \sqrt[3]{R} \sqrt[4]{J}$$

. wenn J < 0,0007 
$$\sqrt[4]{v} - \beta \sqrt[4]{\overline{R}} \sqrt[4]{J}.$$

in ist bei Kanalen für Wande

	et		β	
Quadern	8,5 bis	10,0	8,5 bis	9,0,
öhnlichem Mauerwerk	7,6 ,,	8,5	8,0 ,,	8,5,
öhnlicher Sohle, Erde	6,8 ,,	7,6	7,7 ,,	8,0,
: Erde ohne Pflanzen	5.7 ,,	6,7	7,0 ,,	7,7,
d. mit Pflanzen	5.0 ,,	5,7	6,6 ,,	7,0,
Flüsse	5.0 "	5.7	6.4 ,,	<b>7.0</b> .

#### Bewegung des Wassers in Flüssen und Kan

4) Formel von Hagen:

$$\mathbf{v} = 2{,}425 \,\sqrt{\mathbf{R}} \,\sqrt[6]{\mathbf{J}}.$$

5) Formel von Ganguillets & Kutter

$$\mathbf{v} = \left(\frac{\mathbf{Z}}{1 + \sqrt[4]{R}}\right) \sqrt{R} \mathbf{J}.$$

Darin ist

يت

t

$$\blacksquare = a + \frac{1}{n} + \frac{m}{J}.$$

$$\mathbf{x} = (\mathbf{a} + \frac{\mathbf{m}}{\mathbf{J}}) \mathbf{n}$$

$$m = 0.00155$$
,

$$l = 1,00$$

n == 0,008 bis 0,04, je nach dem Grade der benetzten Umfanges.

# Tafel I der theoretischen Wassermenge bei Bodendeckel und Seitenöffnungen.

Es bedeutet:

g die Beschleunigung der Schwerkraft und ist, wenn nach Metermaass gerechnet wird,

$$g = 9,8088,$$

wenn nach preuss. Fussmaass

$$g = 31,2528;$$

F den Inhalt der Oeffnung;

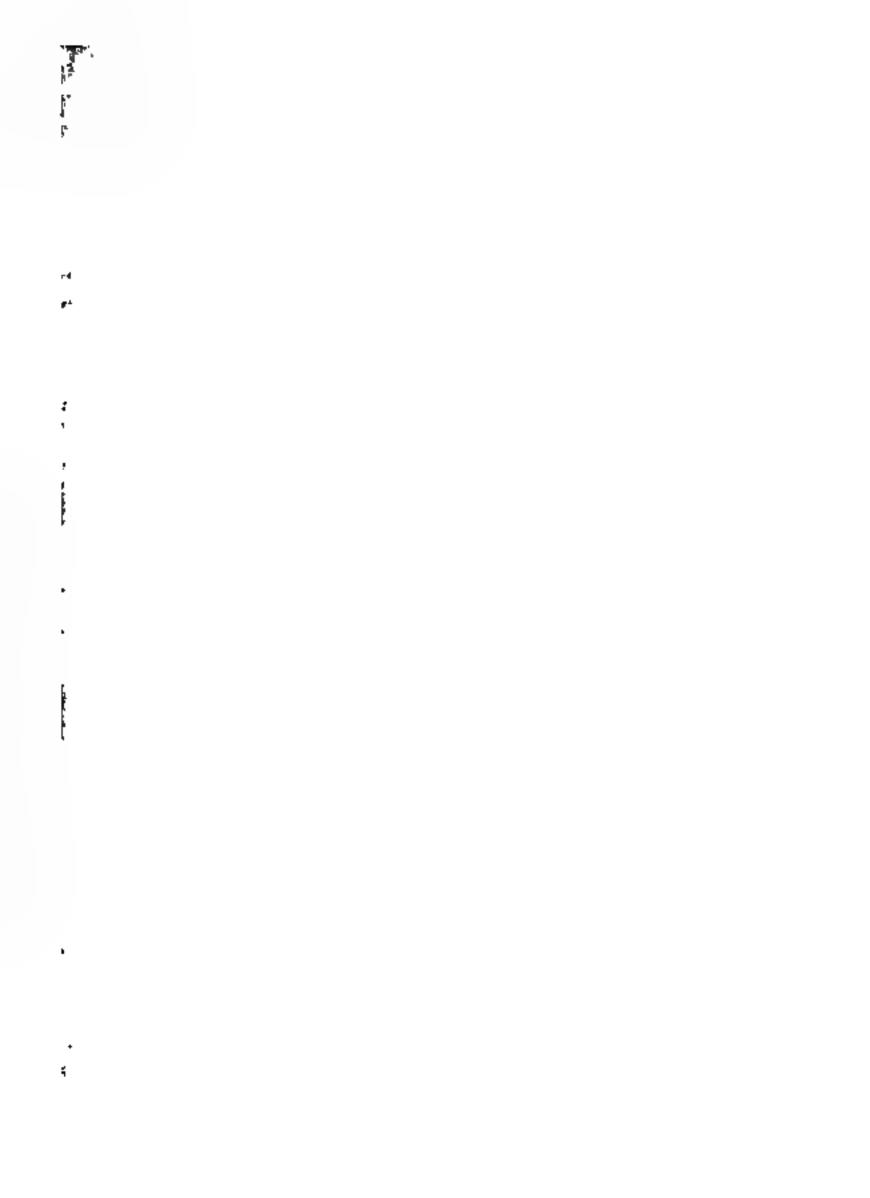
O den Schwerpunkt derselben;

W die aussliessende theoretische Wassermenge pro Sekunde.

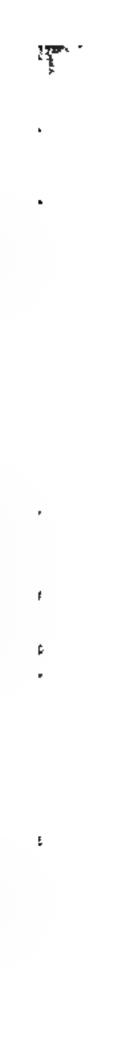
Die mittle Ausflussgeschwindigkeit ist stets =  $\frac{W}{F}$ .

Theoretische Wassermenge Ausfluss in die freie Luft	Form der Oeffnung.
$W_{} = {}^{2}/_{3} b h \sqrt{2} g h$ $= {}^{9}/_{3} b h^{2}/_{2} \sqrt{2} g.$	
$W_{\angle} = \frac{9}{3} b h \sqrt{2} \overline{g} h$ $= \frac{9}{3} b h^{3/2} \sqrt{2} g.$	
$W_{\sim} = \frac{4}{15} b h \sqrt{2 g l}$ = $\frac{4}{15} b h^{3/3} \sqrt{2 g}$	
$W_V = \frac{3}{15} (2 B + 3 b) h$ = $\frac{3}{15} (2 B + 3 b) h^3$	

Form der Ceffaung.	Theoretische Wassermenge W, Ausfluss in die freie Euft.
	$W_{\downarrow} = \sqrt{2} \overline{g} \overline{r}^{6}$ $= r^{4/2} \sqrt{2} \overline{g}.$
	$W_{\Box} = \frac{1}{2} s b \sqrt{2} g (\sqrt{h^3} - \sqrt{h}, 3)$ = $\frac{2}{3} b (h^{3/3} - h, 3/3) \sqrt{2} g$ .
	$W_{\angle \prime} = {}^{2}/_{3} \text{ b } \sqrt{2} \text{ g } (\sqrt{\mathbf{h}^{3}} - \sqrt{\mathbf{h}^{3}})$ $= {}^{2}/_{3} \text{ b } (\mathbf{h}^{3}/_{3} - \mathbf{h}^{3}/_{3}) \sqrt{2} \text{ g}.$
	$W_{\bigtriangledown} = \frac{2 h^{1/2} - 5 h h^{1/2} + 3 h^{1/2}}{15 (h - h)}.$



# der Oeffnung. $W_{\odot} = \frac{r^2 \pi}{2} \sqrt{2} g h, (1 - \frac{r^2}{32 h,^2} + \frac{1}{h, \pi}).$ $W_{c} = \frac{r^2 \pi}{2} \sqrt{2} g h \left(1 - \frac{r^2}{32 h^2} - \frac{1}{h \pi}\right).$ $W_0 = \frac{\mathbf{r}^2 \pi}{4} \sqrt{2g} \, \mathbf{h}, (1 - \frac{\mathbf{r}^2}{32 \, \mathbf{h}^2} + \frac{1}{\mathbf{h}^2}).$ ... W 😅 .



Form der Oeffung. Theoretische Wassermenge W, Ausfluss in die freie Luft.

$$W = W_{\triangle} + W_{>}$$
annähernd:
$$= \frac{b^2}{2} \sqrt{2 g (h_r + \frac{b}{2})}.$$

$$W_{=} = (1 - \frac{a^3}{96 b^3}) a b \sqrt{2} g h,$$
annähernd:
 $= a b \sqrt{2 g h}.$ 

W annähernd: =  $\mathbf{F} \sqrt{2 g \mathbf{b}}$ .

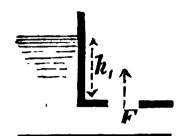


 $W = F \sqrt{2g} \hat{h}_{r}.$ 

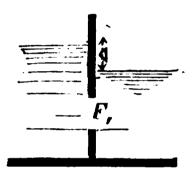
, -

#### Lage der Oeffnung.

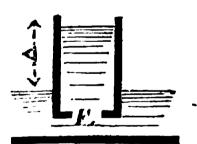
# Theoretische Wassermenge W,, Ausfluss unter Wasser.



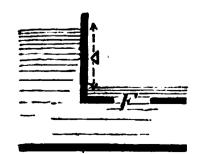
$$W = F \sqrt{2g h_{i}}.$$



$$W_{\prime} = F \sqrt{2g} \triangle.$$



$$W_{\prime} = F \sqrt{2 g \triangle}$$
.



$$W_{\prime} = F \sqrt{2 g \triangle}$$
.

#### iago Joffnung.

#### Theoretische Wassermonge W.,, Ausfluss unter Wasser.



$$W_{,,} = W_{,} + W_{,}$$

$$= F_{,} \sqrt{2 g \triangle} + W_{,}$$

$$= F_{,} \sqrt{2 g \triangle} + F \sqrt{2 g h_{,}}.$$



$$W_{,\prime\prime} = W_{,\prime} + W_{,\prime\prime}, \text{ oder } + W_{,\prime\prime}$$

$$= F_{,\prime} \sqrt{2g \triangle} + \frac{2}{3} b \triangle \sqrt{2g \triangle},$$
oder
$$= F_{,\prime} \sqrt{2g \triangle} + \frac{2}{3} (2B + 3b) \triangle \frac{2}{3} \sqrt{2g}.$$

# Tafel II zur Korrektion der theoretischen Wassermenge in die wahre.

#### A. Oeffnungen ohne Einlauf, Mundstück oder Auslauf.

#### Es bedeutet:

- W die theoretische Wassermenge beim Ausfluss in die freie Luft.
- W, die theoretische Wassermenge beim Ausfluss unter Wasser.
- W,, die theoretische Wassermenge beim Ausfluss halb unter Wasser, halb in die Luft.
- k den Korrektions-Koëffizienten für ganze Oeffnungen.
- k, jenen für Wandeinschnitte.
- 233 die wahre Wassermenge.
- den scharfkantigen Theil der Oeffnung.
- den kantenlosen Theil der Oeffnung.

0ei	Oeffnungen		hne Mund	lstück un	nd Einlau	ohne Mundstück und Einlauf W == k W.	W.
Wenn	¥	ist bei O	effnungsh	öhen in ]	k ist bei Oeffnungshöhen in Metern von:		Wenn
in Metern.	0,2.	0,1.	0,05.	0,03.	0,02.	0,01.	in Metern.
0,005	!	[			!	0,712	0,005
0,01	-		0,619	0,657	0,667	0,704	0,01
0,05	0.597	0,611	0.628	0,642	0,659	0,679	0,05
0,1	0,598	0,614	0,631	0,637	0,654	0,666	0,1
0,0	0.604	0,617	0,628	0.630	0,640	0,644	0,5
1,0	0,605	0,615	0,626	0,628	0,633	0,632	1,0
2,0	0,601	0,607	0,613	0,612	0,612	0,611	2,0
8,0	0,601	0,603	909'0	0,608	0,610	609,0	3,0
		1		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			

Form der Oeffnung.	Wassermenge 28.
	900 1 10× 1 707
	23 = 1,125 k W.
	$\mathfrak{W} = 1,072 \text{ k W}.$
	1
	$\mathfrak{W}=1,035 \text{ k W}.$
p = Umfang der Oeffnung.	Für 1, eckiges Profil,
n = kantenloser Theil.	$\mathfrak{W} = (1 + 0.143 \frac{n}{p}) \text{ k W.}$ $\text{Für 2, rundes Profil,}$ $\mathfrak{W} = (1 + 0.128 \frac{n}{p}) \text{ k W.}$

n = kantenloser Theil.

Die Druckhöhen h, sind im stillen Wasser zu messer	Die	Druckhöhen	h.	sind	im	stillen	Wasser	zu	messer
--	-----	------------	----	------	----	---------	--------	----	--------

Oei	Oeffnungen		ohne Mundstück und Einlauf B = kW.	lstück ur	nd Einlau	ıf 338 — k	. W.
Wenn	<b></b>	ist bei O	k ist bei Oeffnungshöhen in Metern von:	öhen in l	Metern vo	, :uo	Wenn
in Metern.	0.2.	0,1.	0,1. 0,05.	0,03.	0,02.	0,01.	in Metern.
0,005	-	!		1		0,712	0,005
0,01	1	; !	0,619	0,657	0,667	0,704	0,01
0,05	0,597	0,611	0,628	0,642	0,659	0,679	0,05
0,1	0,598	0,614	0,631	0,637	0,654	999,0	0,1
0,5	0,604	0,617	0,628	0.630	0,640	0,644	0,5
1,0	0,605	0,615	0,626	0.628	0,633	0,632	1,0
2,0	0,601	0,607	0,613	0,612	0,612	0,611	2,0
3,0	0,601	0,603	909'0	0,608	0,610	609,0	3,0

Form der Oeffnung.	Wassermenge 29.
	₩ == 1,125 k W.
	$\mathfrak{W}=1,072~\mathrm{k~W}.$
	•
	₩ = 1,035 k W.
	·
p = Umfang der Oeffnung.	Für 1, eckiges Profil, $\mathfrak{W} = (1 + 0.143 - n) \text{ k W}.$

n = kantenloser Theil.

 $\mathfrak{W} = (1 + 0.143 \frac{n}{p}) \text{ k W.}$  Für 2, rundes Profil,  $\mathfrak{W} = (1 + 0.128 \frac{n}{p}) \text{ k W.}$ 

28 == 1,125 k, W.

ođer

23 - 1,072 k, W.

oder

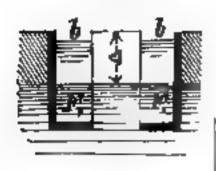


28 = 1,125 k, W.

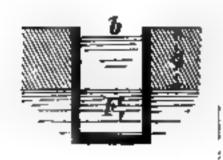


2B = 1,125 k W, + 1,125 k, W = 1,125 [kF, $\sqrt{2g}$  \(\triangle + k, \frac{1}{6}b \(\triangle \sqrt{2g}\)] Form der Oeffnung.

#### Wassermenge 28.



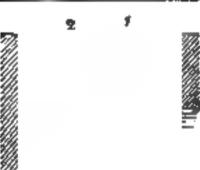
23 = 1,072 kW, + 1,125 k, W  
= 1,072 kF, 
$$\sqrt{2g}$$
  $\triangle$   
+ 1,125 k,  $^2$ /s b  $\triangle \sqrt{2g}$   $\triangle$ .



$$\mathfrak{W} = 1,085 \text{ kW}, +1,072 \text{ k, W}$$

$$= 1,035 \text{ kF}, \sqrt{2 \text{ g} \triangle}$$

$$+ 1,072 \text{ k, } {}^{2}/{}_{3} \text{ b} \triangle \sqrt{2 \text{ g} \triangle}.$$



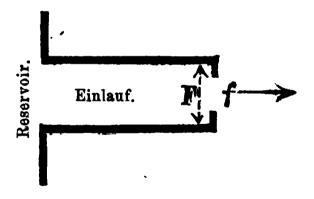
$$\mathfrak{W} = \mathbb{W}_n$$
 for 1,  $\mathfrak{W} = \mathbb{W}$  for 2.



$$28 = 1.25 \text{ kW}, + \text{W}$$
= 1.125 k F,  $\sqrt{2}$  g  $\triangle$ 
+  $\sqrt{2}$  g  $\triangle$ .

Form der Oeffnung.	Wassermenge 28.
<b>b</b>	$\mathfrak{B} = 1.035 \text{ kW}, + \text{W}$ $= 1.035 \text{ kV} 2 \text{ g} \triangle \cdot \text{F},$ $+ 2/3 \text{ b} \triangle \sqrt{2 \text{ g} \triangle}.$

### B. Oeffnungen mit Einlauf.



Es bedeutet:

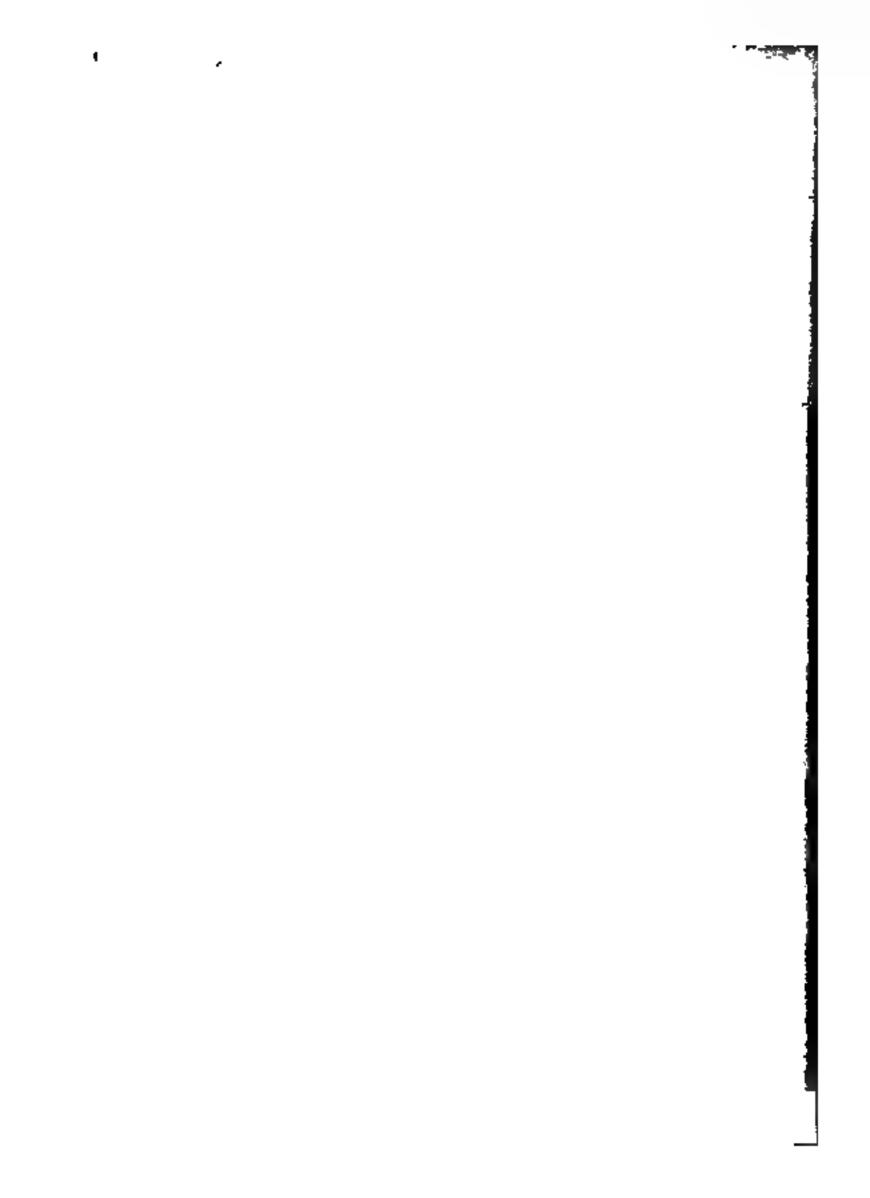
28 die wahre Wassermenge, wenn kein Einlauf vorhanden wäre;

W die wahre Wassermenge mit Einlauf;

F das Wasserprofil des Einlaufs;

f das Wasserprofil der Oeffnung.

$$n=rac{f}{F}$$





Mundstück- weite. Centimeter.	Wassermenge 28 aus cylindrischen Xundstücken. (Kurze Ansatzröhre.)
1 2 3 4	$\mathfrak{W} = 0.843  \text{W},$ $\mathfrak{W} = 0.832  \text{W},$ $\mathfrak{W} = 0.821  \text{W},$ $\mathfrak{W} = 0.810  \text{W}.$
Convergenz- Winkel	Wassermenge 23 aus konischen Mundstücken. (Kurze Ansatzröhre.)
4 Grad  8 ,,  10 ,.  12 ,,  14 ,,  20 ,,  24 ,,  30 ,,  35 ,,  40 ,,	$\mathfrak{W} = 0.905  \text{W},$ $\mathfrak{W} = 0.937  \text{W},$ $\mathfrak{W} = 0.943  \text{W},$ $\mathfrak{W} = 0.946  \text{W},$ $\mathfrak{W} = 0.943  \text{W},$ $\mathfrak{W} = 0.930  \text{W},$ $\mathfrak{W} = 0.921  \text{W},$ $\mathfrak{W} = 0.910  \text{W},$ $\mathfrak{W} = 0.894  \text{W},$ $\mathfrak{W} = 0.882  \text{W},$ $\mathfrak{W} = 0.870  \text{W}.$

Befindet sich vor den Mündungen ein Einlauf, der nicht wenigstens 4 mal breiter ist, als die Mündung, so ist

 $\mathfrak{W} = (1 + 0.102 \,\mathrm{n} + 0.067 \,\mathrm{n}^2 + 0.046 \,\mathrm{n}^3) \,\mathrm{k} \,\mathrm{W}.$ 

# D. Oeffnungen mit Mundstück und Einlauf.

(Schützöffnungen.)

#### Es bedeutet:

W die wahre Wassermenge; W die theoretische.

Schützöffnung.	Neigungs- Winkel α	Wassermenge 23.			
	40 45 50 55 60 α	$\mathfrak{W} = 0.83 \text{ W},$ $\mathfrak{W} = 0.81 \text{ W},$ $\mathfrak{W} = 0.79 \text{ W},$ $\mathfrak{W} = 0.76 \text{ W},$ $\mathfrak{W} = 0.74 \text{ W},$ $\mathfrak{W} = (1 - 0.0043  a^0) \text{ W}.$			
	rechne	eht der Schütz vertikal, so be- e man die Wassermenge ganz s ob kein Auslauf (Gerinne) vor-			

handen wäre. Ist jedoch bei

## Tafel zur Berechnung der Rohrleitungen.

#### Es bedeutet:

```
H das ganze Gefälle;
h den Gefällverlust beim Eintritt des Wassers in die Leitung;
h1 ,,
                 in die Leitung selbst;
                   bei Kniestücken;
h2 ,,
hs ,,
                   bei Krümmungen;
                    bei Verengungen;
h_0 = H - h_1 - h_2 - h_3 - h_4 das übrig bleibende wirk-
       same Gefälle;
L die Länge der Leitung;
U den inneren Umfang des Rohres;
v die wahre Geschwindigkeit;
28 die wahre Wassermenge pro Sekunde;
β den Krümmungswinkel;
F und F, die Profile bei plötzlichen Verengungen;
ζζ, ζ<sub>2</sub> ζ<sub>3</sub> ζ<sub>4</sub> Koëffizienten;
W die theoretische Wassermenge pro Sekunde;
k den Ausflusskoëffizienten.
```

Man rechnet nach folgenden Gleichungen:

$$h_0 = H - (h + h, + h_2 + h_3 + h_4)$$
.

$$b_0 = \left(1 + \zeta + \zeta, L \frac{U}{F} + \zeta_3 + \zeta_3 \frac{\beta}{\pi} + \zeta_4\right) \frac{v^4}{2\,g}.$$

ĊΊ

für rektangulären Querschnitt des Rohres ist W = ab V 2 g H

φ

Für gerade und lange Leitungen kann man, wenn darin keine Hähne, Ventile etc. vorkommen:

hs = 0 hs = 0 ht = 0 setzen und hat dann einfach

$$h_0 = H - (h + h_1), oder$$

$$h_0 = \left(1 + \zeta + \zeta, L \frac{U}{T}\right) \frac{v^3}{2g}.$$

 $\infty$ 

$$\frac{\sqrt{2 \, \text{gho}}}{\sqrt{1+\zeta+\zeta, L} \, \frac{\overline{U}}{\overline{F}}}$$

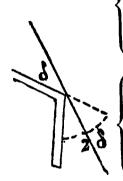
Da gemeinhin & sehr klein gegen ¢,, so hat man auch:

$$h_0 = \left(1 + \xi, L \frac{U}{F}\right) \frac{v^2}{2g}$$
 and  $v = \frac{\sqrt{2gh_0}}{1/\sqrt{1 + \xi + 1}}$ 

In diesen Gleichungen ist:

#### Figur.

#### Formel.



$$\begin{cases} h = \zeta \frac{v^2}{2 g} \text{ und } \zeta = \frac{1}{k^2} - 1. \\ h, = \zeta, L \frac{U}{F} \cdot \frac{v^2}{2 g} \text{ und} \\ \zeta, = 0.0035975 + \frac{0.00237775}{\sqrt{v}}. \end{cases}$$

 $h_2 = \zeta_2 \frac{v^2}{2 g}$  und  $\zeta_2 = 0.9457 \sin \delta^2 + 2.047 \sin \delta^4.$ 

$$h_8 = \zeta_8 \frac{\beta}{\pi} \cdot \frac{v^2}{2 g} \text{ und}$$

$$\zeta_3 = 0.131 + 1.847 \left(\frac{\mathbf{r}}{\mathbf{R}}\right)^{7/2}$$

für kreisförmigen Querschnitt.

$$\zeta_8 = 0.124 + 3.104 \left(\frac{r}{R}\right)^7$$

für rechteckigen Querschnitt.

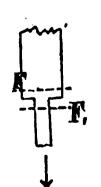
$$h_4 = \zeta_4 \frac{v^2}{2g},$$

$$\zeta_4 = \left(\frac{\mathbf{F}}{\mathbf{k}_{tt}\mathbf{F}_t} - 1\right)^2,$$

wobei k,, den Kontraktions-Koëffizienten bezeichnet.

R = Krümmungshalbmesser.

r = halbe Rohrweite.



Werthe des Koëffizienten \$1.

#### Werthe des

1								l	n iua Rohr.
F,	Ğ4	F F,	Ç4	F,	<b>ζ</b> 4	Stell- hõhe	Ğ4	Stell-	ζ <u>4</u>
0,1	231,7	0.1	225,9	0,1	198,00	7/e	97,8	ő	0,05
0,2	50,99	0,2	47,77	0,2	44,5	6/6	17,0	10	0,81
0,3	19,78	0,8	17,50	0,3	17,8	6/g	5,52	15	0,88
0,4	9,612	0,4	7,801	0,4	8,12	4/8	2,06	20	1,84
0,5	5,256	0,5	3,753	0,5	4,02	*/e	0,81	25	3,45
0,6	3,077	0,6	1,796	0,6	2,08	9/8	0,26	30	9,15
0,7	1,876	0,7	0,797	0,7	0,95	1/8	0,07	35	11,2
9,8	1,169	0,8	0,290	0,8	0,39	-0	0,00	40	20,7
0,9	0,784	0,9	0,060	0,9	0,09	-		45	41,0
1,0	0,080	1,0	0,000	1,0	0,00	_	<u> </u>	50	95,3
_ '	-	- 1	—	-	_		_	55	275,0
₩	! -	_	·			<u> </u>		67	œ
<b>'</b>		¦	-	_	_	—	_	-	_
		<b>-</b>	<u></u>	_	-			-	–

Koëffizienten ζ4.

Hahn im Rohr.		Drehklappe im Rohr.		Drehklappe im Rohr.		F.		<u> </u>
Stell-	ζ4	Stell-	ζ4	Stell-	54	Oeff- nungs-	₹4	\$ **
о 5	0,05	0 5	0,28	0 5	0,24	15	90,0	.
10	0,29	10	0,45	10	0,52	20	62,0	
15	0,75	15	0,77	15	0,90	25	42,0	1,645
20	1,56	20	1,34	20	1,54	30	30,0	্ছ দ্ৰ
25	3,10	25	2,16	25	2,51	35	20,0	
30	5,47	30	3,54	30	3,91	40	14,0	7,
35	9,68	35	5,72	35	6,22	45	9,5	
40	17,3	40	9,27	40	10,8	50	6,6	wenig
45	32,2	45	15,07	45	18,7	55	4,6	veräi bis 1
<b>50</b>	52,6	50	24,9	50	32,6	60	3,2	ind.
<b>55</b>	106,0	55	42,7	55	58,8	65	2,3	erlic
60	206,0	60	77,7	60	118,0	70	1,7	nderlich, im
65	486,0	65	158,0	65	256,0			
82	œ	70	368,0	70	751,0			Mittel

#### Stoss des Wassers.

#### 1) Durch einen Wasserstrahl.

Bezeichnet

P den Stoss oder hydraulischen Druck eines Wasserstrahles gegen eine Fläche in Kilogr.,

F den Querschnitt des Strahles in Quadr.-Metern,

▼ die Geschwindigkeit des Wassers in Metern pro Sek.,

c die Geschwindigkeit, mit welcher sich die Fläche in der Richtung des Wasserstrahles bewegt, in Metern pro Sek.

Q die Wassermenge, welche pro Sek. zum Stosse gelangt,

in Cub.-Metern,

y das Gewicht eines Cub.-Meter Wasser in Kilogr., so hat man:

a) Für den Stoss normal gegen eine ebene Fläche:

$$P = \frac{v - c}{g} Q \gamma,$$

und wenn die Fläche in Ruhe ist:

$$P = 2 \frac{\mathbf{v}^2}{2g} \mathbf{F} \gamma = 2 \mathbf{F} \mathbf{h} \gamma.$$

b) Für den Stoss gegen eine hohle Fläche, durch welche die Richtung des Strahles in die entgegengesetzte verwandelt wird:

$$P = 2 \frac{\mathbf{v} - \mathbf{c}}{\mathbf{g}} \mathbf{Q} \gamma,$$

und wenn die Fläche in Ruhe ist:

$$P = 4 \frac{v^2}{2 g} Q \gamma = 4 F h \gamma.$$

c) Die Leistung L = P c des Stosses ist ein Maximum, wenn  $c = \frac{v}{2}$ , und ist alsdann:

beim Normalstosse gegen eine ebene Fläche:

$$L = \frac{1}{2} \frac{v^2}{2 g} Q \gamma = \frac{1}{2} Q h \gamma$$
,

beim Stosse gegen eine hohle Fläche, welche den Strahl in die entgegengesetzte Richtung umbiegt:

$$L = \frac{\mathbf{v^2}}{2g} \ \mathbf{Q} \ \gamma = \mathbf{Q} \ \mathbf{h} \ \gamma.$$

2) Stoss des unbegrenzten Wassers.

Bezeichnet

F den Querschnitt der die Wirkung des Wassers aufnehmenden Fläche in Quadr.-Metern,

v die relative Geschwindigkeit des Wassers und des Querschnitts in Metern pro Sek.,

P den gegen die Fläche ausgeübten Druck in Kilogr.,

y das Gewicht eines Cub.-Meter Wasser,

k einen von der Form der Fläche abhängigen Koëffizienten,

so hat man

$$P = k \frac{v^2}{2 g} F \gamma.$$

Für eine dünne unbewegliche Platte, welche senkrecht gegen die Richtung der Strömung gehalten wird, ist:

$$k = 1,86,$$

bewegt sich aber die Platte in ruhendem Wasser, so ist:

$$k = 1,25.$$

Für einen prismatischen Körper hat man:

bei der relativen Länge ... 
$$\frac{L}{\sqrt{F}} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 48 & 1.35 & 1.33 \end{vmatrix}$$
 wenn der Körper unbeweglich ...  $k = \begin{vmatrix} 1.48 & 1.35 & 1.33 \\ 1.38 & 1.38 & 1.33 & 1.33 \end{vmatrix}$  wenn der Körper sich in ruhendem Wasser bewegt ...  $k = \begin{vmatrix} 1.28 & 1.30 & 1.33 \\ 1.30 & 1.33$ 

r ein Prisma, welches nur zum Theil in Wasser ucht ist, und dessen Länge gleich der 5- bis 6fachen ist: k = 1.00,

t sich am Vordertheil des schwimmenden Prisma's schärfung, so hat man:

The eine Zuschärfung von  $\begin{vmatrix} 156 & 60 & 18 \\ k = \begin{vmatrix} 0.96 & 0.44 & 0.40 \end{vmatrix}$ .

ch mehr wird der Widerstand vermindert, wenn 1 Vorder- und Hintertheile Zuschärfungen und gee Seitenflächen gibt.

r sehr gut gebaute Flussdampfschiffe kann man im

k = 0.16 bis 0.18.

r sehr gut, gebaute Seedampfschiffe:

k = 0.07 bis 0.11.

· Kanaldampfschiffe:

k - 0,24 bis 0,33.

#### Statik und Dynamik der Luft.

# A. Tabelle über den Atmosphärendruck in preussischen, englischen und französischen Maassen.

Die Angaben sind für den praktischen Gebrauch abgerundet.

i	Quecksilber- sāule.	Wassersäule.	Druck pro Quadrat-Zoll.	
Preussen England	29 Zoll.	32,8 Fuss.	14 Pfund.	
	29.9	33,9	14.7	
Paris Frankreich	28 ,,	31,7 ,,	p. QuCentim.	
	76 Centim.	10,3 Met.	1,03 Kilogr.	

1 Pfund Druck pro Quadr. - Zoll preuss. = 5,43 Centim. Quecksilbersäule = 28,1 Zoll Wassersäule.

1 Kilogr. Druck pro Quadr.-Centim. = 73,5 Centim. Queck-silbersäule, also nahe = 1 Atmosphärendruck.

#### B. Mariotte'sches Gesetz.

Bei constanter Temperatur ist die Spannung eines Luftquantums seinem Volumen umgekehrt proportional. zeichnet daher

Spannung, V das Volumen,  $\gamma$  das spec. Gewicht sines Luftquantums, 1,  $\gamma_1$  die Werthe von p, V und  $\gamma$  für einen andern

Zustand des Luftquantums, so hat man:

$$\frac{\mathbf{p}}{\mathbf{p}_1} = \frac{\gamma}{\gamma_1} = \frac{\mathbf{V}_1}{\mathbf{V}}.$$

#### O. Gay-Lussac'sches Gesetz.

Bei constanter Spannung sind nach dem Gaysehen Gesetze die Volumänderungen eines Luftns proportional seinen Temperaturänderungen. r Ausdehnungskoëffizient beträgt für 1° Cels.

0.00367, abgerundet = 0.004.

zeichnet daher:

as Volumen, y das spec. Gewicht eines Luftquantums bei der Temperatur to Cels.,

as Volumen, y<sub>1</sub> das spec. Gewicht eines Luftquantums bei der Temperatur t<sub>1</sub>° Cels..

man:

$$\frac{V_1}{V} = \frac{\gamma}{\gamma_1} = \frac{1 + 0.004 \, t_1}{1 + 0.004 \, t}$$

Ist ausserdem p die Spannung bei dem Volumen lie Spannung bei dem Volumen V1, so hat man:

$$\frac{V_1}{V} = \frac{y}{y_1} = \frac{1 + 0.004 t_1}{1 + 0.004 t} \frac{p}{p_1}$$

Bei einer Temperatur von to Cels, und einer Spanon p Kilogr, pro Quadr-Centim, wiegt:

1 Cub.-Meter Luft = 
$$\frac{1,252 \text{ p}}{1+0,004 \text{ t}}$$
 Kilogr.)

Wenn ein gewisses Luftquantum plötzlich sein m ändert, so erleidet auch die Temperatur desselben enderung, und man hat alsdann:

$$\frac{1+0,004 t_1}{1+0,004 t} = \left(\frac{V}{V_1}\right)^{0,41} = \left(\frac{\gamma_1}{\gamma}\right)^{0,41} = \left(\frac{p_1}{p}\right)^{0,41}_{1,41}.$$

Für Ueberschlags-Rechnungen kann man annehmen:

$$\frac{1+0,004 t_1}{1+0,004 t} = \sqrt{\frac{V}{V_1}} = \sqrt{\frac{\gamma_1}{\gamma}} = \sqrt{\frac{p_1}{p}}.$$

#### D. Ausfluss der Luft aus der Oeffnung eines Gefässes.

Bezeichnet

h den Ueberdruck der Luft im Gefässe, durch eine Wassersäule gemessen, in Metern,

g die Beschleunigung der Schwerkraft,

d das spec. Gewicht der ausströmenden Luft oder des ausströmenden Gases,

F den Querschnitt der Ausflussmündung in Quadr.-

Metern,

 $\mu$  den Ausflusskoëffizienten im Mittel = 0,70, so hat man das Ausflussquantum, welches unter dem äussern Luftdrucke pro Sek. ausströmt:

$$Q = \mu F \sqrt{2 g \frac{h}{d}}.$$

Für atmosphärische Luft darf man annehmen:

$$\frac{1}{d} = 800,$$

und hat dann:

$$Q = 125 \mu F \sqrt{h} = 88 F \sqrt{h}$$
 Cub.-Meter.

#### E. Druck des Windes gegen eine Fläche.

Bezeichnet v die Geschwindigkeit des Windes in Metern pro Sek., so beträgt der Druck gegen eine ruhende Fläche: 0,1185 v<sup>2</sup> Kilogr. pro Quadr.-Meter.

Tabelle eschwindigkeit und Kraft des Windes.

r für die Stärke Windes.		pro	indigkeit Sek. ster.	Druck pro QuadrMotor, Kilogr.				
	4			٠	,	ca.	2,5	0,76
						,,,	4,7	2,64
we	ckı	ทลิง	sig	fi	ar			
mi	ihl	en		•		***	6,9	5,58
						**	12,6	18,8
							25,1	74,6
							40,8	197,0

uck des Windes gegen einen Cylinder (Gasträgt 0.57 desjenigen Druckes, der gegen eine er Projektion des Cylinders ausgeübt wird.

## Belastung der Bau-Konstruktionstheile.

Maximum der zufäll	ig	en	B	elas	ıtuı	ng	bei:			
Dachräumen .	•	•		•	•	•	<b>500</b> 3	Pfd.	pro	☐Met.
Wohnräumen	•	•	•	•	•	•	460	"	,,	**
_	•	•	•	<b>′•</b>	•	•	760	,,	,,	,,
		•	•	•	•	•	800	,,	,,	"
Fruchtböden		•	•	•	•	•	900	,,	,,	,,
Wegebrücken	•	•	•	•	•		1250	"	"	**
Speichern .					•		1500	,,	99	"
Magazinen .	•	•	•	•	•	•	3000	,,	"	"
Totalbelastung (Eigeng last) für Wohnrä	_			_	Nut	Z-				
a. einfacher bedielt					_		560	,,	,,	,,
b. gestrecktem Win							850	**	"	"
c. gestaakter, besch							1000			
							1000	,,	"	"
d. bei ganzem Win	ke.	lboe	ier	1.	•	•	1150	,,	"	"
Totalbelastung für Decken unter:										
Tanzsälen .	•	•	•	•	•	•	1400	,,	,,	"
Werkstätten	•	•	•	•	•	•	1550	,,	"	"
Totalbelastung für ge	e₩	ölb	te	De	cke	n	4 6 6 5			
mit Fussboden	•	•	•	•	•	•	1550	,,	"	"

desgl. für: eiserne Dächer. 300-400 Pfd. 1 Schieferdächer . 400 ~500 Ziegeldächer. 450 - 550Eigengewicht eiserner Brücken, pro Geleis, w Spannweite bedeutet: **a.** für 1 = 10-60 Meter 7.5 + 0.51 Centner pro la b. für 1 = 60 - 100 Meter 8 + 0.61Totalbelastung einer Brücke bei starkem Menschengedränge 500-600 Pfd. " Für Eisenbahnbrücken rechnet man pro Gelei motiven mit Tender in der Mitte und für der

Theil der Brückenbahn 450--550 Pfd. pro 🖂 Me

# I. Konstruktion der einfach gedrückten oder gezogenen Verbandstücke.

Die gezogenen und einfach gedrückten Verbandstücke unterliegen keiner Biegung.

Bedeutet

k die Druck- oder Zugspannung pro Centim., bei der das Material zerstört wird,

μ den Sicherheitsmodul,

f den Querschnitt eines Verbandstückes,

P die Zug- oder Druckkraft, die es dauernd auszuhalten hat, so ist

$$P = \mu f k \text{ und}$$

$$f = \frac{P}{\mu k}.$$

Für Schmiedeeisen ist  $\mu=\frac{1}{5}$ , " Gusseisen bei Zug . =  $\frac{1}{5}$ , " Gusseisen bei Druck =  $\frac{1}{10}$ , " Stahl gehärtet . . =  $\frac{3}{10}$ , " Stahl ungehärtet . . =  $\frac{1}{6}$ . " Kupfer mit Zug . . =  $\frac{1}{6}$ , " Kupfer mit Druck . =  $\frac{1}{16}$ ,

Hölzer u. Bausteine =  $\frac{1}{10}$ .

Bei starken Erschütterungen, stark wechselnder Belastung und anderen die Haltbarkeit beeinträchtigenden Einflüssen, nehme man  $\mu$  etwas kleiner an.

#### Tabelle über die Zug- und Druckfestigkeit d materialien.

Material.		Die Zer erfolgt Zag bei Pfund pro QuCim.
Schmiedeeisen in Stäben		8000
Schmiedeeisen in Drähten		13000
Gusseisen		2600
Stahl ungehärtet		15000
Stahl gehärtet		20000
Kupfer		4000
Kupferdraht		1000
Messing	'	2400
Messingdraht ,		7900
Blei		260
Eichen-Holz		2400
Kiefern- ,,		2200
Buchen- "	. ,	8800
Mauersteine		80
Klinker		<u> </u>
Kalkstein und Marmor		_
Sandstein		8201000
Granit		- 800 -1600
Basalt		_ 3600

#### Tabelle der spec. Gewichte.

#### 1. Feste Körper.

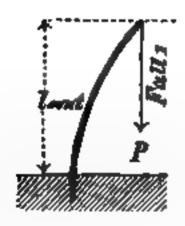
Antimon 6,72	Holz, lufttrocken,
Asphalt 1,07—1,16	Fichtenholz 0,47
Basalt 2,8	Kiefern 0,55
Blei 11,4	" frisch 0,91
Braunkohle 1,2	Kork 0,24
Cokes 1,4	Lerchen 0,47
Eis 0,92	Linden 0,56
Erde.	Mahagoni 0,75
lehmig frisch 2,1	Nussbaum 0,66
trocken 1,9	Pappel 0,39
mager trocken 1,3	Poek 1,26
$G_{100}$	Tannen 0,56
Fenster 2,64	" frisch 0,89
Spiegel 2,46	Weissbuchen 0,77
Krystall 2,89	Kalkstein 2,45
Flint 3,33	Kreide 2,7
Glockenmetall 8,8	Kupfer, gehämmert . 8,94
Gold, gegossen 19,26	" gegossen 8,79
Granit 2,8	Mauerwerk,
Gusseisen 7,25	Bruchstein 2,40—2,46
	Sandstein 2,05—2,12
Gyps, gegossen, trocken 0,79	Ziegelstein 1,47—1,70
Holz, lufttrocken,	Messing 8,55
Ahorn 0,67	Platina 22,7
Aepfelbaum 0,73	Quarz 2,62
Birken 0,74	Sand, gewöhnlich
Buchen 0,75	trocken 1,64
Buxbaum 0,94	Sandstein 2,35
Eben-, grün 1,21	Schiefer 2,67
" schwarz 1,19	Schmiedeeisen 7,78
Eichen 0,69	Silber 10,47
Erlen 0,5	,, gehämmert 10,51
Eschen 0,67	Stahl 7,26—7,80
·	20.4

Gussstahl 7,872   2 Steinkohle 1,21—1,51   2 Cannel 1,42   2 1 9,88   2	Ziegelstein       . 1,4-2,2         Zink, gegoseen       . 6,80         ,, gewalzt       . 7,00         Zina
2. Flüssige	Körper.
abs. b. 20° C 0,716   0 abs. b. 20° C. 0,792   0 0,0013   1 1,030   1 nδl 0,940   1	Oel: Olivenöl 0,915 Quecksilber b. 0° 13,595 Salpetersäure, conc 1,500 Salzsäure, conc 1,200 Schwefelsäure, conc. 1,850 Seewasser 1,027
örmige Körper, bei	0° C. und 0,76 Met. Druck.
rydgas 0,941   5 are 1,529   5 ades Gas . 0,985   3	Sauerstoff 1,103 Stickstoff 0,976 Steinkohlengas . 0,4—0,6 Wasserstoff 0,069 Wasserdampf b. 100 0,470
0 Zoll-Pfund. sutet γ das specifische (	

### II. Konstruktion der gedrückten und zugleich auf Biegung beanspruchten Verbandstücke.

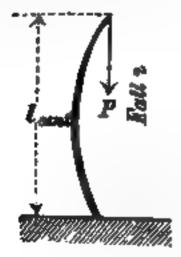
(Streben und Säulen.)

#### a. Centrische Belastung.



Das untere Ende ist eingespannt:

$$\cdot P = a \frac{E J \pi^3}{4 l^3}.$$



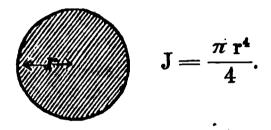
Beide Enden sind frei:

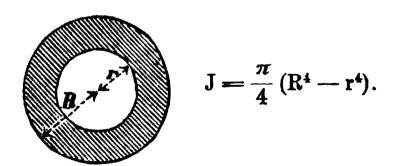
$$\mathbf{P} = \mathbf{a} \frac{\mathbf{E} \mathbf{J} \pi^*}{\mathbf{l}^2}.$$

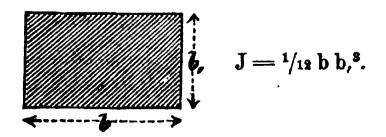
Darin ist:

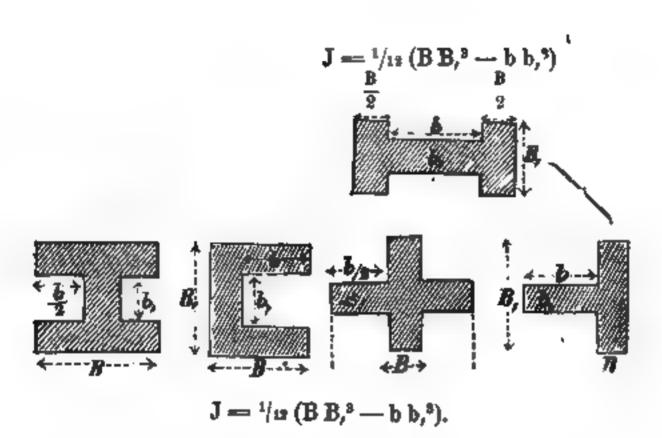
•	a ==	E pro Cent. —
Für Schmiedeeisen	1/5	4000000 Pfund '
"Gusseisen	1/6	2340000 ,,
" Holz	1/10	. 234000 ,,

Ferner ist für die nachfolgenden Profilformen:

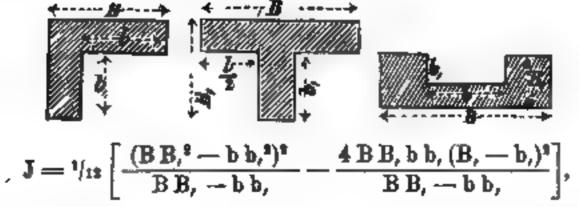








$$J = 0.541 r^4$$
.



wobei B, stets die kleinere der beiden Hauptbreiten-Dimensionen des Profils bedeutet. Für Façon-Eisen von der Form T I L L + etc., kann man P annähernd berechnen nach der Gleichung:

$$P = 15 \frac{f k h}{l}.$$

Darin ist:

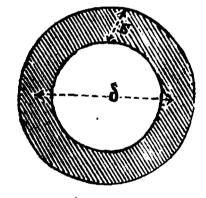
f der Querschnitt des Stabes,

1 die Länge des Stabes,

h die kleinste der beiden Breitendimensionen des Profils.

Ferner: pro Qu.-Centim.

Für Schmiedeeisen . . . . k = 1400 bis 1680 Pfund, ,, Gusseisen . . . . . . k = 1000 ,, 1120 ,,



Für hohle gusseiserne Säulen hat man annähernd:

Im Falle 1

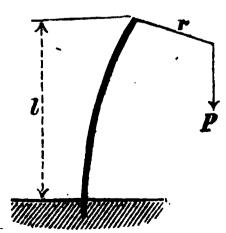
$$2 \text{ s } \delta^3 = \frac{\text{Pl}^3}{200000},$$

Im Falle 2

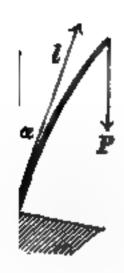
$$2 \text{ s } \delta^3 = \frac{\text{Pl}^3}{800000}$$

wobei die Maasse in Centim., P in Zoll-Pfd. zu nehmen.

#### b. Excentrische Belastung.



$$P = \frac{k}{\frac{1}{f} + \frac{r}{Z}}.$$



$$P = \frac{\frac{k}{\cos \alpha + \frac{1 \sin \alpha}{Z}}}{\frac{1}{2}}$$

#### Darin ist:

r Querschnitt des Stabes,

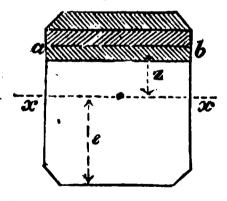
· Schmiedeeisen == 1400 bis 1680 Pfd. pro Centim.

Gusseisen . . = 1000 ,, 1120 ,, ,, Holz . . . = 140 ,, 170 ,, ,, den Werthen aus Tabelle I. IIIa. Seite 364.

# III<sup>a</sup>. Konstruktion der massiven Träger und Balken.

Ist das Profil des projektirten Trägers verzeichnet, so suche man den Schwerpunkt desselben und lege durch

Figur 1.



denselben die horizontale Axe x x. Alsdann messe man den Abstand der entferntesten Faserschicht und bezeichne ihn mit e.

Darauf zerlege man das ganze Profil in lauter schmale Streifen a b, und messe deren mitteln Abstand z von xx mit dem Zirkel nach.

Sind nun fi fi fi u. s. w. dié Flächeninhalte dieser schmalen Strei-

fen in Centimetern, und z1 z2 z3 u. s. w. ihre Abstände von x x in Centimetern, so addire man:

 $+ f_1 z_1^2$   $+ f_2 z_2^2$   $+ f_8 z_8^2$  u. s. w.

und dividire die Summe mit e. Die Zahl, welche herauskommt, ist mit Z in den nachfolgenden Formeln bezeichnet. Für die gewöhnlich vorkommenden Profile kann man sich der nachfolgenden Tabelle I zur leichteren Ermittelung von Z bedienen.

Bezeichnet L die Träger- oder Balkenlänge in Metern, so nehme man den Widerstand W, welchen der Baustoff dauernd dem Zerbrechen oder Verbiegen entgegen setzt, wie folgt an:

- a. für Tanne, Fichte, Kiefer, Lerche  $W = \frac{1,2}{L} \cdot Z$ ;
- b. für trockenes Buchen- u. Eichen- holz . . . . . . . . . . .  $W = \frac{1,4}{L} \cdot Z;$
- c. für Eschenholz . . . . . . .  $W = \frac{1.8}{L} \cdot Z$ ;
- d. für Schmiedeeisen in dicken Stücken  $W = \frac{16,0}{L} \cdot Z$ ;
- e. für Gusseisen . . . . . . .  $W = \frac{12,0}{L} \cdot Z$ .

Die Tragkraft des Trägers berechne man nun nach den Formeln der nachstehenden Belastungstafel.

Es bedeutet hier:

- G das Eigengewicht des Trägers;
- Q, eine etwaige gleichmässig vertheilte Last;
- Q eine lokale Last.

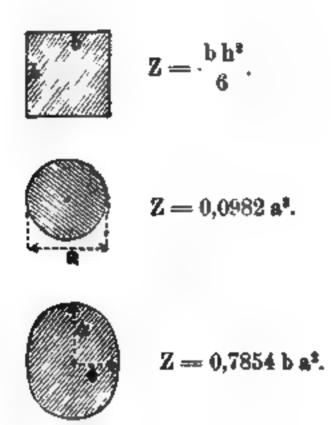
Alles in Zollpfunden.

Für Träger, die nicht aus einem Stücke bestehen, sondern aus mehreren zusammengefügt sind, nehme man

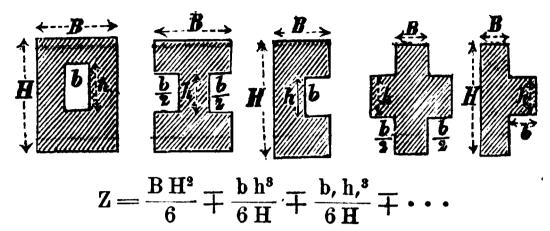
<sup>8</sup>/<sub>4</sub> der berechneten Tragkraft.

Tabelle L

über die Werthe von Z bei den am häufigsten vorkommenden Profilen:



Für alle gefiederten oder ausgenommenen, zur horizontalen Schweraxe symmetrischen Profile:

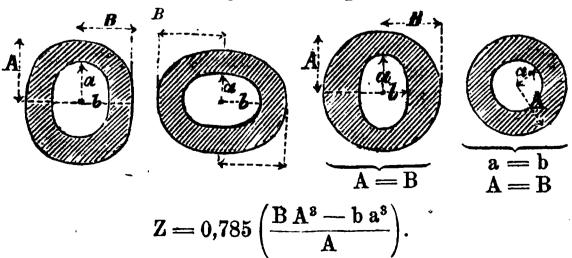


und zwar gilt das — Zeichen für ausgenommene, das + Zeichen für gefiederte Profile.

Für unsymmetrische Profile:

$$Z = \frac{1}{6} \left[ (B H^2 - b h^2) - \frac{4 B H b h (H - h)^2}{B H^2 - b h^2} \right].$$

Für alle kreisförmigen oder elliptischen hohlen Profile:



Für Eisenbahnschienen nehme man durchschnittlich:

Bei einer Höhe von Centim.	Z=	Gewicht pro Meter.
70,5	89,5	57,4 Pfund.
1,3	102,0	64 Pfund.
	125,2	76—80 Pfund.
<u> </u>	Das Sfache obiger Zahlen.	Das 2 fache obiger Zahlen.

Für I Eisen nehme man:

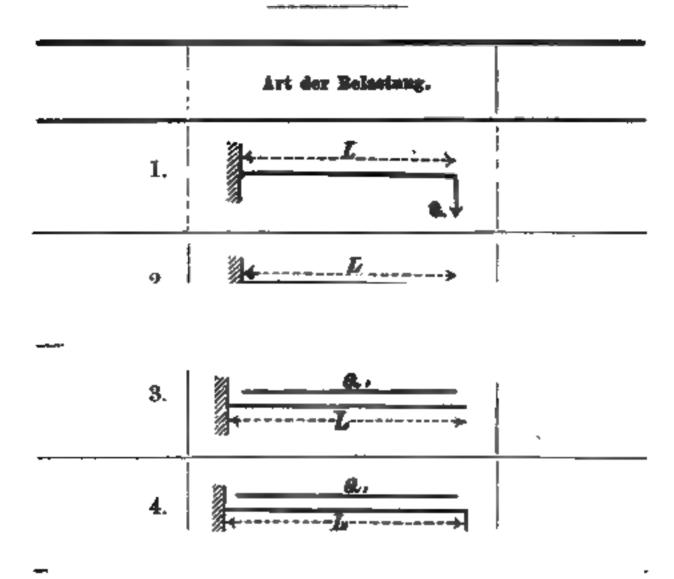
Hõhe. Mill.	Steg- dicke. Mill.	Gurt- breite. Mill.	Gurt- dicke. Mill.	Gewicht pro Meter. Pfund.	<b>Z</b>
100	5	50	7	17,16	35
100	13	58	7	28,6	<b>49</b>
$\begin{array}{c} 100 \\ 125 \end{array}$	6	75	g	28,2	76
125 125	13	82	8 8	40,0	94
150	7	90	9,5	37,1	118
150 150	13	86	9,5	50,0	140
176	8,5	91,5	9.	54,0	160
176	23	106,5	9	88,6	238
200	9	100,5	11	58,6	239
<b>200 200</b>	23	114	11	100,8	332
<b>200 209</b>	13	104,6	14,6	80,2	347
209 209	19,6	111,2	14,6	99,8	393
205 235	8,5	91,5	9	60,6	240
$\begin{array}{c} 235 \\ 235 \end{array}$	23	106.5	9	107,6	375
235	13	91,5	14	81	352
235	26	104,5	14	125,0	469
250 ·	11	115	13	83.0	419
$250 \\ 250$	26	130	13	137,0	575
261	11	98,1	13	83,4	423
261	16,5	104	13	104,6	468
300	13,5	125	16	115,2	677
300	26	138	16	170,0	875
320 ·	16	137	19	150.4	1021
400	16	140	17	164	1200
588	19	200	17	300	2862
<b>596</b>	19	200	17	320	3578
800	19	200	17	362	4383
1000	19	200	17	422	6136

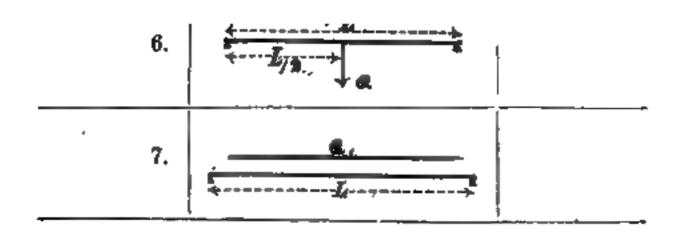
Für 4kantige Balken findet man Z, indem man die Zahlen in Kol. II der folgenden Tabelle mit der Breite des Balkens in Centimetern multiplicirt.

II,  Z b	L Balken- hōhe, Centim.	11. Z b	I. Balken- höbe. Contim.	п. Z b
169/a	20	66 <sup>2</sup> /s	30	150
24	22	80º/a	32	170°/s
32*/a	24	96	34	1922/8
421/a	26	112 <sup>2</sup> /s	36	216
54	28	130%/5	38	240°/s
266º/a	50	416 <sup>2</sup> /s	60	800
294	52	450°/a	62	6402/3
3222/3	54	486	64	6824/s
352°/s	56	522 <sup>2</sup> /s	66	726
384	58	560°/s	68	770°/a
8162/a	80	1066°/s	90	1850
864	82	1120°/s	92	14102/3
9122/3	84	1176	94	14722/3
9622/8	86	12322/8	96	1536
1014	88	1290°/a	98	16002/s
			100	1666 <sup>2</sup> /s

s Eigengewicht G ist zu rechnen, bei trockenem d Eschenholz . 1360 Pfund pro Cub.-Meter, nd Fichtenholz . 940 " " " " d Kiefernholz . 1120 " " "

Belastungstafel.





#### Tragkraft in Pfunden.

$$Q = W - \frac{1}{2} G$$
.

$$\mathbf{Q} = 2 \; \mathbf{W} - \mathbf{G}.$$

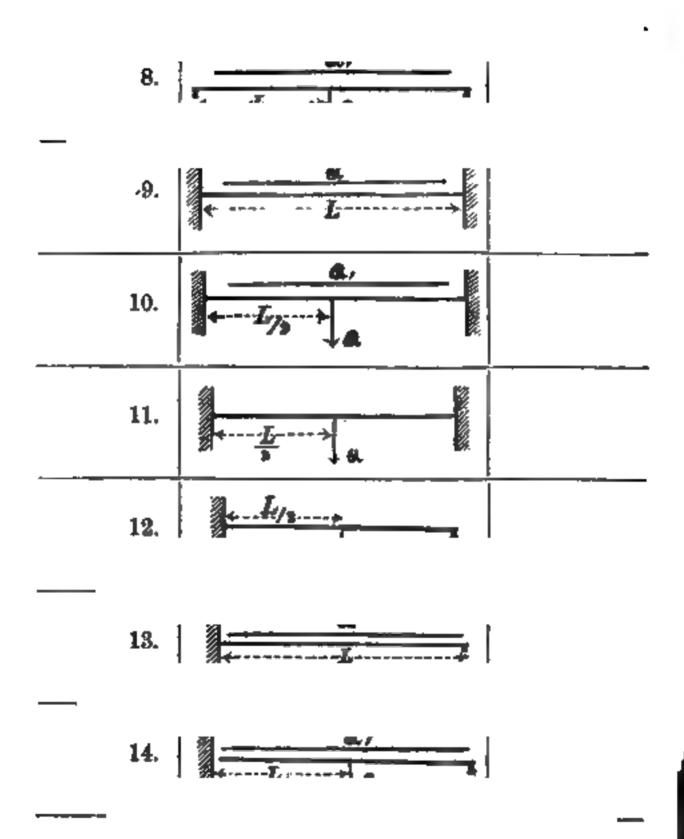
$$\mathbf{Q}_{\bullet} = 2 \; \mathbf{W} - \mathbf{G}.$$

$$Q_{i} = 2(W - Q) - G$$
  $Q = W - \frac{Q_{i} + G}{2}$ .

$$Q_{*} = 2 W - Q - G$$
  $Q = 2 W - Q_{*} - G.$ 

$$Q = 4W - \frac{G}{2}.$$

$$Q_1 = 8 W - G$$
.



#### Tragkraft in Pfanden.

$$\mathbf{Q}_{i} = 8 \, \mathbf{W} - 2 \, \mathbf{Q} - \mathbf{G} \qquad \mathbf{Q} =$$

$$Q_{s} = 12 W - G$$
.

$$Q_{*} = 12 W - \frac{3}{2} Q - G$$
  $Q_{*} = 8 W - \frac{3}{2} (Q_{*} + Q_{*}) (Q_{*}) (Q_{*} + Q_{*}) (Q_{*}) (Q_{*} + Q_{*}) (Q_{*}) (Q_{*}) (Q_{*}) (Q_{*}) (Q_{*} + Q_{*}) (Q_{*})$ 

$$Q = 8 W - \frac{3}{4} G$$
.

$$Q_{r} = 8 W - G$$
.

$$Q_{*} = 8 W - \frac{a}{3} Q - G$$
  $Q_{*} = \frac{10}{a} W - \frac{a}{3} Q_{*}$ 

	Art der Belastung.	Tragkra
15.		
16.	$\frac{L}{\leftarrow l,  + a  \frac{L}{l,  = m}}$	
17.	$\frac{L}{l_{s}} = m$ $\frac{L}{l_{s}$	$Q = m \sqrt{2W} $ $Q_{\circ} = W_{m} \frac{m^{*}}{-1}$
18.		$Q = m \left( \sqrt{2W(Q_{r} + G)} - \frac{Q_{r} + G}{2} \right),$ $Q_{r} = 2W$ $\left( 1 \pm \frac{1}{2} \sqrt{1 - \frac{Q_{r}}{Wm}} \right)^{2} - G,$ $Q_{0} = W \frac{m^{2}}{m-1} - \frac{Q_{r} + G}{2},$ $Q_{r} = 2W \frac{m^{3}}{m-1} - \frac{Q_{r} + G}{2},$ $Q_{r} = 2W \frac{m^{3}}{m-1} - \frac{Q_{r} + G}{2},$

#### in Pfunden.

$$Q_{\prime} = 2 W - \frac{2}{m} Q - G \qquad Q = m \left(W - \frac{Q_{\prime} + G}{2}\right).$$

$$\mathbf{Q} = \mathbf{Wm} - \frac{\mathbf{Gm}}{2}.$$

giltig wenn 
$$\frac{Q}{G} < \frac{C}{l_{l'}}$$
,

Bruch zwischen Q und Mitte.

giltig wenn 
$$\frac{Q}{G} = \frac{C}{1}$$
,

Bruch bei Q.

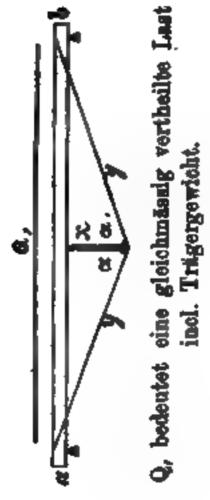
giltig wenn 
$$\frac{Q}{Q,+G} < \frac{C}{1}$$
,
Bruch zwischen  $Q$  und Mitte.

giltig wenn 
$$\frac{Q}{Q_1+G} < \frac{C}{1}$$
,

Bruch zwischen Q und Mitte.

giltig wenn 
$$\frac{Q}{Q_i + G} \overline{\overline{<}} \frac{C}{l_i}$$
, Bruch bei Q.

giltig wenn 
$$\frac{Q}{Q_1+G} \overline{\overline{<}} \frac{C}{l_1}$$
, Bruch bei Q.



Q, -- 32 W.
Dabei ist:
Druck in x -- 4/4 Q.,

Zag in  $y = \sqrt{16 \cdot \frac{Q_s}{009. \alpha}}$ 

#### Tragkraft in Pfunden.

Ist Q, gegeben, so nehme man für den horizontalen Balken ab:

bei den Hölzern ad a Seite 363  $Z=\frac{Q,L}{38}$ .

bei den Hölzern ad b Seite 363  $Z=\frac{Q,L}{45}$ .

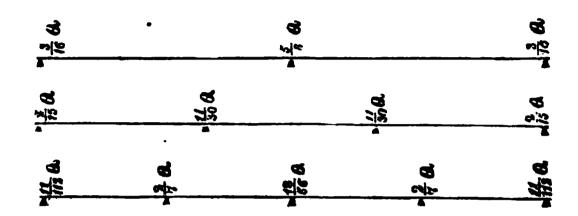
bei den Hölzern ad c Seite 363  $Z=\frac{Q,L}{58}$ .

bei Schmiedeeisen . . . .  $Z=\frac{Q,L}{512}$ .

bei Gusseisen . . . .  $Z=\frac{Q,L}{384}$ .

x und y berechne man nach den Formeln der Druckund Zugfestigkeit.

#### Auflager-Drucke.

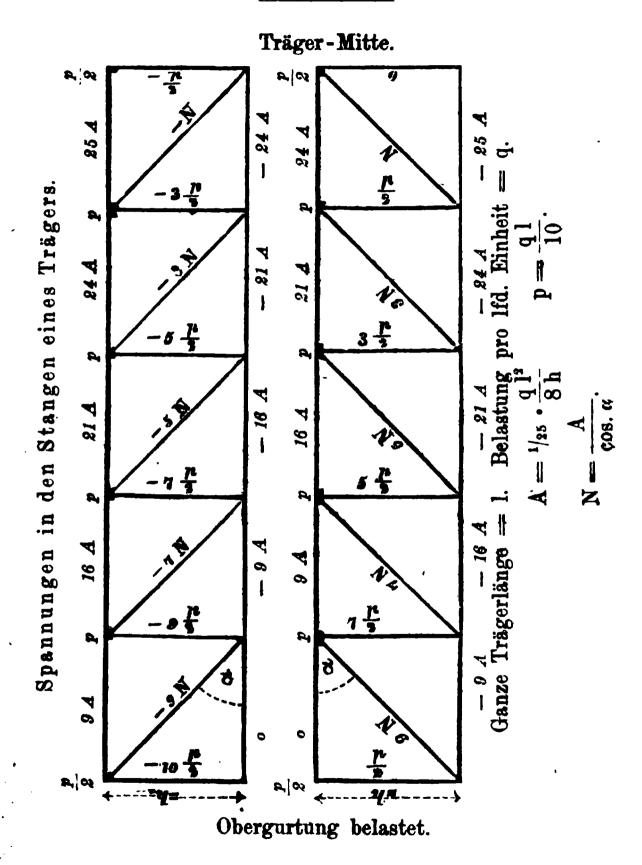


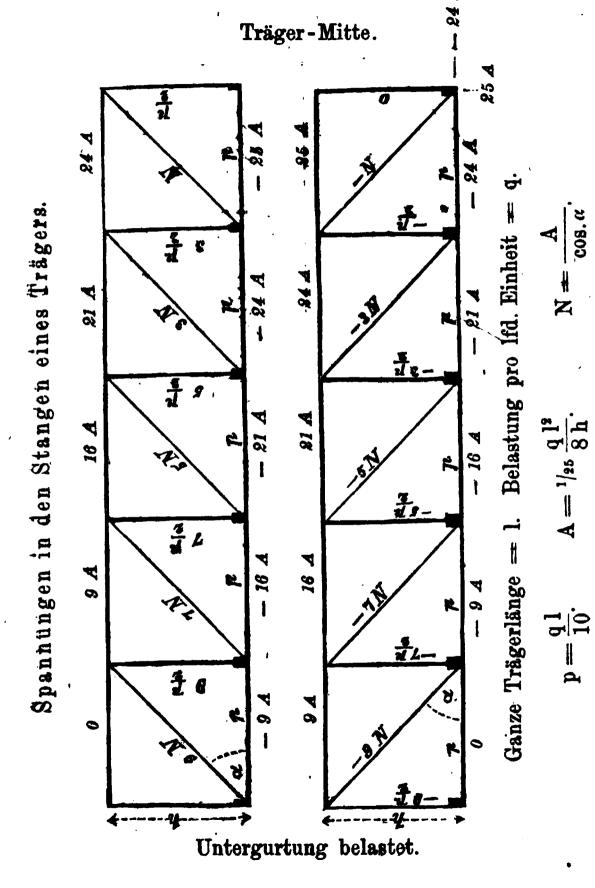
Die Auflager-Punkte haben gleiche Entfernung untereinander und liegen horizontal. Der Träger ist frei aufgelagert und incl. Eigengewicht gleichmässig mit Q belastet.

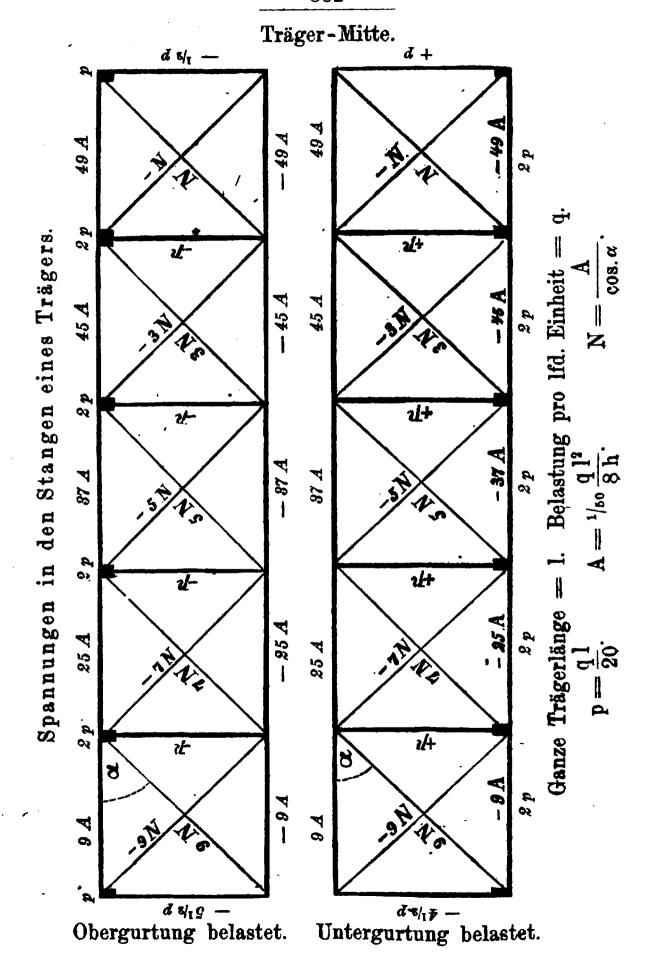
### III<sup>b</sup>. Konstruktion der Fachwerkträger.

Die nachfolgenden Figuren geben die bei gewöhnlicher Fachwerkskonstruktion in den Stangen des Trägers auftretenden Spannungen und Pressungen an.

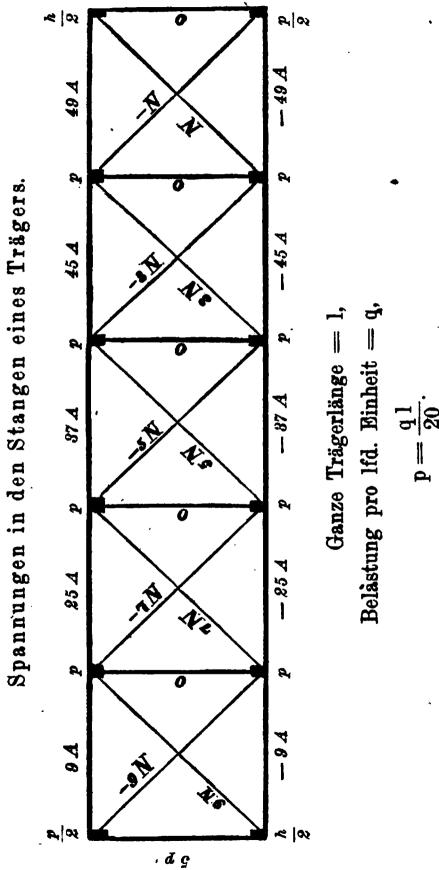
Die Berechnung der Querschnittsdimensionen dieser Verbandstücke folgt nach I und II.







Träger-Mitte.

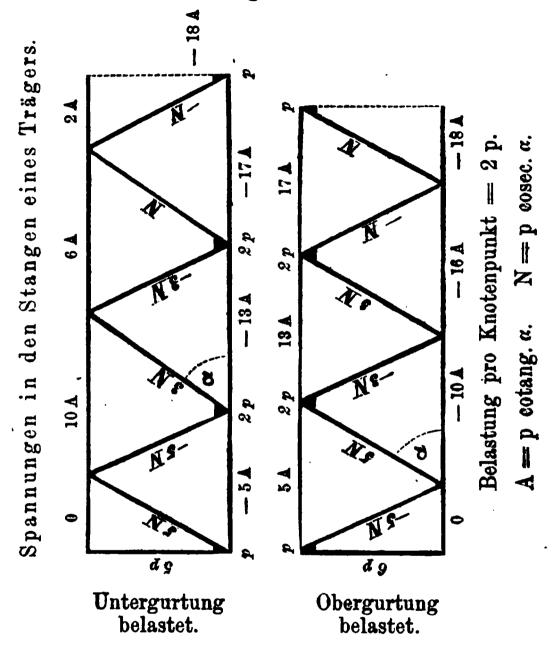


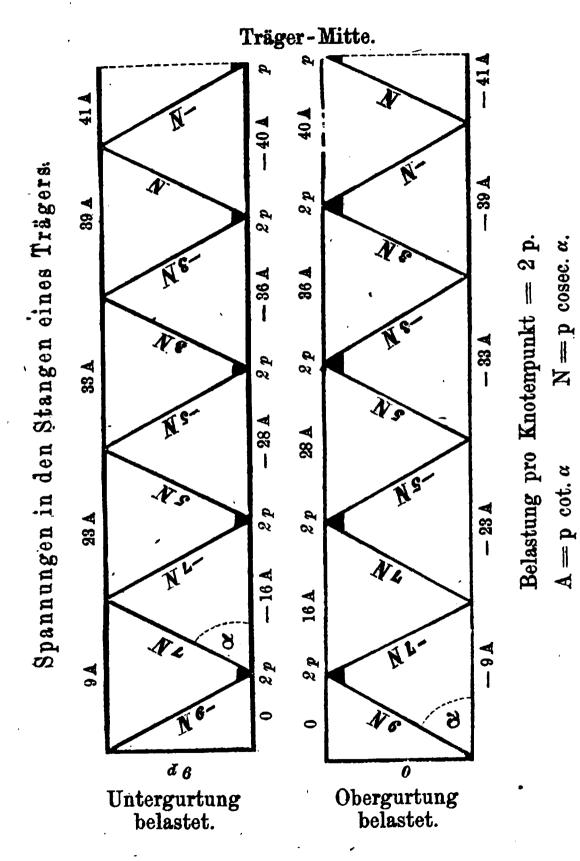
N

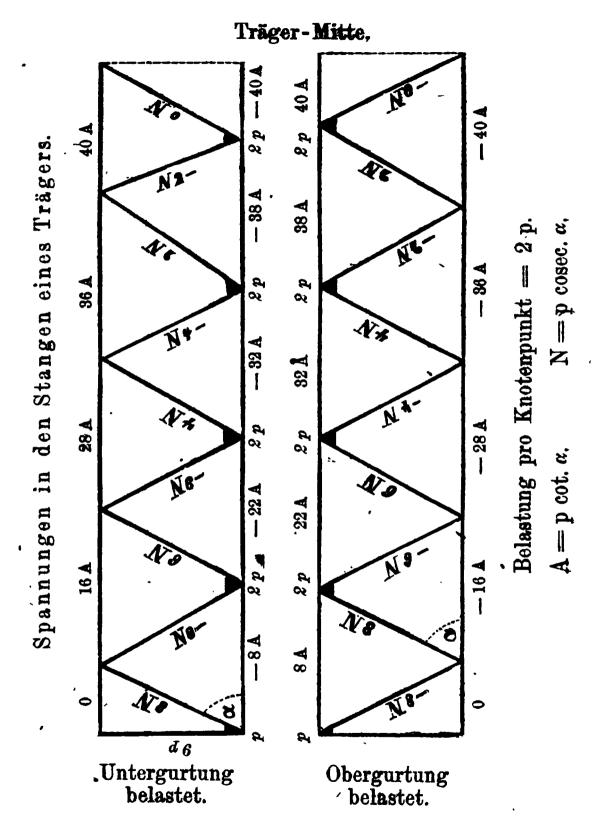
 $A = \frac{1}{50} \frac{q}{8} \frac{l^2}{h}$ 

Ober- u. Untergurtung belastet.

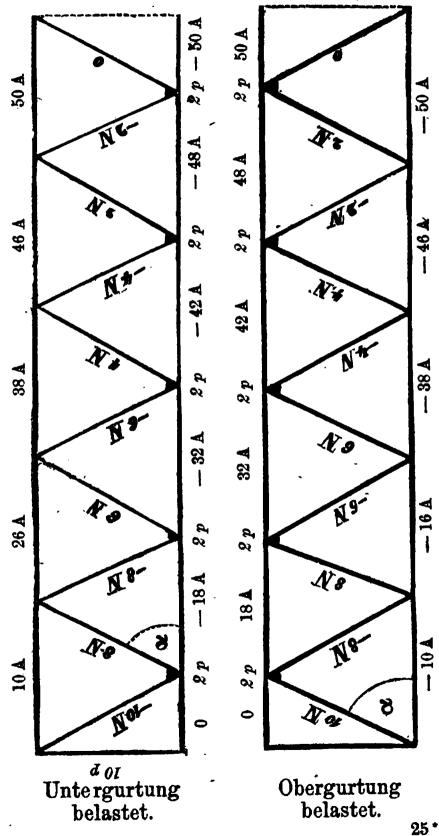
# Träger-Mitte.







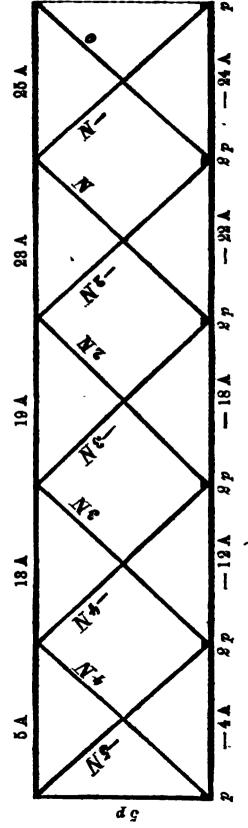
Träger-Mitte.



Spannungen in den Stangen eines Trägers.

Belastung pro Knotenpunkt = 2 p. N = p cosec.  $\alpha$ .  $A \neq p \cot \alpha$ .

Untergurtung belastet.
Träger-Mitte.



Spannungen in den Stangen eines Trägers.

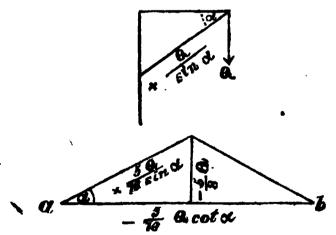
Belastung pro Knotenpunkt - 2 p

 $A = p \cot \alpha$ .  $N = p \cot \alpha$ .

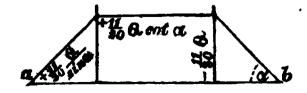
# IV. Konstruktion der Hänge- und Sprengwerke, der eisernen und hölzernen Dachverbände.

# Hänge- und Sprengwerke.

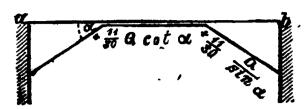
- + bedeutet Druckspannung,
- bedeutet Zugspannung.



Q bedeutet die gleichmässig auf ab vertheilte Belastung.

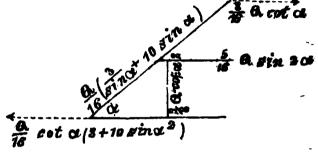


Q bedeutet die gleichmässig über a b vertheilte Belastung.



Q bedeutet die über ab gleichmässig vertheilte Last.

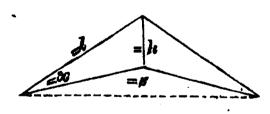
Halber Dachstuhl.

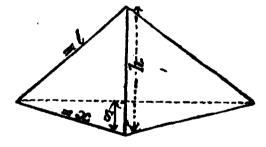


Q bedeutet die Belastung des halben Binders.

## Dächer von Eisen, resp. Holz und Eisen.

- Q Belastung eines Sparrens,
- + bedeutet Druckspannung,
- bedeutet Zugspannung.





Spannung in:

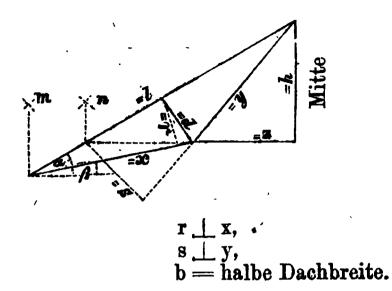
$$x = -\frac{Qx}{2h},$$

$$1 = +\frac{Q1}{2h},$$

$$h = \pm \frac{Qs}{h}.$$

Für s = 0, ist statt h ein Hängeeisen von 1,5 Ctm. Stärke anzuwenden.

Das System ist anwendbar bis zu 8 Meter Spannweite.



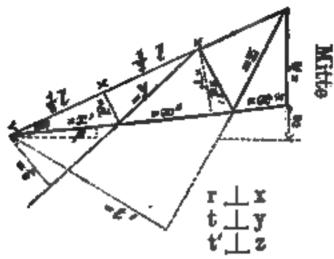
Spannung in:

$$x = -\frac{13}{32} \frac{Q b}{r} = \Delta,$$
 $y = -\frac{1}{16} \frac{Q (13 m + 10 n)}{8},$ 
 $z = -\frac{1}{2} \frac{Q b}{h},$ 
 $d = +\frac{5}{8} \frac{Q b}{l},$ 

unten in  $1 = + \Delta \frac{\cos \beta}{\cos \alpha}$ .

Hängeeisen h, falls erforderlich 1,5 Ctm. stark.

Das System ist anwendbar bis 15 Meter Spannweite.

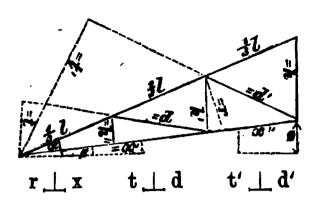


nnung in:

$$x' = -\frac{26}{45} \cdot \frac{Q b}{r} = A,$$
 $x'' = -\frac{41}{90} \cdot \frac{Q b}{r},$ 
 $x''' = -\frac{41}{90} \cdot \frac{Q b}{r},$ 
 $y = -\frac{11}{90} \cdot \frac{Q b}{t},$ 
 $z = -\frac{11}{80} \cdot \frac{Q b}{t'},$ 
 $d = +\frac{11}{80} \cdot \frac{Q b}{1},$ 
 $d' = +\frac{11}{80} \cdot \frac{Q b}{1},$ 
 $h = -\frac{O b}{h},$ 

20 Meter Spannweite brauchbar.

unten in  $1 = + \Delta \frac{\cos \beta}{\cos \alpha}$ .



Spannung in:

$$x' = -\frac{26}{45} \cdot \frac{Q b}{r} = \varDelta,$$

$$x'' = -\frac{41}{90} \cdot \frac{Q b}{r},$$

$$h'' \text{ als Hängeeisen} = 1,5 \text{ Ctm.,}$$

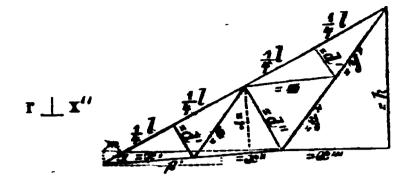
$$h' = -\frac{11}{60} \cdot Q,$$

$$h = -\frac{1}{15} \cdot \frac{Q (11h + 15s)}{h},$$

$$d = +\frac{11}{90} \cdot \frac{Q b}{t},$$

$$d' = +\frac{11}{80} \cdot \frac{Q b}{t'},$$
unten in  $l = + \varDelta \cdot \frac{\cos \beta}{\cos \alpha}$ .

Das System ist bis 20 Meter Spannweite anwendbar.



Spannung in:

$$x' = -0.450 \cdot \frac{Qb}{r} = 1.50$$

$$x'' = -0.379 \cdot \frac{Qb}{r},$$

$$x''' = -\frac{Qb}{2h},$$

$$z = -0.071 \cdot \frac{Qb}{r},$$

$$y' = -\frac{Qb(0.2b + 0.05m)}{r(b - m)},$$

$$y'' = -\frac{Qb(0.129b + 0.121m)}{r(b - m)},$$

$$d' = +0.285 \cdot \frac{Qb}{l}.$$

$$d'' = +0.514 \cdot \frac{Qb}{l},$$

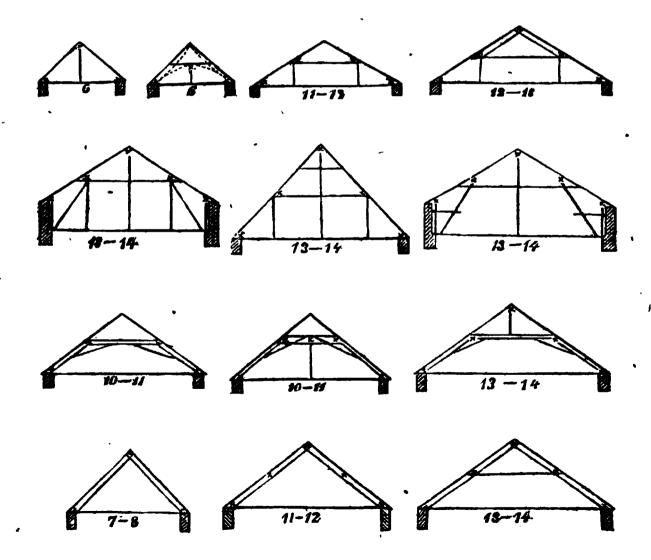
unten in  $1 = + \Delta \cdot \frac{\cos \beta}{\cos \alpha}$ 

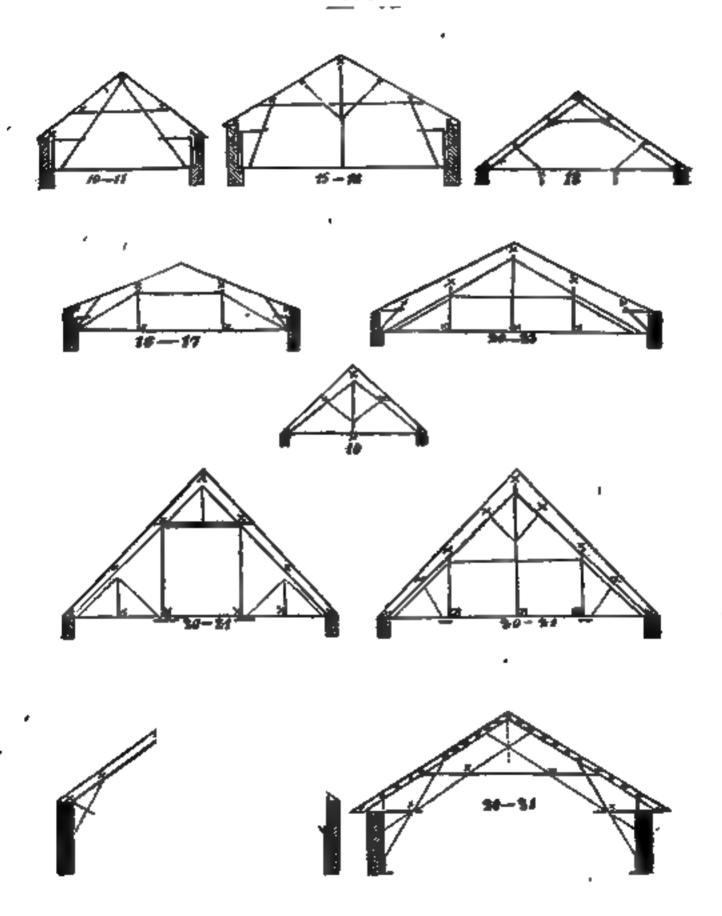
Hängeeisen h = 1.5 - 2 Ctm.

Anwendbar bis 25 Meter Spannweite.

Die gezogenen Stangen berechne man mit 1600 Pfd. pro Ctm. nach den Regeln für gezogene Verbandstücke, die gedrückten dagegen als Streben.

Hölzerne Dächer konstruire man für verschiedene Spannweiten nach dem beigefügten Schema, worin die Spannweiten im Metermaass angegeben sind.





# V. Konstruktion der Mauern und Gewölbe.

#### Mauerwerk.

1. Zulässige Belastung:

in Fundamenten . . 100—150000 Pfd. pro Met. in steigendem Mauerwerk 30—60000 ,, ,,

2. Druck des Gebäudes auf den Baugrund:

pro 1 Cub.-Met. Mauerwerk 3200 Pfd., 1 Met. Decke . . . 1000 ,,

, 1 , Gewölbe . . 1500 ,,

3. Mauerstärken.

Bedeutet:

t die Gebäudetiefe, h1 h2 h8 die Stockwerkshöhen von oben gerechnet. s1 s2 s8 die entsprechenden Mauerstärken,

so ist:

$$s_{1} = \frac{t}{40} + \frac{h_{1}}{25},$$

$$s_{2} = \frac{t}{40} + \frac{h_{1} + h_{2}}{25},$$

$$s_{3} = \frac{t}{40} + \frac{h_{1} + h_{2} + h_{3}}{25},$$

$$u. s. w.$$

Freistehende Mauern erhalten mindestens <sup>1</sup>/<sub>12</sub> bis <sup>1</sup>/<sub>1</sub> ihrer Höhe zur Stärke.

#### 4. Futtermauern.

Bedeutet: h die Höhe der Mauer,

b ,, obere Dicke,

B ,, untere Dicke,

a ... den Neigungs-≮ der Böschung,

so hat man:

für tang. 
$$\alpha = \frac{1}{5}$$
  $\frac{1}{6}$   $\frac{1}{8}$   $\frac{1}{10}$   $\frac{1}{12}$   $\frac{1}{20}$  0  $\frac{B}{h} = 0.308$  0.301 0.294 0.291 0.289 0.286 0.285  $\frac{b}{h} = 0.108$  0.135 0.169 0.191 0.206 0.236 0.285

Nach einer praktischen Regel gibt man einer Futtermauer oben 0,5 bis 1 Meter, unten 1/3 der Höhe zur Stärke.

Bei Erschütterungen gibt man den Futtermauern unten eine grössere Stärke, man pflegt die angegebene untere Stärke dann in der Mitte zu nehmen.

## 5. Gewölbestärken (allgemeine Regeln).

Bezeichnet:

- s die Gewölbestärke im Schlussstein in Metern.
- 1 die Spannweite in Metern,

## so nehme man:

- a) Bei Anwendung von Ziegeln:
  - a. Für halbkreisförmige Gewölbe:

wenn sie im Scheitel horizontal abgeglichen sind,  $s = \frac{1}{48} l$ .

wenn sie bis zur halben Höhe hintermauert und im Rücken parallel der Leibung abgeglichen sind, s = 1/86 l,

wenn sie bis zur halben Höhe hintermauert und von hier bis zum Scheitel verjüngt abgeglichen sind, s = 1/48 l (am Widerl. s = 1/52 l).

- β. Für flache Gewölbe: s = 0,0694 r + 0,314, wenn r den Krümmungshalbmesser am Scheitel in Metern bezeichnet.
- b) Bei Anwendung von Bruchsteinen nehme man 1,6 der Gewölbestärken aus Ziegelsteinen.
- c) Bei Anwendung von Schnittsteinen, unter der Voraussetzung, dass das Gewölbe am Widerlager doppelt so stark als am Schlussstein ist:
  - a. Bei starken Brückengewölben  $s = 0.314 + \frac{1}{24} l$ .
  - $\beta$ . Bei mittelstarken Gewölben  $s = 0.157 + \frac{1}{48} l$ .
  - $\gamma$ . Bei unbelasteten Gewölben  $s = 0.078 + \frac{1}{96} l$ .
- 6. Widerlagsstärken.

Als ungefähren Anhalt kann man die Widerlagsstärke annehmen:

bei halbkreisförmigen Bögen $\frac{1}{5} - \frac{1}{5^{1/2}}$	
bei halbkreisförmigen Gewölben $\frac{1}{5^{1/2}} - \frac{1}{6}$	Weite.
bei flachen Bögen $\frac{1}{3^{1/2}} - \frac{1}{4^{1/2}}$	hten
bei flachen Gewölben $\frac{1}{3^{1/2}} - \frac{1}{5}$	ler lic
bei scheitrechten Bögen und Gewölben $\frac{1}{3} - \frac{1}{4}$	.0

## 7. Das Tonnengewölbe.

Schlusssteinstärke bei 6 Meter Spannweite und darunter <sup>1</sup>/<sub>2</sub> Stein, darüber 1 Stein. Alle 2—3 Meter ist ein Gurtbogen anzulegen.

Widerlagsstärke wie ad 6.

## 8. Das Kappengewölbe.

Breite der Gurtbögen 1<sup>1</sup>/<sub>2</sub> bis 2 Steine. Schlusssteinstärke derselben bei <sup>1</sup>/<sub>4</sub> Pfeilhöhe:

bis 2 Meter Spannweite 1 bis 11/2 Stein, von 2 ,, 3,5 ,,  $1^{1/2}, 2$ ,, ,, 3,5,, 6,0 ,, ,, 6,0,, 9,0 ,,  $2^{1/2}$ ..  $3^{-1}$ Gurtbögen, die ausser den Kappen keine weitere Belastung zu tragen haben, können 1/8 der Spannweite zum Pfeil erhalten. Schlusssteinstärke der Kappen bei 1/8 bis 1/12 Pfeilhöhe: <sup>1</sup>/<sub>2</sub> Stein, bis 4 Meter. ., 5,5 ,, Widerlagsstärke für die Gurtbögen = 1/s - 1/s Spannweite, je nach der Belastung. Widerlagsstärke für die Kappen =  $\frac{1}{4} - \frac{1}{5}$  der Spannweite, jedoch nicht unter  $1^{1/2}$  Stein. 8. Das Kreuzgewölbe. Bei einer Spannweite bis zu 7 Meter: Gewölbstärke der Kappen = 1/2 Stein, der Grate = 1 Bei einer Spannweite von 7-10 Meter: Gewölbstärke im Scheitel <sup>1</sup>/<sub>2</sub> Stein am Kämpfer. Stärke der Grate im Scheitel. " am Kämpfer Bei einer Spannweite von 10-20 Meter: Gewölbstärke im Scheitel . 1 Stein. am Kämpfer... Stärke der Grate im Scheitel. am Kämpfer Stich der Kappen 1/20 bis 1/30 ihrer Länge. Die Widerlagsstärke beträgt: bei halbkreisförmigen Gewölben 1/4 — 1/6 der Diabei spitzbogenförmigen ,, <sup>1</sup>/<sub>5</sub> — <sup>1</sup>/<sub>7</sub> | gonale.

Bei Widerlagern, die höher als 3 Meter sind, ist die Stärke um <sup>1</sup>/<sub>8</sub> — <sup>1</sup>/<sub>10</sub> der Höhe zu vergrössern.

9. Das Klostergewölbe.

Gewölbstärke

bis 4 Meter Spannweite = 
$$\frac{1}{2}$$
 Stein,  
... 4-6, ... = 1'...

Widerlagsstärke, bei rechtwinkeliger unregelmässiger Grundform wie ad 7. Bei regelmässigen Polygonen <sup>2</sup>/<sub>8</sub> der Werthe ad 7.

10. Das Böhmische Kappen- und Spiegelgewölbe.

Pfeilhöhe = 1/10 der Diagonale,

Spannweite bis 5,5 Meter,

Gewölbstärke = 1/2 Stein,

Widerlagsstärke = 1/4 - 1/5 der Spannweite, jedoch nicht unter 21/2 Stein.

11. Kuppelgewölbe.

Gewölbstärke: im Schluss am Kämpfer bis 4 Meter Spannweite  $^{1/2}$  Stein  $^{1/2}$  Stein von 4 ,, 6 ,, ,, 1 ,, 1 ,, 1 ,, 1 ,, 1 ,, 8 ,, 10 ,, ,,  $1^{1/2}$  ,, - 2 ,, Widerlager  $^{1/6}$ — $^{1/8}$  vom Durchmesser.

- 12. Unterwölbung der Treppen.
  - a) Tonnen- oder Kappengewölbe:

Pfeilhöhe = 1/8-1/12 der Spannweite;

Gewölbstärke im Scheitel bei 2 Meter Spannweite = 1/2 Stein, darüber 1 Stein;

Widerlager = 1/3 der Spannweite und nicht unter 11/2 Stein.

b) Kreuzgewölbe:

Stärke der Kappen = 1/2 Stein;

,, der Grate bis 2 Meter = 1 Stein, darüber  $1^{1/2}$  Stein;

Widerlagsstärke = 1/4 - 1/5 der Diagonalhöhe. Widerlage sind wie ad 8 zu verstärken. 13. Ausrüstung der Gewölbe.

Bögen und Gewölbe in Kalkmörtel nach 2-3 Wochen, in Cementmörtel nach 3-4 Tagen.

Die Senkung s nach dem Ausrüsten beträgt, wenn W die Spannweite und h die Pfeilhöhe bedeutet, bei hängendem Lehrgerüste:

s = 0.01 bis 0.02 (W — h);

bei stehendem Lehrgerüste:

s = 0.005 bis 0.01 (W -- h).

VI. Konstruktion der einfachen Maschinentheile, der hydraulischen Motoren, Dampfmaschinen, Pumpen, Gebläse und Dampfhämmer.

## A. Torsions-Festigkeit.

Es bezeichne:

P die auf Torsion wirkende Kraft in Kilogr.,

R den Hebelarm, an dem P wirkt, in Metern,

r ,, ,, ,, ,, in Centim.,

N die Anzahl der zu übertragenden Pferdekräfte,

n die Anzahl der Umdrehungen pro Minute,

d den Durchmesser der auf Torsion beanspruchten Welle in Centim.,

a und b die Seiten des Querschnittes eines auf Torsion in Anspruch genommenen Körpers mit rechteckigem Querschnitt in Centim.,

k die zulässige Belastung für Maschinenkonstruktionen, so hat man bei einfacher Sicherheit (halber Elastici-

tätsgrenze)

für den kreisförmigen Querschnitt:  $P r = \frac{1}{16} \pi k d^3 = \frac{1}{5} k d^3$ ,

für den rechteckigen Querschnitt:

 $Pr = \frac{1}{6} k a b \sqrt{a^2 + b^2};$ 

" 
$$R = 716 \frac{N}{n}$$
 Kilogr.-Meter.

örmigen Querschnitt ergibt sich bei sheit

deeisen:

$$\sqrt[3]{a P R} = 7.93 \sqrt[3]{s \frac{N}{n}}$$
 Centim.;

sen:

$$\sqrt[3]{s P R} = 10,02 \sqrt[3]{s \frac{N}{n}}$$
 Centim.

Sicherheit wendet man in der Praxis

fache Sicherheit für Wellen, die durch Thierkräfte bewegt werden.

fache Sicherheit für Wellen, die durch bewegt werden.

Sfache Sicherheit für Wellen, welche sen ausgesetzt sind, oder bei denen das in Folge von Schwungmassen bedeutend

## B. Einfache Maschinentheile.

#### Schrauben.

Whitworth'sche Schrauben-Skala für Befestigungsschrauben mit dreiseitigem Gewinde.

							**************************************	Anze der Ge aufeine LAnge gleich dem Drohm,	
1/4	0,635	0,15	5	20	21/4	5,715	1,75	9	4
	0,794		58/e	18	$2^{1/2}$	6,350	2,00	10	4
9/8	[0.952]	0,25	6	16	$2^{3}/4$	6,985	2,18	9 <sup>5</sup> /s	31/9
7/16	1,111	[0,29]	$6^{1}/e$	14	3	7,620	2,42	10 <sup>1</sup> /a	31/2
1/2	1,270	[0,33]	6	12	$3_{1^{14}}$	8,255	2,63	109/16	81/4
5/8	1,587	0,44	$6^{7}/e$	11 ,	31/2	8,890	2,88	11 <sup>3</sup> /s	31/4
3/4	1,905	0,55	$7^{1}/_{2}$	10	33,4	9,525	5,08	$11\frac{1}{4}$	3
3/B	2,222	0,65	$7^{7}/8$	9	4	10,16	3,33	12	3
1	2,540	0,75	8	8	41/4	10,79	3,55	$12^{7}/s_{1}$	$2^{7}/e$
11/8	2,857	0,84	$7^{7}/e$	7	41/2	11,43	3,80	1215/16	
11/4	3,175	0,96	$8_{3}/^{4}$	7	4°/4	12,06	4,03	131/10	$2^{3}/4$
$1^{s/s}$	3,492	1,04	81/4	6	5	12,70	4,27	$13^{8}/4$	28/4
$1^{1}/_{2}$	3,810	1,17	9	6	$5^{1}/4$	18,33	4,58	1325/82	2 <sup>6</sup> /s
$1^{5}/s$	4,127	1,20	$8^{1/8}$	ŏ	$5^{1/2}$	13,97	4,73	147/16	2 <sup>6</sup> /e
13/4	4,445	1,35	88/4	5	58/4	14,60	4,95	148/e	21/2
$1^{7}/6$	4,762	1,44	87/10	41/2	6	15,24	5,20	15	21/2
2	5,080	1,66	9	41/2				*	
	1								l

ð,

Für Schrauben mit flachgängigem Gewinde nehme man die Anzahl der Gewinde halb so gross als für Schrauben mit dreiseitigem Gewinde.

# Schrauben-Skala für Schrauben zu mechanischen und optischen Instrumenten.

Durchmesser der Schrauben. Millim.	Anzahl der Gänge auf 1 Centim. für grobes Gewinde. für feines Gewinde.				
4	12	24			
5	10	20			
6	. <b>9</b>	18			
8	: 8	16			
10	. <b>6</b>	12			

Die zulässige Belastung eines Schraubenbolzens vom Durchmesser d betrage:

 $P = 220 d^2$  Kilogr. (wenn d in Centim.).

Der zum Anziehen einer Schraubenmutter an der Peripherie des Schraubenbolzens wirksame Druck ist circa halb so gross als die hervorgebrachte Spannung im Schraubenbolzen.

## Zapfenlager.

Für gewöhnliche Zapfenlager sind folgende Verhältnisse passend:

Durchmesser des Zapfens = d; Länge desselben = 11/2 d;

Metallstärke der Pfannen = 0.1 d, im Min. = 0.3 Ctm.;

Höhe des Mittelpunktes über der Sohle = 5/4 d;

Stärke des Lagerdeckels = 3/4 d bis d.

Anzahl der Deckelschrauben:

bis 10 Centim. Durchm. = 2 Stück à 1/s d;

darüber =  $4 \text{ Stück à } \frac{1}{4} \text{ d.}$ 

Entfernung der Deckelschrauben von M. zu M. 15/6 d bis 2 d.

## Welien, Zapfen und Naben.

Wellen, die auf Torsion in Anspruch genommen werden, bestimme man nach A.

Tabelle über die übliche Länge von Zapfen mit dem Durchmesser d.

Anzahl der Umdrehungen:	bis 100.	100-250.	250—500.	über 500.
Länge der Zapfen:	11/2 d	$1^{1/2}$ d—2 d	2 d — 3 d	3 d

Tabelle über die zulässige Belastung von Zapfen, welche auf Abbrechen in Anspruch genommen werden, pro Quadr.-Centim. Querschnitt.

	Bei einer Länge von:					
Material.	1 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> d Kilogr. pro QuCtm.	2 d Kilogr. pro QuCtm.	2 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> d Kilogr. pro QuCtm.	3 d Kilogr. pro QaCtm.		
Gussstahl	110	82	66	55		
Schmiedeeisen	61	46	37	30		
Gusseisen	43	32	26	21		

Kann man die Belastung des Zapfens als gleichmässig vertheilt annehmen, wie man Solches bei Kurbelwarzen anzunehmen pflegt, so sind die Angaben über zulässige Belastung in der obigen Tabelle zu verdoppeln.

Die Tragfähigkeit der Zapfen von gleichem Durch-

messer verhält sich umgekehrt wie deren Länge.

Stützzapfen gebe man, wenn die eine der reibenden Flächen aus Bronze besteht, <sup>3</sup>/<sub>4</sub>, wenn die reibenden Flächen Stahl sind, <sup>1</sup>/<sub>2</sub>, von dem Durchmesser eines schmiedeeisernen Zapfens, der durch dieselbe Last auf Bruch in Anspruch genommen wird, und dessen Länge der Anzahl der Umdrehungen entspricht.

Naben gibt man gewöhnlich folgende Verhältnisse:

- a) Durchmesser der Nabe, wenn Nabe und Welle aus demselben Material sind = 1<sup>3</sup>/<sub>4</sub> d bis 2 d.

  Wenn die Welle aus Schmiedeeisen, die Nabe aus Gusseisen = 2 d bis 2<sup>1</sup>/<sub>2</sub> d.
- b) Länge der Nabe gewöhnlich, = 1<sup>1</sup>/<sub>4</sub> d bis 1<sup>1</sup>/<sub>2</sub> d. Für Naben, die einer besonders soliden Befestigung bedürfen, wie Schwungradnaben = 2 d bis 3 d.

Naben, welche nur einen Theil der Torsionskraft der Welle übertragen, können entsprechend schwächer werden.

Federn und Keile für passend gebohrte Naben: Breite = 1/5 bis 1/8 d, Stärke = 5/8 der Breite.

#### Riemscheiben und Bremsen.

Bezeichnet

P den auf den Umfang der Riemscheibe oder Bremsscheibe reducirten Druck,

T die grössere, t die kleinere Spannung des Riemens. so ist: T = P + t; t = T - P.

Einen 4,4 Millim. dicken Riemen kann man pro Centim. Breite mit 11,5 Kilogr. belasten.

Unter gewöhnlichen Verhältnissen pflegt man pro Centim. Riemenbreite 5 bis 6 Kilogr. zu übertragen.

#### Zahnräder.

1) Verhältnisse der Zähne:

Bezeichnet s die Zahnstärke auf dem Theilkreise gemessen, so pflegt man folgende Verhältnisse anzunehmen:

Theilung des Zahnes = 2,1 s.

Höhe resp. Länge des Zahnes = 1,2 s, im Maximum = 1,5 s.

Verhältniss zwischen Höhe des Zahnkopfes und Zahnwurzel = 5/7 s.

Breite des Zahnes: Gewöhnlich 4 s bis 5 s.

Bei starkem Gebrauch = 5 s bis 6.s.

Bei sehr schnell gehenden Rädern, zur Vermeidung der Abnutzung = 6 s bis 8 s.

Für die Theilung wählt man mit Vortheil einfache Bruchtheile oder Vielfache, des  $\pi$ fachen der Maasseinheit.

Der Durchmesser des Rades ist alsdann bei einer Theilung n $\pi$  und bei z Zähnen:

$$D = n z$$
.

2) Stärke der Zähne:

a) Gusseiserne Zahnräder können pro Qu.-Centim. Anhaftungsfläche eines Zahnes eine Kraft übertragen von:

73 Kilogr. pro Qu.-Centim. bei ruhigem und

gleichförmigem Gange;

36 Kilogr. pro Qu.-Centim. bei unruhigem

Gange;

- 18 Kilogr. pro Qu.-Centim. bei ungleichförmigem mit Stössen verbundenem Gange, und wenn die zu übertragende Kraft in Folge von Schwungmassen bedeutend anwachsen kann.
- b) Zahnräder mit hölzernen Zähnen belastet man mit 15 bis 18 Kilogr. pro Qu.-Centim.

c) Bezeichnet:

- d den auf Torsion berechneten Wellendurchmesser in Centim..
- b die Breite des Zahnes in Centim.,

r den Theilungshalbmesser in Centim., so nehme man die Anhaftungsfläche eines jeden Zahnes:

Für gusseiserne Räder auf schmiedeeisernen Wellen:  $s \dot{b} = \frac{d^3}{r}$  Qu.-Centim.;

für gusseiserne Räder auf gusseisernen Wellen:

s b = 
$$0.7 \frac{d^3}{r}$$
 Qu.-Centim.

3) Die Stärke des Radkranzes wähle man: bei gusseisernen Rädern = 2/3 bis 9/8 der Zahnstärke; bei Rädern mit hölzernen Kämmen = 1/1 bis 2/1 der Zahnstärke.

#### Schneckenräder.

**Bezeichnet** 

P die an der Schnecke am Hebelsarm a wirkende Kraft, Q die am Schneckenrade am Hebelsarm b wirkende Kraft, n die Anzahl der Zähne des Schneckenrades, so hat man bei einfachem Gewinde theoretisch:

$$P a = \frac{Q b}{n}.$$

Wegen der Reibung kann man unter gewöhnlichen Verhältnissen rechnen:

$$Pa = \frac{3Qb}{n}.$$

#### Kurbeln.

Handkurbeln gibt man folgende Verhältnisse:

Radius der Kurbel = 26 bis 42 Centim.;

Länge des Kurbelgriffs für 1 Arbeiter = 26 bis 32 Centim.;

Länge des Kurbelgriffs für 2 Arbeiter = 47 bis 52 Centim.;

Durchmesser des Kurbelgriffs = 4 bis 5 Centim.;

Höhe der Kurbelwelle über Fussboden bis 1,1 Met. Ein Mann arbeitet an einer Kurbel mit 20 bis 30 Pfund bei 1 bis 0,6 Meter Geschwindigkeit pro Sekunde.

## Lenkerstangen.

Länge derselben im Minimum = dem 3 fachen, gewöhnlich = dem 5 fachen, auch wohl 6 fachen Kurbelhalbmesser.

Querschnitt derselben, bei Anspruchnahme auf rückwirkende Festigkeit nach II.

#### Balancier.

Länge eines Balancierarmes mindestens = dem  $1^{1/2}$ fachen Hube. Höhe in der Mitte gewöhnlich = 1/8 bis 1/6 der Länge.

## Windetrommel, Seile und Ketten.

1) Verhältnisse der Windetrommeln.

Bezeichnet d den Durchmesser des Seiles oder der Kette, so wähle man den Durchmesser der Trommel mindestens:

- a) Für Hanfseile = (6 bis 8) d, bei starkem Gebrauch, wie bei Grubenbeförderung = (30 bis 50) d.
- b) Für Drahtseile = (30 bis 40) d, bei starkem Gebrauch = (100 bis 150) d.
- c) Für Ketten = (24 bis 30) d.

## 2) Hanfseile.

- a) Die äusserste Tragfähigkeit: für ungetheerte Seile 877 Kilogr. pro Qu.-Centim.; für getheerte Seile . 804 ,, ,,

## 3) Drahtseile.

## Zulässige Belastung:

für Förderseile durchschnittlich 183 Kilogr. pro Qu.-Centim.;

für Kabelseile durchschnittlich 365 Kilogr. pro Qu.-Centim.

## Allgemeine Regeln für Drahtseiltransmissionen.

- 1) Durchmesser der Seilscheiben = 150-bis 200fache Seildicke.
- 2) Umfangsgeschwindigkeit der Seilscheiben = 13 bis 23 Meter.

- 3) Die Anspannung im treibenden Seile rechne man gleich dem doppelten zu überwindenden Widerstande und gleich der doppelten Anspannung im getriebenen Seilende.
- 4) Durchsenkung:

im treibenden Seile bis ca. 1/2 Meter pro 33 Meter Entfernung;

im getriebenen Seile bis ca. 1 Meter pro 33 Meter Entfernung.

5) Die Minimal-Entfernung der Seilrollen-Axen soll nicht unter 8 Meter betragen.

## Schwungräder.

1) Umfangsgeschwindigkeit und Spannung im Schwungringe,

Es bezeichne:

v die Umfangsgeschwindigkeit eines Schwungrades in Metern pro Sek.,

P die im Schwungringe pro Qu.-Meter Querschnitt her-

vorgerufene Spannung in Kilogr.,

p die im Schwungringe pro Qu.-Centim. Querschnitt hervorgerufene Spannung in Kilogr.,

y das Gewicht eines Cub.-Meter des betreffenden Mate-

rials in Kilogr.,

g die Endgeschwindigkeit eines freifallenden Körpers nach der ersten Sek. in Metern.

dann hat man:

$$P = \gamma \frac{v^2}{g}.$$

Für gusseiserne Schwungräder:

$$P = 7250 \frac{v^2}{g}$$
 Kilogr. pro Qu.-Meter,  
 $p = 0.074 v^2$  Kilogr. pro Qu.-Centim.

Man pflegt die Umfangsgeschwindigkeit der Schwungräder nicht über 31 Meter pro Sek. anzunehmen.

## 2) Der Durchmesser

der Schwungräder ist um so vortheilhafter, je grösser er ist.

Im Minimum sei derselbe — dem 3—4fachen Kolbenhub, im Maximum so gross, dass die Maximal-Umfangsgeschwindigkeit weniger als 34 Meter beträgt.

3) Gewicht des Schwungrades.

Bezeichnet

N die Grösse der Maschine in Pferdekräften,

n die Anzahl der Umdrehungen pro Min.,

v die Umfangsgeschwindigkeit des Schwungrades in Metern pro Sek.,

so hat man das Gewicht des Schwungrades:

$$G = \alpha 50 \frac{N}{n v^2}$$
 Kilogr.

Der Werth des Koëffizienten a ist von der Konstruktion und Wirkungsweise der Dampfmaschinen, sowie von der Art der zu betreibenden Maschine abhängig.

Für doppelt wirkende Dampfmaschinen mit 1 Cylinder

wählt man:

a) Wenn die zu betreibenden Maschinen keine grosse Gleichförmigkeit in der Bewegung erfordern und einen ziemlich gleichmässigen Widerstand äussern, wie Mahlmühlen, Pumpen etc.:

$$\alpha = 5000.$$

Erfolgt der Betrieb aber mittelst Zahnräder, so nehme man mindestens:

$$\alpha = 10000$$
.

b) Wenn die zu betreibenden Maschinen sehr grosse Gleichförmigkeit erfordern, oder mit sehr veränderlichem Widerstande arbeiten:

$$\alpha = 30000.$$

Die letzte Angabe passt gut für Walzenzugmaschinen.

Für Schwungräder der Zwillingsmaschinen genügt unter sonst gleichen Verhältnissen 1/s bis 1/10 des Gewichtes der Schwungräder für Maschinen mit 1 Cylinder, wenn nicht der veränderliche Widerstand der zu betreibenden Maschinen ein grösseres Schwungrad bedingt.

Schwungräder, welche zur Ausgleichung des veränderlichen Widerstandes von Arbeitsmaschinen dienen, bringe man den Punkten, wo die Kraftabnahme stattfindet, möglichst nahe.

## Schwungkngel-Regulator.

## 1) Watt'scher Regulator.

**Bezeichnet** 

L die Länge eines Pendelarms in Metern,

l die Länge der Hülsenstangen in Metern,

axe bilden, den die Pendelarme mit der Umdrehungs-

P das Gewicht einer Kugel incl. dem halben Gewicht einer Pendelstange in Kilogr.,

Q das Gewicht der Hülse incl. dem auf die Hülse reducirten Gewicht des Stellzeuges,

n die Anzahl der Umdrehungen pro Min.,

dann ist:

$$\mathbf{n} = \frac{60}{2\pi} \sqrt{\frac{\mathbf{g}}{\mathbf{L} \cos \alpha} \left(1 + \frac{\mathbf{Q} \mathbf{1}}{\mathbf{P} \mathbf{L}}\right)};$$

für  $\alpha = 30^{\circ}$  und wenn Q = 0 hat man:

$$n = 57 \frac{\sqrt{L}}{L} \cdot (n = 32 \frac{\sqrt{L}}{L}, \text{ wenn L in Meter}).$$

Gewöhnlich nimmt man L gleich dem Cylinder-Durchmesser der Dampfmaschine und den Durchmesser der Kugel gleich 0,3 L.

Die Umdrehungszahl n kann grösser oder kleiner werden, indem man Q vergrössert oder verkleinert, d. h. die Hülse belastet oder entlastet.

2) Verbesserter Watt'scher Regulator.

#### Bezeighnet

L die Länge eines Pendelarms in Metern,

a den Abstand der Aufhängepunkte von der Umdrehungsaxe,

a den Winkel, den die Pendelarme beim tiefsten Stande der Kugeln mit der Umdrehungsaxe bilden,

dann ist a so zu wählen, dass die Projektion des Pendelstückes vom Mittelpunkt der Kugel bis Durchschnittspunkt mit der Umdrehungsaxe, auf die Umdrehungsaxe (L·cos. α— a cotg. α) ein Maximum ist.

Man hat alsdann  $a = L (\sin \alpha)^8$ .

Für  $\alpha = 30^{\circ}$  ist  $a = \frac{L}{8}$ , für  $\alpha = 25^{\circ}$  ist a = 0.076 L.

## C. Hydraulische Motoren.

#### Wasserräder.

1). Bezeichnet

H das Gefälle in Metern,

Q den Wasserzufluss in Cub.-Metern pro Sek., so ist die absolute Wasserkraft:

$$\frac{1000 \text{ Q H}}{75}$$
 Pferdekräfte.

Der Nutzeffekt ist bei guter Konstruktion:

für unterschlächtige Räder . . . . 0,30 bis 0,35,
,, Kropfräder . . . . . 0,40 ,, 0,50,
,, Ponceleträder . . . . . . . 0,60 ,, 0,65,
,, Schaufelräder mit Ueberfall-Einlauf . 0,60 ,, 0,65,
,, mit Koulissen-Einlauf . 0,65 ,, 0,70,
,, rückschlächtige Zellenräder . . . . 0,60 ,, 0,70,

für oberschlächtige Räder mit geringem Gefälle 0,50 bis 0,60,
" oberschlächtige Räder mit mehr als 5 Meter Gefälle 0,60 " 0,70.
2) Die Umfangsgeschwindigkeit pro Sekunde betrage:
für unterschlächtige Räder = $1.77 \sqrt{H}$ Meter, ,, Kropfräder = 2 Meter.
"Ponceleträder = 0,55 $\sqrt{2}$ g h = 2,44 $\sqrt{H}$ Meter, "Schaufelräder mit Ueberfall-Einlauf = 1,4 Meter, "mit Koulissen-Einlauf = 1,6 Meter, "rückschlächtige und oberschlächtige Räder = 1,3 bis 1,5 Meter.
3) Der Halbmesser betrage: für unterschlächtige Räder = 2 bis 3,8 Meter, "Kropfräder = 1,5 H bis 2,5 H. "Ponceleträder = 2 H, "Schaufelräder mit Ueberfall-Einlauf = 1,25 H bis 1,5 H, "mit Koulissen-Einlauf = H, "rückschlächtige Räder = 2/3 H,
,, oberschlächtige Räder = $\frac{1}{2}\left(H - 4\frac{v^2}{2g}\right)$ .
wenn v die Umfangsgeschwindigkeit in Metern bezeichnet.
4) Die Füllung oder das Verhältniss zwischen dem Volumen der Wassermasse, welches ein Schaufeloder Zellenraum aufzunehmen hat und dem Volumen eines solchen Raumes, betrage:  für Schaufelräder = 1/8 bis 1/2,  "Zellenräder = 1/5 bis 1/3.  Bezeichnet
a die radiale Dimension der Zellen in Metern, b die Breite des Rades in Metern,
v die Umfangsgeschwindigkeit in Metern pro Sek.,
so beträgt die Füllung = $\frac{Q}{a b v}$ .

5) Die radiale Dimension der Zellen nimmt man gewöhnlich zwischen folgenden Grenzen:

bei ober- und rückschlächtigen Rädern = 29 bis 31 Centim.,

., Kropfrädern = 31 bis 42 Centim.,

" unterschlächtigen und Poncelet-Rädern — 31 bis 52 Ctm.

#### Turbinen.

- 1) Zweckmässige Anwendung:
  - a) bei sehr kleinen und bei sehr grossen Gefällen,
  - b) bei grosser Geschwindigkeit der zu treibenden Arbeitsmaschinen,
  - c) bei veränderlichem Unterwasser.

Für mässige Gefälle eignen sich am besten die Henschel'schen (Jonval'schen) Turbinen. Bei hohen Gefällen und geringen Wassermengen sind die Poncelet'schen Turbinen zu empfehlen.

Zur Erzeugung von veränderlichen Geschwindigkeiten, bei unreinem Wasser, auch bei sehr variablem Gefälle sind

Turbinen nicht zu empfehlen.

2) Der Nutzeffekt beträgt bei guter Konstruktion:

für Stossturbinen 0,30 bis 0,35;

" schottische Turbinen 0.50 bis 0.60;

- "Poncelet'sche Turbinen bei Gefällen von 16 bis 100 Meter im Mittel 0,60;
- "Fourneyron'sche und Henschel'sche (Jonval'sche) Turbinen 0.70 bis 0.75.

# D. Dampfkessel.

Tabellen über die Wandstärken und Durchmesser für Dampfrohre, Dampfkessel und Dampfcylinder.

a) Schmiedeeiserne Dampfkessel und -Rohre mit innerem Druck.

Wandstärke in Millim.		Dampf-Ueberdruck in Atmosphären:												
dst	1	11/2	2	$2^{1/2}$	3	$3^{1/2}$	4	41/2	5	6	7	8	9	10
Wan in I		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Gröss	ster z	uläss	iger	Durc	hmes	er i	ı Cei	atime	tern	:	
4	160	103	79	63	53	45	39	35	31	26	22	20	18	16
5	244	159	121	96	80	69	60	53	48	40	34	30	27	24
6	330	215	162	129	107	93	81	72	64	54	46	41	36	32
7	_	272	204	163	135	116	101	90	81	68	58	51	45	40
8			245	196	162	140	122	109	98	82	70	61	-54	49
9			286	230	190	164	143	127	114	95	81	7¥	63	57
10				263	217	188	164	145	131	109	98	82	72	65
11	<b> </b>		_		244	211	184	164	147	123	105	92	81	73
12	_		_		272	235	205	182	164	137	117	102	90	81
13	· —				_	259	226	200	181	151	129	112	99	89
14	_		_			_	247	219	197	165	141	123	108	97
15	_			_	_	_	267	237	214	179	153	133	117	105
16	_		-	-	—	_	—	256	231	193	165	143	126	114

b) Gussstählerne Dampfkessel und -Rohre mit innerem Druck.

		<del></del>					4		1					
4	271	179	135	106	89	77	67	59	53	45	38	33	30	27
5	ļ —	254	190	150	126	109	95	84	75	63	54	47	42	<b>3</b> 8
6		329	245	195	162	140	122	108	97	82	79	61	54	49
7	_	_	300	239	199	172	150	133	119	100	85	74	66	60
8				283	235	204	177	158	142	118	101	88	79	71
9		_		_	272	235	205	182	164	136	117	102	91	81
10				_		267	232	207	186	155	133	116	103	92
11	-		<del>-</del>				260	231	218	178	148	129	115	103
12	\- <u>-</u>	_		_	-	-	_	256	230		164	143	127	114
	1	1	l .	l j	í I			•		i l				i

0	) <b>K</b> 1	upfer	ne .	Dam	pfle	itun	gsro	hre	mit	inn	erer	n D	rucl	ζ
Wandstärke in Millim.				Dan	ip <b>f-U</b>	eberd	ruck	in A	tmos	phäre	n:			
nds	1	11/2	2	$2^{1/3}$	3	31/2	4	$4^{1/2}$	5	6	7	8	9	10
Wain		(	asŏr£	ter zı	alässi	ger l	Ourch	mess	er in	Cen	timet	tern:		
2 3' 4 5 6	27 — —	18 62 —	14 48 —	12 38 —	9 32 —	8 27 —	7 23 40	6 21` 36 —	6 19 32 —	5 16 27	4 14 25 35	12 20 28	3 10 17 25	3 9 16 22
	i iusse	eiser	ne D	amp	fcyl	inde	r unc	1-Ro	hre	$_{ m mit}$	inn	36 e <b>r</b> en	82 n Dr	29 u <b>ck</b> .
10 15 20 25 30 35	25 125 225 325 —	17 73 149 216 282	13 62 112 161	10 49 89 128 168 207	8 41 74 107 140 173	7 35 63 91 119 148	6 31 55 80 104 129	5 27 49 70 92 114	5 25 44 64 83 103	4 20 36 53 69 85	3 17 31 44 58 72	3 15 27 39 51 63	3 14 24 35 46 56	2 12 21 81 40 50
40 45 50 55 60 65				247 286 — — —	206   239   272   —   —   —	176 204 232 260 288	154 178 203 227 252 277	201 223 245	122 142 161 181 200 220	166 182	ì	75 87 99 111 123 135	67 77 88 99 109 120	59 69 78 88 97 107
	<u>e)</u>	Mes	sing	ene	F'eu	erro	hre	mit	äus	sere	m 1	Tue	k.	<u>`</u>
2 3 4 5	' ,	1 10 19 28 hmic			•			7 13 19 e m	•	•	•	•		
6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16	70 85 100 115 130	61 74 87 101 114 127 —	56 68 80 91 103 115 127 —	52 63 74 85 96 107 118 129	48 59 70 81 93 104 115 126	46 56 66 76 85 95 105 115 125	44 53 63 72 82 91 101 110 120 129	42 51 60 69 78 87 97 106 115 124 133	41 50 58 67 76 84 93 102 111 119 128	39 47 55 64 72 80 88 96 105 113 121	37 45 53 60 68 76 84 92 99 107 115	35 42 50 57 65 72 80 87 95 102 110	34 41 48 55 62 69 77 84 91 98 105	32 89 46 53 60 67 74 81 88 95

Nach den Versuchen von Fairbairn ist die Widerstandsfähigkeit von Röhren mit äusserem Druck von der Länge der Röhren abhängig, und wird bei grösserer Länge vermindert. Es ist daher rathsam, lange Feuerröhren durch umgelegte Ringe zu versteifen.

Zur Vergleichung diene die Fairbairn'sche Formel:

für englische Maasse 
$$\delta = \sqrt{\frac{p L d}{161200}} = 0,0025 \sqrt{p L d}$$

für französische Maasse  $\delta = 0.27 \sqrt{p L d}$ , worin:

δ die erforderliche Wandstärke in Millim.,

p den Dampfdruck in Kilogr. pro Qu.-Centim.,

d den Durchmesser der Feuerrohre in Centim.,

L die Länge derselben (zwischen den Versteifungsringen) in Metern

bezeichnet.

#### Heisfläche und Verdampfung.

1) Man rechnet Heizfläche pro effektive Pferdekraft:

a) für gewöhnliche Kessel 1,5 bis 2 Qu.-Meter;

- b) für Gussstahlkessel und Kessel mit dünnen Eisenstärken 1,2 bis 1,5 Qu.-Meter.
- c) Für Kessel, bei denen Garantie auf geringen Kohlenverbrauch eingegangen ist, bis 2,5 Qu.-Meter;

d) für Dampfschiffskessel 0,6 bis 0,8 Qu.-Meter;

- e) für Lokomotivkessel bei scharfem künstlichen Zug 0,4 bis 0,6 Qu.-Meter;
- f) für Lokomobilkessel 0,6 bis 1,0 Qu.-Meter.
- 2) Die Verdampfung beträgt pro effektive Pferdekraft und Stunde 0,023 bis 0,031 Cub.-Meter.

Die vorstehende Angabe passt für gut konstruirte Hochdruckmaschinen ohne Condensation und ohne Expansion.

3) Die Heizfläche verdampft Wasser pro Stunde: bei gewöhnlichen Kesseln 15 bis 20 Kilogr. pro Qu.-Meter; bei Gussstahlkesseln 20 bis 25 Kilogr. pro Qu.-Meter; bei Dampfschiffskesseln 27 bis 35 Kilogr. pro Qu.-Meter; bei Lokomotivkesseln 42 bis 50 Kilogr. pro Qu.-Meter.

#### Fenerung. .

- 1) Die Grösse der totalen Rostfläche betrage:
  - a) Bei stationären Kesseln pro effektive Pferdekraft: für Steinkohlenfeuerung 0,05 bis 0,066 Qu.-Meter; für Holz- und Braunkohlenfeuerung 0,075 bis 0,1 Qu.-Meter.
    - b) Bei Schiffskesseln 1/26 bis 1/27 der totalen Heizfläche;
  - c) Bei Lokomotiv- und Lokomobilkesseln <sup>1</sup>/<sub>50</sub> bis <sup>1</sup>/<sub>80</sub> der totalen Heizfläche.
- 2) Die freie Rostfläche betrage:

für Steinkohlenfeuerung  $\frac{1}{4}$  bis  $\frac{1}{3}$ , Braunkohlenfeuerung  $\frac{1}{5}$ ,  $\frac{1}{3}$  der totalen Rostfläche.

- 3) Der Consum an Steinkohlen beträgt (bei Hochdruckmaschinen) pro Pferdekraft und Tag à 12 Stunden 1 bis 1<sup>1</sup>/<sub>5</sub> Scheffel = 1 bis 1<sup>1</sup>/<sub>5</sub> Centner.
- 3 Pfund mittlere Steinkohlen verdampfen so viel als 5 Pfund Braunkohlen oder 8 Pfund Holz.

Condensation bei Dampfmaschinen spart ca. 20 % Brennmaterial.

Durchschnittlich kann man die von 1 Pfund Brennstoff producirte Dampfmenge annehmen:

> bei lufttrockenem Holz . . = 2,4 Pfund, ,, trockenem Torf . . . = 4,2 ,, ,, Torf mit  $20^{\circ}/_{\circ}$  Wasser = 3,1 ,, ,, Braunkohle . . . . = 3,9 ,, ,, mittlere Steinkohle . . = 6,5 ,, ,, Coks mit  $15^{\circ}/_{\circ}$  Asche . = 5,2 ,,

Kessel mit dünnen Blechstärken geben pro Pfund Brennmaterial eine bis 28 % grössere Verdampfung als gewöhnliche Dampfkessel.

#### Schornsteine.

1) Die Höhe der Schornsteine, oft von lokalen Verhältnissen abhängig. mache man selbst für kleine Kessel von 4 Pferdekraft an nicht unter 16 Meter.

Lokomobil-Schornsteinen gebe man über dem Ausblaserohre eine Höhe von mindestens dem 5- bis 6fachen

Durchmesser.

2) Material und Querschnittsform.

a) Runde Blechschornsteine sind für kleine Dimensionen billig und zu empfehlen:

bei beschränkter Bauzeit, bei schlechtem Baugrund und bei provisorischen Anlagen.

b) Gemauerte runde Schornsteine sind als billig und

gut zu empfehlen.

- c) Gemauerte 8- und 4kantige (erstere vorzuziehen) sind bei gutem Baugrund zu empfehlen, wenn ordinaire Steine billig und Formsteine zu runden Schornsteinen nicht leicht zu beschaffen sind.
- 3) Den Querschnitt der Mündung nehme man:

a) Für stationäre Schornsteine:

- bei 16 bis 31 Metern Höhe = 3/5 bis 1/3 der freien Rostfläche = 0,006 bis 0,01 Qu.-Meter pro Pferdekraft;
- bei 31 bis 62 Metern Höhe = 1/3 bis 1/6 der freien. Rostfläche = 0.003 bis 0.006 Qu.-Meter pro Pferdekraft.

b) Für Lokomobil-Schornsteine = dem 1- bis 1<sup>1</sup>/<sub>2</sub>fachen Cylinder-Durchmesser der Maschine.

Den untern innern Durchmesser nehme man aus stabilen Rücksichten <sup>1</sup>/<sub>60</sub> der Höhe grösser als den obern lichten Durchmesser.

# Dampfleitung.

1) Durchmesser mindestens gleich dem 1<sup>1</sup>/<sub>4</sub> fachen Durchmesser des Sicherheitsventils.

Gusseiserne Dampfleitungen bis 26 Centim. Durchmesser.

Darüber nehme man schmiedeeiserne Dampfleitungen von mindestens 31 Centim. Durchmesser.

- 2) Ausdehnung der Dampfleitung: bei gusseisernen Röhren <sup>1</sup>/<sub>900</sub> der Länge; ,, schmiedeeisernen Röhren <sup>1</sup>/<sub>800</sub> der Länge.
- 3) Die Condensation in Dampfleitungen beträgt bei einer Dampfspannung von 2 bis 4 Atmosphären Ueberdruck:

durchschnittlich pro 1 Qu.-Meter Oberfläche und pro Stunde:

bei guter Umhüllung 0,75 bis 1 Kilogr. Wasser; ohne Umhüllung . . 2 ,, 3 ,, ,,

# E. Dampfmaschinen.

# Effektberechnung.

Es bezeichne:

N die theoretische Leistung der Maschine in Pferdekräften,

α den Wirkungsgrad,

α N die effektive Leistung in Pferdekräften,

γ das Maass einer Pferdekraft = 75 Kilogr.-Meter pro Sek.,

S die totale Dampfspannung incl. Atmosphärendruck,

s die mittlere auf den Kolben wirkende Dampfspannung incl. Atmosphärendruck in Kilogr. pro Qu. Centim.,

p den schädlichen Gegendruck, herrührend von der Spannung im Condensator oder dem Druck der Luft, in Kilogr. pro Qu.-Centim.,

(s-p) den mittlern Ueberdruck in Kilogr. pro Qu.-Centim., f den Querschnitt des Dampfeylinders in Qu.-Centim.,

v die Kolbengeschwindigkeit in Metern pro Min.,

dann hat man:

$$N = \frac{f(s-p)v}{60 \gamma} \text{ Pferdekräfte; } f = 60 \gamma \frac{N}{v(s-p)},$$
und
$$\alpha N = \alpha \frac{f(s-p)v}{60 \gamma} \text{ Pferdekräfte; } f = 60 \gamma \frac{\alpha N}{\alpha v(s-p)}.$$

2) Tabelle über die mittlere Spannung s bei verschiedenen Füllungsgraden.

Füllungsgrad =	<sup>1</sup> / <sub>12</sub>	<sup>1</sup> / <sub>11</sub>	<sup>1/9</sup>	1/8	1/6	0,525 S.	1/4
Mittl. Spannung s =	0,275 S.	0,3 S.	0,35 S.	0,385 S.	0,45 S.		0,68.
Füllungsgrad =	<sup>1/3</sup>	<sup>3</sup> / <sub>8</sub>	0,85 S.	<sup>5</sup> / <sub>8</sub>	<sup>3</sup> / <sub>4</sub>	<sup>7/8</sup>	1
Mittl. Spannung s =	0,7 S.	0,725 S.		0,925 S.	0,95 S.	0,975 S.	S.

3) Der schädliche Gegendruck beträgt:
bei Condensations-Maschinen p = 0,15 bis 0,3 Kilogr.
pro Qu.-Centim.;

" Maschinen ohne Condensation p = 1,1 Kilogr.

pro Qu.-Centim.;

" Lokomotiven und Lokomobilen p = 1,2 Kilogr. pro Qu.-Centim.

4) Tabelle über die Wirkungsgrade verschiedener Maschinen.

Pferde- kräfte, α N	Niederdruck- maschinen. α ==	Woolf'sche Maschinen. α ==	Hochdruck ohne Expansion. α ==	masohinen mit Expansion. α ==	
4 bis 10 10 ,, 20 20 ,, 30 30 ,, 40 40 ,, 100	0,40 bis 0,50 0,43 ,, 0,53 0,46 ,, 0,56 0,48 ,, 0,58 0,50 ,, 0,60	 0,30 bis 0,35 0,35 ,, 0,40 0,40 ,, 0,55	0,40 bis 0,50 0,45 ,, 0,55 0,45 ,, 0,60 0,50 ,, 0,65 0,55 ,, 0,70	0,30 bis 0,40 0,35 ,, 0,45 0,30 ,, 0,50 0,45 ,, 0,55 0,50 ,, 0,70	

Die Wirkungsgrade für Zwillingsmaschinen sind höher is für Maschinen mit 1 Cylinder und betragen bis  $\alpha = 0.75$ .

5) Die theoretische Leistung einer Woolf'schen Maschine ist gleich der Leistung einer gewöhnlichen Maschine mit dem grossen Cylinder, in welchem dieselbe Expansion stattfindet, wie bei der Woolf'schen Maschine.

Für Woolf'sche Maschinen bestimme man daher zunächst die Dimensionen des grossen Cylinders wie für eine gewöhnliche Maschine unter der Voraussetzung, dass die Füllung des grossen Cylinders dem angenommenen Expansions-Verhältnisse entspricht. Dio Dimensionen des kleinen Cylinders wähle man so, dass der Dampf, bei 2/s des Hubes abgesperrt wird.

6) 1 Cub.-Meter Dampf pro Sek. von 1 Atmosphäre Spannung gibt ohne Berücksichtigung des schädlichen Gegendruckes eine theoretische Leistung von 136 Pferdekräfte.

Unter Berücksichtigung des schädlichen Gegendruckes hat man die theoretische Leistung bei n Atmosphären Gesammtspannung (incl. Atmosphärendruck):

Bei Condensationsmaschinen:

136 n  $-\frac{0.3}{1.03}$  136 Pferdekräfte, bei 1 Cub.-Meter pro Sek.,

· Bei Maschinen ohne Condensation:

136 n —  $\frac{1,1}{1,03}$  136 Pferdekräfte, bei 1 Cub.-Meter pro Sek.

Bei Lokomotiven:

136 n  $-\frac{1,2}{1,03}$  136 Pferdekräfte, bei 1 Cub.-Meter pro Sek.

Lässt man den Dampf expandiren, so hat man die theoretische Leistung, wenn die Gesammtspannung vor der Expansion n Atmosphären betrug:

Bei Condensationsmaschinen:

L = 136 q n - 40 Pferdekräfte, bei 1 Cub.-Meter pro Sek. Bei Maschinen ohne Condensation:

 $L = 136 \varrho n - 145 Pferdekräfte, bei 1 Cub.-Meter pro Sek.$ 

Bei Lokomotiven:

- L = 136 ρ n 158 Pferdekräfte, bei 1 Cub.-Meter pro Sek., unter ρ den dem Expansionsverhältniss entsprechenden Koëffizienten verstanden.
- 7) Für Dampfmaschinen mit voller Füllung hat man annähernd bei 3 Atmosphären Ueberdruck und 50 % Nutzeffekt:

Bei 75 Meter Kolbengeschwindigkeit und einem Cylinderdurchmesser von d Centimeter:

« N = 0.02 d<sup>2</sup>.

Diesen Werth multiplicire man:

Bei n Atmosphären Ueberdruck mit  $\frac{n}{3}$ ;

- ,, "a Nutzeffekt mit  $\frac{\alpha}{0.50}$ :
- ,. v Kolbengeschwindigkeit mit  $\frac{v}{180} \left( \frac{v}{75} \right)$ ;
- .. einer Maschine mit Expansion, wenn man den mittleren Ueberdruck (s-p) in Atmosphären ausdrückt, mit  $\frac{(s-p)}{3}$ .

#### Kolbengeschwindigkeit.

Bei stationären Maschinen wendet man Kolbengeschwindigkeiten von 56 bis 250 Meter pro Minute an. Letztere Geschwindigkeit kommt bei Walzenzugmaschinen vor.

Bezeichnet

- N die theoretische Nutzleistung der Maschine in Pferdekräften,
- (s p) den mittleren Ueberdruck in Kilogr. pro Qu.-Centim.,
- z die Anzahl der Umdrehungen pro Min..
- x das Verhältniss des Hubes am Cylinderdurchmesser,
- v die Kolbengeschwindigkeit in Metern pro Min.,

so hat man:

$$v = 1.32 \sqrt{\frac{x^2 z^2 N}{(s - p)}}$$

Nimmt man x = 2, so ist: 3

$$v = 2.1 \sqrt{\frac{z^3 N}{(s-p)}}.$$

Ist z nicht vorgeschrieben, so pflegt man die Kolbengeschwindigkeit

bei gewöhnlichen Maschinen 63 bis 94 Meter,

- "Maschinen mit geringen Dimensionen 94 bis 157 Meter.
- " Lokomotiven nicht über 150 Meter,
- "direkt wirkenden Wasserhaltungs- und Pumpmaschinen 28 bis 38 Meter

zu wählen.

#### Dampfkanäle.

Der Querschnitt der Zuleitungskanäle betrage: bei grosser Kolbengeschwindigkeit <sup>1</sup>/<sub>16</sub> bis <sup>1</sup>/<sub>20</sub>;

" gewöhnlicher Kolbengeschwindigkeit 1/20 bis 1/30 vom Querschnitt des Cylinders.

Der Querschnitt der Ausströmungskanäle betrage <sup>5</sup>/<sub>4</sub> vom Querschnitt der Zuleitungskanäle.

Bei Lokomobilen verenge man die Ausblaseöffnung im Schornsteine auf <sup>1</sup>/<sub>2</sub> des ursprünglichen Querschnitts.

#### Condensation, Luftpumpe und Speisewasser.

- 1) Bei einer Temperatur von 40° im Condensator rechne man pro Pferdekraft und Stunde 0,62 Cub.-Meter Einspritzwasser.
- 2) Die Luftpumpe muss an Wasser. Luft und Dampf pro effektive Pferdekraft und Stunde 2,22 Cub.-Meter fördern können. Der Sicherheit halber nehme man das Doppelte, also pro Pferdekraft und Stunde 4,44 Cub.-Meter.

Bei der Watt'schen Maschine beträgt der Durchmesser der Luftpumpe = 2/3 vom Durchmesser des Cylinders, der Hub in der Luftpumpe = dem halben Hub des Dampfkolbens.

3) Das Volum des Condensators nehme man

gleich dem Volum der Luftpumpe.

4) Jede Speise-Vorrichtung muss pro Pferdekraft und Stunde 0,03 Cub.-Meter Wasser liefern können; der Sicherheit wegen nehme man das doppelte bis 3fache Quantum an.

# F. Dampfhämmer.

A. Die Bestimmung des Cylinder-Durchmessers hängt ab: Vom Gewichte des Fallbärs, von der Hubhöhe, Anzahl der Schläge und Grösse der Dampfspannung.

Folgende Angaben sind im Allgemeinen passend:

Bezeichnet

f den Querschnitt des Cylinders nach Abzug des Querschnitts der Kolbenstange in Qu.-Centim.,

s den niedrigsten Dampf-Ueberdruck, mit welchem der Hammer arbeiten soll, in Kilogr. pro Qu.-Centim.,

, G das Gewicht des Hammers in Kilogr.,

dann nehme man:

1) Für Schnellhämmer mit doppelter Füllung des Cylinders

bis 3 Ctr. Fallgewicht, bei 300 bis 400 Schlägen pro Min. . . . . . . . . f s = (5 bis 6) G, bei 3 bis 10 Ctr. Fallgewicht und 150 bis 300

Schlägen pro Min. . . . f s = (4 bis 5) G.

2) Für Dampfhämmer

- B. Der Durchmesser der Kolbenstange betrage:
- 1) Für Dampfhämmer mit dicker Kolbenstange <sup>1</sup>/<sub>2</sub> bis <sup>5</sup>/<sub>8</sub> des Cylinder-Durchmessers.

2) Für Dampfhämmer mit dünner Kolbenstange:

Zum Schmieden	Zum Schmieder
von Eisen	von Stahl
1/12 bis 1/10	1/10 bis 1/8
1/10 1/8	1/8 ,, 1/6
1/8 ,, 1/6	1/6 ,, 1/5
	von Eisen  1/12 bis 1/10 1/10 ,, 1/8

vom Durchmesser des Cylinders.

Bei Anwendung von frischem Oberdampf nehme man den Durchmesser der Kolbenstange 25% stärker.

C. Den Hub des Hammers kann man unter gewöhnlichen Verhältnissen =  $0.026 \sqrt{G}$  Meter bei G Kilogr. annehmen.

Absperrung des Dampfes durch den Sicherheitshebel erfolge auf <sup>2</sup>/<sub>5</sub> bis <sup>3</sup>/<sub>5</sub> des Hubes. Das Oeffnen der Ausströmungsöffnung auf <sup>3</sup>/<sub>5</sub> bis <sup>4</sup>/<sub>5</sub> des Hubes.

D. Das Gewicht der Chabotte betrage: Für Hämmer zum Schmieden von Eisen im Min. das 8fache Gewicht des Fallbärs;

Hämmer zum Schmieden von Stahl im Min. das 12fache Gewicht des Fallbärs.

Bei Hämmern mit frischem Oberdampf nehme man das Gewicht der Chabotte um 30% grösser an.

# G. Pumpen.

Der Kraft - Verbrauch einer Pumpe beträgt:  $\alpha \frac{Q H}{75 \cdot 60}$  1000 Pferdekräfte,

wenn H die Summe der Sauge- und Druckhöhe in Metern bezeichnet.

Der Koëffizient « beträgt:

bei sorgfältig ausgeführten Pumpen  $\alpha = 1,25$ ;

"guten Pumpen  $\alpha = 1.3$ ;

,, gewöhnlichen Pumpen  $\alpha = 1.4$  bis 1.5.

Bei Bergwerkspumpen macht man das Gewicht des Pumpengestänges:

> bei 2 Meter Hub in der Pumpe = 1,14. bei 3 Meter Hub = 1,1 vom Gewichte der auf den Plunger wirkenden Wassersäule.

Centrifugalpumpen wendet man mit Vortheil für massenhafte Wasserförderungen auf mässige Höhen an. Die Saugehöhe ist möglichst gering, womöglich nicht über 3,8 Meter, im Maximum 6 Meter zu wählen. Die ganze Hebehöhe wählt man womöglich nicht über 12,55 Meter, und beträgt dann bei guter Konstruktion der Nutzeffekt von der Betriebskraft 50 bis 70 %. Bei grösserer Hebehöhe fällt der Nutzeffekt bedeutend.

Umfangsgeschwindigkeit des Flügelrades wählt man passend gleich  $^3/^2$  mal Ausflussgeschwindigkeit unter einer Druckhöhe gleich der totalen Hebehöhe  $(^3/_2\sqrt{2gh})$ , wenn h die Hebehöhe bezeichnet). Pro theoretische Pferdekraft rechne man 0,3 Qu.-Meter Riemen-Abwickelung pro Sekunde.

#### H. Gebläse.

#### A. Ventilatoren.

1) Bezeichnet

Q die pro Sekunde zu liefernde Luftmenge in Cub.-Met., h den Druck des Windes am Ausblasehals in Centim. einer Wassersäule,

p den Druck des Windes in Kilogr. pro Qu.-Centim.,

y das Gewicht eines Cub.-Meter Wasser,

ρ den Wirkungsgrad (0,25 bis 0,40), N die Betriebskraft in Pferdekräften,

dann hat man:

$$p = \frac{g h}{1000000} = 0,001 h;$$
  
 $N = \frac{1}{\varrho} \frac{\gamma h}{75 \cdot 100} Q.$ 

Beträgt der Wirkungsgrad 0,30, so hat man: N = 0,444 h Q = 444 p Q.

2) Die Umfangsgeschwindigkeit des Flügelrades pro Sekunde nimmt man: v = 50 bis 86 Meter.

Für 1 Schmiedefeuer kann man pro Sek. 0,02 bis 0,03 Cub.-Meter, für 100 Pfund einzuschmelzendes Eisen 31 bis 37 Cub.-Meter Wind rechnen.

#### B. Cylinder-Gebläse.

1) Bezeichnet

F den Querschnitt des Gebläsecylinders in Qu.-Metern, v die mittlere Kolbengeschwindigkeit in Metern pro Min.,  $\alpha$  den Nutzeffekt, je nach der Güte des Gebläses = 0,60 bis 0,75,

Q das pro Sek. zu liefernde Windquantum in Cub.-Met., so hat man:  $Q = \alpha \frac{F v}{60}.$ 

2) Die Betriebskraft beträgt bei einem Druck von. h Centim. oder p pro Qu.-Centim.:

$$N = \frac{1}{\rho} \frac{10000 \text{ F p v}}{75 \cdot 60} = \frac{1}{\rho \alpha} \frac{1000 \text{ h}}{75 \cdot 100} Q = \frac{1}{\rho \alpha} \frac{10000 \text{ p}}{75} Q$$
Pferdekräfte,

wobei der Wirkungsgrad  $\rho = 0.70$  bis 0.75 und  $\alpha \rho = 0.45$  bis 0.60 anzunehmen ist.

Für hohe Windpressungen ist statt der Spannung p eine mittlere Spannung  $\mu$  p einzusetzen und kann man annehmen für:

3) Die mittlere Kolbengeschwindigkeit wählt man gewöhnlich v = 56 bis 75 Meter, bei guter Konstruktion der Windabsperrungen nimmt man v = 75 bis 125 Meter.

4) Die Länge des Kolbenlaufs nimmt man für Windcylinder bis 1,6 Meter Durchmesser gleich dem 1- bis <sup>6</sup>/<sub>5</sub>fachen, darüber Durchmesser gleich dem <sup>8</sup>/<sub>4</sub>- bis 1fachen Durchmesser des Cylinders.

· 5) Querschnitt der Saugeventile = 1/12 bis 1/2,
,, ,, Druckventile = 1/25 bis 1/20
vom Querschnitt des Windcylinders.

I. Wärme.

# Thormometer-Skalen.

- n Grad Celsius = 32 + 9/5 n Grad Fahrenheit = 4/5 n Grad Reaumur.
- n Grad Reaumur = 32 + 9/4 n Grad Fahrenheit = 5/4 n Grad Celsius.
- n Grad Fahrenheit = 5/9 (n 32) Grad Celsius = 4/9 (n 32) Grad Reaumur.

# Tabelle zur Vergleichung der Thermometergrade.

		-	
Colsins.	£	I	Pahron- bett.
96		3	228,2
_10		Ď	280,0
-19		á	001 0
-10		3	231,8
-14		3	233,6
10	-		235,4
-20 -19 -18 -17 -16 -15	<del>-</del>	2	287,2
14	1-	,	289,0
18	-	3	240,8
-12	<del>-</del>	3	242,6
11	<del>-</del>	ŀ	244,4
-12 -11 -10	<del>-</del>		246.2
- 9		)	248,0
_ 0	!	3 3	249,8
- 7	-	3	251,6
- 6 - 5 - 4	_	-	258.4
<b>—</b> 5	! <del>-</del>	- 2	255,2
- 4	<u> </u>	9 3,	257,0
- 3	<del> </del>	3,	258.8
- 3 - 2	-	3	260,6
·- 1	_	į.	262,4
, ė		12033120	264,2
ň		- ā	268.0
2		á	268,0 267,8
8		á	269,6
Ä		í	271,4
- 5		ä	278,2
ě		a.	275,0
~		3	978 9
á		ð	276,8
0		4	210,0
30		3	0000
10		1 2 0 8	004.0
11		- U	202,0
12		- 5	200,0
18		9	207,0
14		2	209,4
15		2	291,2
10 12 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22		0	278,6 280,4 282,2 284,0 265,6 267,6 269,4 291,2 293,0 294,8 296,6 296,4 300,2 303,8
17		8	294,8
18		6	296,6
19		4 2	296,4
20		2	300,2
21		- 0	802,0
22		θ	809,8
	-		

#### Temperatur bei verschiedenen Wärme-Bezeichnungen.

,	Grad C.		Grad C.
Im Dunkeln rothglühend		Dunkelorange	
Dunkelroth		Hellorange	
Dunkelkirschroth	800	Weissglühend	1300
Kirschroth		Schweisshitze	
Hellkirschroth	1000	Blendendweiss	- 1500

# Tabelle über die Längenausdehnung verschiedener Körper bei der Wärmezunahme von 0 bis 100 Grad C.

Benennung.	Lången- Ausdehn.	Benennung.	Lången- Ausdehn.	Benennung.	Längen- Ausdehn.	
Blei Glas Gold Gusseisen Kupfer	1/351 1/1160 1/682 1/900 1/582	Messing Platin Silber Stabeisen Stahl, ungehärtet	1/535 1/1100 1/534 1/812 1/927	Stahl, gehärtet Zink Zinn Quecksilber . Wasser	1/807 1/340 1/516 1/166,5	

Die körperliche Ausdehnung von 0 bis 100 Grad C. beträgt für:

Quecksilber =  $\frac{1}{55,5}$ ; Wasser =  $\frac{1}{25,8}$ ; Luft =  $\frac{11}{30}$ .

Die Ausdehnung des Wassers ist bei verschiedenen Temperaturen sehr verschieden. Bei 4 Grad C. ist die Dichtigkeit desselben ein Maximum.

# Tabelle der specifischen Wärme verschiedener Körper.

Einheit = Wärmeaufwand, um die Temperatur von 1 Pfund Wasser um 1 Grad C. zu erhöhen = 1 Calorie.

Benennung.	Spec. Wärme.	Benennung.	Spec. Wärme.	Benennung.	Spec. Wärme,
Blei Glas	0,0314 0,1777 0,1298 0,0952 0,0939	Schmiedeeisen Silber	0,0333 0,1138 0,0570 0,1185 0,0956	Zinn	0,0562 0,7000 1,000 0,1687 0,2377

#### Schmelzpunkte verschiedener Körper.

Benennung.	Grad C.	Benennung.	Grad C.
Schmiedeeisen Stahl 1300 bis Gusseisen 1050 bis Kupfer	1600 1400 1200 1100 900 432	Zink	360 330 260 230 109 39

#### Schmelzpunkte verschiedener leicht schmelzbarer Legirungen.

Grad	, · · ·	ewichtstl	eile	Grad	Gewichtstheile		
C.	Zinn.	Blei.	Wismuth.	C.	Zinn.	Blei.	
77	3	5	8	144	3	1	
99	1	1	1	151	1	1	
116	` <b>2</b>	2	1	155	6	1	
124	3	3	1	183	1	2	
135	3	3		207	1	4	

# Siedepunkte und latente Wärme der Dämpfe verschiedener Körper.

Benennung.	Siedep. Gr. C.	Lat. W. Gr. C.	Benennung.		Lat. W. Gr. C.
Quecksilber .	350		Wasser	100	540
Schwefelsäure .	326		Alkohol	78	.214
Schwefel	316		Schwefeläther	36	91

# Linearschwindmass verschiedener Metalle.

Gusseisen = 
$$\frac{1}{96}$$
; Messing =  $\frac{1}{65}$ ; 100 Th. Kupfer Zink . . =  $\frac{1}{62}$ ; Blei . =  $\frac{1}{92}$ ;  $12^{1/2}$  ,, Zinn =  $\frac{1}{184}$ .

In Walzwerken rechnet man pro lfd. Meter 42 Centim. Schwindung.

# Dampf- und Wasserheizung.

1) Dampfheizung: Bei gusseiserner Heizfläche

rechnet man 63-94 Cub.-Meter pro Qu.-Meter.

Zur Heizung von Werkstätten 94—157 Cub.-Meter pro Qu.-Meter. Es condensirt pro Stunde ca. 1,78 Kilogr. pro Qu.-Meter Dampf.

2) Warmwasserheizung: Auf 39-47 Cub.-Meter

Raum rechne man 1 Qu.-Meter kupferne Heizfläche.

Leitungsvermögen zwischen Kupfer; Eisenblech und Gusseisen =  $1:\frac{5}{12}:\frac{2}{3}$ .

Tabelle über die Spannkraft, das specifische Volumen und Gewicht des Wasserdampfes bei verschiedenen Temperaturen.

Spannung in Atmosph.	Temperatur Grad Cels.	Spec. Volum.  1 Vol. Wasser gibt Vol. Damyf	Gewicht von 1 Cub Meter Dampf. Kilogr.	Spannung in Atmosph.	Temperatur Grad Cels.	Spec. Volum.  1 Vol. Wasser gibt Vol. Dampf	Gewicht von l Cub Meter Dampf. Kilogr.
0.072	40,0	20347	0,0492	3,50	140,4	538	1,859
0.125	51,0	11971	0,0835	4,00	145,0	476	2,101
0,25	66,0	6114	0,1636	4,50	149,1	428	2,339
0,50	82,0	3206	0,3119	5,00	153,3	389	2,574
0,75	92,0	2224	0,4496	6,00	160,0	<b>32</b> 8 ′	3,044
1,00	100,0	1696	0,5896	7,00	166,5	. 286	. 3,494
1,25	106,6	1381	0,7239	8,00	172,1	254	3,941
1,50	112,4	1169	0,8554	9,00	177,4	<b>228</b>	4,381
1,75	117,1	1014	0,9832	10,00	182,0	208	4,817
2,00	121,5	896	1,1165	11,00	186,0	, 190	5,256
$2,\!25$	125,5	806	1,2329	12,00	190,0	176	5,683
2,50	128,8	732	1,3664	13,00	193,7	164	6,107
2,75	132,1	671	1,4906	14,00	197,2	153	6,527
3,00	135,0	619	1,6145	15,00	200,2	144	6,944

Anm. Werden die Zahlen der letzten Spalte mit 0,001 multiplicirt, so erhält man das spec. Gewicht des Wasserdampfes.

# VII. Eisenbahnbau.

Normal-Profil des freien Raumes für Eisenbahnen.

Für die freie Bahn.	Für die Bahnhöfe.		Meter-Maass
	Für die Bahnhöfe.	$egin{array}{c} a \\ b \\ c \\ d \\ e \\ f \\ g \\ h \\ i \\ k \\ l \\ m \end{array}$	0,762 1,525 2,007 1,652 1,372 1,143 0,229 0,381 0,762 1,220 3,050 0,839

# Bahn-Anlage.

Kronbrei	te:	Dan	R-ABU	Re.					
	r 2 geleisi	ica Rahn	<b>on</b>					7 5	Motor
		•							•
	, 1 ,,	**	•	•	• •	•	-•	<b>T,</b> U	"
Gefälle:									
	n flachen								<b>97</b>
,	Gebirgs	- ,, -		•	• •	•	1:	40	"
	Hügel-				• •	•	1:	100	77
Krümmu	ngshalbm	esser der	Kurv	en:					~
in	n flachen	Lande.		•		•	1	1100	<b>99</b>
,	Hügel-	,, .		•		•		600	"
aı	isnahmsw	eise		•		•		350	77
	n Gebirgs							300	<b>,</b> ,
	ısnahmsw							180	",
•	purweite i Kurven vo								"
beträgt (	lie Erwei	J	öchste Ahnhöi		25 M	illin	1.		
Entfernu	ng der G	eleise vo	n .					•	
	itte zu M			3,	7 Me	ter	bis	4,3	Meter,
fi	r Hauptg	eleise .	•	<b>5</b> ,	2 Me	eter.			
Radius (	ler Weich	en:					•		
ft	r ganze z Endwei	Züge . chen .		•		•		180 300	Meter,
Ausfahrt	sthore:								
fü	r Lokomo	otivschup	pen .	•	. :				hoch, breit,
fi	r Wagens	schuppen	• •	•					hoch, breit.
Entfernu	na dan A	ob opiolo	win				•	, ,	

#### Lokomotiven.

1) Tabelle über die mittleren Dimensionen der Haupttheile von Lokomotiven nebst Angabe des Gewichtes.

Lokomotive für	a Durchm. der	Centimet.	An-	Darchm. Meter.	.radstand.	John Gesammt- Tr. Heizfläche.	Gewicht grohne Tender e incl. Füllung.	Geschw. pro DecMyrismeter à 1,33 Meilen.
Personenzüge.	36-42	52-58	2	1,9-2,2	4,1-4,7	70-100	450-600	4,5-7,5
Gemischte Züge	39-45	58-63	4	1,6-1,9	3,5-4,4	80-110	500-600	3-4,5
Güterzüge	42-47	58-63	4-6	1,3-1,6	3,5-4,4	80-130	550-800	2,3-3
Gebirgsbahnen	42-47	58 <b>-6</b> 8	<b>6-</b> 8	1,1-1,4	3,1-4,1	110-140	800-1000	1,5-2,3

Es ist ein nach den Bahnverhältnissen möglichst langer Radstand zu empfehlen; jedoch ist für Bahnen, welche in freier Bahn vielfach Kurven enthalten von:

als Maximum des Standes der festen Axen zu empfehlen.

Die Breite der Lokomotiven soll an keiner Stelle mehr als 3,05 Meter betragen. Höhe des Schornsteins über Oberkante der Schienen nicht über 4,57 Meter.

2) Der Reibungskoëffizient der Räder auf den Schienen beträgt:

bei trockener Witterung . . =  $\frac{1}{8}$ , ,, gewöhnlicher Witterung =  $\frac{1}{6}$ , ,, Schnee und Regen . . . =  $\frac{1}{10}$ .

3) Der Widerstand eines Zuges beträgt pro Tonne (à 20 Ctr.) seines Gewichtes bei einer Geschwindigkeit von v Meilen in der Stunde auf horizontaler Bahn:

 $9 + 0.15 \text{ v}^2 \text{ Pfund.}$ 

Bei schlechtem Material und bei Seitenwinden wächst der Widerstand um 50 bis 80%.

Durchschnittlich kann man den Widerstand eines Zuges anf-horizontaler Bahn annehmen:

bei mässiger Fahrgeschwindigkeit  $\frac{1}{100}$  seines Gewichtes. Bei  $\frac{1}{n}$  Steigung nimmt der Widerstand um  $\frac{1}{n}$  des Ge-

wichtes vom Zuge zu.

4) Die Belastung einer Axe soll 260 Centner

(incl. Axe) als Maximum nicht überschreiten.

Die Belastung der Vorderaxe bei 3axigen Personenzug-Lokomotiven betrage mindestens 1/4 des Maschinen-Gewichts. Ist die Hinteraxe Laufaxe, so erhält diese nicht unter 1/5 des Lokomotiven-Gewichts. Eine gleiche Vertheilung der Last auf die gekuppelten Axen wird empfohlen.

#### Wagen.

1) Der Radstand betrage im Maximum für Bahnen, welche in freier Bahn vielfach Kurven enthalten, von:

	<b>240</b>	bis	340	Meter	Radius	3,66	Meter,
	300	77	<b>360</b>	"	77	4,57	77
•	360	**	460	99	77	5,03	99
	460	••	600	99	77	5,5	97
	600	Me	ter	••	,, '	7,32	19

Für Güterwagen ist in der Regel 3,06 Meter Radstand als Maximum anzusehen.

Der Durchmesser der Räder betrage mindestens 0.9 Meter.

2) Axen von bestem Eisen können bei einem Durchmesser in der Nabe von:

101 Millim, mit 75 Ctr.

" 100 " 114 127 130 "

Bruttolast im Maximum belastet werden.

Bei gussstählernen Axen können diese Belastungen um 30% erhöht werden.

Für Personenwagen betrage der Axendurchmesser 114 Millim.

Entfernung der Mitten beider Axenschenkel = 1,9 bis 2,0 Meter.

Stärke der Schenkel im Min. | 67 Mm. | 76 Mm. | 82 Mm. für eine Bruttolast pro Axe von | 75 Ctr. | 100 Ctr. | 130 Ctr.

Für gussstählerne Axen können diese Belastungen um 30 % erhöht werden.

Länge der Axenschenkel =  $1^8/4$  - bis  $2^1/4$  fachen Durchmesser.

- 3) Die normale Höhe des Mittelpunktes der Buffer über den Schienen 1,042 Meter. Horizontale Entfernung von Buffermitte zu Buffermitte 1,754 Meter.
- 4) Horizontale Entfernung der Nothketten 1,067 Meter. Nothketten, Zughaken und Buffer liegen in horizontaler Linie.
- 5) Güterwagen dürfen mit Einschluss der Schiebethüren, Tritte und vorspringenden Theile bis zur Höhe von 1,372 Meter über den Schienen die Breite von 2,745 Meter nicht überschreiten. In grösserer Höhe ist für den Kasten eine Breite von 3 Meter, für die vorspringenden Theile eine Breite von 2,897 Meter gestattet. Die Wagen sollen mit den höchsten Punkten ihres festen Oberbaues nicht mehr als 3,760 Meter über den Schienen hoch sein. Mittlere Höhe des Fussbodens 1,220 Meter.

# Kurvenlehre.

Geometrie der Lage.

# Erklärung der Begriffe uud Zeichen.

Der Punkt (•), die Gerade (—), die Ebene ([]), sind die einfachen Elemente der Geometrie der Lage.

Diese Elemente lassen sich zu zusammengesetzten Gebilden ( $\Gamma$ ) verbinden, indem man eines derselben als Träger (T) eines Komplexes der anderen ansieht.

Jeder Punkt eines solchen Komplexes wirft nach einem andern beliebig anzunehmenden Punkte einen Strahl, welcher der Schein des ersten Punktes heisst.

Der Schein des ganzen Komplexes ist der Inbegriff aller dieser Strahlen.

Die Gesammtheit aller in einer — liegenden • • heisst ein gerades Gebilde ( $\div$ ), ein von 2 • • begrenzter Theil desselben eine Strecke ( $-\int -\int -)$ .

Die Gesammtheit aller durch einen • gehenden und in ein und derselben Ebene liegenden Strahlen heisst ein Strahlenbüschel (\*).

Ein von 2 Strahlen begrenzter Theil desselben heisst ein vollkommener ebener Winkel (≮).

Vier Strahlen eines \* enthalten 2 Paar getrennte Strahlen.

Die Gesammtheit aller durch eine — gehenden Ebenen heisst ein Ebenenbüschel ([]).

Ein von zwei Ebenen begrenzter Theil desselben heisst ein vollkommener Flächen-Winkel (Fl ≼).

Die Gesammtheit aller Punkte und Strahlen, die in einer 
einer enthalten sind, heisst ein ebenes System.

Die 🗆 ist T desselben.

Die Gesammtheit aller Strahlen und Ebenen, die durch einen • im Raume denkbar sind, heisst ein Strahlenbündel.

#### Die Grundgebilde der I. Stufe

sind: Das gerade Gebilde, der Strahlenbüschel und der Ebenenbüschel.

# Die Grundgebilde der II. Stufe

sind: Das ebene System und das Strahlenbündel.

#### Die Grundgebilde der III. Stufe

sind: Das räumliche System.

Jede — hat einen unendlich fernen Punkt.

Parallel-Linien (||) haben einen gemeinschaftlichen unendlich fernen .

Unter 4 Punkten eines - sind nur 2 Paar getrennte.

Um den unendlich fernen • einer — von ihren andern zu unterscheiden, werden erstere auch uneigent-liche, letztere eigentliche • • genannt.

Von allen unendlich fernen • • • einer Ebene wird angenommen, dass sie in einer unendlich fernen geraden Linie liegen.

Von allen unendlich fernen · · und -- im Raum wird angenommen, dass sie in einer unendlich fernen 🗍 liegen. Zwei Grundgebilde heissen aufeinander bezogen, wenn jedem Elemente des einen ein Element des anderen zugewiesen ist. Zwei solche Elemente heissen entsprechende oder homologe. Wenn 2 Grund P auf ein 3tes bezogen sind, so sind sie auch auf einander bezogen. Ein einfaches ebenes n-eck ist ein System von n · · · einer und den n ---. welche 2 aufeinander folgende · · verbinden. Ein einfaches n-seit ist ein System von n- und den n · · . in denen je 2 aufeinander folgende sich schneiden. Jedes n-eck oder n-seit besteht aus 2 n-Elementen. nämlich Punkten und Geraden. Das mte und das n + mte Element werden einander gegenüberliegend genannt. Ein vollständiges ebenes n-eck ist ein System von n-Punkten der ihren sämmtlichen Verbindungslinien (Seiten), d. h. ein einfaches n-seit mit allen Schnittpunkten der Seiten. Als reciproke Begriffe stehen sich im Raume gegenfiber: und [1], M∢. das ebene System " der Stahlenbündel. Als reciproke Begriffe stehen sich in der Ebene gegenüber: und ,,

> > "

[]].,

Jeder Satz aus der Geometrie der Lage findet seine Ergänzung in einem andern, den man aus dem ersten ableitet, indem man obige Ausdrücke mit einander vertauscht.

Dieses führt zur Bildung der nachfolgenden Doppelsätze.

Punkte werden durch grosse lateinische Buchstaben bezeichnet, Linien durch kleine, Ebenen durch griechische.

AB bezeichnet die durch die Punkte A und B bestimmte Linie;

aB die durch a und B bestimme Ebene;

 $\overline{\alpha \beta}$  die durch  $\alpha$  und  $\beta$  bestimmte Gerade;

 $\alpha \beta$  den durch  $\alpha$  und  $\beta$  bestimmten Punkt;

∧ heisst perspektivisch;

heisst projektivisch;

~ heisst ähnlich;

mendlich;

= heisst gleich.

#### Fundamental-Sătze

Mit Hilfe der angeführten reciproken Begriffe lassen
Doppel-
Zwei • • A und B bestimmen eine — AB, nämlich ihre Verbindungslinie.  Eine — a und ein nicht auf ihr liegender • B bestimmen eine
Drei • • ABC, die nicht auf einer — liegen, bestimmen eine
Diesen Sätzen zu Folge ist die Lösung der folgenden Durch zwei • • eine — zu legen.  Durch eine — und einen • ausserhalb derselben eine   zu legen.  Durch drei • • eine   zu legen.  Durch zwei sich schneidende — eine   zu legen.
Sind vier $\cdot \cdot \cdot ABCD$ gegeben und schneiden sich die Verbindungs — $\overline{AB}$ und $\overline{CD}$ , so liegen die $\cdot \cdot$ in einer $\square$ und es schneiden sich auch die — $\overline{AC}$ und $\overline{BD}$ , sowie $\overline{AD}$ und $\overline{BC}$ .

Wenn von beliebig vielen — je zwei sich schneiden,

durch einen • gehen, so liegen alle in einer [].

uer	deometrie der Lage.
sich	folgende Sätze aufstellen:
Sätz	e.
geh den	<ul> <li>Zwei</li></ul>
gem	<u> </u>
	gaben stets als ausführbar zu betrachten:  Die Schnittlinie von zwei   von einer   und einer nicht in ihr liegenden   Schnitt • zu finden.  Von drei   den Schnitt • zu finden.  Von zwei   in einer   den Schnitt • zu finden.
eine	Sind vier $\square \square \alpha \beta \gamma \delta$ gègeben und schneiden sich Schnittlinien $\alpha \beta$ und $\gamma \delta$ , so gehen die $\square$ durch und denselben • und es schneidet sich auch $\alpha \gamma \delta$ , sowie $\alpha \delta$ und $\beta \gamma$ .
	nicht alle; einer 🗌 liegen, so gehen alle durch einen •.

Doppel-
Die Aufgabe: In einer  durch einen in ihr gebeider gegebene — schneidet, löst sieh auf zweierlei Entweder verbinde man den Schnittpunkt der — und der  mit dem gegebenen •,  Auf diese Aufgabe lassen sich die folgenden Auf-
Durch einen gegebenen • eine — zu ziehen, welche zwei gegebene —, die mit dem • nicht in einer [] liegen, schneide.  Man lege nämlich durch den gegebenen • und eine der gegebenen — eine [],
so ist die Aufgabe auf die
Eine — zu ziehen, welche drei gegebene schneidet.  Man nehme in einer der — einen • an und suche nach den Angaben der vorigen Aufgabe eine —, welche diesen • geht.  Werden zwei ebene Systeme dadurch auf einander be- zogen, dass man sie als Schnitte eines und desselben Strahlenbündels betrachtet, so liegen je zwei einander entsprechende Elemente (• oder —) der Systeme auf einem und demselben Elemente (— oder []) des Strahlen- bündels. Die Schnittlinie der beiden [] [] fällt mit ihrer entsprechenden zusammen und entspricht sich selbst. Das- selbe gilt von jedem in dieser — befindlichen •. Die beiden Systeme haben also ein — entsprechend gemein.
Je zwei • • einer   bestimmen eine   Je zwei Strahlen eines Bündels bestimmen eine   .
Eine Kurve kann
Als Inbegriff aller auf ihr liegenden • •.
Eine konische Fläche im Strahlen- Als Inbegriff aller in ihr liegenden Strahlen.

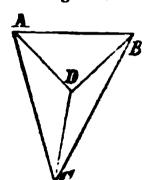
Sätse.
gebenen • eine — zu ziehen, welche eine ausserhalb Art:
oder man lege durch die — und den gegebenen • eine ☐ und suche die Schnittlinie mit der gegebenen ☐.
gaben zurückführen:
In einer gegebenen  eine — zu ziehen, welche zwei gegebene —, die mit der  nicht einen und denselben Schnitt • gemein haben, schneide.  Man bestimme nämlich den Schnitt • der gegebenen  mit einer der gegebenen —,
vorangehende zurückgeführt.
Eine — zu ziehen. welche drei gegebene scheidet.  Man lege durch eine der — eine   und suche nach den Angaben der vorigen Aufgabe eine —, welche in dieser Ebene liegt, und die beiden andern — scheidet.  Werden 2 Strahlenbündel dadurch auf einander be- zogen, dass man sie als Scheine eines und desselben ebenen Systems betrachtet, so gehen je zwei ent- sprechende Elemente (— oder   oder Bündel durch ein und dasselbe Element (• oder —) des ebenen Systems.  Der gemeinsame Strahl der Bündel, welcher ihre Mittel- punkte verbindet, fällt mit seinem entsprechenden zusammen oder entspricht sich selbst. Dasselbe gilt von jeder durch diesen Strahl gehenden   Die beiden Strahlenbündel haben also einen [] entsprechend gemein.  Je zwei — einer   bestimmen einen •  Je zwei   eines Bündels bestimmen einen Strahl.
aufgefasst werden:
Als Inbegriff aller sie einhüllenden Geraden (Tangenten).
bündel kann aufgefasst werden: Als Inbegriff aller sie einhüllenden Ebenen (Berührungs- ebenen).

Doppel-

Vollständiges ebenes n eck.

In jedem Eckpunkte schneiden sich n-1 Seiten. Die Anzahl aller Seiten ist  $=\frac{n(n-1)}{2}$ .

Figur 1.



Jedes vollständige neck oder nseit Ein vollständiges 4eck enthält 6 Seiten. Darunter sind 3 Paar Gegenseiten, nämlich AB und CD, AC und BD, AD und BC-Es enthält ferner 3 einfache 4ecke, nämlich ABCD, ACDB, ADBC.

Ein vollständiges n kant ist ein System von n Strahlen im Strahlenbündel mit ihren sämmtlichen Verbindungsebenen.

Ein vollständiges räumliches n eck besteht aus n Punkten (Eckpunkten), den Geraden (Kanten). deren jede 2, und den Ebenen (Flächen), deren jede 3 der n • • verbindet.

# Das Beziehen vollständiger necke

Harmonische

Wenn 2 auf einander bezogene  $\triangle \triangle ABC$  und A,B,C, in verschiedenen  $\square$   $\square$  liegen und je 2 entsprechende Seiten (AB und A,B,) sich schneiden, so bestimmen die Ebenen der 3 Paare entsprechender Seiten ein 3 kant, von welchem die beiden  $\triangle \triangle$  Schnitte sind. Die Verbindungslinien  $\overline{AA}$ ,  $\overline{BB}$ ,  $\overline{CC}$ , von 2 entsprechenden Eck  $\cdot \cdot$ , schneiden sich daher in einem  $\cdot$ , nämlich im Mittelpunkte (Spitze) der 3 kants.

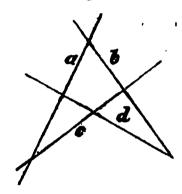
#### Sătze.

Vollständiges ebenes n seit.

Auf jeder Seite liegen n-1 Eckpunkte. Die Anzahl aller Eckpunkte ist  $=\frac{n(n-1)}{2}$ .

enthält mehrere einfache n ecke resp. n seite.

Figur 2.



Ein vollständiges 4 seit enthält 6 Eckpunkte. Darunter sind 3 Paar Gegenpunkte, nämlich ab und cd, ac und
bd, ad und bc.

Ein vollständiges n seit im Strahlenbündel ist ein System von n Ebenen des letzteren, mit ihren sämmtlichen Schnittlinien (Kanten).

Ein vollständiges n flach besteht aus n  $\square$ , den Geraden (Kanten), in denen je 2, und den •• (Eckpunkten), in denen je 3 der n Ebene sich scheiden.

# und n seite auf einander.

Gebilde.

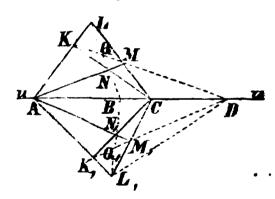
Wenn 2 auf einander bezogene 3 kante verschiedenen Strahlenbündeln angehören und je 2 entsprechende Kanten sich schneiden, so bestimmen die 3 Schnittpunkte ein  $\triangle$ , von welchem die 2 Dreikante Scheine sind. Die Schnittlinien von je 2 entsprechenden Ebenen der Dreikante liegen daher in der Ebene dieses  $\triangle$ , dessen Seiten sie sind.

Mit Hilfe des vorigen Satzes

Wenn 2 auf einander bezogene vollständige 4 ecke in verschiedenen Ebenen liegen, deren Schnittlinie u durch keinen der 8 Eckpunkte geht und 5 Seiten des einen 4 ecks die entsprechenden Seiten des andern (auf u) schneiden, so sind beide 4 ecke Schnitte ein und desselben vollständigen 4 kants, daher auch das 6 Seitenpaar sich auf n schneidet:

Der Satz links bleibt auch giltig, wenn die in der 4ecke unendlich ferne Linie.

Figur 3.



Demzufolge schneiden sich eines 4 ecks KLMN in 4 Punk-

Die • • ABCD heissen harseiten des vollständigen 4 ecks.

Wird in einer anderen oder Gegenseiten durch 3 harmonidas vierte Paar der Gegenseiten

Punkt A und C sind durch

Aus einem nicht in der 
des vollständigen Vier4kant projecirt; die 4 harmonischen • aber durch vier
Jede durch das 4kant gelegte 
schneidet dasselbe in
denselben 4 • scheiden sich aber auch die Gegenseiten

Sie sind daher harmonische • • . Es wird daher jeder gehende 

oder — in 4 harmonischen • • geschnitten.

Werden 4 harmonische • • aus einer Axe projecirt, so die nicht durch die Axe geht, scheidet zu Folge des

Vier harmonische • • werden aus jeder — durch 4 harmonische [ ] und aus jedem • durch 4 harmonische Strahlen projecirt.

	ر 🕶 🖈	L	_
ж	21	. 27	A.

ergibt sich der nachfolgende:

Wenn 2 auf einander bezogene vollständige 4 seite verschiedenen Strahlenbündeln angehören, deren gemeinschaftlicher Strahl in keiner der 8 Seiten liegt, und 5 Kanten des einen 4 seits die entsprechenden Kanten des anderen schneiden, so sind beide 4 seite Scheine eines und desselben vollständigen ebenen 4 seits, daher auch ihre übrigen Kanten sich schneiden.

zusammenfallen oder | sind, im letzten Falle ist u eine

die Seiten  $\overline{KL}$  und  $\overline{NM}$ ,  $\overline{KN}$  und  $\overline{LM}$ ,  $\overline{LN}$  und  $\overline{KM}$  ten ABCD einer Geraden u.

monische Punkte, in ihnen schneiden sich also die Gegen-

derselben in ein zweites 4eck konstruirt, wovon 3 Paar sche Punkte (ABC) gehen, so muss zu Folge des Vorigen sich in dem vierten harmonischen Punkt (D) schneiden. B und D harmonisch getrennt.

ecks belegenen • wird dasselbe durch ein vellständiges Strahlen, die ein harmonisches \* genannt werden. einem Viereck und die harmonischen \* in 4 • •. In des 4 ecks.

harmonische 🛠 durch jede nicht durch seinen Mittel •

Vier harmonische [ ] werden von jeder — in 4 harmonischen • und von jeder [] in 4 harmonischen Strahlen geschnitten.

Doppel-

Vier harmonische

aus jedem • durch 4 harmonische 🔲 🔲 projecirt.

Aufgabe. Zu 3 harmonischen Elementen das 4to Sind die Elemente ••, so konstruire man das zuoder Ebenen eines Büschels, so schneide man den 4ton harmonischen •.

Werden  $3 \square \square \alpha \beta \gamma$  eines [] von beliebigen Transversalen geschnitten, und wird zu den 3 Schnitt • • der 4te harmonische • gesucht. so liegen alle diese 4ten • • in einer  $\square \delta$ , welche zu  $\alpha \beta \gamma$  die harmonische ist.

Ist ABCD ein harmonisches Gebilde, so sind nicht sondern auch DCBA, DABC, BCDA und BADC.

Dasselbe gilt für harmonische Strahlen und Ebenen.

Durch 2 — (a und b) und einen • ausserhalb 1, ist eine dritte — bestimmt, welche durch den Schnittpunkt o geht und jeden • (3) enthält, welcher durch die gegebene — a und b von • 1 harmonisch getrennt ist. Diese dritte — ist nämlich der harmonische Gegenstrahl von 1•0 Figur 4.

Im vollständigen ebenen 4 eck sind je 2 Gegenseiten (KM und LN) durch die beiden • (A und C), in denen die übrigen Gegenseiten paarweise sich schneiden, harmonisch getrennt. Figur 3.

Wenn in einer — 2 · · A und C (Figur 3) von 4 harmonische · auf dieser Geraden in unendlicher

Strahlen werden

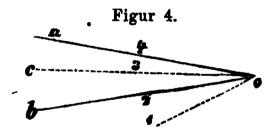
von jeder in 4 harmonischen • • geschnitten.

zu finden:

gehörige vollständige 4 eck, sind sie dagegen Strahlen denselben durch eine — und suche zu den 3 Schnitt • •

Werden 3 • • • ABC eines — aus beliebigen Axen projecirt und wird für jede Axe zu den 3 projecirenden ig die 4<sup>te</sup> harmonische gesucht, so gehen alle diese 4<sup>ten</sup> Ebenen durch einen • D, welcher zu ABC harmonisch ist.

nur ADCB, CBAD und CDAB ebenfalls solche,



Durch eine — b und zwei • ausserhalb (1 und 4) ist ein dritter • (3) bestimmt, welcher auf der Verbindungslinie von • 1 und 4 liegt und durch welchen jede — (c) geht, welche durch die gegebenen Punkte von der gegebenen — (b) harmonisch ist.

Im vollständigen ebenen 4seit sind je 2 Gegen • • (A und C) durch die beiden — ( $\overline{K}\overline{M}$  und  $\overline{L}\overline{N}$ ), welche die übrigen Gegen • • paarweise verbinden, harmonisch getrennt.

einem dritten B gleichen Abstand haben, so liegt der Entfernung und der Strahl zu diesem • ist | der —.

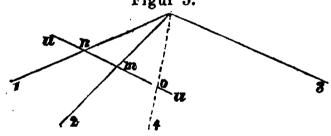
Zwei Seiten eines  $\triangle$ , die die Grundlinie halbirende Grundlinie sind daher harmonische Strahlen. (a. b. c. d.)

Im gleichschenkeligen △ steht b senkrecht auf der bildeten Neben ≮ durch b und d halbirt. Daraus folgt:

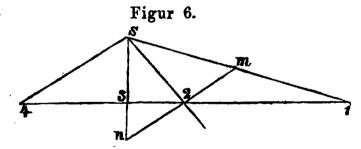
Die Halbirungslinien zweier Neben  $\not \subset$  sind durch Umgekehrt werden, wenn von 4 harmonischen Strahlen den andern beiden Strahlen halbirt.

Wird ein harmonischer Strahlenbüschel abed durch halbirt von den 3 Schnittpunkten mit den übrigen Strah-

Aufgabe. Zu 3 · · oder Strahlen den 4ten Figur 5.

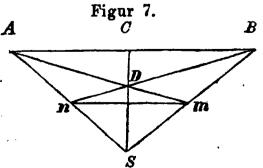


Sind die gegebenen n m = m o und ziehe



Sind die gegebenen kührlich durch 2, so ist • 4 der ge-

Aufgabe. Zu der Geraden AB



Man halbire AB in C und
Man ziehe ferner nB beliebig
Soll die || durch einen belängerung von An anzuneh-

#### Sătze.

Transversale und die durch die Spitze gehende | zur Grundlinie und auf d, auch werden die von a und c ge-

die Schenkel derselben harmonisch getrennt. 2 getrennte senkrecht auf einander stehen, die  $\angle$  zwischen

eine Parallele u zu einem seiner Strahlen geschnitten, so lem der eine der Abstand zwischen den beiden andern. harmonischen zu finden. Figur 5 und 6.

Elemente Strahlen 1. 2. 3., so lege man u | s 3, mache s 4, so ist dieses der gesuchte Strahl.

Elemente • 1. 2. 3., so ziehe man m.n. Figur 6, will-mache 2 m = 2 n und bestimme • s. Zieht man s 4 || m n, suchte Punkt.

eine | zu ziehen. Figur 7.

ziehe von einem beliebigen  $\cdot$  S die Strahlen  $\overline{AS}$ ,  $\overline{CS}$ ,  $\overline{BS}$ . und  $\overline{Am}$  durch  $\cdot$  D, so ist n m  $\parallel \overline{AB}$ . stimmten  $\cdot$  n gehen, so ist S willkührlich in der Vermen, n B dagegen durch die  $\cdot$  n und B bestimmt.

Doppel:

Figur 8.

Zwischen den Abschnit
B einer — gebildet werden,
AC ist durch den in ihr gelegenen Punkt B in

von B harmonisch getrennt ist.

## Projektivische Verwandtschaft

rei ungleichartige Grundgebilde liegen  $\wedge$ , wenn das liegen  $\wedge$ , wenn sie entweder Schnitte oder Scheine rei Grundgebilde sind  $\overline{\wedge}$ , wenn sie so auf einander trmonischen Elementen des andern entsprechen. enn 2 Gebilde zu einem 3<sup>ten</sup>  $\overline{\wedge}$  sind, so sind sie rei gleichartige  $\overline{\wedge}$  Grundgebilde können auch in e geraden Gebilde A B C D und A, B, C, D, (Figur 9).





nd in einer  $\square$  zwei  $\clubsuit$  S<sub>1</sub> und S<sub>2</sub> (Figur 10) gewelche Scheine eines und desselben  $\div$  u, also  $\wedge$ , and schneidet man dieselben durch eine — v, so man in dieser 2  $\wedge$  gerade Gebilde un und us,

ten (Figur 8), welche durch vier harmonische Punkte auf besteht die Proportion AB: CB = AD: DC, d. h. die eben dem Verhältniss getheilt, wie durch den äusseren D,

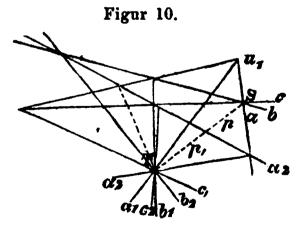
### zwischen einförmigen Grundgebilden.

eine ein Schnitt des andern ist; zwei gleichartige Grundein und desselben dritten Grundgebildes sind.

bezogen sind, dass je 4 harmonische Elemente des einen -

auch zu einander  $\overline{\wedge}$ .

einander liegen, so dass sie denselben Träger haben, wie welche die Gerade v v zum Träger haben.



Sind in einer  $\square$  zwei  $\div$  ui und ui (Figur 11) gegeben, welche Schnitte eines und desselben  $\clubsuit$  S, also perspektivisch sind, und projecirt man dieselbe aus einem  $\bullet$  T der  $\square$ , so wird dieser der Mittel  $\bullet$  von  $2 \wedge$  Strahlen-

welche die beiden Schnitt • • von v mit u und mit  $\overline{S_1 S_2}$  entsprechend gemein haben. Diese beiden • • fallen zusammen, wenn  $\overline{S_1 S_2}$  durch u v geht.

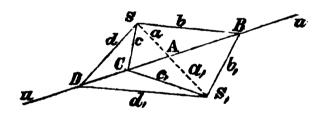
In den Figuren sind A1 und A2, B1 und B2, C1 und C2 entsprechende • •,

Wenn 2 \(\overline{\cappa}\) einförmige Grundgebilde 3 Elemente ententsprechend gemein und sind also identisch mit einander.

Zwei einförmige Grundgebilde können daher höchnicht zusammenfallen sollen.

Wenn ein - zu einem Büschel, oder ein Strahlendes ersten Gebildes in den ihnen entsprechenden Elementen des letzteren.

Figur 12.

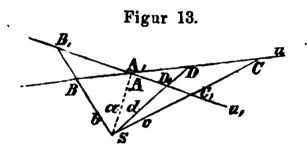


Wenn 2 \(\bar{\scales}\) Strahlenbüschel S und S, (Figur 12), welche in einerlei \(\scales\) liegen, aber nicht konzentrisch sind, den Strahl a oder a,, welcher ihre Mittelpunkte verbindet, entsprechend gemein haben, so sind sie Scheine ein und desselben \(\div \) u und somit \(\lambda\). Denn verbindet man B und C durch eine \(--\), so sind die beiden \(\div\), in welchen u die beiden Büschel schneidet, identisch, weil sie \(\bar{\scales}\) sind und 3 \(\cdot\) entsprechend gemein haben.

Wenn 2 \(\overline{\cappa}\) [|], deren Axen sich schneiden, die Verbindungs \(\overline{\cappa}\) dieser Axen entsprechend gemein haben, so sind sie Scheine ein und desselben \(\delta\) und daher \(\wedge\).

büscheln, welche die beiden Verbindungslinien von T mit S und mit ui us entsprechend gemein haben. Diese beiden Strahlen fallen zusammen, wenn ui us auf ST liegt. ai und as, bi und be, ci und ce entsprechende Strahlen.

sprechend gemein haben, so haben sie alle ihre Elemente stens 2 Elemente entsprechend gemein haben, wenn sie büschel zu einem Ebenenbüschel  $\overline{\wedge}$  ist und 3 Elemente des letzteren liegen, so ist das erste Gebilde ein Schnitt



Wenn 2 , welche konzentrisch sind, aber in verschiedenen liegen, die Schnittlinie dieser entsprechend gemein haben, so sind sie Schnitte ein und desselben und daher .

Zwei , welche schief in einer liegen, schneiden einander in einer Kurve II<sup>ter</sup> Ordnung, indem jeder Strahl des einen Büschels den entsprechenden des andern Büschels in einem • dieser Kurve schneidet.

In keiner — liegen mehr wie 2 · · einer Kurve IIter Ordnung.

Zwei einförmige Grundgebilde können stets in solcher 3 Elementen des einen 3 beliebige Elemente des anderen kann dann das entsprechende des andern Gebildes ein-

Da u,  $\wedge$  zu und und zu und und zu u ist, so geht hieraus Erstes und Letztes in einer Reihe von Gebilden betrachtet vorhergehenden  $\wedge$  liegt.

Wenn  $2 \wedge \div u$  und u, in verschiedenen — liegen und irgend 3 von den |, deren jeder ein Paar entsprechender • B und B,, C und C,, D und D, verbindet; sich in einem und demselben • S schneiden, so sind die  $\div$  u und u, Schnitte des % S, also  $\wedge$ , und alle Verbindungslinien von 2 entsprechenden | gehen durch S.

Zwei  $\overline{\wedge} \div$ , welche schief in einer  $\square$  liegen, projeciren einander durch einen % IIter Ordnung, indem jeder • des einen den entsprechenden • des andern  $\div$  durch einen dieses % projecirt.

Durch keinen • gehen mehr als 2 | eines — # IIter Ordnung.

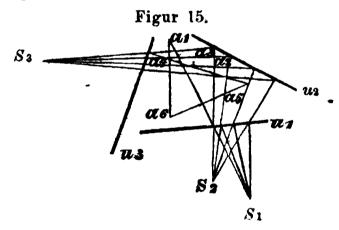
Weise  $\overline{\wedge}$  auf einander bezogen werden, dass man irgend Grundgebildes zuweist; zu jedem 4<sup>ten</sup> Elemente des einen deutig bestimmt werden.

Sollten z. B. die  $\div$  u und u, so auf einander bezogen werden, dass den  $3 \cdot \cdot A$  B C die  $\cdot \cdot A$ , B, C, zugewiesen werden, so projecire man u aus einem in  $\overline{AA}$ , belegenen  $\cdot$  S auf u2. Es müssen sich alsdann  $\overline{C}$ ,  $\overline{C}_2$ , B, B2, sowie alle andern Verbindungslinien von je 2 entsprechenden  $\cdot \cdot$ , in S, schneiden, weil u, mit u,  $\wedge$  ist, da beide den Schnittpunkt u, u2 mit A, gemein haben. Der entsprechende  $\cdot$  von D auf u, wird gefunden, indem man D aus S nach u2 projecirt und die Gerade D2 S, zieht. Ihr Durchschnitts  $\cdot$  mit u, ist der entsprechende  $\cdot$  D,  $\cdot$ 

hervor, dass 2 \( \overline{\sim} \) einförmige Grundgebilde immer als werden können, deren jedes. zu dem folgenden und dem

Wird ein  $\div$  durch Bewegung eines seiner  $\cdot$  P beschrieben, so durchläuft der entsprechende  $\cdot$  P, auf einem andern  $\div$  einen entsprechenden Weg. Diese Wege haben in beiden Gebilden entweder gleiche oder entgegengesetzte Richtung. Im ersten Falle heissen die Gebilde "einstimmig  $\wedge$ ", im zweiten Falle "entgegengesetzt  $\wedge$ ".

Da im entgegengesetzten  $\overline{\wedge}$  Gebilde die sich bemüssen, so haben dieselben 2 Elemente entsprechend geentsprechenden  $-\int -\int -$  oder  $\not \prec$  des anderen liegt. Dieentsprechend gemein.



Drehen sich die Seiten a1 a2 ... an eines veränderlichen einfachen necks der Reihe nach um n feste • S1 S2... Sn, während n—1 Eckpunkte a1 a2 a2 a3 ... an—1 an desselben sich auf die festen — u1 u2 ... un—1 bewegen, so beschreibt der letzte Eckpunkt an a1 und jeder andere Schnittpunkt der Seiten des necks entweder eine Kurve IIter Ordnung oder eine —, und zwar eine Gerade u. A. dann, wenn die festen Drehpunkte S1 S2... alle auf einer —, g liegen.

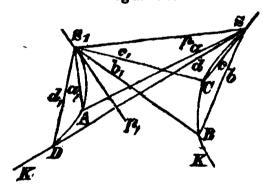
Die Seiten a1 a2 . . . beschreiben nämlich um S1 S2 . . . Strahlenbüschel, von denen jeder zu dem Folgenden  $\wedge$  liegt, Figur 15.

Ein \* oder [|] kann durch Drehung eines | resp. einer Ebene entstanden gedacht werden.

Zwei auf einander bezogene & oder [] können daher einstimmig oder entgegengesetzt \( \overline{\sigma} \) sein, je nachdem der Drehsinn in beiden = oder entgegengesetzt ist.

wegenden Elemente nothwendig 2 mal in einander fallen mein, wenn eine  $-\int -\int -$  resp.  $\prec$  des einen ganz in der selben haben öfters ein, manchmal auch kein Element

Figur 16.



Durchlaufen die Eckpunkte A<sub>1</sub> A<sub>2</sub> ... A<sub>n</sub> eines veränderlichen einfachen n ecks der Reihe nach n feste Gerade u<sub>1</sub> u<sub>2</sub> ... u<sub>n</sub>, während n—1 Seiten desselben sich um die festen • · S<sub>1</sub> S<sub>2</sub> ... S<sub>n—1</sub> drehen, so beschreibt die letzte Seite A<sub>n</sub> A<sub>1</sub> und ebenso jede Diagonale des n ecks entweder einen **%** II<sup>ter</sup> Ordnung, oder sie dreht sich um einen festen •, und zwar tritt der letzte Fall u. A. dann ein, wenn die — u<sub>1</sub> u<sub>2</sub> ... sich alle in einem • schneiden.

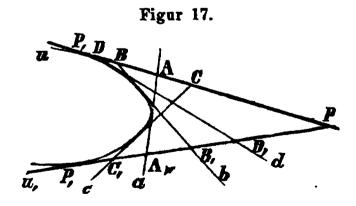
Die Endpunkte A<sub>1</sub> A<sub>2</sub> ... A<sub>n</sub> beschreiben nämlich in u<sub>1</sub> u<sub>2</sub> ... ÷, deren jedes zum Folgenden  $\land$  liegt, Figur 15.

Doppel-

Folglich sind je 2 dieser Büschel und namentlich der erste und letzte  $\overline{\wedge}$ , und erzeugen eine Kurve  $\Pi^{\text{ter}}$  Ordnung, wenn sie nicht etwa  $\wedge$  liegen; dieser Fall tritt u. A. ein, wenn  $S_1 S_2 \dots S_n$  auf einer — g liegen.

## Kurven, Büschel und Kegel-

Wenn 2 \( \subseteq \) [], deren Axen sich schneiden, nicht \( \subseteq \) liegen, so bilden die sämmtlichen Schnittlinien entsprechender \( \subseteq \) eine Kegelfläche IIter Ordnung, welche mit keiner \( \subseteq \) mehr als 2 dieser Schnittlinien gemein hat. Der Schnittpunkt der Axen, durch welchen alle solche Strahlen der Kegelfläche hindurchgehen, heisst der Mittelpunkt derselben.



In Figur 17 liefern die • • ABCD und A, B, C, D, Ebenen Oa, Ob, Oc, Od, den [|] H<sup>ter</sup> Ordnung bilden.

Jede Kurve und jeder \* IIter Ordnung wird aus einem nicht in derselben [ ] gelegenen • durch eine Kegelfläche resp. einen [ ] IIter Ordnung projecirt.

	••	•		
-	Φ.		-	١.
~	-	D4	Δ.	

Folglich sind je 2 dieser Gebilde und also auch das erste und letzte  $\overline{\wedge}$ , und erzeugen einen Büschel IIter, Ordnung, wenn sie nicht etwa  $\wedge$  liegen. Dieser letzte Fall tritt u. A. ein, wenn die  $\div$  ui uz... ui sich in einem • P schneiden.

### flächen liter Ordnung.

Die Richtigkeit dieses Doppelsatzes erhellt sofort, wenn man Figur 16 und 17 aus einem nicht in der  $\square$ der Figuren belegenen • z. B. dem Auge projecirt.

In Figur 16 liefern die & S und S1 aus einem solchen • O projecirt die  $\wedge$  [|]. Die — A O, D O u. s. w. sind dann die Schnittlinien der  $\square$   $\square$  und zugleich die Strahlen der Kegelfläche, deren Mittel • O ist.

aus O projecirt die konzentrischen &, während die

Jede Kegelfläche und jeder [] IIter Ordnung wird von einer nicht durch den Mittel • gehenden 
in einer Kurve resp. 
IIter Ordnung geschnitten.

Dep

Die Kurve k II ter Ordnung (Figur 16) geht durch Mittel • • der # S und S,. Denn dem Strahle p vol entspricht, da die # nicht / liegen, irgend ein ande von S,, etwa p,. Der Schnitt • von pp,. d. h. • S,. hört also der Kurve k an.

Dem gemeinschaftlichen | p (Figur 16) von 2 A entspricht die Tangente p, derjenigen Kurve H<sup>ter</sup> Ordnu in welcher die Büschel sich schneiden.

Aufgabe.

Zwei S und S, seien durch 3 Paar esprechender aa, bb, cc, gegeben; es sollen liebig viele - der Kurve Har Ordnung, in welc sich die schneiden, konstruirt werden.

Figur 18,

Der Strahlenbüschel K IIter Ordnung (Figur 17) enthält auch die — u und u,, in welcher die ÷ liegen. Denn dem Schnittpunkt P von u und u, entsprieht, weil die ÷ nicht ∧ liegen sollen, irgend ein anderer • P, im ÷ u u, die Verbindungslinie P P,, d. h. u, gehört also dem Büschel K an.

Dem Schnitt • P von 2  $\overline{\wedge}$  ÷ (Figur 17) entspricht in jedem derselben ein Berührungspunkt desjenigen Büschels Hier Ordnung, durch welchen die — einander projeciren.

Aufgabe,

Zwei ÷ u u, seien durch S Paar entsprechender • • A A, BB, CC, gegeben; es sollen beliebig viele | des Büschels Hter Ordnung, durch welches die ÷ einander projeciren, konstruirt werden.

Figur 19,

As Schnittpunkt à a, von irgend 2 entsprechenAs S und S, lege man die — u und u,
den As S in einem — A B C und u, den
inem — A, B, C, schneide. Als Schnitte A
se — auch zu einander A Sie liegen aber
il in ihrem Schnittpunkte 2 entsprechende • •
isammenfallen. Sie sind daher Schnitte desSe, in dessen Mittel • die | BB, CC, sich
Figur 18.

irgend einem | d des Büschels S den entd, von S, zu finden, projecirt man den aus S: nach D, und zieht D, S,. Dieses ist | d und • d d, oder P ein • der Kurve k.

Hiermit sind folgende

em | von S oder S, den zweiten von S und S, n Schnitt • mit k zu finden.

Mittel - - von 2 🔨 🛠 Tangenten p und p,, ler von ihnen erzeugten Kurve H<sup>ter</sup> Ordnung

end einer — u, welche eine Kurve K (Figur em gegebenen · A schneidet, den zweiten t M mit k zu finden

satz des Pascal.

m einfachen 6eck, welches einer Kurve IIter ageschrieben ist, schneiden sich die Gegen-Punkten einer Geraden.

Figur 18 ist SPS, MAL das 6eck, LP und nd AL, S, M und S, L, die Gegenseiten und Schnitt • •.

1rve Uter Ordnung wird aus beliebigen 2 ihrer h 2 ∧ \* projecirt.

In der Verbindungs — A A, von irgend 2 entsprechenden  $\cdot \cdot$  der  $\wedge \div$  u und u, (Figur 19) nehme man die Mittel  $\cdot \cdot$  S und S, von 2  $\circledast$  an, von denen S das  $\div$  A B C und S, das  $\div$  A, B, C, projecire. Als Scheine  $\overline{\wedge} \div$  sind die  $\circledast$  S und S, auch zu einander  $\overline{\wedge}$ . Sie liegen aber auch  $\wedge$ , weil in der Verbindungslinie S S, ihrer Mittel  $\cdot \cdot$  2 entsprechende | a und a, zusammenfallen. Sie sind also Scheine desjenigen  $\div$ , welchem die Schnitt  $\cdot \cdot$  b b, c c, angehören.

Um zu irgend einem • D von u den entsprechenden D, von u, zu finden, schneide man die — DS oder d durch u² und projecire den Schnitt • aus S² durch den Strahl d, auf u,. Die Projektion d, u, ist der gesuchte • D,. Der | DD, gehört zu dem Büschel II<sup>ter</sup> Ordnung k. Aufgaben gelöst:

Durch jeden • von u oder u, den zweiten von u oder u, verschiedenen Strahl des Büschels K zu finden.

Auf 2 \( \subseteq \div ,\) die einen Büschel IIter Ordnung erzeugen, die Berührungs • • F (Figur 19) zu finden.

Durch irgend einen · S, welcher auf einem gegebenen Strahl des Büschels K (Figur 19) liegt, den zweiten Strahl q dieses Büschels zu ziehen.

Lehrsatz des Brianchon.

In jedem einfachen 6eck, welches aus 6 Strahlen eines Büschels II<sup>ter</sup> Ordnung gebildet wird, schneiden sich die 3 Hauptdiagonalen in einem Punkte.

Denn in Figur 19 ist SS, RCC, Q, ein 6eck obiger Art, S, C,, RQ, CS die Hauptdiagonalen x der Schnittpunkt.

Ein & IIter Ordnung wird durch beliebige 2 seiner Strahlen in 2  $\overline{\wedge}$   $\div$  geschnitten.

4 • • einer Kurve II<sup>ter</sup> Ordnung heissen
• • · wenn sie aus irgend einem und folglich fünften • der Kurve durch harmonische | proje

Durch jeden • einer Kurve H<sup>ter</sup> Ordnun Tangente.

Jede Kurve Hest Ordnung wird daher nung umbüllt ein System von Berührun Zwei Kurven Hest Ordnung fallen zusan sie entweder 5 • • oder 4 • • und die Tangen derselben S., oder 3 • • und die Tangenten gemein haben.

Wenn in einem 6eck, welches einer unbegrenzt nähern, so wird die 6 Seite © kle Wenn in einem 6eck, dessen Seiten sich unbegrenzt nähern, so fällt ein Berühr Wenn man auf diese Weise aus dem selben folgende Lehrsätze:

Pigar 20.

In jedem
Iker Ordn
schriebenen
den sich je
einander fok
und die fün
der Tangen

gegenüber liegenden Eck · in 8 · · einer --- 1

Hiernach sind folgende

Aufgabe. Wenn 5 · · einer Kurve IIter Ordnung gegeben, sind die Tangenten an dieselben zu ziehen.

4 Strahlen eines Büschels IIter Ordnung heissen harmonische Strahlen, wenn sie durch irgend einen und folglich durch jeden fünften Strahl des Büschels in 4 harmonischen • • geschnitten werden.

Auf jedem Strahl eines Büschels IIter Ordnung liegt

ein Berührungs · desselben.

System von Tangenten eingehüllt und jeder 🗱 Hter Ord-

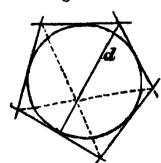
Zwei \* IIter Ordnung fallen zusammen, wenn sie entweder 5 | oder 4 | und den Berührungs • in einem derselben u oder 3 | in die Berührungs • in u und u, gemein haben.

Ordnung eingeschrieben ist, 2 benachbarte Eck · · sich mit der Tangente zusammen.

Büschels IIter Ordnung bestehen, 2 benachbarte Seiten einem Eck • zusammen.

4 ecke und 3 ecke entstehen lässt, so ergeben sich für die-

Figur 21.

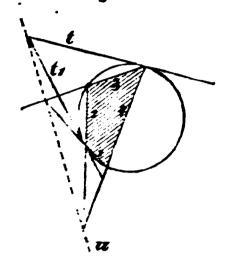


In jedem 5eck, dessen Seiten Strahlen eines Büschels IIter Ordnung sind, schneiden sich die Diagonalen mit der Transversale daus dem fünften Eck • nach dem gegenüberstehenden Berührungs • in einem Punkte. Figur 21.

Aufgaben zu lösen:

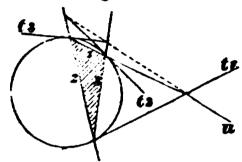
Aufgabe. Wenn 5 | eines Büschels IIter Ordnung gegeben, sind die Berührungs • zu finden.

Figur 23.



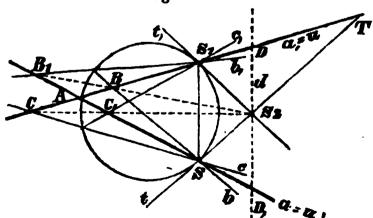
In jedem einer Kurve IIter Ordnung eingeschriebenen 4 eck schneiden sich die Gegenseiten und die Tangenten t t' zu 2 gegenüberstehenden Eckpunkten in 3 Punkten einer Geraden u. Figur 23.

Figur 25.



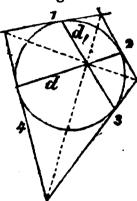
In jedem einer Kurve IIten Grades eingeschriebenen 3eck schneiden sich die Tangenten ti te te an die Eckpunkte mit den gegenüberstehenden Seiten in 3 Punkten einer Geraden. Figur 25.

Figur 26a.

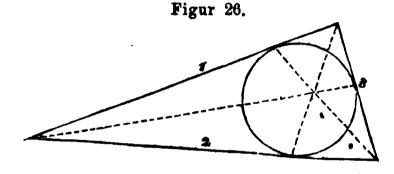


Lässt man in Figur 18 die - u und u, sich drehen und zwar so, dass u mit 1 a, und u, mit a zusammen-

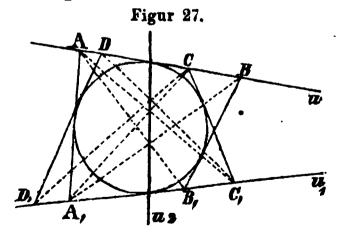
Figur 24.



In jedem 4 eck, welches aus | eines Büschels IIter Ordnung besteht, schneiden sich die Diagonalen und die Verbindungslinien d.d., von je 2 gegenüberstehenden Berührungs •• in einem Punkte. Figur 24



Die 3—, welche in einem von 3 | eines Büschels IIter Ordnung gebildeten 3eck die Eck • mit den gegenüberliegenden Berührungs • • verbinden, schneiden sich in einem Punkte. Figur 26.



Lässt man in Figur 19 S, mit A und S mit A, zusammenfallen, so fällt die — S, u u, mit u und die — fällt und bestimmt  $S_2$ , so ist dieses der Durchschnitts der Tangenten t und t,; denn um den entsprechenden Strahl  $\overline{S}, \overline{S}$  zu finden, hat man S durch  $S_2$  nach T zu projeciren und  $\overline{S} \overline{T}$  zu ziehen, und ebenso ergibt sich der entsprechende | von  $\overline{S} \overline{S}$ , in der Linie  $S_1 S_2$ .

Ausserdem liegen b, à à, b, sowie c, a à, c in 2 durch S2 gehenden —. Dasselbe würde mit den Punkten b, è — è, b, sowie c, b • b, c stattfinden, wenn man u und u, mit e und e, oder b und b, zusammenfallen lassen würde.

Daraus

Die beiden Punkte à b, und à, b, in welchen irgend 2 Paare entsprechender | der  $\overline{\wedge}$  & S und S, sich wechselseitig schneiden, liegen mit dem Schnitt • S2 der Tangenten an S und S, in einer Geraden.

Sind daher 3 Paar entsprechender Strahlen a a,, b b,. c c, gegeben, so ergibt sich aus den Durchschnitts • • à b,, à, b, à c,, à, c nach Figur 26 sehr leicht • S2 und jede durch ihn gelegte — d schneidet mit a und a, entsprechende • • ab.

Bilden 4 • • KLMN einer Kurve IIter Ordnung ein vollständiges 4eck und ihre Tangenten klmn ein vollständiges 4seit, so liegen in den Verbindungslinien der 3 • • XYZ, in welchen die Gegenseiten des 4ecks sich schneiden, je 2 Gegen • • des 4seits, denn die vorigen Sätze gelten für jedes der 3 einfachen 4ecke, in denen das vollständige zerfällt. Figur 28.

Suu, mit u, zusammen und das ÷ us geht durch die Berührungs • • T und T,.

Ausserdem liegen alsdann auf TT, die Schnitt · · der — A, B und AB,, A, C und AC,.

Dasselbe würde mit BC, und B,C stattfinden, wenn die Mittelpunkte der Strahlenbüschel S und S, nach C, und C verlegt würden.

Figur 27a.

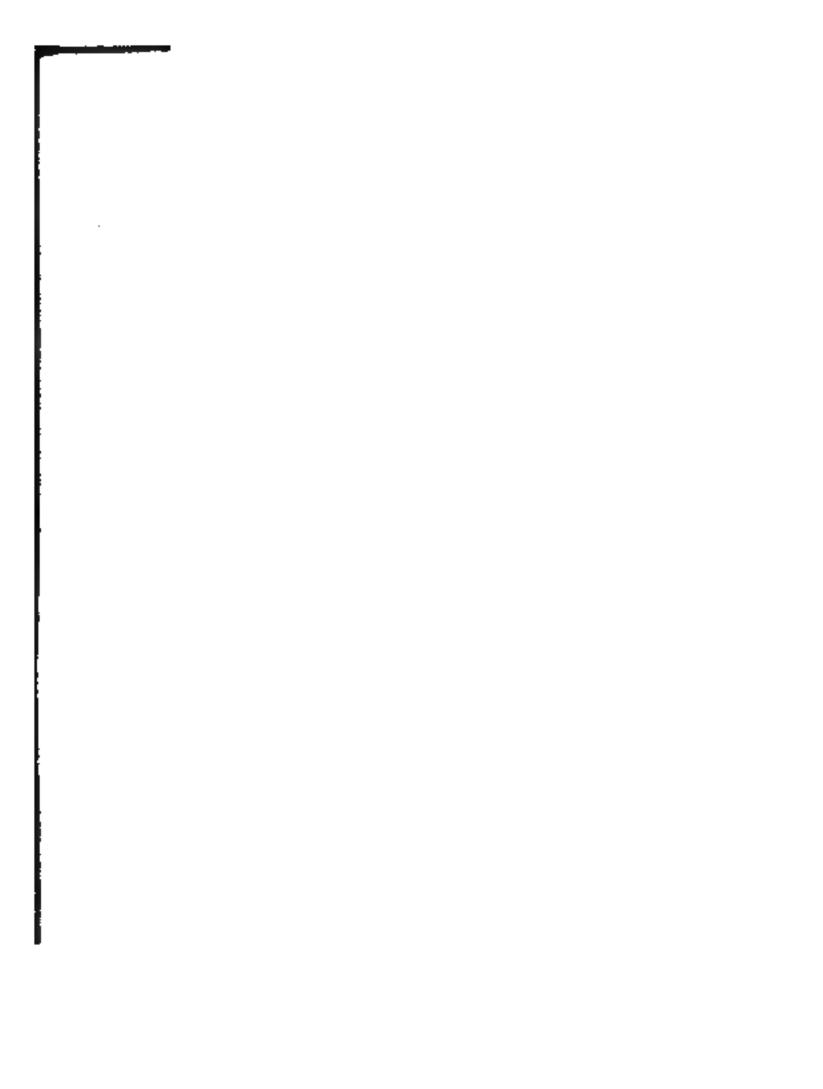


folgt:

Die beiden — AB, und AB, durch welche irgend 2 Paare entsprechender • • der A : u und u, sich wechselseitig projeciren, schneiden sich auf der Verbindungslinie der Berührungs • • von u und u, (Berührungssehne u2).

Sind daher 3 Paar entsprechende • • (Figur 27) gegeben, so bestimmen die Durchschnittspunkte von AB,, A, B und AC,, C, A die Berührungssehne us. Zu jedem • D ergibt sich der entsprechende D,, indem man D nach C, projecirt und C durch us nach u,.

Bilden 4 Strahlen eines Büschels IIter Ordnung klmn ein vollständiges 4 seit und ihre Berührungs • • KLMN ein vollständiges 4 eck, so gehen durch die Schnittpunkte xyz der 3 —, welche die Gegenpunkte des 4 ecks verbinden, je 2 Gegenseiten des 4 seits, denn die vorigen Sätze gelten für jedes der 3 4 seite, aus denen das vollständige zusammengesetzt ist. Figur 28.



Denkt man sich • k auf der Kurve beweglich, so gleiten die Schnitt • • der Tangente k, nämlich E und A, auf n und l weiter und beschreiben dabei  $2 \wedge \div$ , denn es ist SN die Berührungssehne, wie in Figur 27, auf der sich immer je  $2 \mid AD$  und EB wechselseitig in Y schneiden. Die Tangente k durchläuft daher bei ihrer Drehung einen \* Hter Ordnung.

Daraus folgt: Figur 29.

Die sämmtlichen Berührungs • • eines \* Hter Ordnung bilden eine Kurve Hter Ordnung.

stets durch Y geht, so beschreibt sie um • M einen \*, lich zu dem von E beschriebenen ÷ // ist. Daraus folgt

- fester M und eine beliebige feste Tangente n gegeben, • k der Kurve projecirt denjenigen • von n zu, durch der \* M und das gerade Gebilde n \( \simes \) auf einander be-
- •• einer Kurve IIter Ordnung 4 harmonische Tangenten. \* IIter Ordnung aus einem nicht in derselben 
  beOrdnung projecirt wird, jede Tangente aber durch eine strahl) projecirt wird, so folgt daraus:

Die sämmtlichen Berührungs | eines [|] IIter Ordnung bilden eine Kegelfläche IIter Ordnung.

Die sämmtlichen Berührungs [ ] einer Kegelfläche IIter Ordnung werden von je 2 unter ihnen in  $\overline{\wedge}$  # geschnitten.

Do	DDe	ıl-

Vier | einer Kegelfläche II<sup>ter</sup> Ordnung heissen harmonische, wenn sie aus irgend einem und folglich aus jedem fünften Strahle der Fläche durch 4 harmonische [] [] projecirt werden.

In jedem einer Kegelfläche eingeschriebenen 6 kant schneiden sich die 3 Paar Gegenseiten in 3 — einer ...

Bezeichnet man die \infty ferne Gerade einer 🗌 mit weder keinen • oder einen • oder 2 • •.

In Fall I sind alle • • der Kurve und alle Tangenten dann eine Ellipse. In Fall II berührt die unendlich oder uneigentlichen •. Die Kurve heisst eine Parabel. und letztere hat 2 uneigentliche • •, jedoch 2 eigentliche Hyperbel.

Zwei , die schief in der liegen, erzeugen parallel läuft; eine Parabel, wenn 1 Paar; und eine sich leicht erkennen, wenn man die , so in der richtung zu ändern. Die Strahlen fallen dann zu-

Zwei  $\overline{\wedge}$  ÷ können nur dann eine Parabel erzeugen, denn die unendlich ferne — ist eine der Tangenten (Figur 27a), indem man 2 entsprechende • • aufeinander bündels dar, weil ihr Projektions-Mittel • auf dem  $\infty$ 

Bewegen sich die Eck • eines  $\triangle$  so auf 3 in der  $\square$  ändern, so beschreibt die dritte Seite entweder auch ein Parabel umhüllt. Denn durch die  $\| \ \ \ \ \ \$  der ersten 2 Seiten auf das dritte und folglich auf einander  $\overline{\wedge}$   $\sim$  bezogen.

Sind ein ÷ u und ein ¾ S, die in derselben [] liegen, u eine || zu dem entsprechenden | von S, so schneiden sich rabel. Sehneidet man nämlich den ¾ S durch die ∞ zu u projektivisch liegt. Ist dasselbe nicht ∧ zu u, so co ferne — enthält und folglich eine Parabel umhüllt.

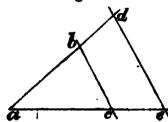
Wird eine Kurve IIter Ördnung aus einem nicht in ee Cylinderfläche IIter Ordnung.

Sätze.
Vier Berührungs  einer Kegelfläche IIter Ordnung heissen harmonische, wenn sie von irgend einer und folglich auch von jeder fünften in 4 harmonischen Strahlen geschnitten werden.  In jedem einer Kegelfläche IIter Ordnung umschriebenen 6 kant schneiden sich die 3 Haupt-Diagonalebenen in einer —.  u, so hat eine Kurve IIter Ordnung damit gemein: ent-
eigentliche • • und   der Ebene und die Kurve heisst ferne — die Kurve und letztere hat einen $\infty$ fernen Im dritten Falle schneidet die $\infty$ ferne — die Kurve Tangenten (Asymptoten) in dieselbe. Die Kurve ist eine
daher eine Ellipse, wenn kein Paar entsprechender   Hyperbel, wenn 2 Paar     laufen. Der Parallelismus lässt verschiebt, dass sie konzentrisch werden ohne die Strahlensammen.
wenn die $\infty$ fernen · zugleich entsprechende · sind, Solche ÷ heissen $\wedge$ $\sim$ . Bringt man sie in $\wedge$ Lage, legt, so stellen sie sich als Schnitte eines $\parallel$ Strahlenfernen $\mid$ , also selbst $\infty$ ferne liegt. Daraus folgt: gegebenen —, dass 2 Seiten desselben ihre Richtung nicht $\parallel$ Strahlenbüschel oder einen $\divideontimes$ Hter Ordnung, der eine werden 2 von den ÷, die in den gegebenen — liegen,
auf einander bezogen und zieht man durch jeden • von diese    entweder in einem • oder sie umhüllen eine Paferne — der [], so erhält man ein 🌣 fernes ÷, welches erzeugt es mit u einen 🛠 IIter Ordnung, welches auch die
ihrer 🗌 liegenden \infty fernen • projecirt, so erhält man

# Graphische Statik.

## Multiplikation von Strecken.

Figur 1.



a und b seien die zu multiplicirenden Strecken, x das gesuchte Produkt, so mache man, Figur 1:

a c = der Maasseinheit,

ab = b,

a e = a, ziehe

bc || de, so ist

a d = x.

Oder man mache, Figur 2:

a f = Eins,

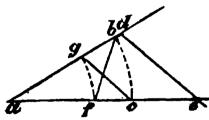
ab = b,l

a d = a, ziehe

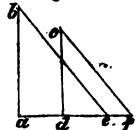
de anti || b f, so ist

a e = x.





Figur 3.



Oder Figur 3:

a b = Eins,

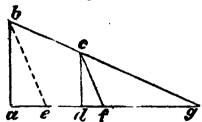
a e = a

 $c d = b \parallel a b$ ,

cf | be, so ist

df = x.

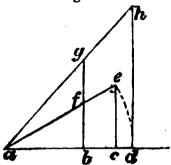
Figur 4.



## Oder Figur 4:

$$ab = Eins$$
,  $cd = b \parallel ab$ ,  
 $eg = a$ ,  $cf \parallel be$ , so ist  
 $fg = x$ .

Figur 5.

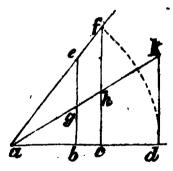


Sind 3 Strecken a b c zu multipli-

ciren, Figur 5, so mache man:

a b = Eins,  
a c = a,  
g b 
$$\perp$$
 a d,  
a f = b,  
e c  $\perp$  a d,  
a e = a d,  
h d  $\perp$  a d,  
a g = c, so ist  
a h = x = a · b · c.

Figur 6.



Oder Figur 6:

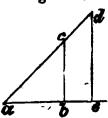
a b = Eins.a c = ae b <u></u> a c, a e = b.

fc | eb, a d = af, gb=c,

kd | gb, so ist  $k d = x = a \cdot b \cdot c$ .

### Division von Strecken.

Figur 7.



Es sei: a der Dividendus,

b der Divisor, x der Quotient.

Man mache:

a b = Eins.с b <u></u> a e.

$$a c = b$$
 und  $a d = a$ ,  $d e \perp a e$ , so ist

$$a e = x = \frac{a}{b}$$
.

Oder Figur 8:

$$a e = b$$
,

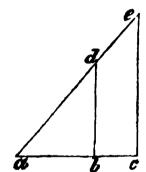
$$a d = a$$
.

$$a c = x = \frac{a}{h}$$
.

Figur 9.

Figur 8.





$$ab = Eins,$$
 $ac = b,$ 
 $ec \perp ac = a,$ 
 $db \parallel ec, so ist$ 
 $db = x,$ 
 $ac = a$ 

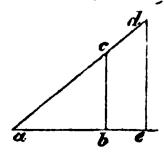
## Multiplikation verbunden mit Division.

Es sei die Strecke a zu multipliciren mit einem Bruche  $\frac{b}{c}$ , und es sei

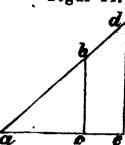
$$x = \frac{ab}{c}$$

Figur 10.

Man mache, Figur 10: ab = c, ae = a,  $bc \perp ae$ , ac = b,  $de \parallel cb$ , so ist  $ad = x = \frac{ab}{c}$ .



Figur 11.



Soll  $\frac{ab}{2}$  konstruirt werden, so mache

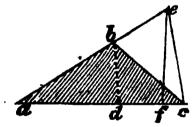
man, Figur 11:

a c = 2 mal der Einheit,  
b c 
$$\perp$$
 a c = b,  
d e  $\parallel$  b c, so ist  
d e = x =  $\frac{ab}{2}$ .

## Flächeninhalt des Dreiecks.

Es sei h die Höhe, b die Grundlinie, F der Flächeninhalt, Figur 12:

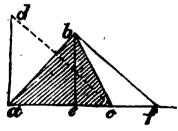
Figur 12.



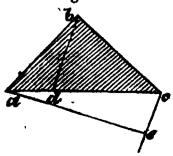
Man nehme eine Seite, z. B. ac als Grundlinie an, mache

a 
$$d = 2$$
 mal der Einheit,  
e c || b d,  
e f  $\perp$  a c, so ist  
e f = F =  $\frac{bh}{2}$ .

Figur 13.



Figur 14.



Oder Figur 13:

a d 
$$\perp$$
 a c = 2  $\times$  der Einheit,  
b e  $\perp$  a c,  
b f  $\parallel$  d c, so ist  
e f = F  
=  $\frac{b h}{2}$ .

Oder Figur 14:

$$b d = 2 \times der Einheit,$$
 $c e \parallel b d,$ 
 $a e \perp c e, so ist$ 
 $a e = F$ 
 $= \frac{b h}{2}.$ 

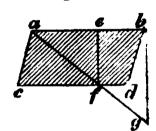
## Flächeninhalt des Vierecks.

### a. Parallelogramm.

b Grundlinie, h Höhe, F Flächeninhalt.

Figur 15.

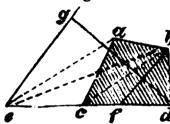
Figur 15.



$$a e = Eins,$$
 $f e \perp a b,$ 
 $b g \perp a b,$ 
 $b g = F$ 
 $= b h.$ 

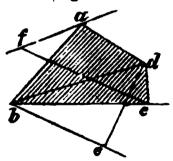
### b. Beliebiges Vierock.

Figur 16.



Figur 16.  
a e 
$$\parallel$$
 c b,  
b f = 2 × der Einheit,  
e g  $\parallel$  b f,  
d g  $\perp$  g e, so ist  
d g = F.

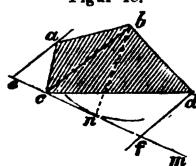
Figur 17.



Oder Figur 17:

a f  $\parallel$  b d, c f = 2 × der Einheit, b e  $\parallel$  c f, d e  $\perp$  b e, so ist d e = F.

Figur 18.



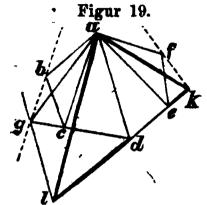
## Oder Figur 18:

Kreis mit b  $n = 2 \times der$  Einheit um b, c m durch c berührend an den Kreis, a e  $\parallel$  c b, d f  $\parallel$  e b, so ist e f = F.

## Flächeninhalt von Polygonen.

Figur 19.

Die Konstruktion des Flächeninhalts geschieht durch Verwandelung des Polygons in ein  $\triangle$ .



Die Verwandelung selbst geschieht wie folgt:

a b c d e f sei das Polygon.

Man schneide durch ac eine Ecke ab, ziehe bg || ac, verlängere cd bis g und ziehe ag, so ist abcde f in ein Polygon agde f verwandelt, welches eine Seite weniger hat. Durch Fortsetzung der Konstruktion, resp.

durch Abschneiden anderer Ecken wie bei f, gelangt man zu dem  $\triangle$  alk, welches dem Polygon abcde f flächengleich ist und dessen Inhalt nach den früher gegebenen Methoden ermittelt werden kann.

### Potenziren von Strecken.

Figur 20.

Figur 20.

Es sei a der Grundfaktor. .

Man mache

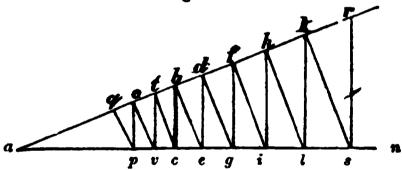
Man mache ac = Eins,  $bc \perp ak$ , ab = a, ad = ab,  $af \perp ak$ . af = ae,  $eg \perp ak u.s.w.$ , so ist ab = a,  $af = a^2$ .

 $ag = a^3 u.s.w.$ 

Macht man links von bc:

a l = a c,  
lm 
$$\perp$$
 a k,  
am = a n,  
n o  $\perp$  a k,  
n. s. w., so ist  
am = a<sup>-1</sup> =  $\frac{1}{a}$ ,  
a o = a<sup>-2</sup> =  $\frac{1}{a^2}$ ,  
a r = a<sup>-3</sup> =  $\frac{1}{a^3}$ .

Oder Figur 21: Figur 21.



### Man mache

$$ae = Eins; bc \perp an; ab = a; ferner$$
  
 $be, dg, fi, hl, ks u.s. w. \perp am und$   
 $de, fg, hi, kl, rs u.s. w. \perp an,$ 

so ist rechts von bc:

$$ae = a^2$$
;  $ag = a^4$ ;  $ai = a^6$ ;  $al = a^8$  u. s. w.;  $ad = a^8$ ;  $af = a^5$ ;  $ah = a^7$ ;  $ak = a^9$  u. s. w.;

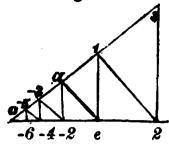
links von bc:

$$a t = a^{-1}$$
;  $a c = a^{-3}$ ;  $a q = a^{-5}$  u. s. w.;  $a v = a^{-2}$ ;  $a p = a^{-4}$ ; u. s. w.

Diese beiden Konstruktionen setzen voraus, dass a > 1 ist.

Bei den nachfolgenden ist a < 1.

Figur 22.



Man mache, Figur 22:

$$0a = a$$
.

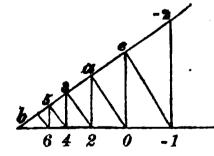
und ziehe die Lothe und Gegenlothe, so ist:

o 
$$1 = \frac{1}{a}$$
,  $o - 2 = a^2$ ,  $o - 3 = a^3$ ,  $o - 3 = \frac{1}{a^3}$ ,  $o - 4 = a^4$ 
u. s. w. u. s. w.

Oder Figur 23: Man mache

$$o \cdot e = Eins,$$
  $o \cdot b \perp o \cdot e,$   $o \cdot a = a,$   $o \cdot a \perp a \cdot e.$ 

Figur 28.

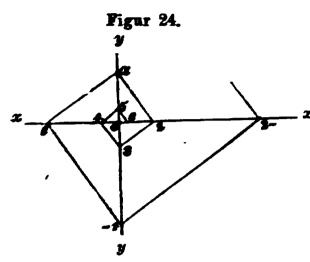


Ziehe die Lothe und Gegenlothe, so ist:

$$\begin{array}{l}
 0 & a = a, \\
 a & 2 = a^2, \\
 2 & 3 = a^3, \\
 u. s. w. \\
 0 & e = a^0 = 1,
 \end{array}$$

e - 1 = 
$$a^{-1} = \frac{1}{a}$$
,  
- 1 - 2 =  $a^{-2} = \frac{1}{a^2}$ ,  
- 2 - 3 =  $a^{-3} = \frac{1}{a^3}$   
u. s. w.

Das Verfähren Figur 24 ist sowohl für a > 1 wie auch für a < 1 giltig.



Man mache:

$$x x \perp y y$$
,  
 $o e = Eins$ ,  
 $o a = a$ ;

ferner:

$$a2 \perp ae$$
,  $23 \perp a2$ ,  $34 \perp 23$ 

Ebenso

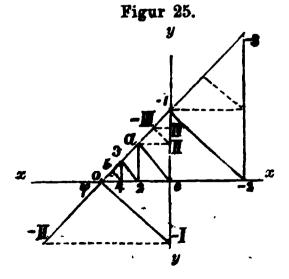
$$\begin{array}{c} e-1 \perp a e, \\ -1-2 \perp e-1, \end{array}$$

so ist:

$$02 = a^2$$
;  $03 = a^3$ :  $04 = a^4$  u. s. w.  
 $0-1 = \frac{1}{a}$ ;  $0-2 = \frac{1}{a^2}$ ;  $0-3 = \frac{1}{a^3}$  u. s. w.

# Potenziren der trigonometrischen Funktionen.

Sinus und Cosinus.



Man mache, Figur 25:

$$x x \perp y y$$
;  $o e = 1$   
 $x \varphi = dem gegebenen x$ ,  
 $e a \perp o a$ .

Zieht man die Lothe und Gegenlothe:

$$e-1$$
;  $-1-2$  u. s. w.,

so ist:

$$0 = \cos \varphi,$$
 $0 = \cos \varphi^{2},$ 
 $0 = \cos \varphi^{3},$ 
 $0 = \cos \varphi^{4},$ 
 $0 = \cos \varphi^{4},$ 
 $0 = \frac{1}{\cos \varphi},$ 
 $0 = \frac{1}{\cos \varphi^{2}}$ 
 $0 = \cos \varphi^{2}$ 

Zieht man die Lothe und Gegenlothe: a II; II III; III IV; ... o-1; -I-II u. s. w., so ist

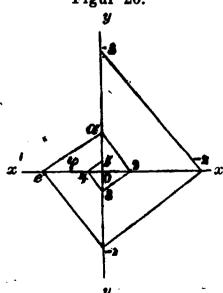
a e = sin. 
$$\varphi$$
,  
a II = sin.  $\varphi^2$ ,  
II III = sin.  $\varphi^3$ ,  
III IV = sin.  $\varphi^4$ 

$$0-1 = \frac{1}{\sin \varphi},$$

$$-I-II = \frac{1}{\sin \varphi^2} \text{ u. s. w.}$$

Tangente und Cotangente, Figur 26.

Figur 26.



Man mache:

$$x \times \bot y y$$
,  
 $x \varphi = \text{dem gegebenen} x$ ,  
 $y \in \varphi = \text{dem gegebenen} x$ 

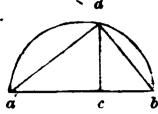
Zieht man die Wechsellothe, so ist:

o a = tang. 
$$\varphi$$
,  
o 2 = tang.  $\varphi^2$ ,  
o 3 = tang.  $\varphi^3$ ,

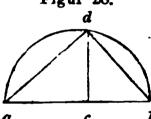
$$\begin{array}{l}
 0 & e & = 1, \\
 0 & -1 & = \cot \varphi, \\
 0 & -2 & = \cot \varphi^2, \\
 u. s. w.$$

#### Zweite und vierte Wurzel.

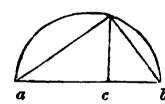
Figur 27.



Figur 28.



Figur 29.



Mache, Figur 27, im Halbkreise:

$$a b = a,$$
 $a c = Eins,$ 
 $d c \perp a b,$  so ist
 $a d = \sqrt{a},$  oder

Mache, Figur 28, im Halbkreise:

$$ab = Eins,$$
 $ac = a,$ 
 $dc \perp ab, so ist$ 
 $ad = \sqrt{a}, oder$ 

Mache, Figur 29:

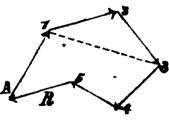
$$a b = Eins,$$
 $b c = a,$ 
 $d b \perp a c,$  so ist
 $d b = \sqrt{a}.$ 

Das Ausziehen der 4ten Wurzel kann durch 2 maliges Ausziehen der Quadrat V geschehen, überhaupt kann-dieses Verfahren auf Halbirung des Exponenten eines Radikanten angewandt werden.

#### Mittelkraft eines Kräftebüschels.

Figur 30.

Figur 31.



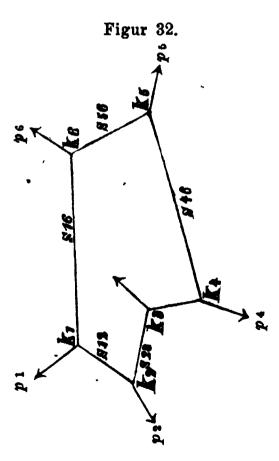
Die Mittelkraft R aus einem Kräftebüschel, Figur 30, ird gefunden, indem man ein Polygon (Figur 31) bildet,

zieht. Die Schlusslinie R = 5 A ist die Mittelkraft der Grösse und Richtung nach.

Im geschlossenen Kräftepolygon ist jede einzelne Kraft die Mittelkraft von den übrigen. So ist in Figur 31:

> 1 2 die Mittelkraft von 3 4 5 R 1, 3 4 ,, ,, 1 2 3 5 R, 1 3 ,, ,, 2 und 3, oder von 4 5 R 1.

## Das Seilpolygon.



Wenn Kräfte an einem Körper in der Ebene wirken. so kann man sich denselben durch ein System von geradlinigen festen Gebilden ersetzt denken, welche, von einer Kraft zur anderen gehend, ein Polygon bilden, dabei sowohl Zugals Druckkräften widerstehen können und so gerichtet sind. dass jede der einzelnen Kräfte im Gleichgewicht mit den beiden Kräften ist, welche in den genannten Polygonseiten wirkend, mit ihr an einem Punkte angreifen.

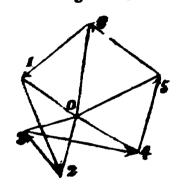
Ein solches Polygon heisst Seil oder Gelenkpolygon, Figur 22. Die Polygonecken k heissen Knoten. Die in den Polygonseiten wirkenden Kräfte heissen innere, die an den Ecken wirkenden äussere Kräfte.

#### a. Gleichgewicht der änweren Kräfte.

Wenn man aus den äusseren Kräften, ganz wie im vorigen Abschnitt, ein Kräftepolygon bildet, so ist dieses geschlossen, wenn Gleichgewicht vorhanden ist, oder gibt anderenfalls die Grösse und Richtung der Mittelkraft an.

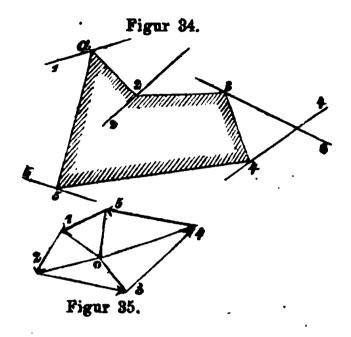
#### b. Gleichgewicht der inneren Kräfte.

Figur 33.



Bildet man in Figur 33 das Kräftepolygon zu dem Seilenpolygon Figur 32
und zieht von den Enden einer Kraft,
z. B. von p. die Parallelen 0 1 und 0 2
zu s 1.2 resp. s 1.3, so schneiden sich
diese in einem Punkte 0, welcher der
Pol des Kräftepolygons heisst.

Die von dem Pol 0 nach den Ecken des Polygons gezogenen Strahlen 01, 02, 03 u.s. w. geben die Spannungen im Seilpolygon der Grösse und Richtung nach an.



Aus dem Kräftepolygon Figur 35 und einem willkürlich darin angenommenen Pol lässt sich das Seilpolygon für in der Ebene zerstreut liegende Kräfte, Figur 34, bilden, indem man von einem beliebigen Punkte a ausgehend

a 2 || 0 1,

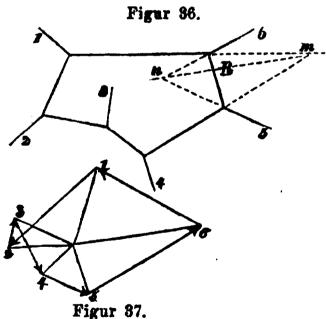
23 || 02,

34 | 03,

45 | 04,

u. s. w. zieht.

# c. Mittelkraft von serstreut in der Ebene liegenden Kräften.

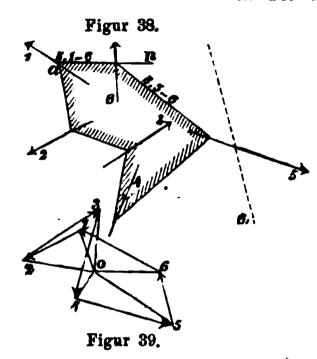


Der Durchschnittspunkt m zweier Seiten des Seilpolygons Figur 36 ist ein Punkt der Mittelkraft aller zwischen den beiden Seiten liegenden Kräfte 1.2.3.4.

Die Richtung und Grösse dieser Mittelkraftwird durch die Diagonale 4.6 im Kräftepolygon, Figur 37, bestimmt.

Hiernach lässt sich eine gegebene Kraft 4.6, Figur 37, in 2 Kräfte 5 und 6 von gegebener Richtung zerlegen. Zu dem Ende trage man die Kräfte 5 und 6 in das Kräftepolygon ein. Nehme mit der Kraft R, Figur 36, einen beliebigen Punkt nan und ziehe 5 und 6 Figur 36 || 5.6 und 4.5 in Figur 37.

# Gleichgewichtsbedingungen für zerstreut wirkende Kräfte in der Ebene.



Gleichgewicht ist vorhanden, wenn sowohl der Kräftepolygon wie auch das Seilpolygon eine geschlossene Figur bildet.

Ist kein Gleichgewicht vorhanden, so zeigt das Seilpolygon an, wie dasselbe herzustellen sei.

a) Herstellung des Gleichgewichts durch eine Kraft, deren Richtung gegeben ist.

In Figur 38 sei 6, diese Richtung und 1·2·3·4·5 die gegebenen Kräfte.

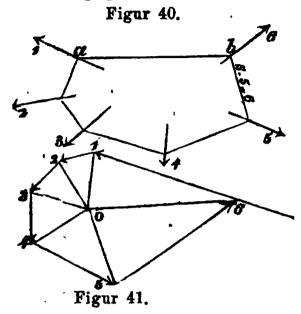
Man bilde das Kräftepolygon Figur 39, wähle einen Pol 0, ziehe die Polstrahlen und bilde das Seilpolygon Figur 38.

In dem Durchschnittspunkt von s·4·6 und s·5·6, Figur 38, ziehe man eine Parallele zu 6,, so ist dieses die Lage der gesuchten Kraft. Ihre Grösse ist gleich 5·6 im Kräftepolygon Figur 29.

b) Herstellung des Gleichgewichts durch eine der Lage und Grösse nach unbekannte Kraft.

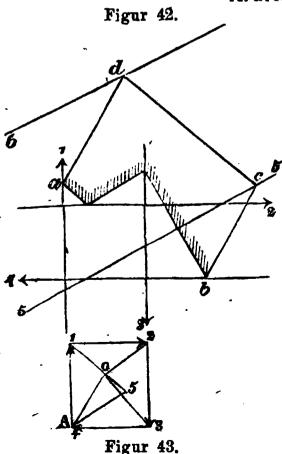
Man bilde das Kräftepolygon und ziehe dessen Schlusslinie. Nehme einen Pol an und bilde das Seilpolygon.

c) Herstellung des Gleichgewichts, wenn ausserdem auch die Grösse einer der Kräfte unbekannt ist, und eine Seite des Seilpolygons eine gegebene Lage haben soll. Es sei 1 die Kraft, deren Grösse unbekannt ist, und ab die gegebene Richtung der Polygonseite. Figur 40.



Man bilde das Kräftepolygon Figur 41 bis Ecke 5. man Kraft 1 Grösse nach unbestimmt Aus den Polstrahlen lässt. lässt sich dann das Seilpolygon verzeichnen und ist die Lage noch nur Kraft 6 darin zu bestimmen. Zu dem Ende ziehe man in Figur 41  $0.6 \parallel a.b$  Figur 40 und 6 Figur 40 | 56 Figur 41.

#### Kräftepaare.



Um zu einem Kräftepaare 1.2.3.4 Figur 42 ein 3tes; dessen Richtung in 55 Figur 42 gegeben ist, zu finden. bilde man zuerst das Kräftepolygon zu 1.2.3.4, Figur 43, wähle einen Pol 0 und ziehe die Polstrahlen 01. 02, 03, 04. Alsdann verlängere man 10 und ziehe 4 5 Figur 43 | 5 5 Figur 42. Es lässt sich hierauf das Seilpolygon Figur 42 von a bis b wie gewöhnlich ver-Alsdann zeichnen. ziehe man

c b Figur  $42 \parallel 0.4$  Figur 43, c d ,,  $42 \parallel 0.5$  ,, 43, a d ,,  $42 \parallel 0.4$  ,, 43,

man eine Parallele zu 5 5 Figur 42, raft 6. Die Grösse von 5 und 6 ist

i zwischen paralieien Kräften. oht zwischen 3 parallelen Kräften.

# Figur 44. 45. 46.

Man trage die Kraft an einem der beiden andern Angriffspunkte, z. B. bei a an, mache a d # q, verbinde d mit dem anderen Angriffspunkt c.

Ziehe df # a b und verlängere q bis zum Schnittpunkte f, so ist

> $b e = p_1,$  $e f = p_2.$

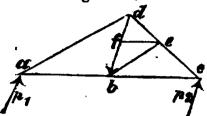
er Figur 47. 48. 49.

Man mache

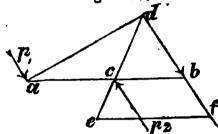
d b == q.

Ziehe ad und d c nach den beiden anderen Angriffspunkten a und c.

Figur 48.



Figur 49.



Ferner

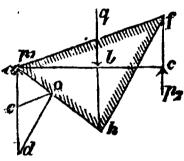
$$be \parallel ad,$$
  $fe \parallel ac,$ 

so ist:

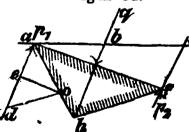
$$\begin{array}{l} b \ f = p_1, \\ f \ d = p_2. \end{array}$$

Oder Figur 50. 51.

Figur 50.



Figur 51.



Man mache

a d = q,

wähle einen beliebigen Pol o und ziehe die Polstrahlen ao und od. Bilde dann das Gelenkpolygon ap f, indem man

 $\begin{array}{c|c} \mathbf{a} \, \mathbf{h} & \mathbf{a} \, \mathbf{o}, \\ \mathbf{p} \, \mathbf{f} & \mathbf{o} \, \mathbf{d} \end{array}$ 

und die Schlusslinie af zieht.

Legt man den Polstrahl

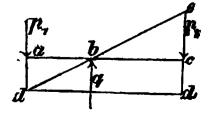
eo || a f, so ist

 $a e = p_1$ ,

 $de = p_2$ .

Oder Figur 52. 53.

Figur 52.



Man mache

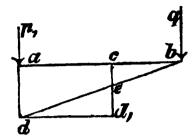
 $a d = p_2$ 

 $e c = p_1$ 

dd' ∥ ab,

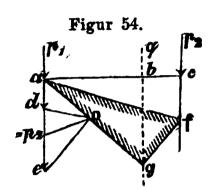
verbinde d mit e, so ist b der An-





griffspunkt von q und 
$$q = e d'$$
 $= p_1 + p_2$ .

Oder Figur 54.



wähle den Pol o und ziehe die Polstrahlen

a o, o d, o e,
bilde das Gelenkpolygon a f g, indem
a f || o d,
f g || o e,

gezogen wird. Der Schnittpunkt g von g f und a g liegt in der Richtungslinie der Mittelkraft q. Ihr Angriffspunkt b wird gefunden, indem man b g  $\parallel$  p1 und p2 legt, ihre Grösse ist = p1 + p2 = a e.

# b. Gleichgewicht zwischen beliebig vielen Parallelkräften.

Wirken mehrere Parallelkräfte in der Ebene auf einen Körper, so kann man zur Bestimmung der Mittelkraft je zwei und zwei derselben vereinigen, bis man auf die Mittelkraft kommt und dazu die vorhin angeführten Methoden benutzen. Andererseits kann man die Mittelkraft finden, indem man das Kräftepolygon Figur 55 und das Seilpolygon Figur 56 bildet.

Figur 55.

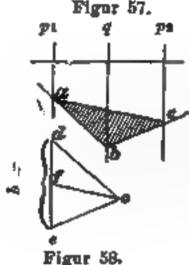
Figur 56.

```
Zu dem Ende mache man:
   Kraft 1 - Linie a 1 Figur 55,
                     1.2
                     2.3
                             "
                     3.4
                             99
          u. s. w. und wähle den Pol o.
Ziehe b b Figur 56 | a o Figur 55,
      gd
                      01
      ðе
                      02
                              **
      e f
                      08
                              ,,
                        bis
             u. s. w.
      e c Figur 56 | o 7 Figur 55.
```

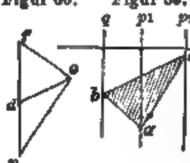
Der Durchschnittspunkt n von c c und b b ist ein Punkt der Mittelkraft q.

Zieht man n.m. Figur 56 | a 7 Figur 55, so ist dieses die Lage von q, während die Linie a 7 Figur 55 ihre Grösse ergiebt.

# Zerlegung von Kräften in zwei oder mehrere parallele Kräfte.



Figur 60. Figur 59.



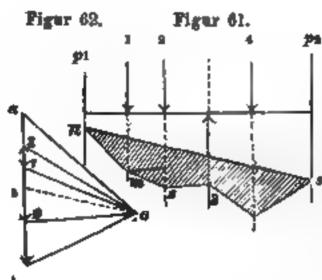
Ist eine Kraft q in 2 Parallelkräfte von gegebener Lage zu zerlegen, die entweder zu beiden Seiten von q, Figur 57, oder beide auf einer Seite von q liegen, Figur 49, so bilde man das Gelenkpolygon a b e Figur 57 und 59, mache in Figur 58 und 60 d e = q und ziehe d o und e o Figur 58 und 60 parallel den entsprechenden Seilpolygon-Seiten, d. h.

do Figur 58 | ab Figur 57,
do ,, 60 | bc ,, 59,
e o ,, 58 | bc ,, 57,
e o ,, 60 | ac ,, 59,
ergibt sich der Pol o des Krä

so ergibt sich der Pol o des Kräftepolygons. Zieht man of | der 3 ten Polygonseite, so ist

$$d f = p_t,$$
  
 $f e = p_a.$ 

Die Zerlegung einer Kraft in mehrere Parallelkräfte erfolgt durch wiederholte Anwendung dieses Verfahrens.



Ist der Auflagerdruck pund pe zu finden, den eine vertikale Belastung auf einen Träger ausübt, so konstruire man aus den gegebenen Vertikalkräften 1234u.s.w. das Kräftepolygon Figur 62, wähle den Pol o und ziehe die Polstrahlen. Alsdann bilde man das Seilpolygon Figur 61, indem man

nm ! ao, ms | o l u. s. w.

und zuletzt die Schlusslinie an zieht.

Ein Polstrahl o 5 | s n gezogen, theilt a 4 Figur 62 in die beiden Auflagerdrucke

 $p_2 = 4.5,$  $p_1 = a.5.$ 

Ist die Belastung gleichförmig vertheilt, so gebt das Polygonstück unter der Schlusslinie in eine Parabel über.

Figur 63.

77

Um dieselbe zu kenstruiren, Figur 63, bilde man ein △ a b c, dessen Ecken a und b unter den Auflagerpunkten liegen, halbire d e, e f, f c, c g, g t r u. s. w. in 1.2.3... I. II. III u. s. w. und ziehe die Linien a I, d g, 1 II, e h, 2 III u. s. w.

Legt man a b | dem Träger m n, so wird  $\frac{d e}{2} = \frac{c g}{2}$ ,  $\frac{e f}{2} = \frac{g b}{2}$  u. e. w.

# Statische Momente paralieler Kräfte.

Figur 65.

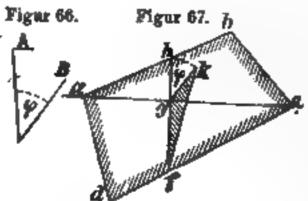
1

# a. Ermittelung der statischen Momente der Sumeren Eräfte.

Um bei Festigkeitsberechnungen an Trägern etc. das Moment der äusseren Kräfte für einen beliebigen Punkt k, Figur 64, des Trägers zu finden, bilde man zuerst das Kräftepolygon, Figur 65, aus der gegebenen Belastung und sodann das Seilpolygon, Figur 64. Zieht man durch k eine Parallele zu der Richtung der äusseren Kräfte, so ist das im Polygon liegende Stück m n = dem Momente der äusseren Kräfte für Punkt k. Zieht man in Figur 65 o v \( \preced \text{a} 4. \)

so ist ov die Maasseinheit für die auf diese Weise gefundenen Momente.

# b. Zusammensetzung und Zerlegung statischer Momente.



Wirken parallele Kräfte in 2 Ebenen A und B mit dem ≮ φ auf eine Axe a c, Figur 67, und ist für einen gewissen Punkt g das Moment in der einen Ebene = g h, in der anderen = g f, so findet man das resultirende Moment durch Bil-

dung des  $\triangle$  g k f mit dem Aussenwinkel  $\varphi$ . Dasselbe ist alsdann = k f.

Durch das umgekehrte Verfahren erfolgt die Zerlegung von Momenten.

#### Schwerpunkts - Bestimmung.

Die Bestimmung des Schwerpunktes einer ebenen Figur lässt sich mittelst des Kräfteplanes (Seil- und Kräftepolygon) in vielen Fällen sehr leicht ausführen.

Man zerlegt die Figur in schmale Streifen von gleicher Breite, betrachtet die mittle Länge derselben als Kräfte und bildet daraus das Kräfte- und Seilpolygon. Die Richtungslinie der Mittelkraft, die nach den vorangegangenen Sätzen leicht zu ermitteln ist, ist eine Schwerlinie.

Wenn die Figur nicht symmetrisch ist, so wiederholt man dasselbe Verfahren von einer andern Seite aus. Der Durchschnittspunkt der gefundenen Schwerlinie ist der Schwerpunkt.

#### Kräftepläne für Fachwerks-Konstruktionen.

Ist ein gewisses Fachwerksystem gegeben und verzeichnet, so trage man zunächst die wirksamen äusseren Kräfte ein.

Von einem Knotenpunkte beginnend zerlege man die hier wirkende äussere Kraft nach den Richtungen der Stäbe, vereinige die gefundenen inneren Kräfte am nächsten Knoten mit den daselbst vorhandenen äusseren Kräften zu einer Mittelkraft, zerlege dieselbe wieder nach den folgenden Stabrichtungen und fahre in dieser Weise fort.

In dem Nachfolgenden sind die Kräftepläne für mehrere Fachwerksysteme aufgeführt. Die Druckkräfte sind mit starken, die Zugkräfte mit feinen Linien bezeichnet.

Die Nummern im Kräfteplan geben die Grösse der in den mit gleicher Nummer im Fachwerksystem bezeichneten Verbandstücken wirkenden Kräfte an.

Figur 68.

2 p

4 Figur 69.

3 5 p

6 p

Figur 68 ist das System, Figur 69 der Kräfteplan. Man gelangt zu Letzterem durch folgende Konstruktion:

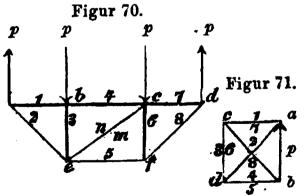
a b Figur 69 = p, b c , = p. 2 ,, || Figur 68,

wodurch p zerlegt ist in 1 und 2.

1 und 2 p bei Knoten 6 Figur 68 in Figur 69 vereinigt, gibt die Mittelkraft de Figur 69. Dieser zerlegt nach den Richtungen 3 und 4 Figur 68 gibt im Kräfteplan Figur 69 die Kräfte 3 und 4.

3 und 2 im Knoten c vereinigt, gibt die Mittelkraft 5

im Kräfteplan Figur 69.



Figur 70 ist das System, " 71 der Kräfteplan, a b Figur 71 = p, p zerlegt in 1 und 2.

In Knoten b Figur 70 1

p und p vereinigt, gibt als

Mittelkraft c b Figur 71.

Diese nach 3 und 4 Figur 70

zerlegt die Kräfte 3 und 4 im Kräfteplan.

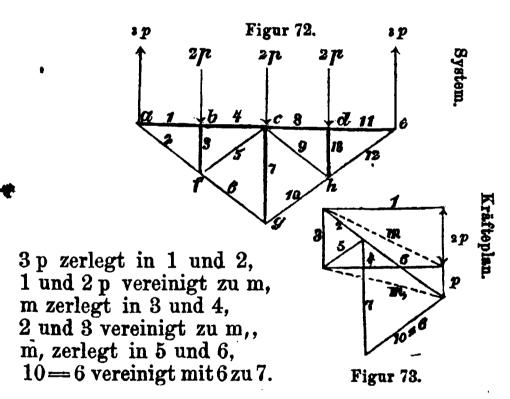
In Knoten e Figur 70 2 und 3 vereinigt, gibt als Mittelkraft b d im Kräfteplan, diese nach n und 5 Figur 70 zerlegt, gibt für n die Kraft = Null, nebst der V-aft 5 im Kräfteplan.

Zugband n ist daher überflüssig.

p und 4 im Knoten c vereinigt, Figur 70, gibt ad in Figur 71. ad zerlegt nach 6 und 7, Figur 70, gibt im Kräfteplan die Kräfte 6 und 7.

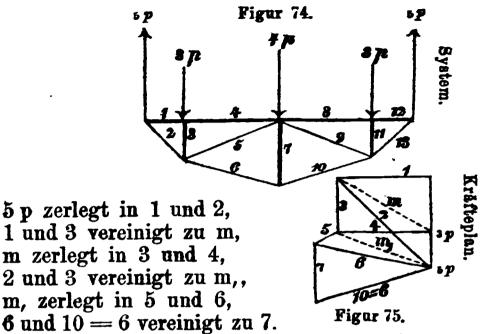
In Knoten f 5 und 6 vereinigt und nach 8 und Null zerlegt, gibt Kraft 8 im Kräfteplan.

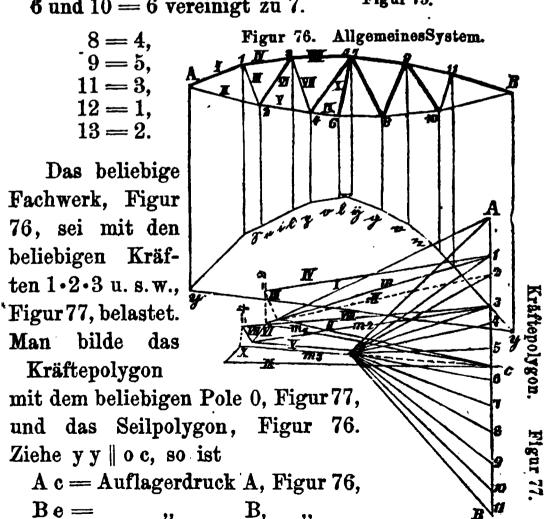
Sind die Lasten in b und c 7 < p, so wird die Spannung in n und m nicht wie vorher = Null, sondern erlangt einen leicht zu ermittelnden Werth.



Die Kräfte in den übrigen Stangen sind:

$$9 = 5,$$
 $8 = 4,$ 
 $13 = 3,$ 
 $11 = 1,$ 
 $12 = 2.$ 





Den Kräfteplan bilde man ganz wie früher, Figur 72-75, nämlich:

A C zerlegt in I und II,
I und 1 vereinigt in m,
m zerlegt in III und IV,
II·III·2 vereinigt zu m,,
m, zerlegt in V und VI,
IV·VI·3 vereinigt zu m,
m, zerlegt in VII und VIII,
V·VII·4 vereinigt zu m,
ms zerlegt in IX und X

u. s. w.

Auf die angeführte Weise lassen sich die Kräfte, die an den Konstruktionstheilen von Fachwerken jeder beliebigen Form wirken, bestimmen, wenn die Laststellung gegeben ist.

Sobald das Fachwerksystem einfacher, gewisse Dimensionen und Kräfte konstant sind, vereinfacht sich der

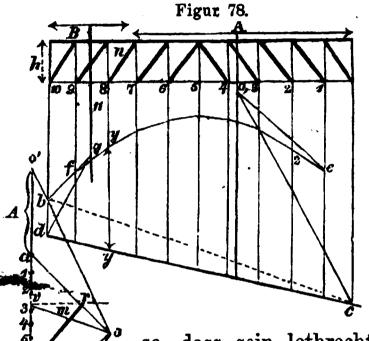
Kräfteplan erheblich.

Die in Figur 76 und 77 gegebene Konstruktion verlangt bei Brückenträgern für jede Laststellung ein besonderes Kräftepolygon; sobald indessen das Fachwerksystem einfacher wird, lassen sich alle Polygone der für die einzelnen Glieder ungünstigsten Laststellung in einer einzigen Figur vereinigen.

Bei solchen Trägern, welche keine mobile Belastung zu tragen haben, kann man die Verzeichnung des Seilpolygons unterlassen, da die Auflagerdrucke sich oftmals leichter durch Rechnung finden lassen. Der Kräfteplan kann dann sofort entworfen werden. Namentlich ist dieses bei gleichmässig vertheilter Belastung sehr leicht auszu-

führen.

Ein Beispiel für Träger mit mobiler Belastung liefert Figur 78. Es ist hier angenommen, dass für das nte Feld die Spannungen in den Stangen bei der ungünstigsten Laststellung ermittelt werden sollen. Die Spannung in den Streben erreicht ihr Maximum, wenn eine Seite des Trägers von der zu unterführenden Stelle ab belastet, die andere aber frei ist. Die Spannung in den Gurtungen erreicht ihr Maximum, wenn der ganze Träger belastet und bei der zu untersuchenden Stelle n, Figur 78, die schwersten Lasten konzentrirt sind.



Um die Maximalspannungen im nten
Feld (in Figur 78,
Feld 7—8) zu finden,
trage man über den
Träger die einseitige
Belastung A und deren mittle Drucklinie
0, auf. Im Kräftepolygon Figur 79
wähle man den Pol o

so, dass sein lothrechter Abstand von a 11 = der doppelten Trägerhöhe h ist und dass der von 0 \( \preceq \) auf a 11 gezogene Strahl die Linie a 9 halbirt. Sodann trage man von a bis 9 das Eigengewicht und von a bis 0, die Last A auf, ziehe:

Figur 79. A

wodurch der Seilpolygonzug co, e 2 yfb entsteht. Zieht man m Figur 79 || b c Figur 78,

vr ,, || 87 ,, 7r ,, || der Diagonalstrebe 8, 7r == der Maximal-Spannung in der

Diagonalstrebe 8.7.

so ist:

# v ? - der Maximal-Spannung in der Vertikalstrebe 8.

Um die Max den, belaste man und ziehe die mi **d**1

wodurch der Sei

Zieht man yy auf

ui

Führt man an den übrigen Spannungen in

> Ist der lastet, so b Poldistanz Polygon. Zieht

zu den Diagonalstreben, so geben diese den Druck in denselben an und es ist

9 10 der Druck in Diagonale 9 10,

89 ,, ,, ,, 89

u. s. w.

a, 10 der Druck in der Diagonale 0 1, 1 9 ,, ,, ,, 1 2

u. s. w.

Zugleich geben die Längen x 5, x 6 u. s. w. die Zugspannung in den Hängestangen an und es ist

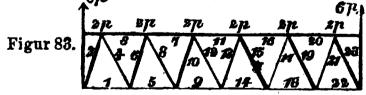
x 5 = die Spannung in Hängestange 6 Figur 80,

x 6 = 0, , , ,  $7 \cdot 0$ , x 7 = 0, . ,  $8 \cdot 0$ ,

Die Ordinaten b c d e f u. s. w. im Seilpolygon endlich geben die Spannungen in den Gurtungen an und es ist b = der halben Spannung 8 9 im Ober- und 9 10 im Untergurte.

In ganz ähnlicher Weise wird das System (Figur 82) behandelt.





Figur 84.

Das System (Figur 83) hat bei gleichmässiger

Belastung den Kräfteplan (Figur 84). Derselbe konstruirt sich wie folgt:

6 p zerlegt in x 1 = 1 und 2. 2 und 2 p verbunden zu m, m zerlegt in 3 und 4, 1 und 4 verbunden zu m,, m, zerlegt in x = 5 und 6, 3 6 und 2 p verbunden zu m2. ma zerlegt in 7 und 8, 5 und 8 verbunden zu ms. ms zerlegt in x 9 = 9 und 10,  $7 \cdot 10 \cdot 2$  p verbunden zu m<sub>3</sub> = 9 = 11 = 14, da 13 und 14 = Null wird.

.,

Zerlegt man ms in 2 p.15.16, so ergibt sich 15 = 10.16 = 7.

Fährt man in der Konstruktion fort, so ergibt sich noch 17 = 8.

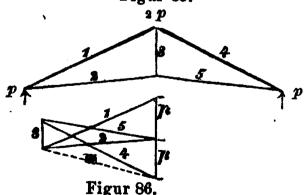
18 = 5,

19 = 6,

20 = 3. 21 = 4.

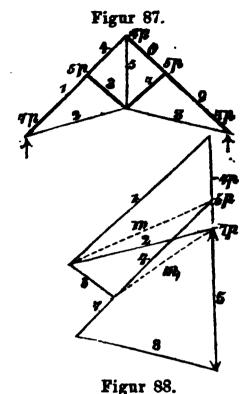
22 = 1, 23 = 2.

Figur 85.



Für das Dachstuhlsystem (Figur 85) bildet sich der Kräfteplan (Figur 86) wie folgt:

p (Figur 86) zerlegt in 1 und 2, 1 und 2 p verbunden zu m, m zerlegt in 3 und 4, 2 und 3 verbunden zu 5.



Das Dachbindersystem (Figur 87) hat den Kräfteplan (Figur 88).

Derselbe bildet sich wie folgt:

7 p zerlegt in 1 und 2,
1 und 5 p verbunden zu m,
m zerlegt in 3 und 4,
2 und 3 vereinigt zu m,,
m, zerlegt in 7.8.5,
ei 7 = 3 und | 7 Figur 87 zu

wobei 7 = 3 und || 7 Figur 87 zu machen ist.

Alsdann ist ferner:

$$6 = 4$$
,

$$9 = 1$$
.

Figur 89.

Der Kräfteplan (Figur 90) zum Dachbindersystem (Figur 89) entwickelt sich wie folgt:

3 p zerlegt in 1 und 2, 1 und 2 verbunden zu m, m zerlegt in 3 und 4, 2 und 3 verbunden zu m, m, zerlegt in 5 und 6.

#### Alsdann ist ferner:

7 = 5.

8=4

9 = 3.

11 = 1.

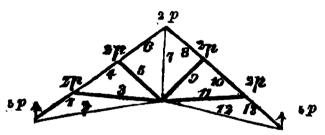
10 = 2.

Ganz ähnlich ist das System (Figur 91) zu behandeln.

Figur 91.



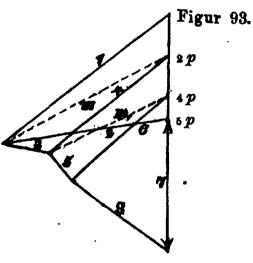
Figur 92.



Der Kräfteplan (Figur 93) zum Dachbindersystem (Figur 92) bildet sich wie folgt:

5 p zerlegt in 1 und 2, 1 u. 2 verbunden zu m, m zerlegt in 3 u. 4, 4 u. 2 p verbunden zu m,,

m, zerlegt in 5 u. 6, 8=6 verbunden zu 7.



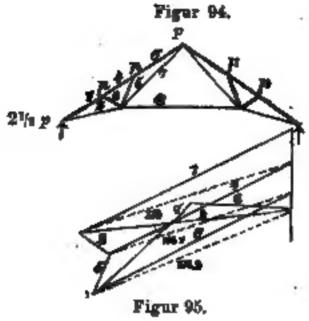
# Alsdann ist:

$$9 = 5,$$
 $10 = 4,$ 

$$11 = 3$$

$$12 = 2$$
,

$$13 = 1$$
.



Das System in Figur

21/4 p 94 liefert den Kräfteplan

1 p (Figur 95) wie folgt:
2 p 31/4 p zerlegt in 1 und 2,
31/4 p 1 u. p verbunden zu m,
m zerlegt in 3 und 4

u. s. w.

21/2 p

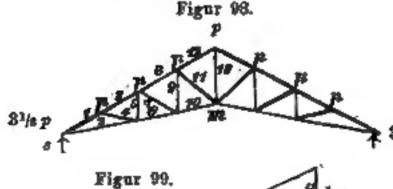
Pigur 96.

21/2 p

Pigur 97.

Figur 97 ist der auf ähnliche Weise gebildete Kräfteplan zum Dachbindersystem. Figur 96.

Für das System



(Figur 98) bildet
sich der Kräfte3% plan Figur 99 wie
folgt. Manmache:
1 | sp; x2 | sm;
2 c | Strebe 4 in
Figur 98;
en | xx; cg | 1;
a d | Strebe 7 in
Figur 98;

bd  $\parallel xx$ ,; dk  $\parallel 1$ ; bf  $\parallel$  Strebe 11 in Figur 98; fi  $\parallel 1$ ; fx,  $\perp xx$ , so ist:

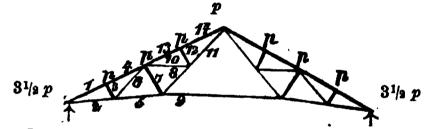
in den Parallelen 1.3.8.12 die Spannung in den Sparrenstücken 1.3.8.12 (Figur 98) ermittelt. Ferner geben die Linien 2c, ad, bf die Spannung in den Streben 4, 7, 11, die Vertikalen ac, bd und xx, die Spannung in den Hängeeisen 4, 9, 13 (Figur 98) an. Endlich ist:

x 2 = der Spannung in 2, Figur 98,

xa = ,, ,, 6, ,,

x b = ,, ,, 10, ,

Figur 100.



Um zu dem System (Figur 100) den Kraftplan zu bilden mache man 1 || dem Sparren, x 2 || 2 Figur 100, 2 a || 3 Figur 100,

ab | 1 Figur 191,

ac | 6 Figur 100,

b 1 p 2 p 3 p x 3 1/2 p

Figur 101.

cd  $\perp$  ab und = der doppelten Projektion von a c  $\times$  p. Ferner df || 8; fx || Figur 100; gd || 10 Figur 100 und = a c Figur 101; gh || 2 a Figur 101 und bis zum Schnittpunkt mit der Verlängerung von df. Endlich ziehe man gk und hl || Figur 101, so geben die Parallelen 20;

h 1; die Spannungen in den Sparrenstück; und die Normalen 2a; cd; gn die den Streben 3, 7, 12 Figur 100 an. Fern igur 101 — der Spannung in 2 Figu: 100,

parrenstück

# Druckfehler.

tte 222 Zeile 12 lies statt cos. p ite 227 Zeile 4 lies statt  $(\alpha + \beta)^0$ ;  $(\alpha + \gamma)^0$ . Lite 234 Zeile 9 lies statt  $\frac{2 \sin^{1/2} \beta (a c)}{a - c} ; \frac{2 \sin^{1/2} \beta \sqrt{a c}}{a - c}$ 236 Zeile 9 lies statt  $\frac{2 \sin^{-1/2} \alpha (b c)}{(c - b)} ; \frac{2 \sin^{-1/2} \alpha \sqrt{b c}}{(c - b)}$ 

Fern: = a c Schnitt

man